ETERNAL ARCADIA™

エターナル アルカディア

Eternal Arcadia Perfect Guide

エターナル アルカディア パーフェクトガイド

Dreamcast

SOFT BANK Publishing

Dreamcast ドリームキャスト・マガジン Magazine

ドリームキャスト情報に
自信あり!
ドリームキャストNo.1専門誌

Dreamcast
ドリームキャストマガジン Magazine

最新ゲームと徹底攻略記事&
特集記事満載!!
毎週金曜日発売!

ゲーム関連ニュースならこちら
[月～金曜日] 毎日更新!

GAMESPOT

http://www.zdnet.co.jp/gamespot/

ETERNAL ARCADIA™

エターナル アルカディア

Eternal Arcadia Perfect Guide

エターナル アルカディア　パーフェクトガイド

"空"への熱き想いを胸に少年は自らの力で歩き始める

★Prologue

限りなく広がる紺碧の大空。
人々は大空に浮かんだ島の上に住み、空に船を浮かべて生活している。
「空」こそがこの世界のすべて。
「空」こそが生活の場であり、交易の場であり、戦いの場であった。

その「空」を駆け抜ける者たち――空賊。
未知なる世界、強大なる敵に恐れることなく立ち向かい、
旗を掲げた己の信条のままに、気ままに空を駆ける武装集団である。

少年空賊・ヴァイスは、同じ空賊で幼なじみの少女・アイカとともに
バルア帝国の戦艦を襲撃し、囚われの身となっていた異国の少女を救出する。
少女の名前はファイナ。
ヴァイスたちはファイナを自分たちの暮らす空賊島に案内するが、
彼女は自分の名前以外、何も語ろうとはしなかった。

そして翌日、ヴァイスとアイカが島を離れている間に、
空賊島は世界最大の軍事力を誇るバルア帝国艦隊の急襲を受ける。
島は焼かれ、仲間たちとファイナは帝国へと連れ去られてしまう。

仲間たちを救出すべく、空賊島を旅立つことを決意するヴァイスとアイカ。
2人の行く手には、限りない大空が広がっていた…。

★Contents

□大空を駆ける者たち ……004
～キャラクター紹介～

#1 System【システム編】
□ゲームの進め方……014
□戦闘システム ……020
□VM探検隊 ……025
□ファイルのダウンロード ……026

#2 Scenario【シナリオ編】
□シナリオ攻略ページの見方 ……028
□第1章 未知なる世界への船出……030
□第2章 赤き月輝く灼熱の大地 ……039
□第3章 離れしふたつの力 ……047
□第4章 魔の空域を越えて… ……057
□第5章 蘇る古代文明大陸……066
□第6章 長き航海の果て……075
□デルフィナスの乗組員 ……081
～クルー紹介～

#3 Map【マップ編】
□マップ攻略ガイド ……088
□マップ攻略ページの見方 ……090
□空賊島 ……092
□船乗り島 ……093
□バルア（上級都市・下級都市）……094
□マランバ……097
□ホルテカ ……099
□ナスラード ……101
□エスペランザ……103
□ヤフトマー ……104
□三日月島……106
□バルア艦内 ……108
□神殿島 ……109
□ガルガンチュア要塞 ……110
□ピュラミス神殿 ……112
□月煌石鉱山 ……116
□ドラド……118
□タルタスの神殿……120
□無人島 ……121
□宝島 ……122
□サルガッソー ……125
□フガク……129
□テンコウの島……132
□グラシア ……133
□タルタスの穴……135
□ダングラール基地 ……136
□銀の大神殿 ……138
□ヒュドラ ……140
□アトランティア大陸 ……141
□王の小屋 ……144
□ドブラのレストラン ……144
□リュウカンの島 ……145
□アルキュミスの島 ……145
□アルバトロス ……146
□リトルジャック ……146
□デルフィナス ……147
□発見物リスト ……148

#4 Data【データ編】
□武器紹介 ……154
□防具紹介 ……159
□アクセサリー紹介 ……164
□アイテム紹介 ……168
□船装備紹介 ……174
□技紹介 ……179
□煌術紹介 ……182
□エネミー紹介 ……186

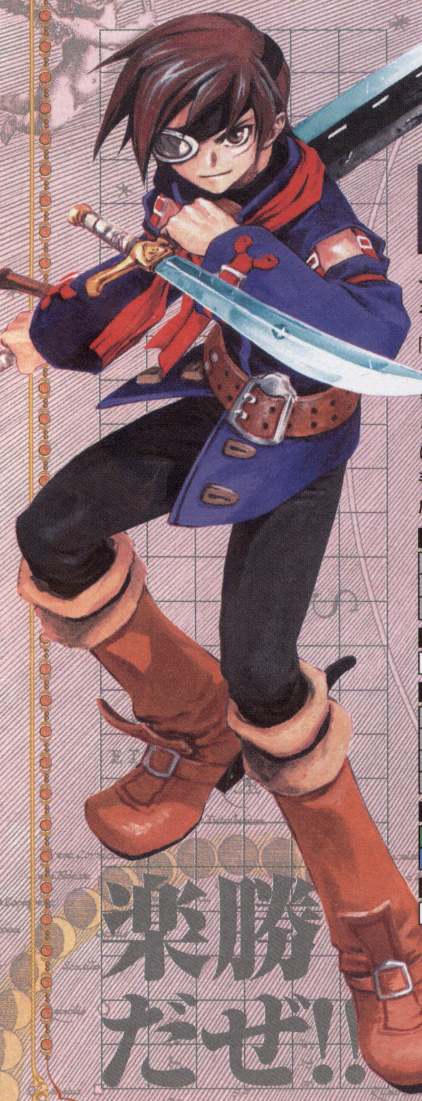
□青空資料館 ……226
～エターナルアルカディア　設定資料集～
□INDEX ……234

メインキャラクター

物語の中心となる人物たち

主人公ヴァイスと幼なじみのアイカの青の空賊コンビに、謎の少女ファイナが加わり、彼らの冒険は幕を開ける。その長い旅路では、それぞれ目的の異なる3人の男たちと出会い、行動をともにすることになる。

大空に憧れを抱く者、大空に夢を賭ける者、そして大空を支配しようとする者……。青の空賊ヴァイスを中心に、さまざまな人物たちが複雑に絡み合い、物語は展開していく。自らの証を立てるため、彼らは愛船を操り、大空を駆ける。



ヴァイス
Vyse

世界中の空を旅することが夢という青の空賊の青年

「まだ見ぬ世界への好奇心」と「弱い者いじめを許さぬ正義感」が人一倍強い、空賊の快男子。誇り高き青の空賊ダインを父に持ち、ともに航海をしながら船乗りとしての下積みを続けている。得意な武器は、船乗りが使う反り身の剣・カトラス。これを両手に持ち、自由自在に操る。いつの日か、限りなく広がる未知の大空を見極めることを夢見て――。

PROFILE

年齢	17歳	誕生日	青の5の月7日	身長	170cm
体重	62kg	趣味	地図集め	特技	ジャンプ(力)
嫌いな物	卑怯者	好きな物	航海		

初期装備

武器：カトラス／防具：青空賊の服／アクセサリー：ゴーグル

初期ステータス

Lv	1	MAXHP	420	MAXKP	3	ガッツ	1
MAXガッツ	4	腕力	23	生命力	19	気力	16
器用さ	11	スピード	22	攻撃力	43	防御力	39
煌防力	39	命中率	95	回避率	11		

習得済み煌術

緑属性	なし	赤属性	なし	紫属性	なし
青属性	なし	黄属性	なし	銀属性	なし

初期男気ランク

したっぱ空賊のヴァイス

楽勝だぜ!!

【キャラクター紹介】

大空を駆ける者たち。

アイカ
Aika

ヴァイスの幼なじみであり良きパートナーでもある活発な少女

ヴァイスの幼なじみの女の子。武器であるブーメランを扱わせたらそこらの空賊よりも腕が立つ。好き嫌いをはっきり言い、まわりくどいことが大嫌い。空賊としての経験も豊富で、航海中、随所でヴァイスと息の合ったところを見せる。

PROFILE

年齢	17歳	誕生日	黄の9の月3日	身長	164cm
体重	53kg	趣味	絵を描くこと	特技	料理(自称)
嫌いな物	水泳、幽霊	好きな物	お宝、おいしい食べ物		

初期装備

武器：ブーメラン／防具：ショートパンツ／アクセサリー：リボン

初期ステータス

Lv	1	MAXHP	360	MAXKP	4	ガッツ	1
MAXガッツ	4	腕力	17	生命力	18	気力	21
器用さ	22	スピード	26	攻撃力	36	防御力	37
煌防力	39	命中率	110	回避率	22		

習得済み煌術

緑属性	なし	赤属性	なし	紫属性	なし
青属性	なし	黄属性	なし	銀属性	なし

ファイナ
Fina

異国の服をまとっている浮世離れした不思議な少女

異国の地からやってきた女の子。アルマダ艦隊のアルフォンソに追われ、捕らわれていたところを、偶然通りかかったアルバトロス号に救われた。強い意志を持っており、自らの使命を果たすため、ヴァイスたちの仲間として航海することに。戦闘では、友達のキュピルが武器として変身する。

PROFILE

年齢	17歳	誕生日	銀の12の月1日	身長	160cm	体重	50kg
趣味	お昼寝	特技	記憶力	苦手な物	運動	好きな物	花

初期装備

武器：キュピル／防具：シルクのローブ／アクセサリー：銀のベール

初期ステータス

Lv	1	MAXHP	300	MAXKP	6	ガッツ	1
MAXガッツ	4	腕力	13	生命力	15	気力	41
器用さ	12	スピード	21	攻撃力	71	防御力	70
煌防力	95	命中率	120	回避率	12		

習得済み煌術

緑属性	なし	赤属性	なし	紫属性	なし
青属性	なし	黄属性	なし	銀属性	キュア・ライザ

■キュピル
ファイナの友達であり、戦闘中は武器として活躍もするかわいい生き物（P.156参照）。

ドラクマ
Drachma

【リトルジャック号】007

宿敵である巨大な鯨・モービスを追って世界中を航海している一匹狼の空賊

無口で無愛想、そして船のことになるととてつもなく厳しい男。過去の因縁を精算すべく、宿敵である巨鯨・モービスを捕らえるため一人航海を続けている。モービスによって遭難したヴァイスたちをみつけ、リトルジャック号に乗船させたのが縁。右目に黒い眼帯、右腕には武器となる義手を装着している。

PROFILE

年齢	55 歳	誕生日	緑の2の月 25日	身長	185cm
体重	162kg（義手部分含む）	趣味	なし	特技	漁
嫌いな物	面倒なこと	追い求めている物	モービス		

初期装備

武器：義手／防具：漁師のツナギ／アクセサリー：黒の眼帯

初期ステータス

Lv	12	MAXHP	1857	MAXKP	4	ガッツ	1
MAXガッツ	6	腕力	92	生命力	88	気力	38
器用さ	4	スピード	51	攻撃力	142	防御力	133
煌防力	130	命中率	80	回避率	4		

習得済み煌術

緑属性	なし	赤属性	バーナ	紫属性	グラシャ
青属性	ウェイバ	黄属性	なし	銀属性	なし

わしを怒らせるな！

ギルダー
Gilder

【クラウディア号】007

自由気ままに生きることをモットーとしクラウディア号を駆る青の空賊

伊達男を気取っており、どんなピンチに陥っても軽口を叩く不敵な男。ノリは軽いが実はめっぽう腕が立ち、空賊からはもちろん、バルア帝国からも一目置かれている。拳銃を愛用し、わくわくできることにはどん欲に首を突っ込む。

PROFILE

年齢	32 歳	誕生日	赤の7の月 20日	身長	192cm	体重	105kg
趣味	ギャンブル	特技	女をくどくこと	嫌いな物	頭の固いヤツ		
好きな物	胸をわくわくさせるもの（女、宝、無茶な冒険など）						

初期装備

武器：俺様の拳銃／防具：キャプテンメイル／アクセサリー：だてメガネ

初期ステータス

Lv	24	MAXHP	2879	MAXKP	9	ガッツ	2
MAXガッツ	9	腕力	137	生命力	116	気力	94
器用さ	14	スピード	111	攻撃力	252	防御力	243
煌防力	226	命中率	100	回避率	14		

習得済み煌術

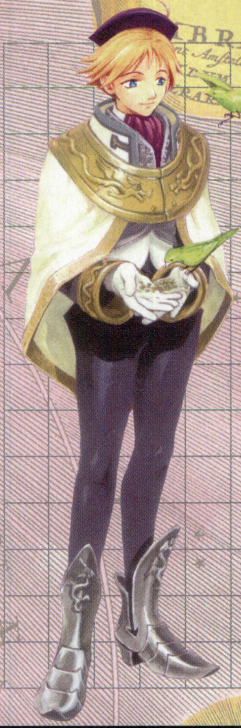
緑属性	サプラ・プワザ	赤属性	バーナ・バーニィ・アバ
紫属性	グラシャ・グラシィ・サイレシャ	青属性	ウェイバ・クイッカ
黄属性	ボルタ・ダウナ	銀属性	キュア

本気出しすぎたか…

エンリック
Enrique

平和を愛し、諸国との友好を主張する心気高きバルア帝国の皇太子

バルア帝国の女帝・テオドーラの息子。テオドーラやガルシアンらの強硬な征服主義には反対の立場の、諸国との友好を主張する穏健派。帝国の外から国を変えるため、ヴァイスたちに自らの船を提供し、同行する。武器は細身の剣・レイピア。



見よ、完勝だ！

PROFILE

年齢	25 歳	誕生日	紫の3の月 4日	身長	175cm		
体重	63kg	趣味	読書	特技	バイオリン		
苦手な物	船（船酔い）	追い求めている物		戦いのない世界			

初期装備

武器：レイピア／防具：皇太子のコート／アクセサリー：皇族の紋章

初期ステータス

Lv	24	MAXHP	2423	MAXKP	14	ガッツ	2
MAXガッツ	9	腕力	102	生命力	93	気力	129
器用さ	16	スピード	105	攻撃力	224	防御力	232
煌防力	232	命中率	105	回避率	21		

習得済み煌術

緑属性	サプラ・サプリィ・プワザ	赤属性	バーナ・バーニィ・アバ
紫属性	グラシャ・グラシィ・サイレシャ	青属性	ウェイバ・ウェイビィ・クイッカ
黄属性	ボルタ・ボルティ・ボルテス・ダウナ	銀属性	キュア・ライザ

SHIPS COLUMN 1

空の主役となる船の数々～メインキャラクターたちの船～

物語の要はキャラクターたちだが、舞台の要と言えば彼らの駆るさまざまな船だ。
ここでは、メインキャラクターたちが乗船することになる、3隻の個性的な船を紹介しよう。

リトルジャック号

船長であるドラクマが、打倒モービスに向けて改造している帆船。船としては小型なため、小回りが利くのが特徴。名前の由来は、物語の中盤で語られる。

初期装備

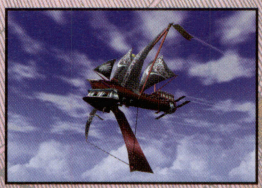
固定主砲×3／汎主砲

初期ステータス

HP	10000	豪華さ	150000
ガッツ	2	MAXガッツ	9
防御力	20	煌防力	50
回避率	10	スピード	55

クラウディア号

ギルダーが船長を務める華麗な帆船。ギルダーらしく、船には女性の名を冠している。自由を求めるギルダーが、さまざまな理由でこの船を離れることがあるため、腕の立つクルーたちが留守を守ることも多い。一見華奢に見えるが、その戦闘能力は高く、ギルダーのこだわりが随所に見られる。ただし、ヴァイス一行と合流したギルダーはこの船を離れるので、ヴァイスが戦闘に用いることはない。



デルフィナス号

バルア帝国があらゆる技術を投入して造り上げた戦艦。高速移動も可能で、帝国の誇る月煌砲は驚異的。流れるようなフォルムから、「いるか座」の名が付いた。

初期装備

試験型主砲×4／月煌砲

初期ステータス

HP	36000	豪華さ	10000000
ガッツ	4	MAXガッツ	20
防御力	50	煌防力	100
回避率	5	スピード	60

サブキャラクター

物語を彩る人物たち

ヴァイスやアイカ、ファイナたちは、世界中を旅する中、さまざまな人々との出会いや別れを経験することになる。見守られ、助けられ、敵対し、そしてときには友情を深めることもあるのだ。どんな出会いであれ、また空賊や王族など立場は違えど、お互い共通するのは「空を愛する心」。ここでは、自らの船を駆り、空を愛してやまない者たちを紹介しよう。

ダイン
Dyne
【アルバトロス号】012

ヴァイスの父親であり
空賊島を本拠地とする空賊たちのリーダー

アルバトロス号の船長で、空の男として生きるすべや誇りを教えてくれたヴァイスの父親。勇敢にして冷静沈着、難破した船を救助したり、商船を護衛したり、「弱気をたすけ、強気をくじく」がモットーの青の空賊。荒っぽい空賊たちをとりまとめ、物静かでやさしい母親とともにヴァイスの成長をいつも見守っている。

バルボア
Balboa
【ブラックベアード号】219/222

強奪する行為に喜びを感じる
黒の空賊の中でも特に荒っぽい男

金を奪い、女を奪い、命を奪うことを何よりの楽しみとする、正統派、黒の空賊。ヴァイスとの戦いで敗れたことを根に持ち、行く先々に現れては戦いを挑んでくる。態度は粗野で下品。バルボアのブラックベアード号は、対ヴァイス戦に備えて改良を加えているとの噂もある。なお、ブラックベアードとは「黒ひげ」という意味だ。

サンチーム
Centime
【マニュファクチュア号】012

孤児たちを船に乗せて面倒を見る
機械いじりのエキスパート

妻とともに空賊稼業をしているが、孤児たちを船に乗せて面倒を見ている心優しい青の空賊。子供たちはサンチームの手伝いをしながら機械技術を学び、一人前になったら独立していく。モンテスマ手前で船が難破し、ホルテカに漂着。その後バルア兵に発見された際、サンチームは子供たちを隠し、一人でバルア兵に連行されていった。

ドブラ
Dobra

【ゴルゴンゾーラ号】012

うまいものを食べることを生きがいとする美食がモットーの黒の空賊

空賊たちの間ではかなり有名な男で、「世界中のすべての珍味を食べる」ことが夢の黒の空賊。いつも何かを食べており、ツルツルのはげ頭、まるまると太った体が特徴。愛敬のある外見が、なぜか憎めないとの評判だ。「戦うことと食べることは同じ」と豪語し、黒の空賊としてヴァイス一行に戦いを挑む。

クローネ
Krona

【プリムローズ号】012

女だてらに船長ではあるが一途な恋心を持ち続ける女空賊

恋に生きる青の空賊。女空賊とは言っても腕は立つ。彼女の恋路を邪魔するものは、恋の情熱に燃える乙女の猛攻撃を食らうことになるのだ。以前、出会った空賊の船長ギルダーに一目惚れし、以後、ずっと追いかけまわしている。アイカ、ファイナと出会い、恋する乙女心（？）を応援してくれる。

ダイゴ
Daigo

謀反の罪を着せられ島流しになっているヤフトマーのミカドの息子

次代のミカドとなるヤフトマーの皇子でモエギの兄。武芸に秀でており、身の丈は大きく、ボサボサの髪を後ろで束ねた豪快な男らしい。過去、悪臣カンガンにはかられて謀反の罪を着せられ、流刑に処せられている。ダイゴのいる流刑の地は定かではないため、その行方は不明となっているが……。

ジャオ&マオ
Jyao&Mao

【イン・ヤン号】012

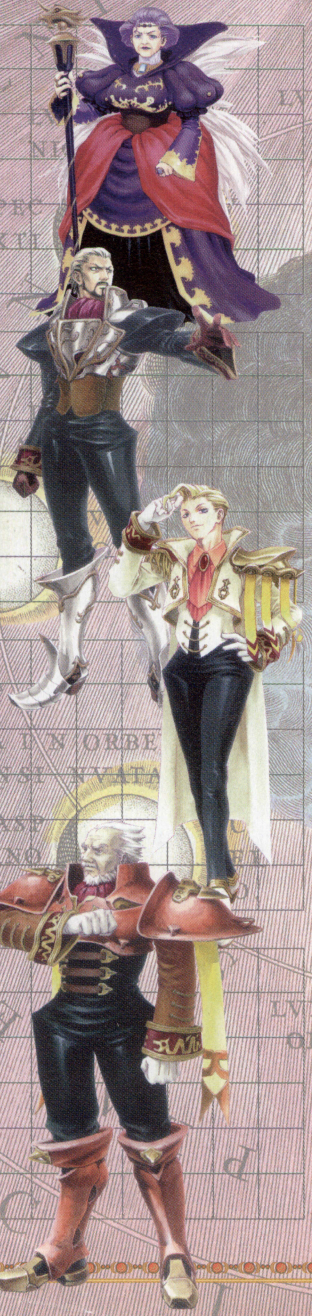
ヤフトマーの空を飛び回る東洋空賊・テンコウの副頭目である双子

テンコウの副頭目である双子の空賊。いつも2人一緒に行動しており、2人そろってポーズを決めるのが特徴。彼らの宿願は、「一千の武器を集める」こと。戦闘時には、双子ならではのコンビネーションを活かした攻撃をしてくる。ヤフトマーに足を踏み入れたヴァイスたちが、最初に目にする東の人間たちだ。

敵キャラクター

バルア帝国とアルマダ艦隊

この世界で最大の勢力を誇る、強大な軍事国家バルア帝国。そして、ヴァイスたちの宿敵となる個性的な提督たちが率いる組織がバルアの誇る「無敵艦隊」アルマダだ。



テオドーラ
Teodora

軍事国家・バルア帝国を統べる女帝

征服欲と独占欲が強く、バルア帝国の名のもとに世界を征服・統一し、君臨しようという野望を持つ。一人息子にエンリックがいる。

PROFILE

年齢	55歳	誕生日	黄の10の月 15日	身長	164cm	体重	61kg	趣味	宝石集め
特技	不明	嫌いな物	自分に逆らう者すべて	追い求めている物	バルアによる全世界支配				

ガルシアン
Galcian

【サーペント】

卓越した軍事采配力を持つバルアの護国卿

バルアの軍事指揮権を持ち、艦隊を世界各地に派遣、勢力を広げつつある。しかしその腹の底には、とある野望が秘められている。

PROFILE

年齢	49歳	誕生日	紫の4の月 14日	身長	190cm	体重	92kg	趣味	狩り
特技	卓越した戦略眼	嫌いな物	不明	追い求めている物	力				

アルフォンソ
Alfonso

【キグナス】012

豪華な装飾の軍服に身を包む名門貴族出身の提督

アルマダ第一艦隊の提督。特権階級意識に凝り固まった高慢な男。自分では有能と思っているが、実は貴族というだけで提督になった。

PROFILE

年齢	28歳	誕生日	銀の11の月 6日	身長	180cm	体重	70kg	特技	家柄自慢
趣味	豪華なパーティー	嫌いな物	ガルシアン	好きな物	名声				

グレゴリオ
Gregorio

【アウリーガ】221

先代皇帝の代から提督を務める老将

アルマダの第二艦隊提督。鉄壁の守備力を誇り、守りの戦いをさせたら帝国随一。忠誠心は厚いが、平和を愛する穏健派でもある。

PROFILE

年齢	58 歳	誕生日	黄の9の月20日	身長	173cm	体重	85kg	趣味	武器の手入れ
特技	鉄壁の防御	嫌いな物	不忠	大事な物	帝国への忠誠				

ビゴロ
Vigor

【ドラコ】 222

圧倒的な攻撃力が自慢の大艦巨砲主義男

アルマダの第三艦隊提督。筋肉が隆々とした身の丈２mを越えるほどの大男。性格は陽気で女好き。「真に強い男は抱いた女の数で決まる」というポリシー（家訓）の元に生きている。

PROFILE

年齢	31歳	誕生日	赤の8の月 8日	身長	210cm	体重	145kg	趣味	筋力トレーニング
特技	大艦巨砲による圧倒的な攻撃		嫌いな物	ヤボなこと		好きな物	女		

ベレーザ
Belleza

【リンクス】 219

諜報活動を得意とする有能で美しい女提督

アルマダの第四艦隊提督。帝国軍の情報を管理し、自らも諜報活動を得意とする。「バルアが世界を統一すれば戦争はなくなる」という考えのもと、ガルシアンの下でアルマダ提督として働く。

PROFILE

年齢	27歳	誕生日	青の6の月 10日	身長	172cm	体重	59kg	趣味	舞台鑑賞
特技	謀略	嫌いな物	無益な戦い	大事な物	秘めた想い				

デ・ロッコ
De loco

【カミュレオン】 219/220/222

いろいろな特殊兵器を開発する機械狂

アルマダの第五艦隊提督。上の者に対しては卑屈でへりくだった態度を取るが、自分より弱いと思ったものは徹底的になぶる。下品な笑いと、人を小バカにしたような丁寧な口調が特徴。

PROFILE

年齢	29歳	誕生日	緑の1の月 9日	身長	150cm	体重	40kg	趣味	機械いじり
特技	兵器開発	嫌いな物	汚れた空気	好きな物	自らが開発した機械				

ラミレス
Ramirez

【モノケロス】 012

ガルシアンの副官を務める謎の青年

剣の腕ではアルマダ艦隊随一の美しい青年。ガルシアンに忠誠を尽くしており、ガルシアンのためなら残酷なほど冷徹になれる。第六艦隊を与えられ、ガルシアンの直下で動いているが……。

PROFILE

年齢	24歳	誕生日	銀の11の月 19日	身長	182cm	体重	72kg	趣味	なし
特技	光速の剣技	嫌いな物	不明	大事な物	ガルシアンへの忠誠				

SHIPS COLUMN 2

空の主役となる船の数々～空賊船・商船・戦艦など～

一言で船と言っても、そのタイプはさまざまである。空賊たちが主に乗る帆船をはじめ、荷を積んで世界を巡る商船、バルア帝国やナスルが誇る軍事用の戦艦など用途も形もいろいろあるのだ。ここでは、ヴァイスたちの世界に存在する船を一部紹介しよう（戦闘する船はP.217以降を参照）。

アルバトロス号

大空を自由に飛び回る「あほうどり」から名が付けられた帆船。荒くれ者のクルーが多く乗り込んでいるが、船長のダインがしっかりと舵を取っている。真っ白な帆に、ブルーの旗印が染められている。

マニュファクチュア号

機械工であるサンチームが船長を務める船。帆は張っていないが、大家族らしくみんなの洗濯物がほのぼのと色を添えている。名前の由来は、サンチームらしく「手工業」から取ったものだ。

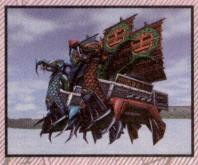
ゴルゴンゾーラ号

黒の空賊、ドブラが船長を務める帆船。食べることの大好きな美食空賊ドブラが、有名なチーズから名前を取って付けた。帆は真っ黒だが、船体は丸いフォルムで、どこか憎めない印象を醸し出している。

プリムローズ号

少女趣味で恋する空賊・クローネの帆船。全体的にピンク系の色を配しており、その名も「さくら草」から意を取っている。クルーはみな女性だが、そのイメージとは裏腹に戦闘になると力強い。

イン・ヤン号



テンコウの副頭目、ジャオとマオの双胴船。その帆には大きくテンコウの旗印が描かれている。ヤフトマーでも目を見張るほど目立つ船で、ジャオ&マオ同様、この船も民衆から恐れられている。

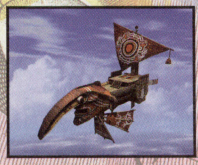
ナスルの商船

世界中を飛び回り、広く交易をしているナスルの商船。小回りが利くように小型に作られている。荷がたくさん詰めるように最小限の武装しかしていないため、黒の空賊たちの餌食になりやすい。

ナスルの戦艦

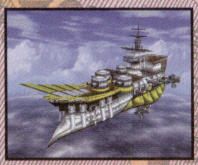
過去、幾度となく繰り広げられたバルアとの戦いの中で、より頑強にと作り上げられたナスルの戦艦。細身の船体の左右に取り付けられた、多数の砲台が特徴。配色も、砂漠の多いナスルのイメージだ。

モンテスマ王の船



緑豊かな地、モンテスマの王が愛用している船。まだ未開の地が多いこの地方では、軍事用ではなく、あくまでも移動を目的に船が造られている。とは言っても王が乗るので、ある程度武装されている。

キグナス



アルマダ艦隊提督・アルフォンソの戦艦。美しく、そして優雅なイメージを重要視し、その名は「はくちょう座」から付けられた。銀色の船体からのびる金色の砲台は、そのままアルフォンソの趣味だ。

モノケロス

アルマダの第六艦隊を率いるラミレスの戦艦。「いっかくじゅう座」の名を冠し、長い船首やそのフォルムからも、ラミレスのイメージが伺われる。謎が多いラミレスのように、恐ろしいほど不気味。

#1 System
【システム編】

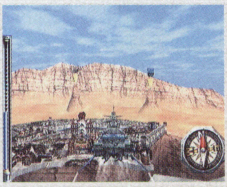
舵を取って世界中の空を駆けめぐり、自らの足でみつける新たな世界。
船乗りの象徴・カトラスを手に、迫り来る敵を蹴散らし高める己の能力。
愛船を手に入れ、信頼できる仲間たちを集めながら築き上げる夢の本拠地。
名もなき空賊少年を、男気あふれる勇敢な船長に仕立て上げるには、
“大空”での掟を理解することが重要だ。

ゲームの進め方

まずはゲームの基本的な流れを紹介。冒険を進めるために必要な行動の数々を把握することが、エンディングへの近道になることは間違いない。

空と街&ダンジョンを行き来しながら物語を進める

『エターナル アルカディア』は2種類のマップで構成されている。街やダンジョンを目指して船で移動する「ワールドマップ」と、情報収集やアイテム入手、戦闘などを行う「フィールドマップ」だ。両マップを行き来しつつ、さまざまな行動をとりながら物語を進めていこう。



ワールドマップ（空）

船で移動し、目的地となるフィールドマップに到着するのがワールドマップでのメイン行動。その課程で敵の戦艦と戦ったり、発見物を探索していくのだ。また、船内に入って仲間と会話することも可能だ。

戦闘 020

フィールドマップ（街・ダンジョン）

街では主に情報収集や買い物を行い、ダンジョンでは宝箱からアイテムを入手したり、ボスとの戦闘を行っていく。もちろん、さまざまなイベントをこなし、ストーリーを進めていくことにもなる。

ワールドマップでの行動

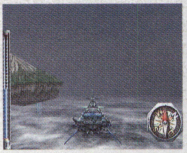
WORLD MAP

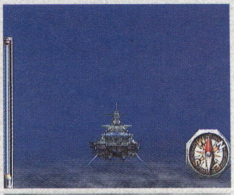
大空は、新しい発見に満ちあふれている。6色の月が輝く各大陸を目指すことで、ヴァイスの進むべき道がおのずと見えてくるはずだ。

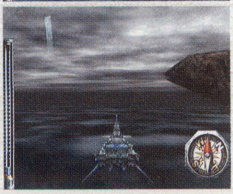
空移動

進路や高度を変えながら目的地を目指す

空には、各大陸の境界線となる岩礁や気流の壁が設けられていて、物語の序盤から中盤までは移動範囲が限られる。そんな状況下で、最短ルートをみつけて航行していくのだ。また、高度も高・中・低の3段階あるが、実際に高空域と低空域に進めるようになるのは、Disc2枚目の前半あたりである（下記参照）。







ONE POINT

ストーリーを進めないと高空域や低空域には進めない

デルフィナスは、改修することで自由自在に移動できるようになる。ヤフトマーで手に入れた「造船の極意書」をブラバムに渡せば、さっそくエンジンを開発。装甲強化とともにエンジンを装着することで、岩礁や気流の壁を突破でき、高空域と低空域に進めるようにもなるのだ（P.63参照）。

会話

ほかの船の乗組員と話をする

戦闘に突入するバルアや黒の空賊の船のほかに、旅をしている船や、商用を目的とする船が航行している。それらの船に近付いてⒶボタンを押せば、船員と会話できる。有益な情報をもらえることもあれば、アイテムの売買や取引ができることもあるので、コンタクトを取ってみよう。敵艦の場合はコンパスに「!!」が表示されるので、敵と味方の判別は可能だ。

船内の移動

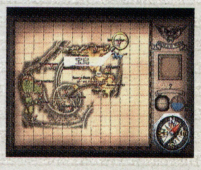
仲間やクルーから有益な情報を聞く

船内に入ると中を移動することができ、仲間たちに話しかけることができる。今やるべきことや、次の目的地がわからなくなってしまった場合は、アイカやファイナに話しかけてみよう。また、集めたクルーもデルフィナス内の所定の場所にいる。冒険のヒントを得られることもあるので、何かのタイミングで話を聞き回ってみるといいだろう。

街やダンジョンへの上陸

目的地に接近して上陸する

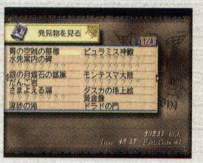
大陸や島にあるダンジョンや街に近付くと、画面上部に名前が表示。この状態でⒶボタンを押せば中に入ることができる。一度でも訪れたことがある場所は、ワールドマップ上に表示されるので、次に向かう際に位置がわからなくなった場合は確認しながら進もう。



発見物の探索

世界中に点在する古代遺跡や新種生物などをみつける

世界中には、未だ誰も目にしたことがない古代遺跡や新種生物などが存在する。これらの「発見物」は、特定のポイントでⒶボタンを押せばみつけることが可能だ。一部を除いて(P.16参照)必ずしもみつける必要はないものの、ゲームのひとつの楽しみであることは間違いない。下記で発見物探索のポイントを紹介しているので、コンプリートを目指そう。



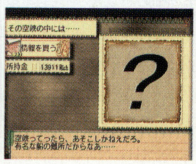
探索のポイント

1 街の人から情報をもらう

発見物の場所のヒントを得る方法として、一番手っ取り早いのは、街にいる人々から話を聞くことだ。発見物は、世界中を旅する船乗りたちにとってはある意味「憧れの的」。実際に見たわけではないため、詳しい内容までは無理でも、おおよその位置くらいなら教えてもらえる。多くの船乗りが集う船乗り島を中心に情報収集を進めてみよう。

2 ギルドで情報を買う

船乗り島やナスラードなど、人の出入りが多い港町にあるギルドは、発見物に関する情報の売買を行っている。専門家だけあって、街の人からの話以上の内容だ。難易度が高い発見物の情報は多少値が張るが、ギルド以外ではヒントすら手に入らないので、迷わず購入したい。なお、ホルテカ近辺を航行している「闇の船装備屋」からも情報の購入が可能。



探索のポイント

3 コンパスを随時チェックする

発見物が隠れているポイントに近付くと、コンパスが激しく回転する（ここでⒶボタンを押せば発見できる）。いかにも何かありそうな小島はともかく、何もない空間に隠れている場合もあるので、航行中は常にコンパスをチェックしたい。

ONE POINT 必ずみつけなければならない発見物もある

P.15で述べたように、必ずしもみつける必要のない発見物だが、中にはみつけないと物語が進まないものもある。モンテスマの「ダスカの地上絵」「黄金像」「ドラドの門」がそれに当たる。また、ヤフトマーも発見物になるが、船を進めればすぐにわかるほど大きな街なので、前述の3つのように苦労することはない。

フィールドマップでの行動

FIELD MAP

月晶を目指してダンジョンの奥へと向かうヴァイス。その道中には多数の敵が待ち受けている。また、宝箱の中からは、強力な武器やレアアイテムを入手できる。

移動　仕掛けを作動させながら先へ進む

ただ歩き回るだけの街に対し、ダンジョンにはさまざまな仕掛けが施されている。スイッチを入れて扉を開けるなどは易しいほうで、パズルを解いて通路を開拓したり、2つのパーティに分かれて交互に仕掛けを解きながら移動することもある。また、画面上に簡易マップが表示されない上に、複雑な構造というダンジョンもあるのだ。

会話　冒険のヒントを手に入れる

人と話をして冒険のヒントを得る――RPGでは基本の行動であり、このゲームも例に漏れず、会話がターニングポイントになることが多い。また、お店で世間話をすることで得られる情報も見逃せない。とにかく新しい場所にたどりついたら、その場所にいる全員と必ず会話をするよう心がけよう。

空賊ヴァイスの評価となる“男気”ポイント

イベント中の会話では、頻繁に選択肢が出てくる。これは、ヴァイス＝プレイヤーの男気を試すもので、その状況にマッチしつつ、勇敢な空賊らしい選択肢を選べば、男気ポイントが加算されるのだ（男気は戦闘時の行動によっても増減する）。ポイントが一定値まで貯まると称号（評価）がアップ（右ページ参照）。ただし、ふさわしくない選択肢を選ぶと、ポイントが下がることもある。なお、いずれの選択肢を選んでも、その後の会話の内容が多少変わるだけで、ストーリー展開が変わることはないのでご安心を。

称号一覧

称号	男気ポイント	通常攻撃	技攻撃	回避率	逃走成功率
逃走王ヴァイス	0～5	0	0	+50	+200
青二才のヴァイス	6～95	-1	-1	+1	+10
したっぱ空賊のヴァイス（初期状態）	96～105	0	0	0	0
駆けだし空賊のヴァイス	106～115	+1	+1	-1	-1
いっぱしの空賊ヴァイス	114～125	+1	+1	-1	-1
売りだし中のヴァイス	126～135	+1	+1	-1	-1
最近ウワサのヴァイス	136～145	+1	+1	-1	-1
空賊の新星ヴァイス	146～155	+2	+2	-2	-2
威風堂々のヴァイス	156～165	+2	+2	-2	-2
神出鬼没のヴァイス	166～175	+2	+2	-2	-2
漢・ヴァイス	176～185	+2	+2	-2	-2
大航海者ヴァイス	186～195	+3	+3	-3	-3
大空またぎのヴァイス	196～205	+3	+3	-3	-3
不可能破りのヴァイス	206～215	+3	+3	-3	-3
男の中の男・ヴァイス	216～225	+3	+3	-3	-3
空賊王ヴァイス	226～250	+4	+4	+4	+4

ヴァイスの称号は全部で16種類。3段階目の「したっぱ空賊のヴァイス」からスタートし、ランクに応じてパラメータが変化するのだ（左表参照）。また、会話時の相手の応対も変わってくるので、それを見るだけでもなかなか楽しい。なお、リュウカンをクルーにするには、「漢・ヴァイス」以上が必要だ。男気ポイントはゲーム中に確認することはできないが、P.27からのシナリオ攻略ページでは、イベント紹介の欄に選択肢の内容と、その選択肢を選んだ際の男気ポイントの増減値を記載しているので、空賊王を目指したいプレイヤーは参考にしてほしい。

調べる　棚や張り紙などを調べる

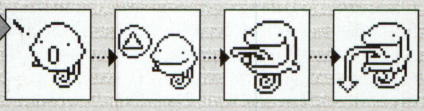
部屋にある本棚や家具、壁の張り紙などの前で㋐ボタンを押すと、中身や内容を調べることができる。調べるポイントに何かしらの物があれば、必ずと言っていいほどヴァイスがコメントをつけるのだ。これでアイテムを入手できることはないが、ちょっとしたイベントが見られる場合もあるので、少しでも気になったら調べてみるといいだろう。

キュピルの成長を促すチャム&ベリグリチャム

ファイナの友達であり、戦闘中は武器となって敵に襲いかかるキュピル（P.156参照）。この可愛らしい生物を成長させるには、各所に落ちているチャムを入手し、食べさせなければならない。ただし、チャムは画面上に表示されないので、ビジュアルメモリの機能を頼りに探していこう（下記参照）。また、イベントで手に入るベリグリチャムは、キュピルを突然進化させることができる（P.22参照）。

チャム入手までのプロセス

チャムが落ちている場所に近付くと、ビジュアルメモリの画面に表示されているキュピルが反応する。チャムに近付くにつれてキュピルの反応も変化し、長い舌を下向きの矢印に変えたら、チャムはすぐそこ。小刻みに移動しながら㋐ボタンで入手しよう。なお、画面だけでなく音でも教えてくれるので、「VMの音」はONにしておきたい。



チャムの入手場所（全30個）

空賊島	092
船乗り島	093
マランバ	097
ピュラミス神殿	112
ホルテカ	099
王の小屋	144
月煌石鉱山（2個）	116
ドラド（2個）	118
ドブラ戦勝利後	048
ナスラード（2個）	101
宝島（2個）	122
デルフィナス	147
三日月島（2個）	106
エスペランザ	103
ヤフトマー	104
フガク	129
テンコウの島	132
ドブラのレストラン	144
グラシア（2個）	133
アルキュミスの島	145
ハマチョウ島	026
神殿島	109
アトランティア大陸（2個）	141

ベリグリチャムの入手場所（全3個）

ホルテカの南を航行中のモンテスマ船に話しかけ、ソライワシ10匹と交換する

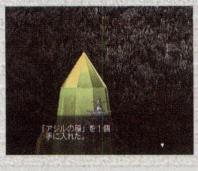
ナスラードにいるナスル商人からもらう（アイカがパーティにいる場合のみ） 049

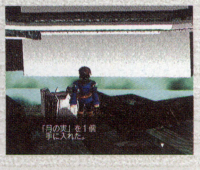
「究極のシシカバブ」イベントでエスペランザの酒場にいる娘からもらう 103

アイテムの入手

さまざまなタイプの宝箱からアイテムを入手する

宝箱の形状は、ダンジョンのタイプによって異なる。一般的なタイプならまだしも、銀の大神殿の機械のような箱や、タルタスの穴の水晶などは、思わず素通りしてしまうこともあると思うので注意しよう。なお、中身を入手済みの宝箱の前でⒶボタンを押すと、その中に何が入っていたのかがわかるので、探索時の目印にするのもいいだろう。





装備品やアイテム等の売買

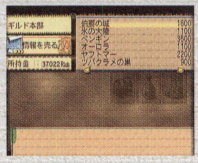
売り物が変わる店には頻繁に通う

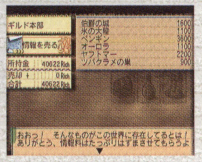
船乗り島や三日月島などのショップは、ストーリーの進行度に応じて商品が追加される。P.87からのマップページの各場所で紹介しているショップリストは、すべての取り扱い商品を列記した上で、追加されるタイミングも記載しているので参考にしてほしい。以前訪れたショップでも顔を出すことが、よりベターな品物の入手につながるのだ。

発見物情報の売買

難度の高い発見物情報は早めに売る

ギルドの発見物情報は、その内容の深さに応じて金額が異なる。詳細な情報は多くの人が知っているため安価で、噂レベルの情報は高い値段が付けられている。その分、高額な情報の発見物をみつけられれば、そのネタを高く売りつけることが可能だ。ただし、発見物を探しているのはヴァイスだけではないので、タイミングが遅いと売値が下がってしまう。





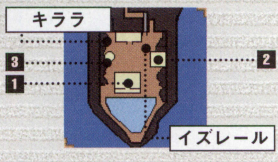
クルーを集めて本拠地を充実させよう

本拠地システム

ヴァイスが船長になり、三日月島に本拠地を構えた後、資金を用意すれば、本拠地をさらに発展させることができる。思わず愛着が沸くような本拠地を作り上げよう。

初期(イズレール風)

イズレールに建設資金75000リッチを渡したあと、ヤフトマーから戻ってきた時の状態。大きな館や酒場、占い小屋などが設けられている。イズレールかキララに話しかけ、資金を渡せば改装が可能だ。なお、一度島から出て、再び戻ってくれば改装は終了している。



1 館

1階にクルー用の応接&ベッド、2階にヴァイス、アイカ、ファイナ、エンリックの個室が設けられた館。イズレール、キララともに改修費は2000リッチだ。

初期状態

イズレールに依頼	キララに依頼
2000リッチ	2000リッチ
イズレール風	キララ風

2 酒場

ボリーやウララが料理の腕を奮う酒場。館よりもちょっと安い1500リッチで改修できる。改修後は、立派なシステムキッチンが設置されるのだ。

初期状態

イズレールに依頼	キララに依頼
1500リッチ	1500リッチ
イズレール風	キララ風

3 占い小屋

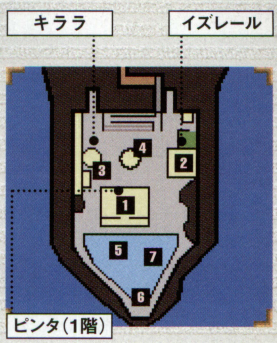
カリファの占い小屋。小屋といっても初期状態ではテントである。そのためか、資金はお安く1000リッチ。カリファがクルーになっている場合のみ改装可能だ。

初期状態

イズレールに依頼	キララに依頼
1000リッチ	1000リッチ
イズレール風	キララ風

改装後

初期状態でひとつでも改装すると、本拠地の雰囲気が大きく変化（依頼したのがイズレールかキララで異なる）。改装できる物が増えるのだ。また、オスマン、アルキュミス、リュウカンがいる場合は、洞窟部にお店ができ、資金を渡すことで商品を増やすことも可能だ（P.106参照）。



ピンタ（1階）

1 館

初期段階と同様、見た目をイズレール風かキララ風に変えることができる。資金もまったく同じ。

初期状態
イズレール風 ⇔ キララ風
⇢ イズレールに依頼＝2000リッチ
⇢ キララに依頼＝2000リッチ

3 占い小屋

館同様、イズレール風かキララ風に変える。前者の場合は発見物に関する占い、後者の場合は戦闘に関する占いが可能だ。

初期状態
イズレール風 ⇔ キララ風
⇢ イズレールに依頼＝1000リッチ
⇢ キララに依頼＝1000リッチ

2 酒場

メリダがクルーになっている場合、彼女からステージを作ってほしいとの依頼がある。そこで500リッチ払えば、彼女が踊るためのステージが設けられるのだ。

初期状態
イズレール風 ⇔ キララ風
酒場にいるメリダからの依頼を受ける 500リッチ

イズレール風 ステージ付き

キララ風 ステージ付き

⇢ イズレールに依頼＝1500リッチ
⇢ キララに依頼＝1500リッチ

4 泉

全体改装によって館の前に設けられた泉。本拠地全体の雰囲気が随分と変わるが、それでも何かが足りない……ということで、泉に噴水を増設することが可能だ。イズレールに頼めばオーシャン風の噴水、キララに頼めば枯山水風（花鳥風月）かキュピル風（月使降臨）の噴水（どちらか一方を選択可能）をこしらえてくれる。キュピル風は、ほかの2種類の資金の10倍もするが、一見の価値はある。

初期状態
花鳥風月 ⇔ イズレール風 ⇔ 月使降臨

花鳥風月

イズレール風

月使降臨

⇢ イズレールに依頼＝500リッチ　⇢ キララに「花鳥風月」を依頼＝500リッチ
⇢ キララに「月使降臨」を依頼＝5000リッチ

5 湖

島の奥にある湖には、残念ながら何もいない。そこでキララに資金500リッチを払えば、色鮮やかなコイを放流できるのだ。

初期状態（何もなし）
キララにコイの放流を依頼 500リッチ
コイ放流

6 レリーフ

湖の奥の壁面には、レリーフを彫り込むことができる。イズレールに1000リッチを提供すれば、ヴァイス、アイカ、ファイナのいずれかの顔を彫り込んでくれるのだ。ここまでいくと、大工というよりは芸術家だ。

⇢ イズレールに「ヴァイスの顔」を依頼＝1000リッチ
⇢ イズレールに「アイカの顔」を依頼＝1000リッチ
⇢ イズレールに「ファイナの顔」を依頼＝1000リッチ

初期状態（レリーフなし）
アイカの顔 ⇔ ヴァイスの顔 ⇔ ファイナの顔

アイカの顔

ヴァイスの顔

ファイナの顔

7 動物

島内に動物を飼うことができる。ピンタに「東の果てのかわいいヤツ」を頼むとパンダ、「南の島のハデハデなヤツ」を頼むとフラミンゴ、「西の島のおっそろしーヤツ」を頼むとワニを連れてきて、湖の小島で生活を始めるのだ。

⇢ ピンタに「東の果てのかわいいヤツ」を依頼＝500リッチ
⇢ ピンタに「南の島のハデハデなヤツ」を依頼＝500リッチ
⇢ ピンタに「西の島のおっそろしーヤツ」を依頼＝500リッチ

初期状態（何もなし）
フラミンゴ ⇔ パンダ ⇔ ワニ

フラミンゴ

パンダ

ワニ

ポリーとウララに弁当を作ってもらえる

酒場を改装後、ポリーかウララに料理番を頼み、一度酒場から出て入り直すと、頼んだキャラクターがキッチンに入る。そこで話しかければ、お持ち帰りのランチを作ってもらうことができるのだ。「ポリーのランチ」「ウララのお弁当」はともにHP、KPの完全回復が可能。ただし、前者を作るにはチョウチンカサゴ、後者を作るにはロクマイハネがそれぞれ10匹ずつ必要だ。

戦闘システム

パーティ戦と砲撃戦――このゲームには、趣の異なる2種類の戦闘が用意されている。
それぞれの内容を理解し、基本戦術を身に付けて、立ちはだかる敵を撃破していこう

パーティによる通常戦闘と船による砲撃戦

パーティ戦は、パーティキャラクター対エネミーの白兵戦で、パラメータを元に武器や煌術を使って進めていく。一方の砲撃戦は、船同士で激突し、背後を取ったりしながら派手な撃ち合いを展開する。ここでは各戦闘のコマンドの利用法や基本戦術などを紹介していこう。

パーティ戦

パーティバトル

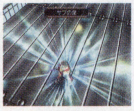
各キャラクターの能力を駆使して戦う

武器攻撃をメインに、技や煌術を使って敵と相まみえるパーティ戦。敵の数や強さが増すほど、各キャラクターの役割分担が重要視される。

パーティ戦時のコマンド

道具

アイテムを使用する。ガッツが少ないとき、回復アイテムは非常に心強い。カーソルを合わせてBボタンを押せば、アイテムの内容を確認することが可能。

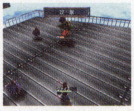


防御

防御してダメージを抑える（実行したターンのみ有効）。攻撃を担う仲間が倒れた時のことを考え、回復を担うキャラクターは防御で温存させよう。

攻撃

武器を使って攻撃する。標的との距離に応じて、自動的に近距離攻撃と遠距離攻撃を使い分ける。武器の色を変えれば、大ダメージを与えることも可能。



逃走

戦闘から離脱する（ヴァイスのみが実行可能）。奥深いダンジョンでHPが残り少ないとき、一か八かで使ってみるといいだろう。なお、ボス戦は逃走不可。

技

武器を使った特殊攻撃。通常攻撃より大きなダメージを与えられるが、ガッツを消費するため、乱発はできない。敵が強くなるほど使用頻度は増す。

キャプテン技

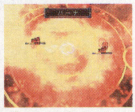
ヴァイスが船長になった後で出現するコマンド。ガッツをMAXまで溜めると「逃走」が「キャプテン技」にチェンジ、超強力な技を発動することができる。

ガッツ

技や煌術の発動に必要なガッツを溜める。ガッツは「エターナル アルカディア」の戦闘を大きく左右する要素で、ガッツの量に応じた戦術が必要となる。

煌術

強大なエネルギーを秘めた煌術を使用する。1回の使用につきKPが1ポイント減少。また、技同様、ガッツを消費するので、使いどころがポイントとなる。

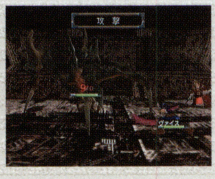


パーティ戦の基本戦術

複数同士のパーティ戦では、各キャラクターの役割分担が重要になる。序盤は全員がただ闇雲に攻撃、というスタイルで切り抜けられても、敵の能力の上昇とともに苦戦は必至となる。特徴や能力に考慮した上で、臨機応変に対応したい。

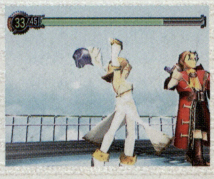
1 敵の属性や習得したい煌術に応じて武器の色を変える

同じようなレベルの敵でも、一方には大きなダメージを与えられるのに、もう一方にはイマイチ……その場合は、現在の武器の色に対する敵の防御力が高いことが考えられる。色は戦闘中に変えられるので、攻撃力が発揮されない状況に陥ったら、即対応したい。なお、属性には相対関係はないので注意。



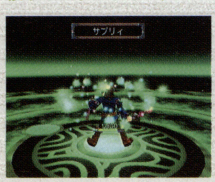
2 攻撃力の低いキャラはガッツ充填に徹する

攻撃力が低いキャラクターは、基本的に煌術を使うことになる。しかし、敵には各属性ごとの防御力が設定されているので、使用する煌術の色によっては効果を発揮しない場合もある。そこで、強い敵との戦闘では、強力な技を優先し、前述のキャラはHPやガッツの回復をメインにしたい。



3 回復は煌術よりもアイテムを重点的に使う

これは上記2にも言えることで、強力な煌術になるほど大量のガッツを消費することになる。敵を不利な状況に追い込める煌術ならまだしも、回復系の煌術ばかりを使っていては進展は望めない。そこで、回復煌術はいざというときに使い、基本的にはサプ系アイテムでHPを回復するようにしたい。



4 ボス戦では武器攻撃よりも一発の大技狙いで

当然のことながら、ボスクラスのエネミーは防御力が高い。通常攻撃で少しずつHPを減らしていっても、煌術1回で回復されてはあまりに辛い。そこで、リスクは伴うものの、複数人でガッツを溜め、一撃で大ダメージを与えられる技にかけよう。ゲーム後半であれば、キャプテン技を使いたいところ。

状態変化

状態変化は、戦闘の流れを大きく変えるファクター。戦況が不利な場合でも、ひとつの状態変化攻撃でひっくり返ることもあるし、その逆も当然ある。基本的には、最初のターンで強壮や機敏、滋養といった有利な状態にし、あとは敵の状態変化攻撃に対応していけばいい。逆に、こちらが状態変化攻撃を行う場合は、敵の耐性に注意したい。沈黙の耐性が高い敵にサイレシャをかけてもほぼミスになり、結果、無駄な行動となってしまう。属性耐性とは違い、見た目では判断できないので、P.186からのエネミーデータを参考に戦うことをオススメする。

滋養

ターン終了時にHPが回復する。ボス戦では基本的に1ターン目でこの状態にしておくのがセオリーだ。

機敏

スピード値が上昇する。先制攻撃を仕掛けたい場合は、クイッカなどでこの状態にしよう。

強壮

攻撃力と防御力が上昇する。攻撃に専念するキャラクターは、早い段階で強壮状態にしておく。

衰弱

すべての能力値が低下する。最初のターンで使ってくる敵が多いので、早めに対応したい。

睡眠

目が覚めるまで行動不能になる。攻撃を受けると起きる傾向にあるので、人数によっては回復はガマンしよう。

疲労
ターンが終了してもガッツが回復しない。ひとりならまだしも、複数がかかった場合は大きな戦力ダウンだ。

石化
一定ターンの間、行動不能になる。石化がひとりだけなら、自然回復を待って攻撃に専念するのもひとつの手だ。

沈黙
煌術が使用できなくなる。煌術がメインの敵をこの状態にすれば、その戦闘はかなり有利になるだろう。

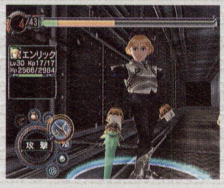
毒
ターン終了時にHPが減少する。HPが多い上に防御力が高い敵は毒状態にし、長期戦は避けよう。

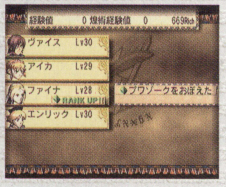
混乱
敵味方を問わずに攻撃してしまう。攻撃力が高いキャラクターがこの状態に陥ったら、すぐに回復したい。

戦闘不能
HPが0になって戦闘不能になる。戦闘に勝利しても、この状態のキャラクターには経験値は加算されない。

戦闘終了後の経験値の獲得

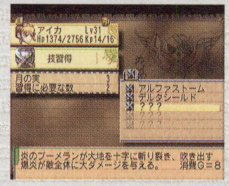
戦闘が終了すると、キャラクターのレベルアップに必要な経験値と、煌術の習得に必要な煌術経験値が得られる。煌術経験値の数は、戦闘終了時に使っていた武器の色に応じて決まってくる。赤の武器を使っていれば、赤の経験値がより多く得られるというわけだ。特定の色の煌術を早く覚えたい場合は、武器をその色に変えて戦おう。





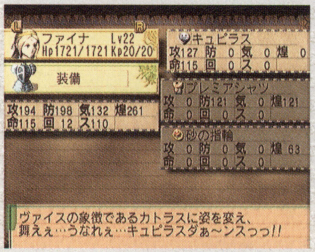
技の習得

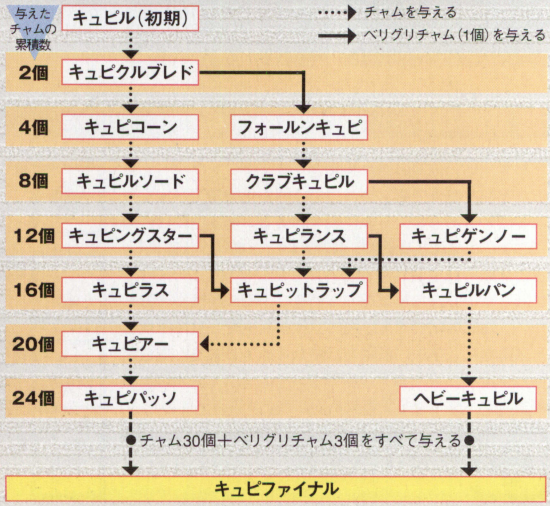
技は「月の実」を入手し、使用することで習得できる。ただし、全キャラクターがすべての技を習得するには、宝箱から入手するものだけでは足りず、エネミーを倒して入手しなければならないのだ。ゲーム中に登場する全エネミーが1%の確率で月の実を落とすので（特定のエネミーは100%落とす）、片っ端から倒していこう。



キュピルの成長

ファイナの武器となるキュピルは、チャムを与えることで姿が変化し、パワーアップする。ただし、特定の状態に変化させるには、突然進化させるベリグリチャムが必要だ。チョムを使って初期状態に戻し、右の成長図を参考に育てていこう。なお、最終形態のキュピファイナルに変化させるには、チャム30個とベリグリチャム3個をすべて与えなければならない。





砲撃戦

シップバトル

砲や魚雷などの装備を使って戦う

自船と敵船の能力を比較検討しながらバトルタイマーで戦況を読み、行動を決める――砲撃戦では、プレイヤーの戦略性が問われるのだ。

砲撃戦時のコマンド

道具

船道具を使用する。HPを回復する修復材や、ガッツを回復するギアグリス、能力を高めるアバワックスなどは、ガッツを消費しない分、非常に重宝する。

防御

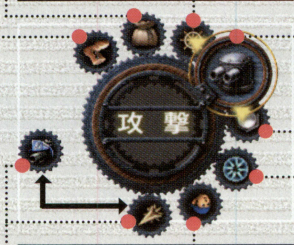
相手の攻撃を防御してダメージを抑える。パーティ戦では比較的使用頻度が低いが、砲撃戦では必須。防御を怠ると、一発で致命傷になることもあるのだ。

攻撃

船に装備した砲や魚雷で攻撃する。パーティ戦の攻撃とは異なり、必ずガッツを消費することになるため、攻撃を行うタイミングは非常に重要になる。

逃走

戦闘から離脱する。成否は、船のスピードとともに、コマンドを実行するキャラクターのスピードが関わってくる。使用頻度はかなり低いだろう。



煌術

敵味方の船に対して煌術を使用する（煌術発射装置が必要→P.173参照）。ミスが多発する攻撃系よりも、回復系や能力上昇系のほうが利用価値が高い。

必殺砲

強力な砲を発射する（リトルジャック＝ラムキャノン、デルフィナス＝月煌砲）。ガッツを大量消費する上、必殺砲フェイズのみしか実行できない。

クルー

乗船しているクルーを呼び出し、行動させる。ガッツの回復やHPの回復など、クルーによって行動が異なるため、各人の特徴を把握しておくことが必要だ。

ガッツ

ガッツを溜める。砲撃戦では、ガッツの使い方ひとつで戦況が変わってくる。無駄遣いしないことも大切だが、それ以上に効率のよく溜めることが重要になる。

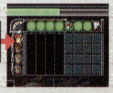
バトルタイマーの利用法

特殊な砲撃戦を象徴するのが、このバトルタイマー。自船と敵船の状況を読み取りながらコマンド入力するという、一種の駆け引きを楽しむことができる。

■パーティキャラクター ■ターン ■フェイズ	1ターンは複数のフェイズで成り立っていて、フェイズの数はパーティキャラクターの人数分となる。パーティが3人であれば、フェイズは3つということだ。各キャラは、1ターン内のいずれかの1フェイズで、1回だけ行動することができる。
■危険度	自分たちの危険度を示す色は赤、黄、緑の3種。赤の場合は敵の強力な攻撃が予想され、緑の場合はあまり攻撃を仕掛けてこない。
■チャンス	敵の動きが止まり、砲撃が当たりやすいことを示す。より大きなダメージを与えられるチャンスだ。
■必殺砲	必殺砲が撃てるフェイズであることを示す。次のターンにこれが表示されたら、ガッツを溜めよう。

選択肢によるターン状況の変化

戦闘の途中で、作戦の変更を行うための選択肢が表示されることがあり、選んだ選択肢の内容に応じて、以降のフェイズが変化する。また、次のターンのフェイズ部が反転を繰り返している場合は、現在のターンの行動如何で次ターンのフェイズが変化するのだ。

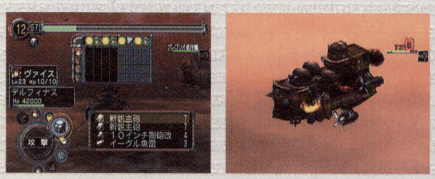


砲撃戦の基本戦術

パーティ戦以上に戦術が重要視される砲撃戦では、キャラクターや船の能力値はもちろんのこと、ターンやフェイズの状況にも気を配らなければならない。ここでは、すべての砲撃戦に利用できる基本戦術を紹介しよう。

1 攻撃力の高いキャラクターで砲撃する

船の攻撃力は、装備している砲によって決まる。当然、攻撃力の高いものをチョイスすることになるが、それだけでは強力な戦艦に勝つことはできない。主砲と必殺砲で与えられるダメージの量は、コマンドを実行するキャラクターの攻撃パラメータにも依存する。つまり、通常攻撃よりも煌術を得意とするようなキャラクターに砲撃をさせても、それなりのダメージしか望めないのだ。



2 チャンスフェイズで集中砲火をかける

複数のフェイズをまたいで連続砲撃ができる副砲と、ヒットするフェイズを指定できる魚雷。これに攻撃力抜群の主砲を組み合わせれば、集中砲火が可能だ。それぞれ単独で使ってもそれなりのダメージは望めるが、ミスになってしまうと、場合によっては致命傷となる。より確実に大ダメージを与えるなら、チャンスフェイズに3種類の砲撃を集中させよう。

3 アパ＋防御で危険度が高いフェイズはクリアする

敵のフェイズが赤の場合、主砲＋魚雷などの複合攻撃や、強力な必殺砲を撃ってくるので、このフェイズでは攻撃を捨て、防御するのが基本だ。その際、戦闘開始時にアパなどで船の能力を高めておけば、より効果的となる。砲撃戦では、バトルタイマーによって次ターンの状況を確認できるので、目先の砲撃ばかりにとらわれず、先を見越した行動を心がけよう。

4 回復は修復材をメインとする

砲撃戦の攻撃はガッツを必要とするため、パーティ戦以上にガッツの残量が気になるところ。特に必殺砲が撃てるようになると、その傾向はより顕著になる。そこで、船体の回復は煌術ではなく、修復材を使うようにしよう。船装備屋を訪れたら、強力な主砲や副砲に目を向けつつ、修復材も確保するようにしたい。お金に余裕があれば、2ケタは用意しておくこと。

5 必殺砲を撃ちたい場合は積極的な選択肢を選ぶ

P.23で述べたように、選んだ選択肢によって以降のターンのフェイズが変わってくる。できるだけ早く必殺砲を撃ちたい場合は、「そのまま攻撃」や「前進する」など、積極的と取れる選択肢を選ぼう。相手の攻撃をまともに食らうというリスクはあるが、長期戦にもつれ込むことを考えれば、何がなんでも先手必勝だ。もちろん、必殺砲を撃つことを見越してガッツの充填を怠らないように。

VM探検隊

船乗り島でピンタに会うと実行できるようになる「VM探検隊」。
ピンタを大空に送り込み、さまざまなレアアイテムをゲットしよう。

ピンタを旅に出してレアなアイテムを入手する

ビジュアルメモリでミニゲームをプレイしてアイテムを入手。そのデータを本編にコンバートし、ヴァイスたちの所持品にする――これが「VM探検隊」のシステムだ。ヴァイスの冒険と平行してピンタの冒険も進め、レアなアイテムを集めまくろう。

航行中にアイテムを入手

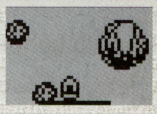
ピンタの船が航行中に入手（ランダム）したアイテムは、名前ではなくレベル（A、B、Cの3段階で、Aが一番貴重なアイテムである→下記参照）で表示される。船が航行できるマップは、ゲーム本編で探索したワールドマップの広さに応じて変化し、外側のマップにいくほど、入手できるアイテムのレア度が高まるのだ。また、商船が近付いてきて、アイテムのトレードを申し出てくる場合もある。トレード数は、相手と自分がその時点で所持しているアイテムのレベルに応じて決まってくるのだ（右表参照）。

アイテムトレード比

自分と相手のアイテムレベル	個数の比率
自分A：相手A	3：4
自分A：相手B	1：4
自分A：相手C	1：16
自分B：相手A	3：1
自分B：相手B	3：4
自分B：相手C	1：4
自分C：相手A	9：1
自分C：相手B	3：1
自分C：相手C	3：4

ミニゲームで経験値とお金を入手

航行中に敵の船が後方から近付いてきたり、前方に障害物が出現すると、ミニゲームに突入。ゲームは3種類あり、それぞれ終了時の状況に応じてお金（下記参照）と経験値が入る。経験値を一定まで溜めてピンタのレベルが上がると、入手できるアイテムのレベルも上がるので、確実にクリアしていきたい。



向かい風だ！	向かい風に逆らいながら船を前に進める。ゴールに到着するか、一定時間経過すると終了。
砲撃戦	上下左右に動く敵船と自船の照準を合わせて砲撃し、ダメージを与える。敵か自分のHPが0になると終了。
嵐に遭遇	飛んでくる岩石をかわしながら一定区間を航行。岩石に当たると、HPと入手できる経験値&お金が減る。

VM探検隊を帰還させてアイテムをコンバート

「VM探検隊」をロードすると、航行中に入手したアイテムと、ミニゲームで得たお金が本編のゲームデータにコンバートされる。本編で使えるようになるアイテムは、上記のレベルによって決まり、レベルAの場合は、本編では入手できない貴重なアイテム（右記参照）が手に入ることがあるが、レベルCでは、サプの葉のような安価なアイテムが中心となる。ヴァイスの移動範囲を広げて航行可能なマップ数を増やし、ミニゲームでピンタのレベルを上げることが、レアアイテムのゲットにつながるのだ。

VM探検隊でのみ入手可能な物
（すべてアイテムレベルA）

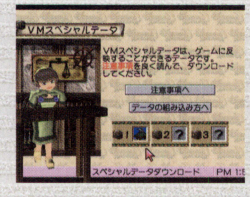
■防具	
闘魂ガウン	163
勝負の下着	163
ビザールビスチェ	163
■アクセサリー	
キャプテンハット	167
あみあみタイツ	167
■アイテム	
ミザールの神像	171
イワザールの神像	171
キカザールの神像	171

ファイルのダウンロード

『エターナル アルカディア』をより楽しみたいなら、ホームページへのアクセスをオススメする。
普通にプレイしていてはお目にかかれない物が手に入るからだ。

公式ホームページからスペシャルデータを手に入れよう

『エターナル アルカディア』のオフィシャルページに接続すれば、下記で紹介するハマチョウ島をダウンロードすることができる。さらに、今後もスペシャルアイテム＆エネミーが用意される予定なので、環境が整っているプレイヤーは、ぜひとも覗いてみてほしい。



多種多彩なハマチョウが生息する島

ハマチョウ島には、酔っぱらいのハマチョウや、ヴァイスを真似たハマチョウ（なんとカトラスダンスの真似までする！）など、多種多彩なタイプが生息していて、見ているだけでも楽しい。島の位置は、サルガッソーの高空域。チャムも落ちているので、見逃す手はない！

ハマチョウ仙人からプレイデータを聞く

巨大ハマチョウの着ぐるみをまとったハマチョウ仙人。顔だけ出しているその姿は、なんとも異様である。そんな仙人だが、これまでのプレイに関するデータを教えてくれるのだ。

「戦いっぷり」について聞く

戦闘に関するデータ（戦闘回数、倒したエネミーの総数、逃走回数、各キャラが戦闘不能になった回数）を教えてくれる。終いには全体的な評価も。

「トレジャーハンターっぷり」について聞く

お宝に関するデータ（宝箱回収率、捕獲した魚の総数とその総額）を教えてくれる。宝箱の取り忘れが多いと慰めてくれる優しい（？）一面もあるようだ。

#2 Scenario

【シナリオ編】

どこまでも澄み渡った大空は、昨日までと何ら変わらなかった。
バルアを艦を襲い、宝を頂戴することも、彼にとっては日々の生活の一部。
西の空に沈んだ太陽が、東の空から再び姿を現す頃には、単なる思い出話となるはずだった。
だが、ひとつの出会いが、その日をヴァイスにとって忘れられないものにする。
それはまさに、果てしない夢を手繰り寄せた瞬間だった。

【シナリオ攻略ガイド】

幾多の空を飛び交い、さまざまな困難を乗り越えながら、ヴァイスたちの旅は進んでいく。
この攻略ガイドを参考に、冒険で巻き起こるイベントやバトルをスムーズに進めよう。

壮大な空へ冒険の旅に出よう

プレイヤーの冒険心をかき立てる壮大な物語が『エターナル アルカディア』の魅力のひとつ。本書では、プレイの進行に応じて攻略情報を検索しやすいように、大きな節目となるようなシーンで物語を区切り、章立てしている。（全6章＝右図参照）。攻略をスタートする前に、まずは各章のページの見方について説明しよう。

■ストーリーチャート

STORY01 未知なる世界への船出 030
STORY02 赤き月輝く灼熱の大地 039
STORY03 離れしふたつの力 047
STORY04 魔の空域を越えて… 057
STORY05 蘇る古代文明大陸 066
STORY06 長き航海の果て 075

シナリオ攻略ページの見方

冒頭で各章の舞台となる地域MAPとイベントチャートを紹介。次のページからイベントやボス戦を詳細に解説している。

セクション名／セイリングリストNo.

検索性を高めるため、各章を3つのセクションに分割し、それぞれにタイトル（セクション名）を付けている。さらに、セクション名の下の丸数字は、下記のセイリングルートと対応。このチャートを見れば、その章のおおまかな流れと飛行航路を知ることができる。

シーンリスト

各章で解説しているイベントやボス戦をチャート化。解説ページ数を併記している（シーン名が対応）。左側のアイコンは、そのシーンにボス戦があることを示す（下記参照）。

パーティ戦
パーティで戦うボス戦が発生することを示す。

砲撃戦
船で戦うボス戦が発生することを示す。

エリアマップ／セイリングルート

各章の舞台となる地域を表したマップ。矢印によっておおまかな航路（セイリングルート）を示している。また、丸数字は街やダンジョンの訪問順を表している。

【ナスルへの護衛】
ヴァイスとアイカは、巨大艦モービスを追う義手の男に助けられた。
彼の名前はドラクマ。新たなメンバーを迎え、
ヴァイスたちはバルア入国に関する情報を集め始める。
港も多き人々
荷物運びの後
ドラクマがパーティに加わる
義手の男ドラクマに助けられたヴァイスとアイカは、挨拶もそこそこに彼の船で働くことになる。その後、荷物運びの腕を認められ、青の月燐石を持つドラクマがパーティに合流。ヴァイスは、船乗り島へ向けて船を取るのだ。
船乗り島
船乗り島でバルア入国に
関する情報を集める
船乗り島に上陸し、一旦ドラクマと別れたヴァイスたちは、バルアに関する情報を独自に集め始める。そんな中、彼らにとってはこの上ない情報を船員優遇で入手することになる。バルアにあるという強力な砲の存在――モービスのことしか頭になく、バルア行きをかたくなに拒否するドラクマだが、この話をネタに脱線すれば首を縦に振ってくれるかもしれない。さっそく、彼が休憩してる酒場に足を運ぼう。
船乗り島
灯台上で発見
赤い風船
島の北にある灯台に登り、望遠を覗きこんでいるとき、偶然にも小さいが赤い風船を発見。「ビンの手紙」を入手できる。実はこの手紙、あとの見知らぬ仲間の仕入れ先にもなるもの。あとで1つ、2つのマークに戻ってきておこう。
船乗り島
船装備屋で得た情報を元に
酒場にいるドラクマを説得する
バルアへ立ち寄ることを拒否するドラクマ。しかし、巨大艦モービスを倒すほどの威力を誇る砲がバルアにあると聞けば、心を動かされるかもしれない。ドラクマとの会話は、単刀直入に情報を切り出すよりも、遠回しに話すのがベター。酒場のママの協力もあり、ヴァイスたちは再びリトルジャックに乗ることを許されるのだ。
空賊王への道
船装備屋で得た情報は、どのようにドラクマに話せば、心を動かしてくれるだろう？
「協力願えないだろうか」
「通信にも切り出す」
0
1
034 Eternal Arcadia Perfect Guide

シーン解説

各シーンの攻略内容をストーリーに沿って解説。左上のタイトルは、冒頭のシーンリストと対応している。

ワンポイント

各シーンに関わる豆知識的な内容から、ゲーム進行に直接関わらないものの、知っていればより深くゲームを楽しめる内容まで、さまざまな情報を紹介している。

空賊王への道

男気ポイントに関わる選択肢の解説。選択肢が現れた状況を簡潔にまとめ、それに対する答えを明記している。選んだ答えによるパラメータの増減は、矢印とポイント数で表している。矢印が上向きならポイント上昇、下向きなら減少、右向きならポイントの増減がないことを表す。

データ

そのシーンのデータ的要素をアイコンを使って表記（下記参照）。そのマップとデータが紹介されているページ数を併記している。また、ボス戦がある場合は、シーンリストと共通のアイコンをデータページ数とともに表記。

マップ
そのシーンの主な舞台となる場所名。

アイテム
そのイベントで入手することになるストーリー進行上必要なアイテム

攻略バトルタイマー表

砲撃戦でのバトルタイマーのフェイズパターンを、プレイヤーサイドとエネミーサイドに分けて紹介。プレイヤーサイドの青で表示されているフェイズは必殺砲が撃てることを示し、エネミーサイドのグレーで表示されているフェイズは強力な攻撃を仕掛けてくる可能性が高いことを示している。なお、このバトルタイマーは、編集部でゲームをプレイし、効率よく勝利を飾ることができるパターンを紹介している。実際は、選択肢の選び方や戦況に応じてフェイズは変化するので、あくまで成功パターンのひとつとして参考にしてほしい。

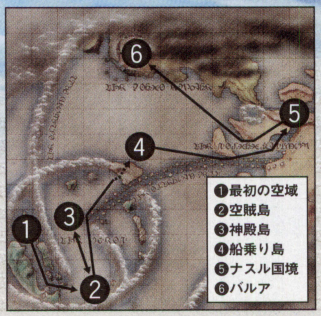
STORY 01
「未知なる世界への船出」

Story-01 Embarkation in the strange world

艦隊に追われる少女。その少女を救った青の空賊ヴァイス。
謎の少女との運命的な出会いを経て、
ヴァイスは新たな目標に向かい、大空へと羽ばたいていく。

少女との出会いを経て宿敵バルアの本拠地へ

バルア帝国軍に追われる少女ファイナを救い、自分たちのアジトである空賊島にかくまったヴァイス。だが、バルアの無敵艦隊アルマダによる襲撃を受け、ファイナと仲間たちは連れ去られてしまう。幼なじみのアイカ、空域で出会った義手の男ドラクマとともに、ヴァイスはバルア本国へと急ぐ。



謎の少女との出会い SR-❶❷❸

- 青の空賊 031
- VSアントニオ 031
- 自己紹介 031
- 船長ダイン 031
- 夕闇の隕石 032
- 神殿島への出航 032
- 水底の月煌石 032
- 月煌石の番人 033
- バルア軍襲撃 033
- 空飛ぶ鯨 033

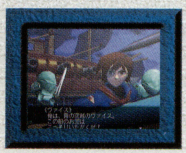
ナスルへの護衛 SR-❹❺

- 鯨を追う老人 034
- 船乗りの街 034
- 駆け引き 034
- 護衛の依頼 035
- 黒の空賊 035
- 南ダネル空峡 035

鉄の要塞からの脱出 SR-❻

- 手がかり 036
- 救出作戦 036
- 盗聴者追跡 036
- 地下の主 037
- コロシアム 037
- 仲間との再会 037
- 輸送列車 038
- ファイナ救出 038
- 最後の関門 038
- 月煌石探索の旅 038

STORY02へ



【謎の少女との出会い】

ヴァイスたちが襲ったバルア艦には、
ひとりの少女が捕らえられていた。この少女との出会いが、
ヴァイスたちの運命を大きく変えていくことになる……。

青の空賊

戦艦に追われている少女を救うべく颯爽と敵を蹴散らす

甲板上の軍艦兵を倒し、艦内へ潜り込むヴァイスたち。奥へ進んでいくと、謎の少女を連れたアルフォンソと遭遇し、彼の部下との戦闘に突入する。戦闘後は、部屋内にある宝箱を取り忘れないようにしたい。先の小部屋でセーブをしたら、アルフォンソを追おう。

バルア艦内 108

One Point 最初のバトルでコツをつかもう

初めてのバトルは、甲板で行われる。敵はそれほど強くないので、戦いながらコマンドの種類をしっかり覚えよう。軍艦兵は通常攻撃を2回当てると倒すことができるが、あえて敵を1体残し、ガッツから技発動に至るまでの行動を試してみるのもいいだろう。

VSアントニオ

少女を連れ去ったアルフォンソを追い立ちはだかるアントニオを倒す

アルフォンソが呼び出したアントニオとの戦い。ガッツの充填とHPの回復をアイカに任せ、ヴァイスのカトラスダンスを繰り出そう。

バルア艦内 108
アントニオ 210

自己紹介

ファイナとお互いの自己紹介を終え空賊島へ帰還する

目覚めたファイナとの会話中に、船長ダインからの呼び出しを受ける。さっそく機関室に向かいダインに話しかけると、船を操ることになる。

アルバトロス 146

空賊王への道

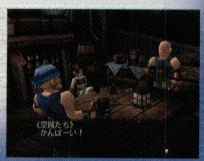
ファイナという名前を聞いたヴァイスの感想は…

「いい名前じゃないか」	↑2
「ヘンな名前だな」	↓3
「君、どこから来たの？」	→ -

船長ダイン

ダインの呼び出しを受けファイナとともに船長室へ向かう

空賊島に到着し、再びダインの呼び出しを受けるヴァイスたち。船長室に入ると、ダインはファイナに対して質問を浴びせる。だが、ファイナは「答えられません」とキッパリ拒否する。その堂々とした振る舞いにダインは降参し、彼女を歓迎するのだった。



空賊島 092

空賊王への道

ファイナにさまざまな質問をする船長ダインを見て、ヴァイスの行動は…

「ファイナをかばう」	→ -
「黙って聞いている」	↑2

夕闇の隕石

夕日を見に見張り島に上った3人は月煌石が月から降ってくる光景を目にする

家に着替えに戻るというアイカといったん別れたら、村に移動しよう。アイカの家の外壁にある小さな穴からは、髪をおろしたアイカをみることができる。また、子供たちとのかくれんぼでは全員をみつければ、島内にある宝箱の情報が得られるのだ。その後、自宅へ戻りアイカが合流したら、3人で見張り島へ上ろう。すると会話の最中に、遠くの島に月煌石が落ちるシーンを目にすることになる。

空賊島 092

空賊王への道

船酔いが酷いと告白するエド。「船乗りになれない？」と聞かれて…

「そんなことないさ」	↑5
「そうかもしれないな」	→ -

神殿島への出航

月煌石を手に入れるため2人は北の神殿島を目指す

落ちてきた月煌石を求めて、神殿島に向かうことになったヴァイス。翌朝、母からサプガンの葉、父から紫の月煌石をもらい受けた後、自宅前でアイカと合流したら、船着き島へ向かおう。停泊中の小舟に乗れば、航海のスタートだ。目指す神殿島は、空賊島からまっすぐ北へ進んだ位置にある。もし、途中の戦闘で大きなダメージを受けたら、無理せずに空賊島へ帰還し、母親に話しかけて回復しよう。

空賊島 092

紫の月煌石 173

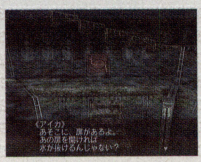
One Point 滝の近くで魚をGET

神殿島とは逆方向の南に少し進むと、滝が見えてくる。この付近には魚が浮遊していて、船で接触すれば手に入れられるのだ。入手した魚はお店で売却できるので、ちょっとした小遣い稼ぎになる。余裕があれば、神殿島へ向かう前に立ち寄ってみよう。

水底の月煌石

水中に沈む月煌石 神殿内の水を抜く作戦を立てる

月煌石が落ちた衝撃で神殿の外壁には大きな穴が空き、そこから建物の内部に大量の水が流れ込んでいる。水の奥底に沈んだ月煌石を手にするには、どうしたらいいのだろうか？　神殿内でアイカとの会話中に現れる選択肢は、「たまっている水を抜こう」が正解。水中に沈んでいる扉を外側から開くことで排水溝の代わりにし、水を吐き出させるわけだ。ちなみに選択を間違えても、男気ポイントやストーリー展開に影響をおよぼすことはなく、アイカが正しい答えを教えてくれる。

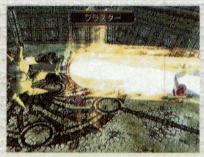


神殿島 108

月煌石の番人

古代の石像アガタウマスを倒し 月煌石の原石を手に入れる

神殿島の最深部まで進み、月煌石に手を伸ばそうとすると、突如アガタウマスが出現、戦闘に突入する。敵は「ブラスター」という強力な技を備えている。「ターゲットサーチ」を実行後、次のターンに発動してくるので、そのターンは必ず防御を選択すること。また、反撃率が高いので、HPが少ないままでの攻撃は非常に危険だ。こまめに回復をしながら適度にガッツを溜め、技を発動させる――ボス戦におけるこの基本戦術が、ヴァイスたちを勝利へ導くだろう。



神殿島 108
アガタウマス 210
月煌石の原石 178

バルア軍襲撃

襲撃された空賊島 仲間を救い出しに行く決意をする

バルアの無敵艦隊アルマダが、空賊島を襲撃。ヴァイスとアイカが村へ戻った時にはすでに、ファイナや空賊の仲間たちは連れ去られていた。船長室で待つ母親から話を聞かされたヴァイスは、仲間たちを救うべくバルアへ乗り込む決意をするのだ。アジト内のお店は開いているので、まずはここで武器や防具、回復アイテムを調達しよう。バルア帝国は、空賊島からずっと北に向かったポイントに位置する。船着き場で子供たちとの会話を終えたら、いざ敵国バルアへ向かおう。

空賊島 092

空賊王への道

仲間たちがバルア軍にさらわれたことを母から聞きかされたヴァイスの反応は…

「もちろん助けにいく」 ↑3
「ふたりじゃ無理だ」 ↓2

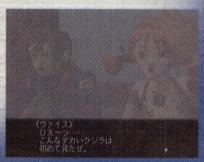
船着き島でシャロンから「絶対に帰ってくるって約束してくれる？」と言われ…

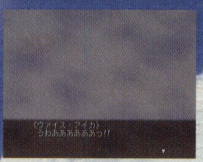
「ああ、絶対に帰ってくるさ！」 ↑2
「何とも言えない……」 →-

空飛ぶ鯨

霧の壁で出会った巨大鯨 2人は風に吹き飛ばされ……

空賊島を出航し、北へ船を進ませると、分厚い霧の壁に航路を阻まれる。敵国バルアの方角へ向かうには、この霧の壁を越えなければならないのだが……。そんなヴァイスたちの目の前に、突然巨大な鯨が出現する。巨大鯨が巻き上げる強風にあおられながらも、船の上で必死に耐える2人。だが、彼らの小船では鯨に対抗することなど到底できない。結局、ヴァイスとアイカは強風に耐えきれずに大空へ投げ出されてしまう。2人の運命やいかに…。





オーシャン —

空賊王への道

目の前には巨大鯨。アイカから「どうする？」と聞かれたヴァイスは…

「ぶっ倒すに決まってるだろ」 →-
「逃げるに決まってるだろ」 ↑2
「……どうしよう？」 ↓3

【ナスルへの護衛】

ヴァイスとアイカは、巨大鯨モービスを追う義手の男に助けられた。
彼の名前はドラクマ。新たな仲間を迎え、
ヴァイスたちはバルア入国に関する情報を集め始める。

鯨を追う老人

荷物運びの後 ドラクマがパーティに加わる

義手の男ドラクマに助けられたヴァイスとアイカは、挨拶もそこそこに彼の船で働くことになる。その後、荷物運びの腕を認められ、青の月煌石を持つドラクマがパーティに合流。ヴァイスは、船乗り島へ向けて舵を取るのだ。

リトルジャック 146
青の月煌石 173

船乗りの街

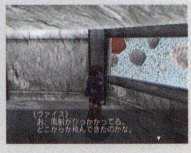
船乗り島でバルア入国に 関する情報を集める

船乗り島に上陸し、ドラクマといったん別れたヴァイスたちは、バルアに関する情報を独自に集め始める。そんな中、彼らにとってはこの上ない情報を、船装備屋で入手することになる。バルアにあるという強力な砲の存在――モービスのことしか頭になく、バルア行きをかたくなに拒否するドラクマだが、この話をネタに説得すれば首を縦に振ってくれるかもしれない。さっそく、彼が休憩してる酒場に足を運ぼう。

船乗り島 093

One Point 灯台上で発見 赤い風船

島の奥にある灯台に登り、窓枠を念入りに調べると、窓に引っかかっている赤い風船を発見、「ビンの手紙」を入手できる。実はこの手紙、まだ見ぬ世界の住人が飛ばしたもの。あとで役に立つので、大切に取っておこう。



駆け引き

船装備屋で得た情報を元に 酒場にいるドラクマを説得する

バルアへ立ち寄ることを拒否するドラクマ。しかし、巨大鯨モービスを倒すほどの威力を誇る砲がバルアにあると聞けば、心を動かすかもしれない。ドラクマとの会話は、単刀直入に情報を切り出すよりも、遠回しに話すのがベター。酒場のママの協力もあり、ヴァイスたちは再びリトルジャックに乗ることを許されるのだ。

船乗り島 093

空賊王への道

船装備屋で得た情報。どのようにドラクマに話せば、心を動かしてくれるだろうか…

「単刀直入に切り出す」 ➡-
「遠回しに切り出す」 ⬆1

護衛の依頼

ギルドで話をするヴァイスたちにナスル商人が護衛を依頼する

バルアの入国許可証を求めて、ギルドの店主と話をしていると、ひとりの商人が名乗りをあげる。商人の船を護衛し、無事ナスルに送り届ければ入国許可証を譲ってくれるというのだ。一行はこの話に乗り、出航の準備を始める。

船乗り島 093

空賊王への道

ギルドで会ったナスル商人。護衛をしてくれれば入国許可証を譲ると言われて…

「よし、乗ったぜ！」 ⬆2

「遠慮しとくよ」 ➡-

黒の空賊

ナスルへの航路に立ちふさがる黒の空賊との砲撃戦！

船乗り島を出て東へ進むと、航路に黒の空賊バルボアが立ちふさがる。初の砲撃戦なので、ドラクマのアドバイスをしっかり頭に入れよう。この時点でのリトルジャックは、大ダメージを与えられるような砲は搭載していないので、守りを固め、機を見て攻撃する戦術で挑みたい。フェイズが緑またはチャンスのときは砲撃を、黄色のときには防御を選ぼう。両船の後部はエンジンが露出しているため装甲が薄いとされ、当然敵は後ろを狙ってくるが、こちらも負けずに「後ろをとる」を選び、積極的に攻撃のチャンスを生み出すことが重要だ。

TURN	1	2	3	4	5	6	7
PLAYER							
ENEMY							

南ダネル空峡 ブラックベアード 219

南ダネル空峡

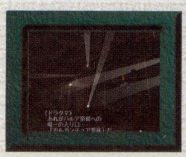
南ダネル空峡を越えて商人から許可証を譲り受ける

バルボアとの砲撃戦に勝利し、そのまま東に船を進めると、2つの島に挟まれた谷間が目の前に現れる。ナスルの国境となっている南ダネル空峡だ。谷間を抜けると警備艦隊が待機していて、商人とはここで別れることになる。約束どおり、商人からバルア入国許可証を受け取ったヴァイスたち。これで正々堂々とバルアに足を踏み入れることができるのだ。そのバルアは、ここから北に向かったポイントに位置する。180度転回して空峡を引き返したら、傍らの岩壁に沿う形で進んでいこう。雷雲の立ちこめるバルア大陸へ、いよいよ突入だ！

南ダネル空狭 バルア入国許可証 173

One Point 大陸への入国はもう少しあとで

空峡からナスルへ向かおうとすると、警備艦隊からの警告を受けてしまう。ナスルに入国できるようになるのは、もう少し先のこと。ここはバルアへ向かうしかないのだ。



【鉄の要塞からの脱出】

バルア入国を果たした一行。仲間の危機を救うべく、処刑場へ忍び込む。
一方、ファイナは、バルアが誇る巨大要塞へ送り込まれようとしていた。
仲間全員を助け出し、鉄の要塞から脱出することはできるのか…!?

手がかり

入国後、いったんドラクマと別れ 仲間を助けるための手がかりを探す

バルア入港後、艦の改装のためドラクマはドックへ。その間、ヴァイスとアイカは、捕らわれた空賊が処刑されるという話を耳にする。もし、この情報を得ていなくても、その後、宿屋で合流したドラクマから聞くことが可能だ。

バルア 094

救出作戦

宿屋でドラクマと落ち合い 仲間を救うための作戦を立てる

宿屋の主に宿泊を申し出て部屋に入ると、遅れてドラクマがやってくる。捕らわれた仲間たちの処刑は明日、上級都市と下級都市の間にあるコロシアムで執行されるという。焦る気持ちを抑え、コロシアムに忍び込む作戦を練るヴァイスたち。ちょうどその時、窓の外に人の気配が…。どうやら話を聞かれてしまったようだ。

バルア 094

空賊王への道

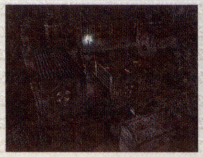
明日、コロシアムで仲間たちが公開処刑されると聞き…

「コロシアムに忍び込もう！」 ⬆3
「今すぐ救出に行こう！」 ➡-
「う〜ん…どうしよう？」 ⬇4

盗聴者追跡

宿の外に誰かがいる気配を感じ ヴァイスはその人影を追う

ヴァイスは窓から屋根に飛び移り、盗聴者を追跡する。屋根伝いの追跡は、盗聴者の動きに合わせて移動方向を選択していくことになる。仮に間違った方向に進んだ場合、引き返したり遠回りすることになるが、最終的に盗聴者を捕まえれば問題ない。その盗聴者の正体は、下級都市で出会った少年マルコ。彼は「軍にばらす」と脅すが、ヴァイスはそばにある下水道の穴に注目し、「おもしろいものを見せてやる」と宣言するのだった。



バルア 094

One Point **製鉄工場に宝箱あり**

下級都市の2マップ目（バルア帝国国営製鉄工場）へ向かうと、梯子を降りた先にドラム缶が並んでいる場所がある。このドラム缶の間を抜けると道が続いていて、その先には宝箱があるのだ。

地下の主

カタコンベ内の主を倒し コロシアムへ急げ！

カタコンベの最深部に到達すると、地下通路の主イマゴタリアが出現する。全体攻撃の「フロストブレス」や、毒をまき散らす「毒ゲロ」などを使ってHPを減らしてくるので、回復を怠らないようにしたい。ただし、この後にコロシアムでの戦闘が続くので、煌術の使用はできるだけ控えてKPを温存し、アイテムをメインに回復していこう。敵は赤属性の攻撃に弱いので、アイカの技が効果的。また、ドラクマの技「噴！」が使えれば、戦闘はかなりラクになるはずだ。

バルア 094
イマゴタリア 210

One Point 戦闘後は戻ってセーブを

コロシアムへ通じる梯子を上ると、自動的に獄長＆煌術処刑士との戦闘に入ってしまう。そこで、イマゴタリア戦が終わったら一度引き返し、セーブしておくことをオススメする。コロシアムでの戦闘にどうしても勝てない場合でも、データをロードし直して、カタコンベ内でのレベル上げに励むこともできるからだ。

コロシアム

仲間をカタコンベ内に誘導し 襲いかかる処刑士たちを仕留める

コロシアムに到着し、間一髪のところで仲間の処刑を阻止することに成功したヴァイスたち。だが、胸をなでおろすのも束の間、今度は獄長＆煌術処刑士と戦うことになる。煌術処刑士はその名のとおり、アパ やグラシャなどの煌術を得意とする。アイカの技「デルタシールド」を駆使して、先に倒してしまうほうがベターだ。一方、高い攻撃力を誇る獄長は、クイッカやアパを使って味方の能力を上げ、技で対抗しよう。その際、武器の色は青に変えておくといいだろう。

バルア 094
獄長＆煌術処刑士 211

仲間との再会

助け出したダインから ファイナに関する情報を得る

ヴァイスの行動に感化されたマルコの活躍によって、仲間たちはカタコンベ内の隠し部屋にかくまわれる。奥にいる船員たちとの会話を終えたら、最後にダインに話しかけよう。彼の情報によると、ファイナは女帝テオドーラのいるバルア宮殿に運ばれたという。ファイナの救出を心に誓い、ダインから黄の月煌石を譲り受けるヴァイス。要塞の門が開く正午までにファイナを救出して戻ることをドラクマに約束し、バルア宮殿行きの列車が到着する上級都市へと向かう。

バルア 094
黄の月煌石 173

空賊王への道

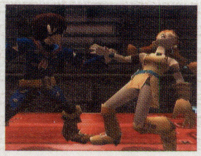
ファイナが別の場所に運ばれたと聞かされる。ヴァイスの今後の作戦は…

「ファイナを救出に行くぜ！」 ⬆3
「しばらく隠れていよう」 ➡-

輸送列車

要塞に護送されるファイナを追い輸送列車に飛び乗るヴァイスたち

上級都市の駅で、要塞行きの列車に乗り込むファイナを発見。ヴァイスとアイカは、動き出した列車に飛び移る。

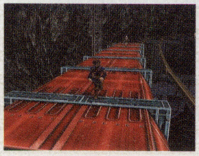


バルア 094

ファイナ救出

高速列車に乗ったガルシアンが到着ファイナがいる最前部へ急ぐ

列車上のヴァイスたちを追うガルシアン。捕まると戦闘に突入し、圧倒的な力でねじ伏せられることになるので、ダッシュで最前部へ移動しよう。その後、襲いかかる護送将兵を殲滅し、ファイナ救出に成功。ガルシアンを置き去りにしてドラクマと合流する。



バルア 094
護送将兵 211

空賊王への道

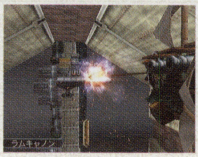
護送将兵との戦闘後、追いついたガルシアンからファイナを置いていけと言われ…

「断る！」 ⬆4
「……わかった」 ⬇8

最後の関門

針路に立ちふさがる巡洋艦いまこそ必殺砲の威力を試せ

追いすがるバルア巡洋艦との砲撃戦。2ターン目までにガッツを15以上溜め、ラムキャノンを発射するのが理想だ。それまでの攻撃如何では、この一撃で巡洋艦を落とすこともできる。



TURN	1	2	3	4
PLAYER				
ENEMY				

バルア 094
バルア巡洋艦 219

月煌石探索の旅

ファイナの告白を聞いたヴァイスは新たなる目標を胸に旅立つ

バルアを脱出し、空賊島に帰還したヴァイスたち。ファイナは感謝の意を表し、今まで決して語らなかった自らの素性や目的、そして驚愕の事実を口にする。初めて耳にした真実に驚きを隠せないヴァイスだったが、月晶探しの旅に出ることを決意するのだ。

空賊島 092
銀の月煌石 173

空賊王への道

旅の目的を一行に告白するファイナ。力を貸してほしいとお願いされて…

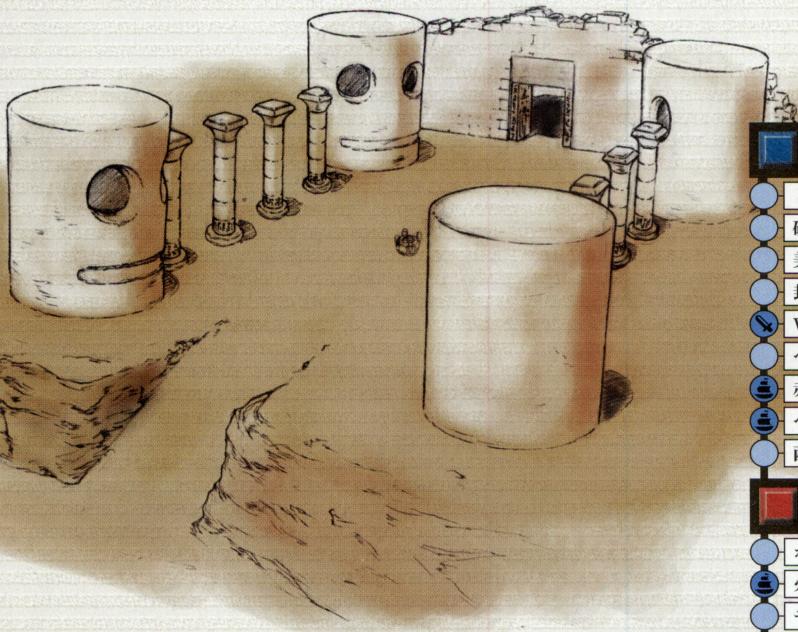
「ああ、まかせとけ！」 ⬆4
「うーん、ちょっと考えさせて」 ⬇6

STORY 02

赤き月輝く灼熱の大地

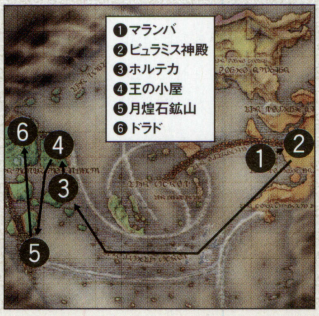
Story-02 Scorching ground where a red moon shines

月煌石の純度を限りなく高めた究極の結晶体“月晶”。
ヴァイスたちはバルアより先に月晶を手に入れ、その力を封印するべく、
赤き月の麓にある灼熱の大地へと向かうのだった。



灼熱の大地から緑豊かな王国まで

岩礁を抜け、砂漠の大陸ナスルへ。古代神殿の奥地でようやく赤の月晶を手に入れるが、バルアの罠にはまり、伝説の破壊兵器ギガスが復活してしまう。この強大な力を再び封印することができるのか!? さらに新空域サウスオーシャンでは、緑の月晶が眠るという幻の都を求めて古代伝承の暗号に挑む。



砂漠の神殿 SR-❶❷

- ドラクマ脱退 040
- 砂の街 040
- 美しき踊り子 040
- 封印された神殿 041
- VSラァス 041
- ベレナの正体 041
- 赤のギガス復活 042
- ベレーザ艦 042
- 西の新空域へ 042

月煌石鉱山潜入 SR-❸❹❺

- ホルテカ探索 043
- 火炎放射砲 043
- モンテスマ王 043
- 囚われの男 044
- アルフォンソ 044
- 伝承解読 044

危険な予兆の光 SR-❻

- 幻の街へ 045
- 謎の人影 045
- VSディアトリマ 045
- デ・ロッコ艦 046
- 暴走ギガス 046
- 黄の月の大陸 046

STORY03へ

【砂漠の神殿】

岩礁を越え、炎の力を司る砂漠の大地へ。
ドラクマの突然の離脱により船を失い、一行は途方に暮れるが、
そこへ魅惑的な女性が協力を申し出る。彼女の正体とは一体？

ドラクマ脱退

モービスを追う旅を続けるため 船とともに去るドラクマ

マランバに到着し、ヴァイスたちが船から下りると、ドラクマは「モービスを探す」と言い捨ててパーティから離脱してしまう。船を失い、途方にくれるヴァイスとアイカ。街で情報を集め、船を貸してくれる人物を探すことに。

マランバ 097

砂の街

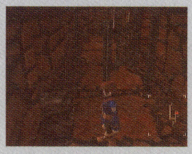
ピンクの動物クルルを利用して マランバ市街を探索する

この街は北と南の集落に分かれているが、灼熱の砂漠を横断することになるため、徒歩での行き来は不可能。ここはクルルと呼ばれる動物に乗って移動することになる。主に話しかけてクルルに乗ったら、木の柵を開けて南の集落へ向かおう。なお、クルルに乗れば建物の屋上など、通常では進めない場所に降り立つことも可能だ。

マランバ 097

One Point 地下通路に2つの宝

北と南を結ぶ地下通路内には2つの宝箱が隠されている。南側の井戸から入り、タル型のスイッチを作動させながら宝箱を発見しよう。



美しき踊り子

踊り子ベレナから船を借り 砂漠の神殿に向かう準備をする

移動手段を失い、酒場で途方に暮れるヴァイスとアイカ。そんな2人の姿を目にした踊り子ベレナが、船を用意してくれるという。難攻不落のガルガンチュア要塞を突破した空賊少年＝ヴァイスのことは、すでにこの街でも有名になっているようだ。明朝に港で会うことを約束したら、宿屋で一泊しよう。そして翌朝、港で待っているベレナに話しかければ、彼女の船に乗ってピュラミス神殿へ向かうことになる。

マランバ 097

空賊王への道

踊り子ばかり見ていたことをアイカからストレートに指摘されたヴァイスは…

「ハハハ…ばれた？」 ⬆1
「さぁ…何のことやら？」 ➡-

父を奪った戦争が憎いと告白するベレナ。ぜひ船を使ってほしい、と言われて…

「ああ、使わせてもらうさ！」 ⬆2
「うーん……どうしよう」 ➡-

封印された神殿

ベレナを入口に残し いよいよ神殿内部に入る

ピュラミス神殿 112

マランバのほぼ東に位置するピュラミス神殿に到着し、地上に降り立ったヴァイスたち。入口で待つというベレナと別れたら、さっそく足を踏み入れよう。このダンジョンは赤属性の敵が多いので、武器の色は紫にしておくといいだろう。数々の仕掛けをクリアしながら最深部まで進むと、神殿の番人との戦闘に突入する。

VSラァス

神殿の番人ラァスを倒して 赤の月晶を手に入れる

ピュラミス神殿 112
ラァス 211
猛き赤の月晶 173

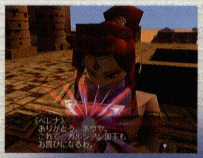
溶岩の中から出現するラァスは当然ながら赤属性。攻撃力の高いキャラクターの武器を紫にチェンジし、煌術は、少ないガッツ量で大きな効果が望める紫の「グラシャ」を使おう。ファイナの技「月の恵み」をかけておけば、敵の「火山弾乱舞」で味方全体が大きなダメージを受けても徐々に回復できるだろう。また、石化を引き起こす「石化灰噴霧」が厄介な存在なので、アクセサリーのカタマンナ石を装備させておきたいところだ。

ベレナの正体

正体を現したベレーザが 月晶を使いギガスを復活させる

ピュラミス神殿 112

赤の月晶を手に入れ、入口に戻ってきたヴァイスたち。一目見たいというベレナに月晶を手渡すと、彼女の態度は一変。多数のバルア兵が姿を現し、ベレナは変装を解く。その正体は、アルマダ第四艦隊提督ベレーザ……ヴァイス達はまんまとはめられてしまったのだ。ベレーザが赤の月晶を神殿の台座にはめ込むと、轟音とともにギガスが復活し、攻撃を開始する。その時、目の前にリトルジャックが戻ってくる。



赤のギガス復活

復活した赤のギガスに リトルジャックで砲撃を加える

間一髪のところをドラクマに救われたヴァイス達は、リトルジャックで赤のギガス、レドキュラムを迎撃することになる。ただし、結論から言ってしまうと、この場面ではレドキュラムを倒すことはできない。そこで、無理な攻撃は控え、相手の攻撃はしっかり防御し、後に控えるベレーザ艦との砲撃戦に備えるようにしたい。

TURN	1	2	3	4	5
PLAYER					
ENEMY					

ピュラミス神殿 112
レドキュラム 224

空賊王への道

ギガスの話を聞いた後、何かに気づいた様子のアイカ。今後の作戦は…

「ベレーザ艦を攻撃、だな」 ↑3
「このまま体当たり、だな」 ↓3

ベレーザ艦

ベレーザの搭乗する艦を攻撃して ギガスを止めさせる

レドキュラムはベレーザの命令どおりに動いているので、ここは彼女の船、リンクスを砲撃し、ベレーザにギガスを止めるように命令させるのだ。リンクスは煌術砲や魚雷を巧みに使い、連続攻撃を仕掛けてくる。アパを使って能力を高めたら、あとは防御しつつガッツを溜め、チャンスが訪れるのを待とう。戦闘中に現れるいくつかの選択肢は、どれを選んだとしても大きな違いはない。その後、「急停止」か「急上昇」の選択肢が現れたら攻撃開始だ。どちらの選択肢を選んでもラムキャノンを撃つことができるので、ここで一気に砲撃を加えよう。

TURN	1	2	3	4	5	6	7	8
PLAYER								
ENEMY								

ピュラミス神殿 112
リンクス 219
煌術発射装置 173

One Point 入手した宝は イベント後に装備

砲撃戦後、イベントが始まるとつい忘れてしまうのが、入手した宝の存在。この戦闘でも、リンクスからいくつかの船装備をゲットできるので、しっかり装備しておこう。中でもキャプテンマークは船の性能を上げるアイテムなので、すぐに使うように心掛けたい。

西の新空域

緑の月晶が眠る大地を目指し いざ、サウスオーシャンへ

ベレーザを降伏させてレドキュラムの封印に成功し、赤の月晶を取り戻したヴァイスたち。次なる目的地は、ナスルから遙か西のサウスオーシャンだ。ファイナの話によれば、そのサウスオーシャンの彼方に緑の月晶が眠るという。

ピュラミス神殿 112
猛き赤の月晶 173

【月煌石鉱山潜入】

密林に包まれた緑の大地。ここにもバルアの魔手は伸びていた。
緑の月晶の手がかりを知る人物を救い出すため、
一行はバルアの前線基地となっている鉱山へ向かう。

ホルテカ探索

ホルテカの村長に会い モンテスマ王の居場所を聞き出す

モンテスマの村・ホルテカでの目的は2つ。ひとつは、港にいるサンチーム一家から燃料の月煌石を分けてもらうことだ。その際、彼らの船の中に大量の回復アイテムが入った宝箱があるので、忘れずにチェックしよう。そしてもうひとつの目的は、村の奥にいる長老から話を聞くことだ。長老によると、月晶のことを知る唯一の人物、モンテスマ王が、街の北にある小屋に幽閉されているという。さっそく王の小屋を目指そう。

ホルテカ 099
燃料の月煌石 178

One Point 見晴台にいるティカティカ

ホルテカの高台にいる、自称・目がいい男ティカティカ。実は彼から聞ける情報は、後にドラドに入るために必要な物（P.45参照）の場所を示す重要なヒントになっているのだ。村を離れる前に必ず聞いておこう。

火炎放射砲

行く手を阻むデ・ロッコ艦 火炎放射砲に気をつけろ

王の小屋に近付くと、デ・ロッコのカミュレオンが登場。攻撃のチャンスが多いので、効率よくガッツを溜めれば短いターン内で仕留めることが可能だ。ただし、フェイズが赤のときは防御し、火炎放射砲によるダメージを抑えよう。

TURN	1	2	3	4	5	6
PLAYER						
ENEMY						

モンテスマ空域 —
カミュレオン 220

モンテスマ王

モンテスマ王から 大神官イサパの話を聞く

カミュレオンを撃退し、王の小屋に到着したヴァイスたち。さっそくモンテスマ王に話を聞くと、緑の月晶の在処を知る大神官イサパがバルアに捕らえられ、月煌石鉱山に連れて行かれたという。その鉱山は、ホルテカのさらに南だ。

王の小屋 144

空賊王への道

幻の都ドラドの場所を知る大神官イサパが連れ去られたという話を聞き…

「月煌石鉱山に乗り込もう！」 ⛰2
「自力でドラドを探そう！」 ➡-

囚われの男

サンチーム、大神官イサパを牢屋から救い出す

月煌石鉱山に突入したら、デ・ロッコが仕掛けた多数の罠を突破しながら先へ進もう。途中の小部屋で囚われの身となっているサンチームを救出すれば、彼がエレベーターを修理してくれるので、それに乗って上階へ移動。その先の小部屋で大神官イサパを救出する。月晶が眠る幻の都の場所については、鉱山から脱出して王の小屋に戻った後に聞けるので、ここはひとまず出口を目指そう。

月煌石鉱山 116

アルフォンソ

アルフォンソが呼び出したアントニオJrとの戦闘

出口へ向かう一行の前に、アルフォンソが立ちはだかる。雪辱に燃えるこのアルマダ提督は、以前倒したアントニオの子供、アントニオJrを呼び出すのだ。父親とは比べものにならないほど高い能力を備えたアントニオJr。多彩な攻撃を仕掛けてくるが、中でも特に注意したいのが、直線上にいるすべてのキャラクターにダメージを与える「怒雷」。大ダメージは必至なので、ファイナの「月の恵み」とアイテムによるこまめな回復が必要になる。また、煌術は一切捨て、溜めたガッツはすべて技に使うようにしたい。ヴァイスとドラクマの攻撃技を集中させよう。

月煌石鉱山 116
アントニオJr 212

伝承解読

イサパから聞いた伝承を頼りにドラドの場所を探し出す

月煌石鉱山から脱出し、再び王の小屋を訪ねるヴァイスたち。大神官イサパが知る古伝承には、「翼を広げしハチドリとひざまずく黄金の人　かの地ドラドを指し示す」と書かれているという。つまり、ハチドリと黄金の人を発見すれば、おのずとドラドの場所がわかるというわけだ。ホルテカのティカティカの話も参考にしよう。

王の小屋 144

One Point ホルテカでサンチームに会う

鉱山を脱出したら、ホルテカの港へ行ってみよう。無事家族の元に帰ることができたサンチームは、お礼として船装備のツインスクリューをプレゼントしてくれる。また、いつか一緒に旅をしたいという、息子のハンスの言葉も、記憶の隅にとどめておこう。

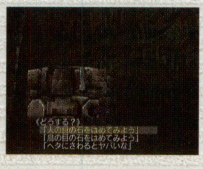
【危険な予兆の光】

幻の都は廃墟と化していた。謎の人影をみつけて追跡するヴァイス達はやがて最上階の神殿に到着するが、緑の月晶は見当たらない。
そのとき、下界に広がる密林から、ギガスの復活を告げる緑の光の柱が立ち上る。

幻の街へ

ハチドリと黄金の像を探し出し 幻の都への門に入る

古伝承にあるハチドリと黄金の人は、この大陸のどこかに存在する。ハチドリは、下方を見渡せる視点で航行するとみつけやすい。一方の黄金の人は、王の小屋の近くの浮島にある。どちらも発見物であり、近付くとコンパスが回り出すので、それを頼りに探し出そう（P.148、149参照）。この2つの発見物が指し示す方角に、ドラドの門がある。ハチドリと黄金の人から得たアイテムを門の両脇の石像にはめ込み、幻の都への扉を開けよう。



ドラド 118
鳥の目の石 173
人の目の石 173

謎の人影

アイカが見かけた人影を追いかけ 廃墟の奥へと進んでいく

薄い雲に覆われた廃墟の中で、人影を見かけるアイカ。こんなところになぜ人が？　とにかく後を追ってみよう。

ドラド 118

One Point 盗掘者シモンとの戦闘

これまでにも何度か出没している盗掘者シモン。かなりの強敵だが、彼を倒せばレアなお宝が手に入る。いずれ大金が必要となってくるので、宝は売らずに取っておきたい。

VSディアトリマ

緑の月晶を守る番人 ディアトリマを倒す

最奥のピラミッドに上ると、緑の月晶の番人ディアトリマが出現。武器を赤か黄に変えて応戦しよう。睡眠や混乱の特殊能力も操るので、キュアで治療しながら戦力ダウンを避けるようにしたい。戦闘終了後、謎の人影が衝撃の事実を告げる。なんと、モンテスマ王がバルアを一掃するため、巨人＝ギガスを復活させるというのだ。

ドラド 118
ディアトリマ 212

One Point 階段を上る前に回復を

セーブポイントのある場所から階段を上ると、そのままディアトリマとの戦闘に突入してしまう。アクセサリーの交換や回復などは、階下で済ませておこう。もちろんセーブも忘れずに！

デ・ロッコ艦

形を自在に変化させるカミュレオン 今度の新兵器は月煌砲

モンテスマ空域 —
カミュレオン 220

復活したギガスを沈めるために船に戻ると、再びカミュレオンが襲ってくる。2ターン目の選択肢は「ダメージ覚悟で砲撃だ！」を選び、必殺砲を撃てる流れに持っていこう。「距離をとる安全策」は、敵の砲撃によるダメージを減らせる分、こちらの攻撃のダメージも減少してしまうからだ。できるだけ短期決戦に持ち込みたい。

TURN	1	2	3	4	5	6	7	8	9
PLAYER									
ENEMY									

暴走ギガス

ギガスの弱点をつき 必殺砲を使って谷へ落とし込む

モンテスマ空域 —
グリデ・ガルデ 224

カミュレオンに続いて緑のギガス、グリデ・ガルデとの砲撃戦。最初の選択肢は「頭」と「足」のどちらを攻撃しても大差はない。5ターン目は損傷が大きければ「距離をとる」を、余裕があれば「砲撃を続行する」を選択。主砲では心もとないので、必殺砲に狙いを定めたい。敵の様子が変わったら再び必殺砲を撃ち、谷に落とし込むのだ。

TURN	1	2	3	4	5	6	7	8
PLAYER								
ENEMY								

黄の月の大陸

モンテスマ王から月晶を受け取り 黄の月の大陸を目指す

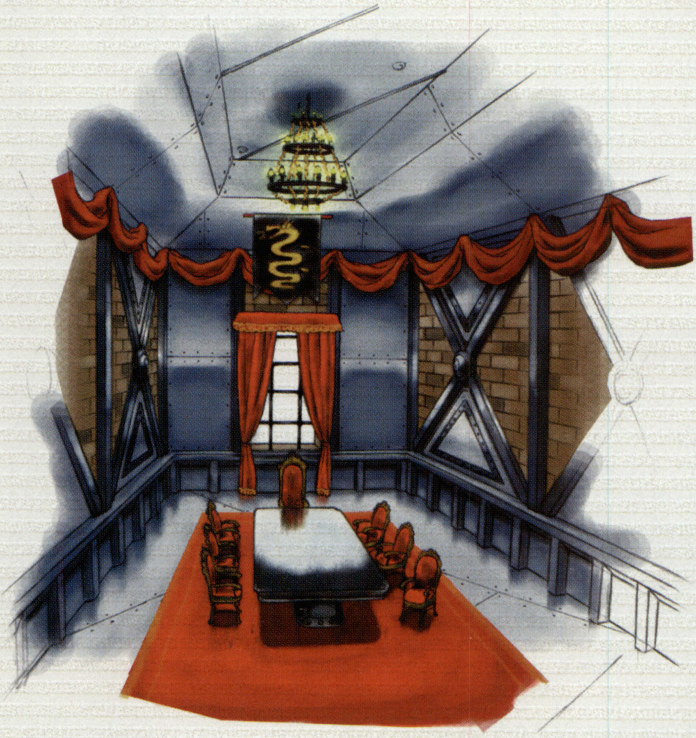
王の小屋 144
麗しき緑の月晶 173

緑の月晶は、モンテスマ王の意向でヴァイスたちに託された。次なる目的地は、バルアが本拠地を構える大陸。王の小屋の近くに施されたバルアの鉄網は、すでに撤去されている。そこからノースオーシャンに突入し、黄の月の神殿を目指すのだ。ホルテカで準備を整え、いざ出発！

STORY 03
「離れしふたつの力」

Story-03 Two power which seperated

モービスとともに現れたバルア艦隊の砲撃により、リトルジャックは炎上する。
ドラクマのはからいで辛くも脱出するが、離ればなれになってしまう3人。
果たして彼らは再び会うことができるのだろうか？



伝説の宝探しと バルアからの脱出

モービス出現の報を聞き、バルア大陸で待機するヴァイスたち。だが、目の前に現れたのはモービスだけではなかった。バルア艦隊の砲撃を受けて船は炎上し、ヴァイス達はバラバラになってしまう。その後、宝島で偶然にも再会を果たすが、今度はラミレスに捕まりバルアへ護送されてしまうのだ。

同じ月の下 SR-❶❷❸

- 黒空賊ドブラ 048
- 封印された神殿 048
- ラミレス提督 048
- 無人島での目覚め 049
- 仕事探し 049
- 脱出計画 049
- 空賊ギルダー 050
- すれ違い 050
- 王への忠告 050

再会と新たな出会い SR-❹❺

- ふたつの力 051
- 宝の番人 051
- 光と闇を持つ男 051
- 大脱出 052
- VSビゴロ 052
- ファイナ救出 052
- ブラキロフス 053
- 皇太子 053
- 要塞打破 053

希望という名の街 SR-❻

- 船長選任 054
- 空賊本拠地 054
- ラミレスの正体 054
- 酒場のドン 055
- グレゴリオ 055
- VS巡洋艦 055
- 戦艦列突破 056
- 鉄壁の旗艦 056
- 魔域への準備 056

STORY04へ

【同じ月の下】

バルア（モノケロス）の攻撃により、離ればなれになってしまったヴァイス達。
夜空に浮かぶ同じ月を眺めながら、再び出会えることを願う。
そしてそれぞれの目的のために、別の道を歩み出すのだった。

黒の空賊ドブラ

黒の空賊ドブラと接触 白兵戦を挑まれる

黄の大陸を目指してノースオーシャンを航行中、ドブラ率いる黒の空賊との白兵戦に突入する。注意したいのは、ドブラが繰り出す全体攻撃技「ウォッカ一気飲み」。これを受けた上でウォン三兄弟から攻撃されると、かなりのダメージを覚悟しなければならない。先に三兄弟を片付けてしまえば、あとは楽勝だ。ちなみにドブラとはこの先、違った形で再会することになる。

リトルジャック甲板 —

ドブラ＆ウォン三兄弟 212

封印された神殿

神殿に現れたバルアの調査兵から モービスに関する情報を得る

黄の月晶とギガスが眠っているというタルタスの神殿。偵察にやってきた調査兵との戦闘では、手榴弾を使われると厄介なので、攻撃を分散させずにひとりずつ集中して倒すようにしたい。戦闘後、調査兵からモービスに関する情報を得たヴァイスたちは月晶探しを中断し、ドラクマに付き合うことに。その夜、眠れずに甲板に出たヴァイスは、ドラクマがモービスを執拗に追う理由を聞かされるのだった。

タルタスの神殿 120

空賊王への道

モービスがこの辺りに出没するという。ドラクマから付き合うようにと言われて…

「わかった、つきあうよ」 ⬆2

「勝ち目ないと思うぜ…」 ⬇2

ラミレス提督

霧とともに現れたモービス 邪魔なバルア戦艦を片付けろ

船をまっすぐ東へ走らせると、深い霧が発生し、モービスとともにバルア戦艦が登場、砲撃戦となる。3ターン目に「攻撃重視」を選んで必殺砲を撃つのが理想だ。長期戦になると被害が大きくなるので、5ターン目までに片を付けたい。

TURN	1	2	3	4	5
PLAYER					
ENEMY					

バルア空域 —

バルア戦艦 220

無人島での目覚め

リトルジャックから脱出し 無人島で目を覚ますヴァイス

モービスにラムキャノンを撃ち込むが、その隙に新手のバルア艦の砲撃を受け、船は大破。ドラクマは3人を脱出させ、ひとり船内に残る。だが、3人も追撃を受けて離ればなれに…。ヴァイスが意識を取り戻した場所は無人島だった。とりあえず島の探索を始めると、洞窟の前で骸骨を発見。襟の刺繍から「ゴンザレス」という人物だったことがわかる。ポケットの中の地図を入手したら洞窟の奥に進もう。

無人島 121
ゴンザレスの地図 173

One Point ベッドサイドの日記を拝見

意外にも見落としやすいのがゴンザレスの寝床にある日記の存在。じつは、その日記に書かれている内容は、この先に起きるイベントと深く関わっているのだ。よりストーリーを楽しみたいなら読んでおくべき。1日目が終わって、自由に動くことができるようになったら探してみよう。

仕事探し

クローネに助けられたアイカ&ファイナ ナスラードで情報を集める

一方、アイカとファイナは青の空賊クローネに助けられ、ナスラードに上陸。無一文の彼女たちは金貸し屋のオスマン商会を訪ねるが、担保がないことを理由に断られてしまう。世界中の珍品が集まるというバザーでは、現時点では買い物ができないが、おもしろい話が聞けるのでぜひ立ち寄ってみよう。街をひととおり回ったら宿屋へ。2人はお金を貯めて船を購入し、ヴァイスを探すことを決意するのだ。

ナスラード 101
クローネのさいふ 173

One Point 武器屋にいるナスル商人

ナスルまで護衛した商人と武器屋で再会。お礼として「ベリグリチャム」をもらえるのだ。なお、ヴァイスで話しかけるとメッセージが変わるので、これも要チェック。

脱出計画

無人島から脱出するため ボートづくりを始める

ヴァイスの無人島生活2日目は食料探し。島内に徘徊するフードンを倒して肉を手に入れるのだ。通常攻撃を行ってくるフードンは、「リベンジ」を使えば効率よく倒せる。こうして肉を15個ほど集めればその日の活動は終了。翌日の狼煙台作りをはさみ、4日目は狼煙用の薪を、6日目はボート修理に必要な月煌石を集めることになる（P.121参照）。そして数日後、ついにボートが完成。出発の準備を始めたそのとき、島に近付いてくる船の存在に気付く。

無人島 121
フードンの肉 173

One Point アイテム集めは視点を変えて

薪や月煌石を集める際のコツは、視点を変えること。通路の脇に落ちているだけでなくでなく、木や葉の陰に隠れているものもあるからだ。たまに立ち止まって、グルーッと視点を回転させてみよう。

空賊ギルダー

無人島から救ってくれたギルダーとともにナスラードに上陸する

おもしろいものを求めて世界を旅するギルダー。これまでの旅の話を聞いてヴァイスを気に入り、船の舵を任せてくるので、一路ナスラードに向かおう。上陸後、ギルダーとは別行動になる。買い物などを済ませたら宿屋に泊まってギルダーの帰りを待とう。ヴァイスが部屋に入ると、入れ違いに隣の部屋からアイカとファイナが出てくる。2人はこれまで働いた分の給料をもらうために酒場へ。その際、ギルダーと顔を合わせるが、まさかヴァイスと行動をともにしている人物だとは思いもしない。3人が再会を果たす日はまだ先のことになりそうだ。

ナスラード 101
給料袋 173

すれ違い

ナスラードですれ違うヴァイスとアイカ&ファイナ

アイカとファイナは、宿屋の前に倒れている老人をみつける。老人の名はペドロ。助けたお礼として、半分破けた地図をもらえるのだ。一方、無人島で手に入れたゴンザレスの地図を見ていたヴァイスは、それが宝の地図であることをギルダーから聞かされて驚く。目と鼻の先にいながら再会できない3人。しかし、地図を手に入れたことで、同じ目的地に向かい始めるのだ。

ナスラード 101
ペドロの地図 173

王への忠告

王宮で王に忠告をした後宝島に向けて出発する

タルタスの神殿で得た、バルアのナスル侵攻の情報を伝えるため、王に会うヴァイス。しかし、「いかにバルアであっても侵入は不可能」とはねつけられ、まともに取り合ってもらえない。その頃、アイカとファイナは宝島へ向けて出発していた。宝島の位置は、バルア半島の先端にある発見物から得ることができる。続いてヴァイスたちも船に乗り込み出航。すでにアイカたちが宝島に上陸しているので、マップを確認しながら進めばOKだ。地図に書かれた言葉の意味は、宝島の門に到着したときに判明する。

ナスラード 101
宝島 122

空賊王への道

王宮に入ろうとしたところで門番に足止めされたヴァイス。どのように説得しよう…

「重要な情報を伝えたいんだ」 ↑1

「うるさいな、さっさと通せよ」 ➡-

【再会と新たな出会い】

宝島で感動的な再会を果たすも、バルアに捕まり再びバラバラになる仲間達。
ヴァイスは次々と仲間を助け出し、要塞からの脱出を試みる。
しかし、警報機が鳴り響き、希望を失いかけた時、意外な人物が目の前に現れる。

ふたつの力

ダンジョンの奥へ進むには両者の協力が必要

ヴァイス組とアイカ組がそれぞれ入口の前に立つことで扉がオープン、中に入れるようになる。地図にも書かれているように、宝島では離れた2つの力を合わせることで初めて前に進めるのだ。つまり、一方が仕掛けを作動し、もう一方が拓けた道を移動する、という流れで探索していかなければならない。

宝島 122

宝の番人

強力な2対のボスを倒し最深部にある宝を手に入れる

宝島の最奥地で再会を果たしたヴァイスとアイカ＆ファイナ。だが、喜びに浸る間もなく、シニストラ＆デクストラとの戦闘に突入する。シニストラには紫属性、デクストラには赤属性の武器で対抗しよう。全員がダメージを受ける合体技「デスマリッジ」が厄介なので、どちらかに的を絞り、この技を連発されないようにしたい。

宝島 122
シニストラ＆デクストラ 218
ダカットのコイン 178

One Point 入手した宝の使い道

非常に価値が高いダカットのコインはナスラードのギルドが買い取ってくれる。いずれお金を必要とする場面が出てくるので、そのときに手放すのが一番いいだろう。それまでは大事に取っておこう。

光と闇を持つ男

ラミレスの出現により赤と緑の月晶を奪われる

ヴァイスたちのナスラード帰還に合わせるかのようにバルアの襲撃が開始、街は一瞬にして壊滅状態に陥る。そして、目の前に現れたラミレス。ここで戦うか降伏するかの選択を迫られるが、仮に戦っても歯の立つ相手ではない。悔しさを噛みしめながら降伏するヴァイスは、赤と緑の月晶を奪われ、囚われの身となってしまうのだ。

ナスラード 101

空賊王への道

アルマダの提督ラミレスと対面。このままでは、バルアに捕まってしまう…

「剣を捨て、降伏する」 ⬆2
「あくまで戦う」 ➡-

大脱出

襲いかかる敵兵をかわし アイカが囚われている牢屋へ向かう

ガルガンチュア要塞内の牢屋に閉じこめられ、仲間とはぐれてしまったヴァイスとギルダー。しかし、ギルダーの仲間たちの手助けによって、2人は牢屋からの脱出に成功する。その頃、同じように牢屋に監禁されていたアイカは、アルマダーの大艦巨砲男ビゴロに迫られていた。アイカの叫び声を耳にするヴァイス。声が届くということは、アイカは同じ牢獄区にいる可能性が高い。迫り来る要塞将兵を全滅させたら奥のエレベーターに乗り、牢獄区2階へと急ごう。

ガルガンチュア要塞 110

One Point 要塞将兵との強制バトル

「反撃の構え」を採る要塞将兵には、武器攻撃ではなく煌術で対抗するのがセオリー。ただし、サブラで回復することもあるので、攻撃力の高い技を使って一気にトドメを刺そう。

VSビゴロ

アイカに迫るビゴロを倒し 要塞砲区のカギを手に入れる

アイカをみつけると、ビゴロとの戦闘に突入する。彼の得意技は混乱を引き起こす「投げキッス」。ビゴロはアイカにのみ「投げキッス」を行ってくる。アイカが混乱したら、素早く回復させたいところだ。また、反撃率が高いので、単発の武器攻撃は極力控え、ダウナやアパなどの補助煌術を使い、技を連発して対抗しよう。ギルダーの「ハデにやろうぜ」が効果的だ。見事ビゴロを倒し、要塞砲区のカギを入手したら、ファイナがいるという士官室を目指そう。

ガルガンチュア要塞 110

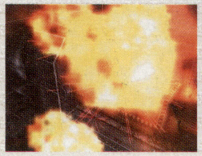
ビゴロ 213

要塞砲区のカギ 173

ファイナ救出

監視を破ってファイナを救出し 船のある軍港区へ向かう

「要塞地区28番砲台」行きのエレベーターに乗り、要塞砲の穴から外へ。外壁に設置された昇降機に乗ると、クローネたちが要塞に向かって砲撃を開始する様子が見られる。さらに、ギルダーが要塞砲に仕掛けた爆弾が爆発。手薄になった監視を破り、ファイナとの合流を果たす。次に向かうのは、要塞下部にある軍港。船を盗んで脱出しようという作戦だ。先ほどの昇降機に乗り、降りた先にある扉から軍港区に侵入。サーチライトをかいくぐりながら上階奥の部屋に進もう。



ガルガンチュア要塞 110

軍港区のカギ 173

One Point サーチライトのあたるフロア

サーチライトの動きは非常に単純。移動パターンさえ覚えてしまえば、キャッチされることはないだろう。

ブラキロフス

軍港区の最深部で ブラキロフスと戦闘

サーチライトゾーンの奥の部屋にブラキロフスが登場。反撃率が高い上に「スプレーキャノン」が非常に強力なので、HPが少ない場合の深追いは禁物だ。あらかじめファイナの「月の恵み」を使っておき、失神した場合もすぐにサポートできる態勢にしておこう。武器の属性は、青か紫を選択。通常攻撃よりも技攻撃のほうが効率よくダメージを与えられるので、ひとりはガッツ充填に徹するといいだろう。

ガルガンチュア要塞 110
ブラキロフス 213

皇太子

エンリックの声に導かれて バルアの最新鋭艦に乗り込む

警報機が鳴り、進退窮まったヴァイス達にひとりの男の声が届く。不信に思いながらもエレベーターに乗る一行。そこで待ち受けていたのはなんと、バルアの皇太子エンリックだった。彼は、母国を改心させたい一心からヴァイス達をバルアの最新鋭艦に案内し、「自分をこの船に乗せていってほしい」と言う。そのエンリックを仲間に加え、最新鋭艦デルフィナスは今、発進する。

ガルガンチュア要塞 110

空賊王への道

エレベーターに乗れという声が聞こえて…

「乗るしかない」	↑2
「これはワナかも…」	→ -

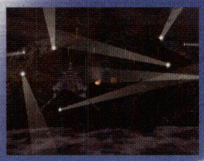
エンリックに連れていってほしいと頼まれ…

「あぁ、もちろんさ！」	↑3
「悪いが、信用できないな」	↓2

要塞打破

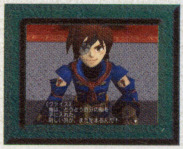
要塞ゲートを破り デルフィナスで強行突破

要塞脱出への最後の難関となる要塞ゲートの存在。ギルダーの仕掛けた爆弾によって、ゲートの一部が剥きだしになっているので、そこに月煌砲を一発ぶち込んで穴を開ければ脱出が可能だ。攻略は至って単純。赤のフェイズでは必ずゲート側が攻撃してくるので防御し、緑のフェイズでは攻撃をしてこないので、ここでガッツを溜めよう。この流れでガッツを20以上溜めたら、月煌砲をお見舞いするのだ。



ガルガンチュア要塞 110
要塞ゲート 220

TURN	1	2	3	4
PLAYER	■	■	■	■
ENEMY	■	■	■	■



【希望という名の街】

自分の船を持ち、船長となって本拠地を構えたヴァイス
遙か東にあるという、まだ見ぬ空域を目指し、
希望の意を持つ名前の街に降り立つのだが……。

船長選任

船長となったヴァイス ギルダーからアドバイスを受ける

船長を引き受けた後、ギルダーに話しかけると、ブリッジの中で音がするから調べてほしいという。そこで通路沿いのハッチは開けると、中にはマルコの姿が。ヴァイスと一緒に旅に出たいがために、忍び込んでいたのだ。その後、再びギルダーに話しかけると、彼はクラウディアに戻って航海を続けるという。そして別れ際に、船長としての心得をヴァイスに教えてくれるのだ。

デルフィナス 147

空賊王への道

仲間のみんなから船長になることを勧められたヴァイスの答えは…

「あぁ、まかせとけ！」 ⬆3
「俺にはムリだよ…」 ➡-

空賊本拠地

三日月島を本拠地に決定 街と船の発展のためにお金を稼ぐ

本拠地となる三日月島に到着したヴァイスを迎えたのは、ギルダーの紹介でやって来た機関士のブラバムと大工のイズレール。2人から、船のパワーアップと本拠地の発展のために合計10万リッチが必要と知らされたヴァイスは、しばしお金を稼ぐことに専念する。クルーや発見物を探索しながら戦闘を重ね、資金を集めよう。特に三日月島付近に出没するカネヅルは絶好のターゲットとなる。また、使い道のない“伝説”のアイテムやダガットのコインを換金するのも手だ。

三日月島 106

One Point 近くでクルーを捜す

船乗り島やナスラードなど、三日月島から近い場所だけでも多くのクルーをみつけることができる。また、ホルテカまで足を伸せば、さらに他のクルーを加えることが可能だ。

ラミレスの正体

ファイナからラミレスの話を聞き 今後の作戦を立てる

本拠地への投資が無事完了し、ホッとひと息つくヴァイス達は、ファイナからラミレスの話を聞く。彼はなぜバルア側についたのだろうか？　そして翌日の作戦会議で次の目的地が決定する。東の空の果てにある青い月の大地だ。そこで、ナスル大陸の南端にあるエスペランザという街に入港立ち寄ることにする。ナスルの西の沿岸から南の気流の壁を越えていくのだ。

三日月島 106

空賊王への道

ラミレスのことを考えて落ち込むファイナ。どんなふうになぐさめたらいいだろう…

「力強くはげます」 ⬆3
「明るく元気づける」 ⬆3

酒場のドン

酒場で酔った男たちから魔の空域のウワサを聞く

エスペランザ 103

エスペランザは、かつて東方進出の最前線基地とされていた。しかし、どうしても魔の空域サルガッソーを越えられないため、この地を建設したバルアさえも手を引き、住民たちは希望を捨てて生活している。ヴァイスは酒場の男ドンに話しかけ、サルガッソーを越える方法を聞き出そうとするが、相手にされない。そこへ港にいたはずのファイナが駆け込んでくる。アルマダの艦隊が現れたというのだ。

グレゴリオ

グレゴリオ率いるアルマダの艦隊がエンリックに忠告をするためやってくる

エスペランザ 103

艦隊を引き連れてやって来たアルマダの提督グレゴリオ。彼からの書状には、エンリックへの忠告が書かれていた。明日の正午までにアルマダ艦隊に合流しないと砲撃を開始するという内容だ。すべてはバルアに対する忠誠心と、エンリックを思うが故のグレゴリオの行動……だが、エンリックの意志は固く、それに従うつもりはまったくないようだ。アルマダとの衝突は、もはや避けられないだろう。

One Point シシカバブ屋の娘が酒場に

マランバのシシカバブ屋のママが話していた「娘」とは、この街の酒場で出会うことができる。サルガッソー越えを果たしたら、改めてマランバへ行き、母親に報告してみよう。何度か行き来を繰り返すと、娘からある物の入手を頼まれる。物は2つあり、そのうちのひとつはサルガッソーを越えた側の大陸にあるのだ（詳細はP.98参照）。

VS巡洋艦

まずは肩慣らし必殺砲で巡洋艦を撃ち落とす

エスペランザ上空 —
グレゴリオ巡洋艦 221

翌日、港に出るとグレゴリオ艦隊との3連戦がスタート。最初に登場する巡洋艦はそれほど強くはない。結論から言えば、必殺砲一発で撃破することが可能だ。フェイズが黄色の場合は防御し、チャンスの場合にはガッツを溜めて、必殺砲発射のタイミングを待とう。なお、デルフィナスのダメージは次の砲撃戦に持ち越すことになる。そこで、必殺砲を撃つ直前に全回復して、次戦に備えるようにしよう。

TURN	1	2	3	4
PLAYER				
ENEMY				

One Point 準備を整えて戦闘へ

グレゴリオ艦隊との戦闘前に船装備をそろえるなら、ナスラードで調達しよう。ガッツが不足しやすくなるので、回復や攻撃補助のアイテムを多めに用意しておきたい。

戦艦列突破

ガッツを溜めて必殺砲を撃つチャンスをうかがう

エスペランザ上空 —

グレゴリオ戦艦 221

2戦目の相手はグレゴリオ戦艦。最初の2ターンは緑のフェイズが続くが、敵から砲撃を受けることもある。念のため、アパやギアグリスを使って能力を上げておこう。3ターン目以降に何度か現れる選択肢は、こちらが受けているダメージの度合いによって変わってくる。「接近してチャンスをうかがう」は、必殺砲を撃つチャンスが生まれるが、敵から受けるダメージが大きい。修復して態勢を立て直したい場合は、「ムリせずこのまま航行する」を選ぼう。

TURN	1	2	3	4	5	6
PLAYER						
ENEMY						

鉄壁の旗艦

敵の体当たりを見切り隙をついて攻撃する

エスペランザ上空 —

アウリーガ 221

最終戦はグレゴリオの船、アウリーガが相手だ。防御力が高く、体当たりを始めとする攻撃は、ほかの2隻とは比較にならないほどの破壊力を持つ。だが、素早さが上昇する煌術やアイテムを使えば、体当たりをかわし、一気に形勢を有利にすることができるのだ。3ターン目に体当たりをくらうと仲間からアドバイスを受けられるので、その内容をもとに行動に移そう。クイッカを使ってから砲撃をかけるのがアウリーガ戦の必勝パターンだ。

TURN	1	2	3	4	5	6	7
PLAYER							
ENEMY							

魔域への準備

艦をエスペランザへ戻しサルガッソー越えの準備をする

エスペランザ 103

One Point いつかまたこの街へ戻ろう

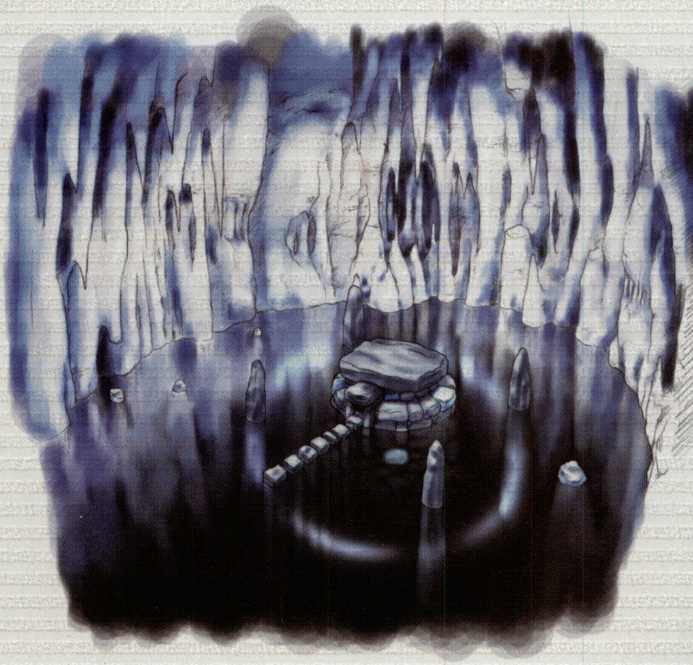
シシカバブ屋の娘の依頼、クルーとしてのドンの勧誘など、この街ですることがたくさん残っている。何かのタイミングで再び訪れよう。

激しい砲撃戦を制したヴァイスたち。グレゴリオはエンリックに諭され、エスペランザを後にする。その後、すぐにサルガッソーへ向かうこともできるが、船を回復させるためにもいったんエスペランザへ戻るのが賢明。街の至るところで希望を取り戻した人々の声を聞くことができる。宿屋の代金は無料で、一泊した後はサルガッソーに関するちょっとした情報も得られる。準備が整ったらいざ出発だ！

STORY 04
「魔の空域を越えて…」

Story-04 Beyond the treacherous sky

魔の空域を越え、月晶探しの旅は新たな世界へと突入する。
東の神国には青の月晶を巡り、アルマダの魔手が忍び寄る。
争乱の中、神の風が吹き荒れる……。



月晶探しの旅は終盤に入る

無事サルガッソー越えを果たしたヴァイス達の前に広がるのは、やがて青の月晶を巡り、ギガスと死闘を繰り広げることになる、東の神国ヤフトマー。改良を加えたデルフィナスは、氷の遺跡グラシア、バルア大陸低空域にあるタルタスの穴へと航行する。

東の神国ヤフトマー SR-❶❷

- 魔の空域 057
- ジャンク船 058
- 双胴船 059
- 東の神国 059
- 潜水服 059
- 霊峰フガク 059

吹き荒れる神の風 SR-❷❸

- 謀略 060
- 流刑島 060
- 皇子復帰 060
- デルフィナス奪回 061
- ビゴロ再び 061
- 神の風 062
- 復権 062
- 世界一周航路 062

主なきギガスの終焉 SR-❹❺❻

- 本拠地完成 063
- 氷の大陸 063
- 忘れられし都市 063
- 護りし者 064
- 命の灯火 064
- 生き甲斐 064
- 新型エンジン 065
- 空洞説 065
- 洞穴に眠る者 065

STORY05へ

【東の神国ヤフトマー】

サルガッソー越えを果たし、ヤフトマーへ辿り着いたヴァイス達。
ヤフトマーの王の協力で、フガクから月晶を持ち帰るが、
ベレーザの策略によって国は占領されてしまう。

魔の空域

出口をふさぐアンギーラを倒し 魔の空域を突破する

サルガッソー内を奥へと進み、出口のあるエリアにたどり着くと、アンギーラが出口の渦をふさぐ形で待ちかまえている。視界が悪いため、距離をとると砲の命中率が下がる。戦術としては、艦を止めたままの砲撃を基本としよう。アンギーラは時折渦の中に潜ることがあり、その際は一切ダメージを受け付けない。HPを3分の1程減らすと渦から出てくるので、それまでは堅実にチャンスフェイズでのみ攻撃しよう。渦から出た直後のターンはすべてチャンスフェイズになるので、ここで集中砲撃を浴びせ、致命傷を与えるのだ。

TURN	1	2	3	4	5	6	7
PLAYER							
ENEMY							

サルガッソー 125
アンギーラ 221

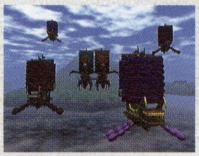
One Point 生き別れになった夫婦の再会

サルガッソー内にはロビンソンという漂流者がいる。ヴァイスが乗船するように勧めてもその場を動こうとしない。しかし、ポリーをクルーにしていると、ロビンソンがポリーの行方不明になった夫だったということが判明。めでたくクルーとして乗船することになる。

ジャンク船

魚雷を活用して 高高度を航行する敵艦を攻撃する

無事サルガッソーを抜け、北に艦を進めると、どこからともなく煌ジャンク船が出現、砲撃戦となる。ジャンク船は高高度航行が可能で、高高度にいる場合は魚雷以外の攻撃が当たらない。しかし、魚雷なしでも十分戦いきることはできる。チャンスフェイズのあるターンでは主砲、副砲ともに発射し、チャンスフェイズのないターンはガッツの充填やHPの回復に重きを置こう。このバトルの山場は3、4ターン目。このターンではジャンク船は高高度を航行しない傾向が見られ、砲撃が命中しやすくなっている。ここで集中砲火を浴びせ致命的なダメージを与えることができれば、勝ったも同然だ。



TURN	1	2	3	4	5
PLAYER					
ENEMY					

ヤフトマー空域 —
煌ジャンク船 222

双胴船

片方に攻撃を集中し 一体ずつ確実に仕留めていく

ジャンク船を倒すと、すぐさま双胴船イン・ヤン艦が登場。デルフィナス甲板上でのジャオ＆マオとの白兵戦となる。まずは2人が飛び移った甲板上へ向かおう。両者の基本能力は同等。ひとりずつ確実に倒していけば、戦闘を有利に運ぶことができるはずだ。

デルフィナス 147
ジャオ&マオ 214

空賊王への道

甲板上で、ジャオとマオに剣を渡すか、死を選ぶか選択を迫られ…

「断る！」 ⬆3
「降伏するよ……」 ⬇4

東の神国

ヤフトマーでミカドから 青の月晶石について話を聞く

ヤフトマーに到着したら、この地をおさめるミカドと謁見することになる。ミカドの娘モエギ、そして家臣カンガンとその息子ムラジが見守る中、謁見は進められ、ヴァイスたちが望む青の月晶がフガクという山の奥底に眠っているという話を聞かされる。

ヤフトマー 104

One Point コケタに言葉を教える

タライ船乗り場があるエリアにいるコケタという鳥には、言葉を教えられる。教え方は簡単。まず、コケタに話しかけて、その後に現れる3つの選択肢の中からひとつを選ぶだけだ。なお、一度教えた言葉の変更はできないので、よく考えて話しかけよう。

潜水服

船装備屋へ行き フガクまで送り届けてもらう

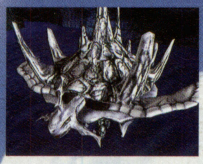
フガクへ向かう準備が整ったら、ミカドからの話のとおりに船装備屋へ向かおう。主人に話しかけると、フガク内部で使用することになる潜水服を手渡され、その後、主人の船でフガクに送り届けてもらえるのだ。

ヤフトマー 104
潜水服 173

霊峰フガク

青の月晶を目指し 陸上と水中を突き進め

月晶が納められているエリアではディーゴが待ち受ける。単発攻撃を数回与えてもディーゴは回復煌術を使ってくるので、ここは一気にキャプテン技のバッカニアーズで勝負したい。3回ほど発動すれば倒せるが、ディーゴの通常攻撃は石化能力を備えているので、スムーズに技を発動させられるかがポイントになるだろう。ちなみに紫の属性で攻撃すればより効果的だ。



フガク 129
ディーゴ 214
魅けし青の月晶 173

【吹き荒れる神の風】

カンガンらの謀反によって、バルアに占領されてしまったヤフトマー。
ヴァイスたちも皇子とともに必死でアルマダに立ち向かう。
だが、裏切り者カンガンがギガスを目覚めさせてしまうのだ。

謀略

ミカド救出を後回しにし秘密通路から脱出する

無事、フガクから戻ると、青の月晶を一時ミカドに預けることになる。その夜、どこからともなく現れたベレーザが、ムラジを利用して策略を張り巡らす。翌朝になると、アルマダがヤフトマーに入港してくるので、まずは港へ向かおう。港にはベレーザとビゴロが上陸しており、ヴァイスたちを横目に2人はミカドとの交渉に向かう。しかし交渉は決裂、その直後、カンガンたちが謀反を起こし、事実上ヤフトマーは占領されてしまう。ここはひとまず体勢を整えるため、モエギの後に付いて秘密通路から脱出し、停泊している小型艇に乗り込もう。

ヤフトマー 104

空賊王への道

ベレーザたちがミカドのいる王室へ、交渉に行くのを目の前にして…

「力ずくで止めるぜ！」 ➡-

「残念だが……今はムリだ」 ⬆1

ミカドがムラジたちの謀反によって、ベレーザの手に落ちたと聞いて…

「ミカドを助けに行くぜ！」 ➡-

「この場は逃げよう！」 ⬆1

流刑島

脱出艇で皇子のいる流刑島へ向かう

小型艇での移動中、モエギから流刑に処せられたヤフトマーの皇子でもある兄、ダイゴのことを聞かされる。ヴァイスたちはアルマダからヤフトマーを救う助けを借りるため、ダイゴが留置れている流刑島へ向かうことになる。

ヤフトマー空域 —

皇子復帰

母国を救うために立ち上がった皇子に協力する

テンコウの島に上陸したら、ダイゴがいる頂上の寺院へ向かおう。途中、テンコウ4人組と計3回バトルすることになるが、全体にダメージを与える煌術や技を繰り出せば難なく倒せる。頂上へ辿り着き、ダイゴにヤフトマーの現状を伝えると、ダイゴはアルマダに立ち向かうことを決意。準備が出来たら港の小型艇へ乗り込もう。

テンコウの島 182

空賊王への道

皇子として復帰したダイゴに、一緒に国を救ってくれないかと、協力を頼まれて…

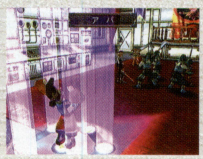
「もちろんさ！」 ⬆2

「テンコウには力は貸せないな」 ➡-

デルフィナス奪回

デルフィナスを奪い返すべく裏切り者のムラジを倒す

ヤフトマー上空では、ダイゴ率いるテンコウ軍とアルマダ艦隊の砲撃戦が繰り広げられる。一方、ヴァイスたちは敵の手に落ちたデルフィナスを奪い返すことに。甲板に飛び移ったら、迫り来る敵を倒してブリッジへ向かおう。ブリッジに到着すると、ムラジとのバトルに突入する。彼は自分の身を守ることに努め、攻撃は取り巻きのモノノフに任せる。しかし、ピンチになると仲間を呼んだり、サプリィを使ってくるため、普通に戦っていると長期戦にもつれ込む可能性が高い。ここはキャプテン技で一気にケリをつけた方が効率的だ。エンリックのエスクードで防御しつつ、ほかの3人はガッツを貯めることに専念。ガッツが満タンになったらキャプテン技“バッカニアーズ”を発動させよう。これでムラジやモノノフたちを一撃で葬り去ることができるはずだ。



ビゴロ再び

ビゴロ砲を備えるドラコを奪い返したデルフィナスで迎撃する

デルフィナスを取り戻したヴァイスたちは、巨砲“ビゴロ砲”を装備するドラコと戦闘を迎える。ドラコとの戦闘は必殺砲の応酬となる。1ターン目から必殺砲フェイズがあり、以後、毎ターン必殺砲を撃てるチャンスが続くのだ。中途半端に副砲や魚雷を撃ってガッツを消費するより、ガッツを節約して月煌砲での攻撃に集中したほうがベターだ。最初のターンはガッツ不足で撃てないとしても、2ターン目からは確実に撃てるようにガッツを貯めていこう。また、ドラコの必殺砲であるビゴロ砲の威力は甚大なので、フェイズの色をチェックし、相手の攻撃に合わせてきちんと防御すること。順調にいけば、2ターン目から月煌砲を毎ターン打ち続け、3発目を撃ったところで撃破できる。短期決戦になるとはいえ、デルフィナスのHP残量のチェックは怠らないように。

TURN	1	2	3	4	5
PLAYER					
ENEMY					

デルフィナスブリッジ 147

ムラジ 214

One Point 甲板とブリッジ前の戦闘は避けられない

ムラジがいるブリッジに辿り着くまでに、甲板とブリッジ前の2カ所で強制的に戦闘することになる。甲板ではモノノフ、ブリッジ前ではベレーザ兵がヴァイスたちを待ちかまえている。モノノフはイアイチュンという反撃技を使ってくるので、通常攻撃を控えるようにしたい。一方のベレーザ兵戦は、エンリックのエスクードで守りを固めておけば問題なく倒せる。

ヤフトマー空域 —

ドラコ 222

神の風

覚醒したブリュウホウを機動力を生かして撃破する

ヴァイス達がヤフトマー上空でアルマダ艦隊と戦闘を繰り広げている頃、カンガンがフガクに眠る青のギガス、ブリュウホウを目覚めさせてしまう。そして、猛威を振るうブリュウホウとの砲撃戦に突入する。相手の攻撃手段のひとつに、神風という厄介な特殊能力がある。ダメージこそ大きくはないが、攻撃を受けた次のターンは不利な状況になってしまうのだ。ただし、この攻撃はきちんと防御さえすれば、次のターンでは非常に有利な状況となる。神風は分岐直前のターンの4フェイズ目に仕掛けてくるので、確実に防御するようにしよう。

TURN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PLAYER										
ENEMY										

ヤフトマー空域 —

ブリュウホウ 225

復権

国を救ったお礼にミカドから青の月晶を受け取る

戦闘終了後、ミカドから改めて青の月晶を譲り受けるヴァイス。謀反を起こしたカンガンらは流刑島へ留置され、ダイゴは皇子として国政に従事するようになり、すべて丸く収まる。このとき、ダイゴからは餞別がわりに高・低空域航行技術を記した造船の極意書を手渡される。別れ際には、モエギがクルーとして乗船する。

ヤフトマー 104

魅けし青の月晶 173

造船の極意書 173

世界一周航路

進路を東にとり世界一周航路を発見する

ヤフトマーを後にしたヴァイスたちは、三日月島へ向けて出発することになる。まずは、モンテスマへ通じていると思われる岩礁地帯へ向かおう。ヤフトマーから南南東の方角へ進むと一部、岩礁地帯が破られている場所があるので、そこからモンテスマ領域へ入ることができる。あとは、見慣れた空域をひたすら進むだけだ。

ヤフトマー空域 —

空賊王への道

ヤフトマーからどのルートを通って三日月島へ帰還するのか、聞かれたとき…

「サルガッソーを通ろう！」 ➡ -

「ひたすら東へ行ってみよう」 ⬆2

【主なきギガスの終焉】

改造したデルフィナスで向かった先は、凍てついた氷の大陸。
たどり着いた遺跡で、ドラクマと再会を果たし喜ぶヴァイスたちに、
意外な真実が待ち受けていた。

本拠地完成

完成した本拠地で ブラバムにエンジンの設計図を渡す

帰還した三日月島は、本拠地としてすっかり様変わりしている。出迎えてくれたブラバムに、ダイゴから受け取った造船の極意書を手渡し、早速、新型エンジンの開発に取りかかってもらおう。

三日月島 106

氷の大陸

作戦室で次の目的地である 氷の大陸について話し合う

次の目的地を決めるため、作戦室に集まるヴァイスたち。ファイナから南の果てにある氷の大陸に紫の月晶があることを聞かされる。氷の大陸は厚い氷に覆われているため、普通にいっても月晶が眠る遺跡にはたどり着けない。しかし、ブラバムが装甲を強化してくれたおかげで、氷を突き破って遺跡へ侵入できるようになるのだ。

三日月島 106

One Point 設備の充実した本拠地に改装する

作戦室での会議を終えた直後から、本拠地の改装が可能になる（P.18参照）。イズレールだけでも島を改装することはできるが、キララを仲間にしていれば、改装のバリエーションはさらに広がる。一度島から出れば改装は完了しているので、改装後の姿はすぐに確認可能だ。

忘れられし都市

氷の遺跡に入り 古代都市グラシアに辿り着く

語り石の3つの問いに答えて奥へ進むと、そこには天地が逆さまになった街グラシアが存在している。この街は氷の大陸の下部に位置していたため滅びの雨を浴びることなく、今もその姿を残している。そして、当時ここに住んでいた民は、戦争に加担して滅びの雨という天罰を受けたにも関わらず、生き延びてしまったことを恥じ、自ら滅びの道を進むことになったのだ。哀しみの余韻に浸りながらも、月晶を求めて奥へ進もう。

氷の遺跡 133

空賊王への道

語り石の最初の質問に…

「炎の力だな」	⬇2
「氷の力だな」	⬆2
「雷の力だな」	➡-

語り石の2回目の質問に…

「二かな？」	⬆2
「四かな？」	➡-
「六かな？」	⬇2

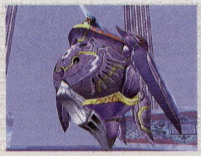
語り石の最後の質問に…

「腕力と武勇だ」	➡-
「気力と精神だ」	⬆3
「生命力と治癒力だ」	⬇2

護りし者

グラシアの奥へ進み ニルヴィナスを倒す

グラシアを奥へ進むと突如ニルヴィナスが出現、戦闘に突入する。ニルヴィナスは紫の属性なので、武器の属性を赤に切り替えよう。さらに、通常攻撃や技だけでは長引いてしまうので、キャプテン技「バッカニアーズ」で早期決着を狙おう。ガッツを貯めている間に、メンバーの誰かが混乱や失神してしまった場合は、ガッツ節約のためにもアイテムを使って回復するようにしたい。守備力に不安が残るなら、エンリックの「エスクード」を併用するのもいいだろう。

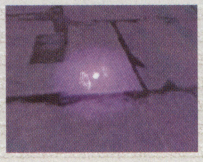


氷の遺跡 133
ニルヴィナス 215

命の灯火

息絶えたモービスから 紫の月晶を入手する

ニルヴィナスを倒して奥の建物に入ると、なんとドラクマの姿が！　さらに奥のホールには、息も絶え絶えのモービスが横たわっていた。ドラクマはモービスを追い続けているうちに、ねぐらまでたどり着いたようだ。そしてこのモービスこそが紫のギガスであることが判明。ファイナから紫のギガスにまつわる話を聞き、モービスもまた犠牲者であること知る一同。だが、ラミレス艦の砲撃で致命傷を負ったモービスは、ヴァイスたちに見守られながら息を引き取ってしまう。紫の月晶と引き替えに…。



グラシア 133
澄みし紫の月晶 178

生き甲斐

生き甲斐を失い去っていくドラクマを 互いの健闘を祈りつつ見送る

モービスに別れを告げた後、ドラクマは甲板上から息子の形見である羽を空へ舞い上げ、けじめをつける。モービスを追うという人生の目的を失い、すぐに気持ちを切り替えることができないドラクマは、ひとりで旅を続けようとする。そんなドラクマの気持ちを悟ったヴァイスは彼にエールを送り、素直に行かせてやるのだった。

氷の大陸空域 —

空賊王への道

人生の目的を失ったドラクマが、ヴァイスたちの元から去ろうとしたとき…

「ああ、行かせてやろう」 3
「何とかして、ひきとめよう」 -

新型エンジン

港でブラバムと話し合い デルフィナスに新型エンジンを積み込む

氷の大陸から帰還すると、ブラバムの手によって新型エンジンが完成していた。これで、今まで雲にさえぎられて行けなかった高・低空域を自由に飛び回ることができるのだ。エンジンは翌朝までにデルフィナスに搭載してくれるというブラバム。それまで、次の目的地を決める作戦会議を開くことになるので、作戦室へ向かおう。

三日月島 106

空洞説

黄の月晶石の入手方法について 作戦室で計画を立てる

残る月晶は黄と銀の2つだけとなった。銀の月晶は銀の文明の民が確保しているので、黄の月晶を手に入れればすべての月晶がそろうことになる。以前、黄の月晶を求めてタルタスの神殿を訪れたときは、入口が封印されていたために侵入できなかったが、今回は低空域から大陸の下へもぐり、洞穴を通っていく作戦を取ることに。

三日月島 106

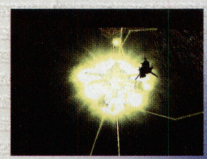
One Point 高・低空域で発見物を探し出す

新型エンジンの搭載が終われば、すべての空域がデルフィナスで航行可能となる。これで気流の壁を回り込んで移動する必要もなくなり、非常に快適な航行をすることができる。さっそく今までいけなかった高・低空域へ行ってみよう。きっと新たな発見があるはずだ。

洞穴に眠る者

バルア低空域の洞穴に入り 目覚めたイェラーガを撃破する

タルタスの穴の最奥部に眠る黄のギガス、イェラーガとの砲撃戦。ポイントになるのは、4ターン目での必殺砲フェイズと、連続して月煌砲を撃てるだけのガッツ貯蓄量。4ターン目で月煌砲を撃てれば、続く5ターン目でも月煌砲が発射可能になり、戦いの主導権を握ることができる。もし、そこで撃てないと甚大なダメージを受けるばかりか、逆に相手ペースになってしまう。また、5ターン目の終わりの選択肢では「深追いしない」を選択。そうすれば、6、7ターン連続で月煌砲フェイズが続くので、致命的なダメージを与えられるのだ。



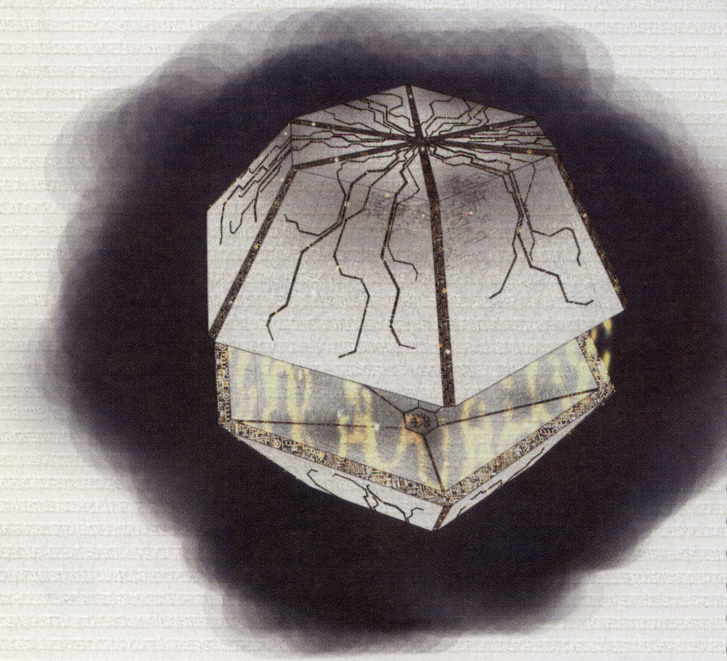
タルタスの穴 135
イェラーガ 225
捷き黄の月晶 173

STORY 05

蘇る古代文明大陸

Story-05 The continent of the reviving ancient civilization

すべての月晶がそろったにもかかわらず、無情にもラミレスに奪われてしまう。
月晶の力によって封印は解かれ、世界に不気味な轟音が鳴り響く…。
ついに、古の大陸アトランティアが、長き時を経てその姿を現す。



奪われた5つの月晶

大雲海でファイナの船を引き上げ、銀の大神殿へ帰る準備も整った。しかし、突然ラミレスが本拠地に襲いかかり、月晶をすべて持ち去ってしまう。ヴァイスたちはラミレスが口にした、銀の文明の民に関する驚くべき話の真偽を確かめるため、ファイナの故郷である「銀の大神殿」へ向かう。しかし、そこにもラミレスの姿が……。

死者の国の入口 SR-❶❷❸❹
- 天高き故郷 067
- ダングラール基地 067
- 設計図 067
- 最後の奉公 068
- 改造作業 068
- 皇子の勇断 068
- 小型艇捜索 068
- 因縁の対決 069
- 懲りない奴 069
- 進むべき道 069

天空に浮かぶ神殿 SR-❶❺
- 名残 070
- 夜の襲撃 070
- 不屈の精神 070
- 捨て駒 071
- 真実を求めて 071
- 届かぬ願い 071
- 大神殿へ 072
- 生き証人 072
- 記憶の間 072
- 侵入者 072

繰り返される悪夢 SR-❷❸
- 雲海エレベーター 073
- 真に強い男 073
- 古の衛兵 073
- 銀のギガス 074
- 基地への疾走 074
- 古代文明 074

STORY06へ

【死者の国の入口】

小型艇入手の糸口を探すため、ヴァイスたちはダングラール基地へ。
しかし基地脱出の際、ガルシアンに足止めされてしまい、
さらには、老兵グレゴリオが現れる。

天高き故郷

作戦室でギルダーと一緒に ファイナの故郷の話を聞く

三日月島 106

本拠地へ戻ると、作戦室で待っていたギルダーを交えて、ファイナから戻るべき故郷である銀の大神殿について聞く。しかし、月晶を持ち帰るにも、神殿は天空の高みにあるため、並の船では戻れない。そこで、神殿へ戻る手段を考えることになるが、同時にファイナとの別れを考え、皆、複雑な思いに駆られてしまう。

ダングラール基地

港でギルダーの話を聞き ダングラール基地へ向かう

三日月島 106

翌朝になったら港へ。ファイナが乗ってきた小型船が沈んでいるという大雲海に関する重要な情報を、ギルダーが提供してくれる。どうやらバルアが、大雲海へ通じるエレベーターを備えたダングラール基地を建設したとのことだ。早速、基地へ向かおう。

設計図

雲海エンジン設計図を入手し 基地を脱出する

ダングラール基地 138
大雲海潜航仕様書 173

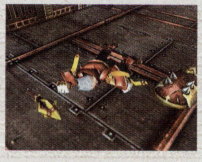
基地への侵入に成功したら奥へ進み、戦艦が停泊しているドックへ向かおう。そこには、大雲海航行を可能にさせるエンジンの仕様書が置いてあるのだ。これさえあれば、大雲海へ向かうことも可能になり、ファイナの船を捜索できるようになる。仕様書を入手するヴァイス……だが、その光景をガルシアンが目撃していた…。とりあえず仕様書を入手したら目的は完了。来た道を戻り、基地を脱出しよう。

One Point 金網越しに会話を盗み聞きする

基地内の通路には、ところどころに鉄柵がある。この鉄柵の上でⒶボタンを押すと、なんと階下の様子を伺えるのだ。兵士がいる場合は、会話を聞くことも可能。特に聞かなければならない情報はないので、余裕がある場合のみ試してみるといいだろう。

最後の奉公

グレゴリオが身をていして ガルシアンをくい止める



脱出を図ろうとしたヴァイスは、ガルシアンによって足止めをくらう。だが、ガルシアンのやり方に疑問を感じていたグレゴリオが現れ、ヴァイス達の基地脱出を手助けしてくれるのだ。エンリックはグレゴリオの無事を祈りつつ、基地を脱出することに。だが、祈りは届かず、グレゴリオはガルシアンの前に力尽きてしまう。

ダングラール基地 136

改造作業

ブラバムに仕様書を渡し 10日後の完成を待つ

基地を脱出し本拠地へ戻ったら、早速ブラバムに手に入れた仕様書を手渡そう。改装工事には10日を要することになる。10日目の朝を迎えたら、改装を終えたデルフィナスのある港へ向かおう。

三日月島 106

皇子の勇断

港にいるブラバムに話しかけ 完成したデルフィナスで大雲海を目指す

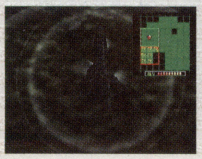
港にいるブラバムに話しかけると、デルフィナス改装のお披露目が始まる。その後、神殿島付近の大渦巻きから大雲海へ潜航できることを聞き、さっそく出港しようとしたそのとき、エンリックが、次の航海を最後にバルアへ戻るという決意を皆に打ち明ける。

三日月島 106

小型艇捜索

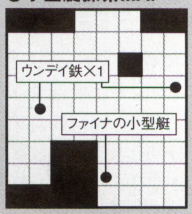
月煌石ソナーを使って ファイナの小型艇を探し出す

大渦巻きに到着したら、ひたすら潜行していこう。底に到着するとクレーン作業での小型艇捜索モードに切り替わる。右の図を参考に小型艇を引き上げよう。もし間違った箇所を掘ってしまうと、ラージャとの戦闘になってしまうので注意。また、武器の材料となるウンディ鉄(P.173参照)が沈んでいるので、できれば入手しておこう。



大雲海 —

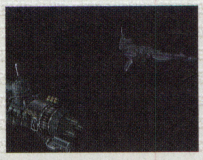
●小型艇探索MAP

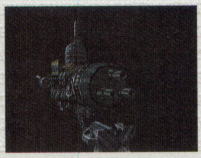


因縁の対決

行動パターンを読んで カミュレオン号を撃沈させる

小型艇を発見し、デルフィナスに収容すると、暗闇の中からデ・ロッコのカミュレオンが襲撃してくる。この戦闘は特殊で、2戦連続で戦う上に、ゲージが表示されないので、どのフェイズがチャンスなのかが確認できない。1戦目のカミュレオンは非常に脆く、5インチ副砲であれば3発程度で撃破可能だ。そして2戦目は、カミュレオン式ラムキャノンでつながれた状態での、いわばチェーンデスマッチ。接近戦でどんな攻撃も命中するので、問題なく倒せるはずだ。





TURN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PLAYER										
ENEMY										

大雲海 —
カミュレオン 222

One Point 副砲を撃ってアタリをつける

ゲージが表示されない状態でのカミュレオン戦。副砲などを乱発してみるのも悪い方法ではない。比較的命中しやすい傾向がある2ターン目付近に集中させてもいいだろう。

懲りない奴

主砲や副砲を使いこなし バルボアを叩きのめす

大雲海から引き上げたら、エンリックを船乗り島まで送り届けてあげよう。島の手前では、黒の空賊バルボアが再登場し、例によって砲撃戦となる。前回に比べて強化されたブラックベアードは、なかなか手強くなっているが、こちらもリトルジャックからデルフィナスと、格段にパワーアップしている。はっきり言って楽勝だ。

TURN	1	2	3	4
PLAYER				
ENEMY				

船乗り島空域 —
ブラックベアードII 223

進むべき道

エンリックを見送り 本拠地へ戻る

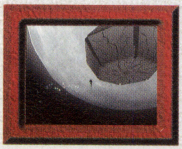
船乗り島に到着すると、小型艇に乗り込んだエンリックがバルアへ向けて出発することになる。ヴァイス達とともに旅をすることで、さまざまなことを学んだバルアの皇子。ヴァイス流の励ましの言葉をかけると、エンリックは故郷バルアへと帰っていく。

船乗り島 093

空賊王への道

エンリックがバルア再建の決意を胸に母国へ戻るのを港で見送るとき…

「気をつけて行けよ！」 ↑3
「考え直せないのか？」 → -
「船酔いすんなよ！」 ↑4



【天空に浮かぶ神殿】

滅びの雨を降らせたのは銀の文明の民――。
ラミレスから明かされた話の真偽を確かめるため、
ヴァイス達は銀の文明の民が待つ大神殿へ向かう。

名残

集まった仲間達と ファイナの送別会を開く

小型艇修理のため、本拠地へ進路をとる一行。ギルダー＆クローネが出迎えてくれ、この日は帰還祝いとファイナとの送別会を兼ねたパーティーを開くことになる。パーティーはファイナとの名残を惜しむかのように、いつ終わるともなく続くのであった。

三日月島 106

夜の襲撃

襲いかかってきたバルア兵を倒すが ラミレスに月晶を奪われてしまう

宴が落ち着き始めた頃、突如アルマダが本拠地を襲撃。アサシンと戦闘を繰り広げることになる。「チェックメイト」という、一発で失神させられてしまう厄介な技を除けば、手強い相手ではない。ライゾリン草やサプガンの葉などを用意しておけば問題なしだ。アサシンを倒すとヴァイス達の前にラミレスが現れ、またもや月晶をすべて奪い取られてしまう。そしてラミレスから、銀の月晶の在処と滅びの雨に関する重要な話を聞かされることになる。

三日月島 106

空賊王への道

ラミレスに素直に月晶を渡せば、仲間たちの命だけは助けてやると言われ…

「渡せるものか！」 2
「わかった……渡そう」 -

One Point 今回の選択は抵抗する

最初の対面では、無駄な戦いを避けることで男気が上がったが、ここでは逆。絶対に勝てないが、抵抗した方がポイントが高い。同じ相手に2度も退くようでは“男が廃る”といったところか。

不屈の精神

気落ちしているファイナに ドア越しに声をかける

昨夜の出来事がショックなファイナは作戦室に閉じこもってしまう。まずは、ファイナを励ますため作戦室へ向かおう。ドア越しに励ますことしかできず、作業に戻ることになるが、ファイナは懸命に復旧を行う仲間達の姿を見て元気を取り戻すのだ。

三日月島 106

空賊王への道

これからどうしようかと困り果てているアイカに…

「勝負はこれからさ！」 3
「奪われたものは、取り戻すさ」 3

ファイナがしばらくひとりにさせて欲しいといったとき…

「……わかった」 2
「みんな、心配してるぞ」 -

捨て駒

ガルシアンの策略により ベレーザがバルアへ向かうことになる

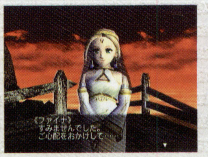
その頃、ダングラール基地ではガルシアンがアルマダ艦隊の提督を集め、会議を行っていた。そこでガルシアンはバルアに反旗をひるがえし、別の道を進むことを告げる。それを聞いた提督たちは、各人の事情でガルシアンについていくことになるが、アルフォンソだけはバルア側へ残ると宣言する。ベレーザはガルシアンの考えに疑問を持ち、異議を申し立てるが、ガルシアンの口車に乗せられ、バルアへの使者として出向を命じられる。

ダングラール基地 136

真実を求めて

ファイナとともに銀の神殿へ 向かうことを決意する

復興作業も一段落がつき、ヴァイスとアイカは岬で夕日を眺めながら、奪われた月晶を取り戻すことを改めて決意する。そんな2人の側に、心の整理をつけたファイナが姿を見せる。彼女は昨夜、ラミレスが言ったことの真偽を確かめるため、銀の大神殿に一緒に来て欲しいと言う。もちろんヴァイス達に断る理由はなく、快く引き受けることに。すると、そこにギルダーも現れ、自分も一緒に行くことを表明。心強い仲間とともに、長老がいる銀の大神殿へ向かうことになる。



三日月島 106

空賊王への道

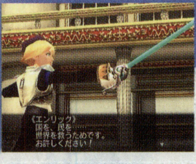
心の整理がついたファイナから、一緒に銀の大神殿へ行ってほしいと言われ…

「あったりまえだろ!」	↑3
「どこへだって行ってやるぜ!」	↑3

届かぬ願い

説得を試みたエンリックが 捕らえられてしまう

ダングラール基地から戻ったアルフォンソが、テオドーラにガルシアンの反逆を密告する。そこへエンリックが戻り、国の方針を考え直すよう説得する。しかし、テオドーラは愚かにもガルシアンの求めている力を、我がものにしようと考える。話し合いでの説得では無理と判断したエンリックは、実の母親に剣を向けて阻止しようとするが、ベレーザに阻まれ、未遂に終わる。怒ったテオドーラは、エンリックをガルガンチュア要塞に閉じ込めるよう命じるのだった。



バルア 094

大神殿へ

岬にある小型艇に乗って銀の大神殿へ向かう

修理を終えて元どおり航行可能になったファイナの小型艇は、岬に用意されてある。出発の準備が整ったら小型艇に乗り込み、銀の大神殿へ向けて飛び立とう。

三日月島 106

生き証人

大長老の間に入り長老達に状況を報告する

銀の大神殿へ到着したら、中央の転送台から中へ。通路が複雑に入り組む神殿内を奥へ進むと、長老のいる部屋にたどり着くので、入口に近付いて扉を開け、中へ入っていこう。長老の間では大長老をはじめ、長老衆がヴァイス達を迎える。ファイナは、ラミレスに月晶をすべて奪われたことを伝えた後、ラミレスが口にした話の真偽を確かめるため、すべてを打ち明けて欲しいと大長老に詰め寄る。

銀の大神殿 138

One Point ファイナの部屋とラミレスの部屋

大神殿にファイナとラミレスの部屋がある。ファイナの部屋の中を見れば、アルバトロス号でファイナの夢の中にでてきた風景が、彼女の部屋であることがわかる。

記憶の間

記憶の間に呼び込まれ歴史の真実を知らされる

大長老によって記憶の間に転送されるヴァイス達。そこでは滅びの雨など、過去に起きた真相についてが語られる。地上の人間を見限り、再び滅びの雨によってすべてを無に帰そうとしている長老たちに、ファイナは異を唱える。滅びの雨に頼らなくとも平和な世界を取り戻すことができると、必死で長老たちに訴えかけるのだった。

銀の大神殿 138

空賊王への道

大長老がヴァイス達にここにとどまっても構わないと誘ったとき…

「ふざけるな！」	⬆3
「考えさせてくれ」	⬇8

侵入者

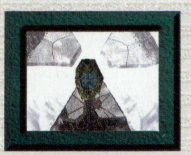
ラミレスが長老を襲い銀の月晶が敵の手に渡ってしまう

大長老の間に突如、ガルシアンとラミレスが出現。大長老の命を奪い、最後の月晶である銀の月晶を奪取するのだ。目的を果たしたガルシアンたちは、足早にその場を去っていく。本拠地へ戻り、ガルシアンたちが向かったアトランティア大陸へと急ごう。

銀の大神殿 138

One Point 手間を省くため入口まで転送

長老の部屋を出ると「入口まで転送して欲しいか」と訪ねられる。神殿内のアイテムをすべて入手済みなら、迷わず転送してもらおう。これでわずらわしい帰り道を一気に省略できる。



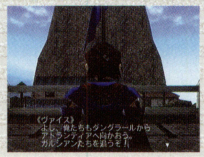
【繰り返される悪夢】

ガルシアンを追い、アトランティア大陸へ向かうヴァイス達。
だが、時すでに遅し。月晶の力によって封印が解かれ、
轟音とともに大陸は浮上し始める…。

雲海エレベーター

雲海エレベーターのある ダングラール基地へ向かう

本拠地へ戻り準備を整えたら、ダングラール基地へ向かおう。基地に到着し、奥へ進むとアトランティア大陸へ通じる雲海用エレベーターが用意してある。気を引き締め、アトランティア大陸へ乗り込むのだ。



三日月島 106

ダングラール基地 136

真に強い男

フル装備のビゴロを退け ガルシアンたちの元へ急ぐ

ヴァイス達を乗せた雲海エレベーターに突然、ビゴロが飛び乗ってきて戦闘に突入する。今度は武器や鎧を装備してきたビゴロ。強烈な大艦巨砲キャノンを受けながらガッツを貯めることは非常に困難なので、キャプテン技はあえて封印し、通常の技を中心に戦ったほうが賢明だ。ヴァイスの「カトラスダンス」とギルダーの「派手にやろうぜ」で攻撃し、女性2人は回復や能力アップに専念しよう。「月の恵み」でパーティ全体を滋養状態にできれば、戦いはだいぶ楽になる。

ダングラール基地 136

ビゴロ 215

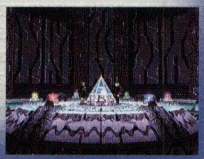
One Point 平均HP3000以上が理想

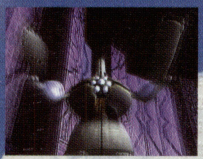
副砲並の威力を持つビゴロの「大艦巨砲キャノン」。尋常ではない威力を持っているので、レベルが低いパーティだと、ここでつまずくことになる。理想的なLVは20後半だ。

古の衛兵

ガルシアンの野望を阻止するべく アトランティアの衛兵を退ける

ダングラール基地奥にあるアトランティアエリアでは、ガルシアンとラミレスが銀のギガス「ジェロス」が復活させようとしている。ヴァイスたちが復活を阻止しようとすると、ラプラタヌスが頭上から現れ戦闘に。ギルダーの「効かねえな」で石化を防ぎつつ、その間に貯めたガッツで「月の恵み」を発動。下準備が整ったところで、貯めたガッツをアパ系煌術や技に使い、攻撃に集中させよう。





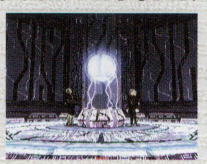
ダングラール基地 136

ラプラタヌス 215

銀のギガス

ガルシアンが銀のギガスにアトランティア浮上を命じる

ラプラタヌスを撃破するも、時すでに遅し。月晶の力によって、ついにジェロスの封印が解かれてしまうのだ。ガルシアンはジェロスにアトランティア大陸浮上を命じると、沈みゆく基地から脱出。ヴァイスたちもまた、今にも崩れ落ちそうな基地から脱出することになる。来た道を引き返し、雲海エレベーターに乗り込もう。



ダングラール基地 136

基地への疾走

雲海エレベーターのレール上を走りアトランティア内部から脱出する

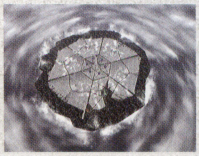
雲海エレベーターに乗り込むものの、動力の故障で動作せず。このままでは基地とともに雲海に沈んでしまう。ここでは機転をきかせたヴァイスの提案で、レールの上を走って脱出することになる。画面が脱出モードに切り替わると、後方から徐々にレールが崩れ始めるので、巻き込まれないように基地へ向かって疾走しよう。

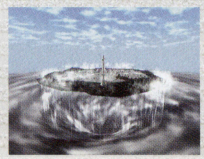
ダングラール基地 136

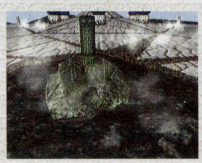
古代文明

アトランティア大陸が浮上し神殿島と合体する

ギリギリのところで脱出に成功したヴァイスたち。アトランティア大陸の浮上による振動で、エレベーターの下のエリアは大雲海の藻屑となってしまう。そして、基地のすぐ脇を浮上していく大陸の姿を、ヴァイスたちは指をくわえながら見守ることしかできない。大陸を形成するパーツは次々と作動し始め、徐々に真の姿を見せ始める。不気味に鳴り響く轟音に不安の色を隠せない世界各地の住民たち。そして、真上に位置する神殿島を大陸の一部にはめ込み、アトランティアはついにその姿をオーシャンに現すことになる。







オーシャン —

One Point 浮上に伴い気流が消え去る

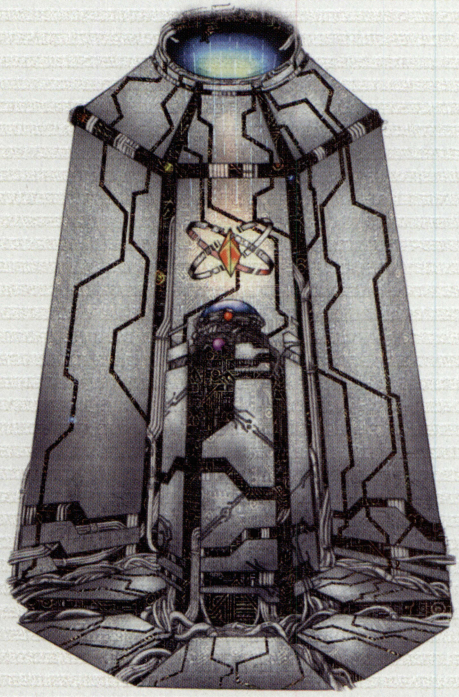
アトランティア大陸が浮上すると、今まであった気流の壁が消え去ってしまう。移動範囲が広がるわけではないが、視界は確実に良くなるので、移動がスムーズになることは間違いない。

STORY 06

「長き航海の果て」

Story-06 The end of a long voyage

銀のギガスによって再び滅びの雨が降り注ぎ、世界は破滅への道をたどる。
自由か支配かを賭けた強大な力との戦いは熾烈を極める…。
そして最後に待っていたのは、憎しみに身を委ねた銀の文明の民との戦だった。



長い旅路を締めくくる最後の戦い

銀のギガスが放った滅びの雨によって、バルアは一瞬で壊滅してしまう。ヴァイスたちはガルシアンの野望を阻止しようと試みるが、大陸の周りに張り巡らされた「光の壁」に阻まれ、近付くことさえできない。そして再び滅びの雨が降り注がれようとしたその時、大陸の上空に銀の大神殿の姿が…。

覇道を目指した者の末路 SR-❶❷

- 滅びの雨 076
- 空賊集結 076
- 決戦前夜 076
- 緒戦 077
- 親衛艦 077
- 飛行要塞 077
- 断たれる覇道 078
- バリア消滅 078

銀の文明の民との決着 SR-❷

- 防衛戦突破 079
- 怒りの化身 079
- ジェロス暴走 080
- 執念の戦い 080

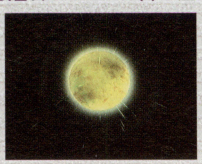
【覇道を目指した者の末路】

力を手に入れたガルシアンは、自ら要塞艦に乗り込み各国制圧へ赴く。
ヴァイスはガルシアンを追いつめるが、あと一歩のところで逃してしまう…。
しかし、ひとりだけ諦めずにガルシアンを追跡する者がいた。

滅びの雨

滅びの雨が降り注ぎ バルアが壊滅状態になる

浮上を終えた大陸に接近すると、大陸の周りに「光の壁」が張り巡らされ、突入できなくなってしまう。ヴァイスたちが手をこまねいていると、一筋の光線が黄の月へ向けて放たれる。直後、無数の月煌石がバルアに降り注ぎ、一瞬にして壊滅状態に。滅びの雨とは、月より降り注ぐ無数の月煌石のかけらのことだったのだ。



アトランティア大陸空域 —

空賊集結

戦力不足で悩んでいるヴァイスのもとに 空賊たちがぞくぞくと集結する

目の前で起こった出来事に愕然とするヴァイスたち。作戦を練るため本拠地へ戻るも、対応策はみつからない。そんなとき、これまで出会った仲間や戦友たちが、ヴァイスの元に集結してくれる。この連合艦隊で、ガルシアンに立ち向かうことになるのだ。

三日月島 106

空賊王への道

戦力不足に悩むヴァイスたちのもとに仲間の空賊が集まってくれたとき…

「俺たちの空を守ろうぜ！」 3
「空賊の力を見せつけようぜ！」 3

決戦前夜

緊張しているアイカとファイナに 一声かけてリラックスさせる

決戦前夜、ヴァイスの部屋を訪ねたベレーザは、「女の子の様子を見てあげなさい」と告げ、本拠地から去っていく。ここは彼女のアドバイスに従い、眠れずにいるファイナとアイカに話しかけ、勇気づけてあげよう。ファイナは岬、アイカは作戦室前のテラスにいるので、気の利いた言葉で2人の不安を取り除き、明日の決戦に備えよう。ちなみにどちらから話しかけてもストーリーに影響はない。

三日月島 106

空賊王への道

決戦を明日に控え、ひとりで不安そうにしているアイカに対して…

「確かに、ガラじゃないな」 4
「俺だって緊張してるさ」 3

決戦を明日にひかえ、ひとりで不安そうにしているファイナに対して…

「だまって肩を抱いてやる」 4
「明るく返事をする」 3

緒戦

バルア煌戦艦を手始めに通常攻撃で蹴散らす

ガルシアン艦隊との総力戦。ここからは3連戦になるので、先のことを考えながら戦うように心掛けよう。最初の相手はバルア煌戦艦。主砲や副砲を2、3発当てれば楽に倒せる。

TURN	1	2
PLAYER		
ENEMY		

オーシャン
バルア煌戦艦 223

空賊王への道

空賊の仲間達が集結し、いざガルシアン艦隊との決戦を前にして…

「ハデにやろうぜ、みんな！」 ⬆4

「よーし、空賊艦隊、出撃だ！」 ⬆3

親衛艦

行く手を阻むガルシアン親衛艦を力づくで叩きのめす

2番手はガルシアン親衛艦。この戦闘では3ターン目がポイントになる。1、2ターン目のチャンスフェイズでダメージを与えておけば、3ターン目の月煌砲で倒すことができる。2ターン目終了時の選択肢で「深追いしない」を選べば、3ターン目に必殺技が撃てるチャンスが回ってくるので、あとは細かい砲撃を与えるだけでOKだ。

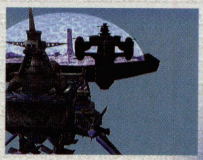
TURN	1	2	3	4	5
PLAYER					
ENEMY					

オーシャン
ガルシアン親衛艦 223

飛行要塞

頑丈なヒュドラは必殺砲を着実に当てて撃沈させる

艦隊網を突破すると要塞艦ヒュドラとの戦闘に突入する。ヒュドラ戦では常にアパ系煌術で強化し、副砲をメインに攻撃していこう。もちろん必殺砲フェイズでは月煌砲を撃つこと。相手の攻撃はガルシアン砲以外も抜群の威力を持っているので、要所要所で防御しよう。なお、選択肢では「上から攻める」を選ぶようにしたい。艦をヒュドラの上空に移動させると、ガルシアン砲の威力が激減するからだ。



TURN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PLAYER										
ENEMY										

TURN	11	12	13	14	15
PLAYER					
ENEMY					

オーシャン
ヒュドラ 223

One Point アイテムで回復しガッツを節約する

このヒュドラ戦では効率よくガッツを使えるかがカギとなる。HPの高いヒュドラを倒すには、これまでの砲撃戦以上に砲撃を与え、同時に、HPの回復もしていかなければならない。ガッツを攻撃だけに注ぎ込むためにも、HP回復には補修材などを使うように心掛けよう。

断たれる覇道

防御力を万全にして 驚異的な攻撃力を持つガルシアンと戦う

戦線離脱を図るガルシアンを倒すため、直接ヒュドラに乗り込むヴァイスたち。奥へ進んでいくと、ついにガルシアンと対峙する。まずは「効かねえなあ」で即失神系煌術を防ぎつつ、ヴァイスとギルダーを強壮状態にして攻撃開始。ギルダーが攻撃している間は「デルタシールド」で即失神系煌術に対応しよう。ガルシアンの放つ「ネグローラ」でこちらの有利な状態を打ち消されたら、また同じ手順で戦闘態勢を整えればいい。危機を察したガルシアンは、ヴァイスたちの隙を見て脱出艇に乗り込み、ヒュドラを離れる。勝ち誇るガルシアン……だが、彼の逃走を止めたのは、ガルシアンを密かに慕っていたベレーザだった。彼女の艦は脱出艇に正面から衝突し爆発。ガルシアンは部下の手にかかり、命を落とすのだった。

ヒュドラ 140
ガルシアン 216

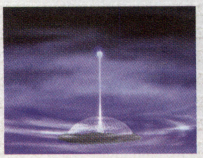
One Point エンリックに回復してもらう

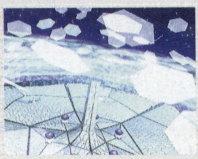
ヒュドラ入口にいるエンリックは、完全回復してくれる貴重な存在。彼に話しかけて返事をすればOKだ。もちろんお金はかからない。ヒュドラ艦内の敵は非常に手強いので、ダメージが大きい場合は無理せずエンリックを頼ろう。

バリア消滅

過去の過ちを償うため銀の大神殿が 島全体を楯に滅びの雨を防ぐ

ガルシアンを失い、怒りに駆られて再び滅びの雨を降らせようとするラミレス。その時、天空から銀の大神殿がアトランティア大陸をめがけて急降下してくる。長老は自分たちの過ちに気付き、滅びの雨を防ぐことで責任を取ろうとするのだ。ラミレスの命令によって放たれた光線は銀の大神殿に直撃。神殿は粉々に砕け散ってしまう。だが、その衝撃で大陸に張り巡らされていたバリアは解除され、上陸が可能になるのだ。準備を整え、大陸への入口である神殿島へ向かおう。ちなみにバリア解除後、4人目のメンバー（ドラクマ、ギルダー、エンリック）の入れ替えが自由になる。その方法は、デルフィナス内でメンバーに加えたいキャラクターに話しかけるだけ。最終決戦なので、攻撃力に優れたキャラクターを連れて行くといいだろう。





オーシャン —

【銀の文明の民との決着】

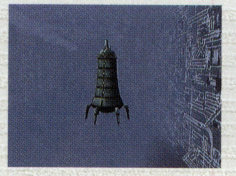
君主を失ったラミレスの心には、激しい憎悪が渦巻く。
その怒りは、ヴァイス達を含めた全人類に対し向けられる…。
ヴァイスの戦いはついにクライマックスを迎える。

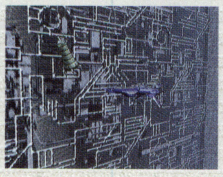
防衛戦突破

大陸を警護している古代艦を蹴散らし 大陸内部へ侵入する

アトランティア大陸 141
ガディタウス 223

アトランティア大陸の地表沿いにデルフィナスを進め、入口である神殿島に進入すると、奇妙な形をした戦闘メカ・ガディタウスが出現し、砲撃戦となる。なお、この戦闘は1ターン経過すれば自動的に戦闘終了となるため、無理に倒す必要ない。しかし、見事倒すことができれば貴重な船装備品（右記参照）をゲットできるので、リスクを承知で勝負したいところだ。1フェイズ目と4フェイズ目がチャンスなので、1フェイズにアパを使って性能を高め、4フェイズ目の主砲攻撃に賭けよう。





TURN 1
PLAYER
ENEMY

One Point 入手した副砲を忘れずに装備

わずか1ターンでガディタウスを撃破すれば、ジェドーガンときらめく船首像、きらめく装甲版が手に入る。いずれも最高レベルの船装備品。早速装備し、後に控えている最後の砲撃戦に備えよう。

怒りの化身

技を活用して 怒りに狂ったラミレスを撃破する

アトランティア大陸 141
ラミレス 218

神殿島に上陸したら、中央フロアにある扉の奥へ進もう。見覚えのある通路を通り、ワープ装置を利用して先へ進むと、ついにラミレスとジェロスのいる広間へたどり着く。ラミレス戦では攻撃はヴァイスに任せ、アイカは主に「デルタシールド」で煌術を防御。ファイナは回復とサポートに専念させよう。4人目のメンバーの役割は、選んだキャラクターによって若干違ってくる。ドラクマなら「怒！」で効率よくガッツを貯め、ヴァイスの攻撃やほかの行動に充てることが可能。エンリックなら、ラミレスの強力な攻撃によるダメージを「エスクード」で半減させられる。ギルダーであれば、ラミレスが繰り出す煌術を「効かねえなあ」で完全防御できる。いずれにしても、上記の特徴を活かした戦術を採れば、憎きラミレスを倒せるはずだ。

One Point ラミレス戦の前に装備を整えておく

ラミレス戦からは、通常戦闘→砲撃戦→通常戦闘の3連戦となる。途中にインターバルはないので、ステータスの回復やアイテムの準備を整えてから、ラミレスのいる部屋に入るようにしたい。

ジェロス暴走

暴走したジェロスを真っ向からうち砕く

オーシャン —

ジェロス 225

ヴァイスたちに敗れたラミレスは、自ら命を捧げてジェロスを復活させてしまう。ジェロス戦ではまず、迂回しながら正面に接近して攻撃するようにしよう。ジェロスが変形したらいったん距離をとり、再び接近して攻撃再開。一斉砲撃のチャンス時は、とにかく撃ちまくろう。そして、ジェロスの爪が剥がれ始めたら、再び距離をとること。あとは一気に突っ込み、月煌砲を撃ち込めば倒せる。

TURN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PLAYER										
ENEMY										

TURN	11	12	13	14	15
PLAYER					
ENEMY					

執念の戦い

持てる力を振り絞り ジェロスと同化したラミレスを倒す

デルフィナス甲板 147

ラミレス 216

甲板でジェロスの最期を見届けるヴァイスたち。だが、戦いは終わりではなかった。ジェロスと同化したラミレスが甲板に出現するのだ。基本戦術は手前のラミレス戦とほぼ一緒。ヴァイスの「カトラスダンス」や「ジョリーロジャー」で攻撃し、ファイナを回復やサポートに専念させよう。4人目のメンバーも、各人の特徴を活かして戦わせるように心掛けたい。

【Epilogue～エピローグ～】

銀の文明の民との出会いから始まった長き航海は、
同じ銀の文明の民との戦いによって終焉を迎えた。
空賊史に残る物語は、いつまでもこの空に刻まれ、
そして、新たな空賊の歴史が再びこの空から始まる……。

デルフィナスの乗組員～クルー紹介～

ヴァイスが本拠地を構えた後、彼らの仲間としてデルフィナスのクルーを集めることができる。
クルーになる面々は世界中に分散しているが、ぜひとも全員仲間に迎え入れてほしい。

デルフィナスのクルーとして助けてくれるのは21人と1匹の仲間

デルフィナスのクルーたちは、持ち前の得意技でヴァイスたちの旅をサポートしてくれる。クルーコマンドが使える砲撃戦はもちろん、本拠地でもそれぞれの特長を活かした仕事をしてくれるのだ。クルーは、ひとつの職業につき2人用意されている。同じ職業でもキャラクターによって効果が変わるので、誰を乗船させるかが大事な戦術のひとつとなるだろう。ここでは、仲間にする方法や乗船効果など、そんな彼らについての紹介をしよう。ちなみに、乗船効果とは、クルーとして乗り込むだけでデルフィナスに付加する効果、およびクルーコマンドで使用できる効果のどちらかになる。

船長の代役として船の舵を取る

【航海士】

船長ヴァイスに変わり、ブリッジで操舵補助に当たる航海士。船の命である舵取りが仕事なので、かなりの鍛錬が必要。ただし、有事の際には当然ヴァイスが舵を取っている。

ロレンス

クールでニヒルな孤高の船乗り

若いが腕の立つ船乗り。腕は絶品だが、クールな皮肉屋で空賊稼業を「仕事」と割り切っている。仲間にする際には多額の契約金が必要だ。

仲間になる場所	船乗り島 093
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破後 ・10000リッチを支払う
乗船効果	スピード+30

ドン

エスペランザにいる飲んだくれの船乗り

赤ら顔で、いつもラム酒のビンを持っている。自称、元バルア貴族。普段は酔ってるが腕は確か。戦闘時には見違える程の抜群の操艦を見せる。

仲間になる場所	エスペランザ 103
仲間になる条件	・青の月晶入手後
乗船効果	回避率+15

船の心臓部・エンジンを守る

【機関士】

機関室で、エンジン整備を担当する。いつでもデルフィナスがよい状態を保てるように、本拠地で休んでいる際にも整備を怠らない。新しい装置を付けるのも機関士たちの仕事だ。

ブラバム

抜群の腕を持つ陽気なじいさん

「カッハッハ」と大声で笑うクセあり。しかし機関室で働いている時は、打って変わって真剣な表情を見せる。長くのびたドワーフひげが特徴。

仲間になる場所	三日月島 106
仲間になる条件	・青の月晶入手後、三日月島へ帰還
乗船効果	防御力+20

ハンス

サンチームの船に乗っていた孤児

サンチームに鍛えられ、エンジンについてはしっかりした技術を持つ、真面目で素直な少年。育ての親の元を離れ、一人前の男として働く。

仲間になる場所	ホルテカ 099
仲間になる条件	・青の月晶入手後（2回目以降の会話） ・空賊集結後、マニュファクチュア号と話す
乗船効果	煌防力+20

空中戦で砲撃を担当する

【砲手】

空中戦時には、一生懸命裏で働き、砲の管理を務めている。砲手には以下の2人がいるが、彼らはいずれも仲間を2人連れている。つまり、3人揃ってヴァイスたちの仲間になるのだ。

ベル

クローネの部下 ベルとその仲間たち

まったく砲戦の経験がなく、クローネから修行を命じられて仲間になる。リーダー（？）のベルは、ドジだが明るい性格で乗り切る。

仲間になる場所	三日月島 106
仲間になる条件	・青の月晶入手後、三日月島へ帰還
乗船効果	副砲攻撃力+50

カシム

ナスラード警備隊の団長とその子分たち

ナスラードの警備隊「ナスラード砲撃団」の団員たち。団長・カシムは親分肌の頼りになる男。ナスル兵だけに火器の扱いには長けている。

仲間になる場所	ナスラード 101
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	主砲攻撃力+35

見張り台で敵船の有無を見極める

【見張り】

見張り台に立ち、敵の船がいないかどうかを常に見張っている。空賊が多数出現するポイントでは先手必勝となるため、この世界では一流の見張りが必要とされているのだ。

ティカティカ

いつも遠くを眺める ホルテカに住む狩人

密林の中で獲物を追う暮らしを長く続けており、視力は抜群（5.0ぐらいあるらしい）。安定した見張り能力を誇っている。花嫁募集中。

仲間になる場所	ホルテカ 099
仲間になる条件	・「モンテスネスの村（P.149参照）」を発見している ・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	魚雷命中率+80

ドミンゴ

世界中を巡っている トレジャーハンター

元は街の泥棒だったが、もっとスケールの大きいお宝を求めて空に進出、世界に眠るお宝を探している。特製の望遠鏡とコンパスを常備。

仲間になる場所	ドブラのレストラン 144
仲間になる条件	・発見物を30個以上みつけている
乗船効果	クルーコマンド／クリティカル率上昇（消費ガッツ6）

よりよい商品を求めて益を上げる

【交易商人】

仲間にすることによって、ヴァイスたちに利益が得られる交易商人。どちらのキャラクターも、乗船するだけでアイテムの入手に一役買ってくれるのだ。

オスマン

すごくドケチな ナスルの商人

超ドケチで、船を失って無一文のアイカたちは相手にしてもらえなかった。仲間になった後は、手堅くアイテムを入手し、お店も開店してくれる。

仲間になる場所	ナスラード 101
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	砲撃戦でアイテム追加入手（高価なもの）

カリファ

占いを得意とする さすらいのジプシー

牛乳びんの底のようなメガネをかけ、水晶占いをもとに交易・投資を行う年齢不祥の怪しげな女。ヴァイスたちの行く手を占ってくれる。

仲間になる場所	マランバ 097
仲間になる条件	・モノノフの剣（P.155参照）を持っている
乗船効果	砲撃戦でアイテム追加入手（珍しいもの）

本拠地の建造に一役買う

【大工】

文字どおりの大工たち。デルフィナスのメンテナンスもするが、主に本拠地での活躍が目立つ。2人のセンスはまったく異なるが、できあがりの秀逸さでは甲乙付けがたいだろう。

イズレール

船大工出身の小粋なじいさん

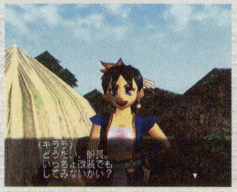
小さな身体で、大きな材木を軽々と運ぶ船大工。もちろん、本拠地の家なども作ってくれる。本拠地の建物は基本的に彼が建てるのだ。

仲間になる場所	三日月島 106
仲間になる条件	・青の月晶入手後、三日月島へ帰還
乗船効果	特殊武器攻撃力+100

キララ

ヤフトマーに住む2人姉妹のウララの姉

キップがよくサッパリした性格の女の子。将来は立派な大工になるのが夢だ。手先が器用で、量じきのヤフトマー的な部屋を作ったりもする。



仲間になる場所	ヤフトマー 104
仲間になる条件	・キララに話しかける
乗船効果	クルーコマンド／ガッツ全回復（消費ガッツ15）

クルーたちの胃袋を担当する

【コック】

サロンにある食堂で、クルーたちの食事を一手に引き受けるコック。メニューは、ポリーとウララで異なるが、どちらが人気かは定かではない。本拠地では、2人で酒場を営む。

ポリー

船乗り島の酒場を切り盛りする働き者

女手ひとつで娘を育てながら、行方不明になった夫の帰りを待つ女性。船乗りたちから「ポリーのおっかさん」などと呼ばれ親しまれている。

仲間になる場所	船乗り島 093
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	クルーコマンド／KP全回復（消費ガッツ6）

ウララ

ヤフトマーに住む2人姉妹のキララの妹

姉とは対照的に、内気で恥ずかしがり屋の娘。家庭的な女の子で、家事一般は何でもこなす。仲間になってからは、厨房でおいしいご飯を作る。

仲間になる場所	ヤフトマー 104
仲間になる条件	・キララがクルーになっている
乗船効果	クルーコマンド／HP全回復（消費ガッツ7）

武器や道具を作り上げる

【職人】

リュウカンは武器を、アルキュミスは薬を作り上げる達人。どちらのキャラクターも仲間にするのは困難だが、彼らにしか作れない貴重なアイテムもあるので、ぜひクルーとして迎え入れよう。

リュウカン

ひたすら剣を鍛える頑固一徹の刀鍛冶

ヤフトマー付近の孤島にひとり住み、究極の剣を求めて日夜剣を打ち続ける求道的老人。ヴァイスの男気が高くないと仲間にならない。

仲間になる場所	リュウカンの島 145
仲間になる条件	・ヴァイスの男気「漢・ヴァイス」以上 ・青の月晶入手後
乗船効果	クルーコマンド／攻撃力・防御力上昇（消費ガッツ15）

アルキュミス

争いを避けるためバルアを出た学者

アルキュミスは錬金術師で、はるか天空の島でさまざまな研究をして暮らしている。争いを好まず、理知的で物静か、穏やかな笑顔を持つ。

仲間になる場所	アルキュミスの島 145
仲間になる条件	・銀の煌術ライゾンを覚えている ・最初の誘いを断られたあと１回部屋を出る
乗船効果	クルーコマンド／ステータス値上昇（消費ガッツ8）

船の雑用を一手にこなす

【水夫】

船乗りとして、甲板の掃除やイカリの巻き上げなど、さまざまな雑用をこなす。どんな船乗りでも、最初は水夫からスタートするため、ひとつひとつの仕事がすべて一人前への糧となるのだ。

マルコ

バルアの下級都市で暮らしていた孤児

泥棒まがいのことをして生きていたが、ヴァイスに出会って空への憧れを抱き、デルフィナスに密航。バルアを脱出してクルー第1号になる。

仲間になる場所	デルフィナス 147
仲間になる条件	・デルフィナス入手後の艦内移動イベント
乗船効果	クルーコマンド／ガッツ回復量2倍（消費ガッツ8）

ロビンソン

難破船で発見した魔の空域の生存者

サルガッソーに漂着していた難破船の中にいた男。自分が船乗りだったことは覚えており、腕も確か。しかしそれ以外の記憶は一切失っている。

仲間になる場所	サルガッソー 125
仲間になる条件	・ポリーがクルーになっている
乗船効果	クルーコマンド／消費ガッツ軽減（消費ガッツ8）

クルーたちの心を和ませる

【人気者】

彼らの仕事は、船に乗っていること。ただそこにいるだけで、戦いによって消耗したクルーたちの心を和ませてくれるのだ。もちろん、本拠地にいるときもみんなのアイドルとして活躍する。

パウ

空賊島の子供たちが大事にするペット

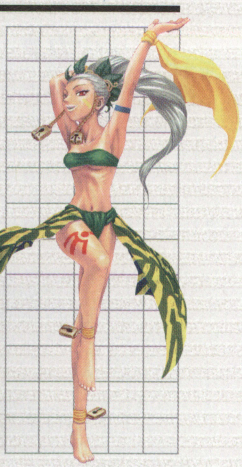
空賊島の子供たちがかわいがっている生き物。自分たちの代わりに乗船させて欲しいとヴァイスに託す。デルフィナスのマスコット的存在。

仲間になる場所	空賊島 092
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	クルーコマンド／先制率上昇（消費ガッツ4）

メリダ

ホルテカの酒場で大人気のダンサー

ホルテカにいる、褐色の肌の色っぽいダンサー。親の仇を探しており、手紙をビンに入れて飛ばす。デルフィナスのアイドル的存在。



仲間になる場所	ホルテカ 089
仲間になる条件	・船乗り島で「ビンの手紙」を入手している ・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	豪華さ+10000

航海をともにする仲間として乗船する

【ゲスト】

デルフィナスで働くことはないが、長い旅を共有する仲間となる。ヴァイスたちの目的を知った上でのゲスト乗船なので、貴重な情報をくれたり、頼もしいクルーコマンドを持っていたりするのだ。

モエギ

慎み深く心優しいヤフトマー朝の皇女

ヤフトマー王宮で暮らしており、ヴァイスたちが訪れた際には世話をしてくれた。紳士的なエンリックに心惹かれ、自ら船に乗ることを決める。

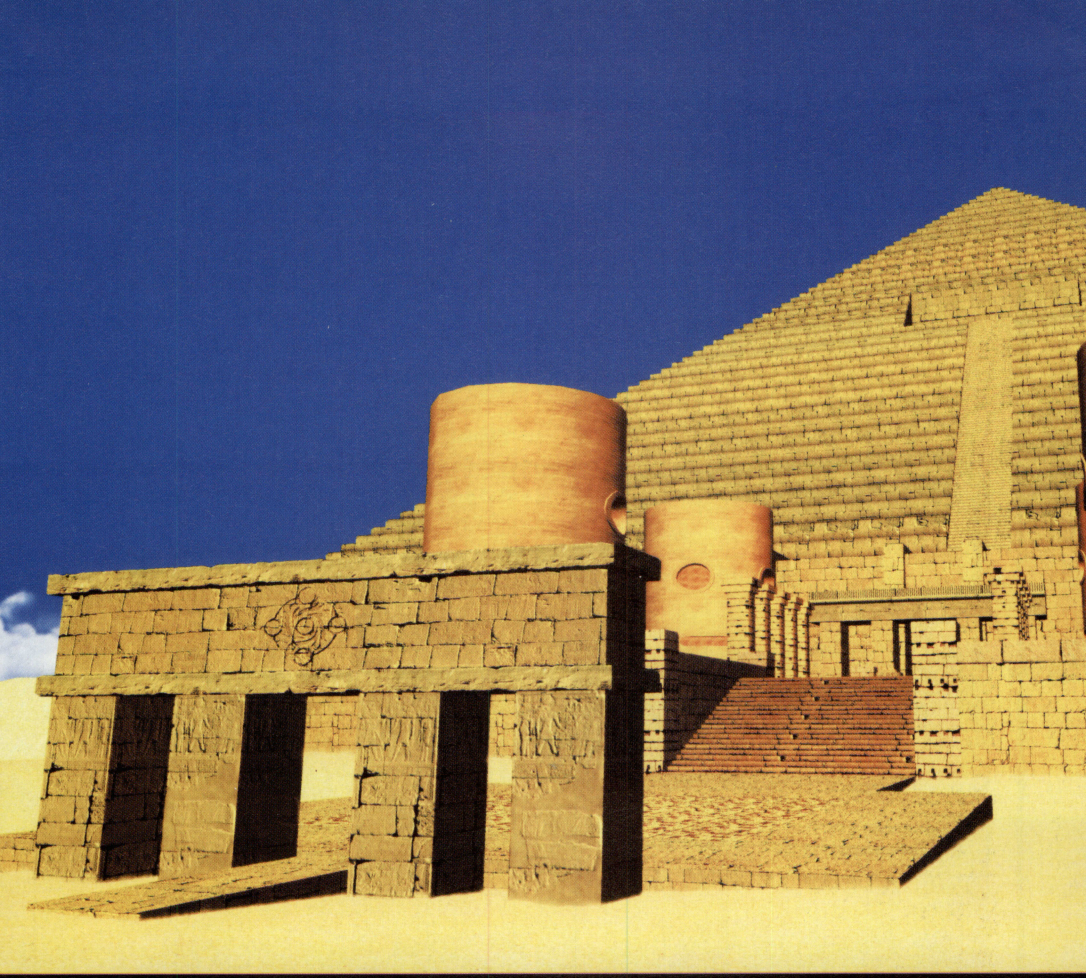
仲間になる場所	ヤフトマー 104
仲間になる条件	・青の月晶入手後のイベント
乗船効果	クルーコマンド／攻撃煌術無効（消費ガッツ10）

ピンタ

世界中のアイテムを集めるのが夢の少年

「～だピン！」という話し方をする元気一杯の少年。自分の船でアイテム探しの大航海に旅出つ、という夢を持つ。船乗り島の武器屋にいる。

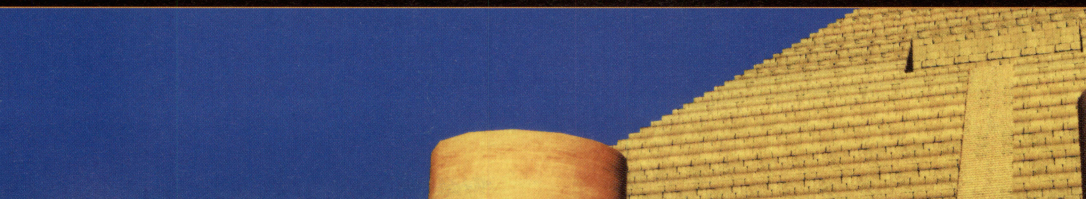
仲間になる場所	船乗り島 093
仲間になる条件	・2度目のガルガンチュア要塞突破
乗船効果	クルーコマンド／直接攻撃無効（消費ガッツ10）



#3 Map

【マップ編】

遙か天空に浮かぶ6つの月の恩恵を受け、大いなる発展を遂げた世界の国々。
風土、文化、人種……根本的な部分は違えど、同じ方向のベクトルを見つめていた。
だが、一国の暴走が引き金となり、今やバランスは大きく崩れ始めている。
古の時代に降り注いだ“雨”が
この世界を再び「無」に帰してしまう日が来るのだろうか…。

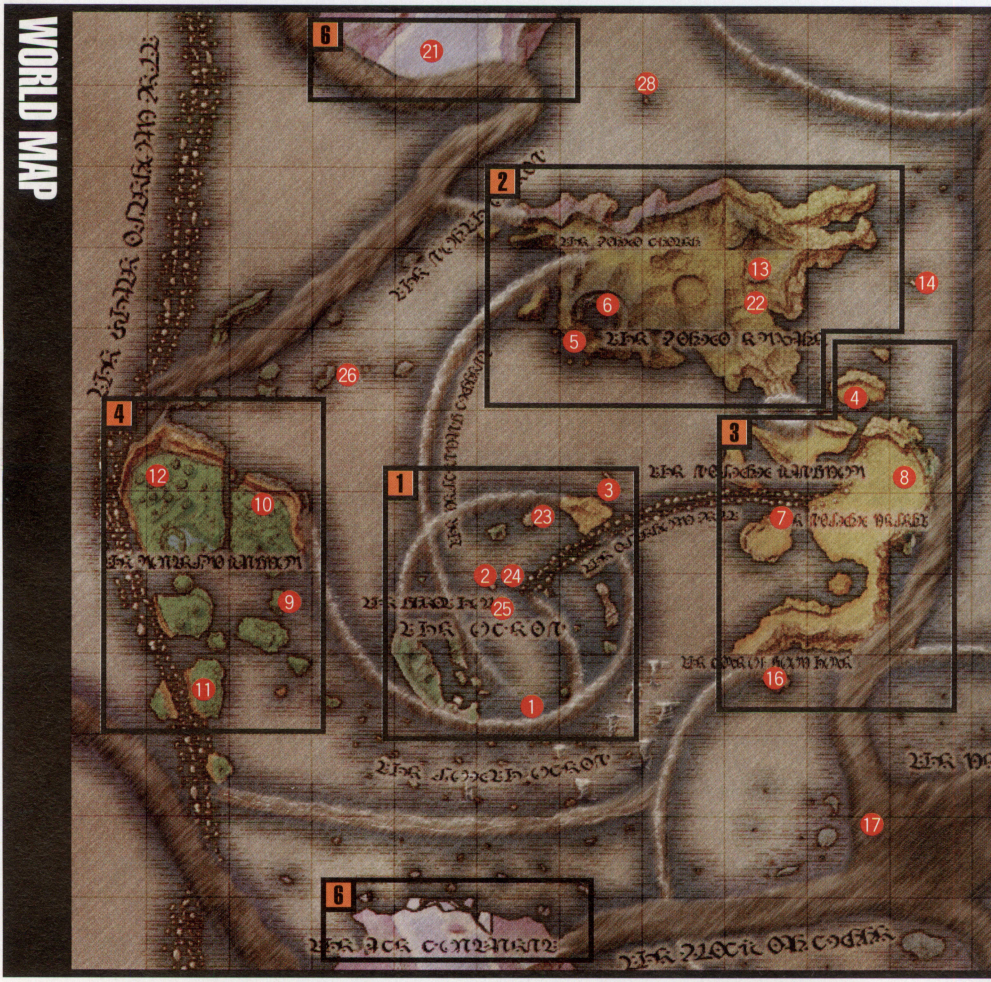


【マップ攻略ガイド】

広大な空の下には、さまざまな大陸や未発見の島々が数多く存在している。
このマップ攻略ガイドで、冒険の舞台となる世界のすべてを知り尽くそう。

さまざまな発見に満ちた世界を飛び回ろう

舞台となる広大な空には、多種多様な島々や空域が存在している。本書では、ゲーム中に訪れる街や村、ダンジョンといった場所をフィールドと呼び、各フィールドを複数のエリアに分けて紹介。ここでは各フィールドマップのページの見方について説明してこう。



1 オーシャン

空に銀の月を仰ぐ空域。ヴァイスの故郷である空賊島や、度々訪れることになる船乗り島などが属する。また、終盤に浮上するアトランティア大陸もこの空域だ。

- 1 空賊島 092
- 2 神殿島 108
- 3 船乗り島 083
- 23 ダングラール基地 136
- 25 アトランティア大陸 141

2 バルア帝国

この世界で最大の勢力を誇る、強大な軍事国家。5つの艦隊からなるアルマダと呼ばれる組織を持ち、黄の月のもと工業国として栄えている。しかし、国内では貧富の差が激しく、上級都市と下級都市とに区画分けされているのが実状だ。

- 5 ガルガンチュア要塞 110
- 6 バルア 094
- 13 タルタスの神殿 120
- 22 タルタスの穴 135

3 ナスル王国

国土の大部分を灼熱の砂漠が覆う、赤の月が照りつける商業国。首都ナスラードは商人たちの街として栄えており、多種多様な物産が取り揃う。また、街の中央には壮麗な宮殿がそびえ立っている。バルアとは宿敵同士で、現在は停戦中。

- 4 ナスラード 101
- 7 マランバ 097
- 8 ピュラミス神殿 112

4 モンテスマ王国

緑生い茂る密林の大地を治める王国。生命力のエネルギーを内に秘めた緑の月によって、植物が活発に成長している。木々の上に住居を建てて生活しているホルテカや、古代文明の中心地であった幻の都ドラドが存在。

- 9 ホルテカ 099
- 10 王の小屋 144
- 11 月煌石鉱山 116
- 12 ドラド 118

5 ヤフトマー朝廷

清らかな水が潤う、青の月に護られし朝廷。大気の壁や岩礁によって外界との交流を断たれていたため、独特の文化を育んできた。周りを関で囲まれており、内には霊峰フガクがそびえている。異国情緒溢れる国。

- 18 ヤフトマー 104
- 19 フガク 129

6 氷の大陸

大地が氷に覆われている極寒の地。上空には妖しげな光を放つ紫の月が浮かんでおり、秘めた氷のエネルギーによって麓に影響を与えている。大陸の下部には、滅びの雨を免れた氷の遺跡が、今もなおその姿を残している。

- 21 氷の遺跡（グラシア） 133

その他の地域

これまで述べたどの地域にも属さない島々や領域。ヴァイスたちの本拠地となる三日月島や、サルガッソー、大雲海といった特殊な空域などバラエティに富んでいる。また、中にはストーリーに直接関係しないところもある。

- 14 三日月島 106
- 14 無人島 121
- 15 宝島 122
- 16 エスペランザ 103
- 17 サルガッソー 125
- 20 テンコウの島 132
- 24 大雲海 —
- 26 ドブラのレストラン 144
- 27 リュウカンの島 145
- 28 アルキュミスの島 145

マップ攻略ページの見方

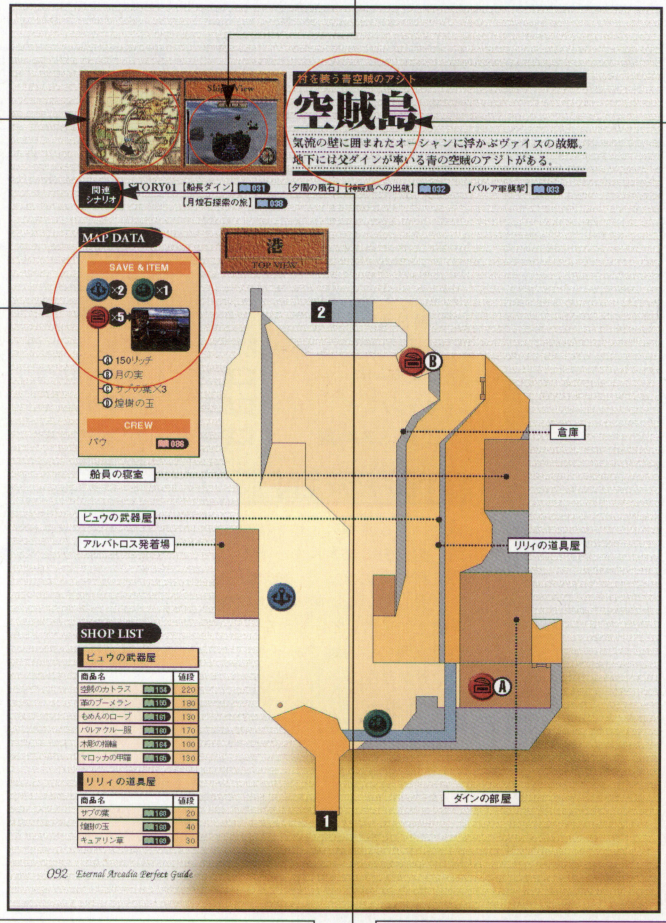
ゲーム中に訪れるフィールド（街や村、ダンジョン）のマップを解説。各フィールドは、いくつかのエリアに分けて掲載している。

ワールドマップ

ワールドマップの縮小図。そのフィールドの位置を矢印で示している。

シップビュー

船移動時の視点からそのフィールドを見た画面。ワールドマップでおおよその位置まで移動したら、この画面を参考に目的地を探すといいだろう。



マップデータ

そのフィールドのデータ的な情報。セーブポイントやチャム、宝箱（中身）の個数のほか、登場するエネミーやクルーの名前を列記している。なお、宝箱の形状が各所で異なり、思わず見落としてしまうような形状もあるため、宝箱アイコン脇に宝箱の写真を掲載している。各アイコンの意味は以下とおり。

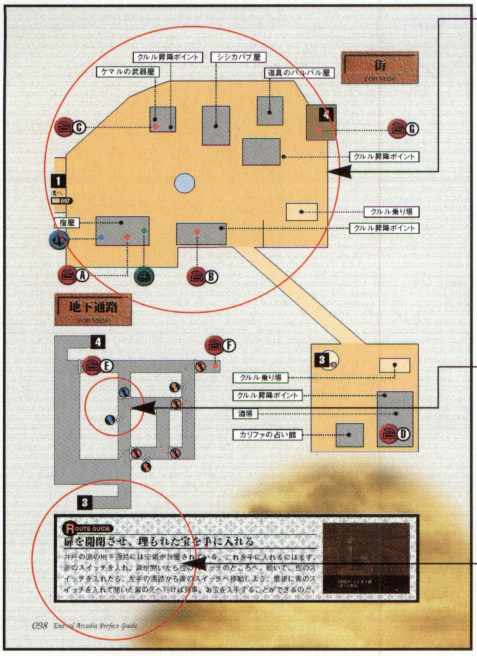
=セーブポイント　=チャム　=宝箱

フィールド各称

フィールドの名称。ワールドマップ画面での表示名に準じている。

関連シナリオ

そのフィールドに関連するイベントのデータ。ストーリーNo.とシーン名、シナリオ攻略ページの掲載ページ数。



エリアマップ

各エリアは大きく真上（トップ）、斜め（クォーター）、横（サイド）の3つの視点から見た状態に分類され、最も分かりやすいと思われる視点のマップを掲載している。各エリア間のつながりは四角数字で表記し、同じ数字の場所はつながっていることを示す。また、マップ上に配置しているアイコンはマップデータと対応（各意味は以下参照）。

=セーブポイントがある箇所を示す。

=チャムが落ちている箇所を示す。

=宝箱が置いてある箇所を示す。

スイッチ&扉アイコン

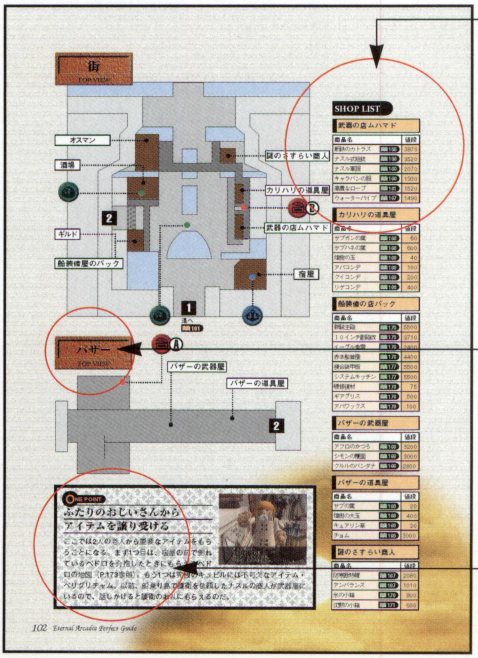
スイッチや扉のつながりをアイコンを使って表している。どのスイッチでどの扉が開くかといったことを、同じ色を使い、反転させることで示している。

=同色の扉を開けるスイッチであることを示す。

=同色のスイッチで開く扉であることを示す。

ルートガイド

そのフィールドを効率よく進むための解説。マップ上に印してある丸数字や四角数字を用いて、ダンジョン内の仕掛けや罠などについて説明してある。



ショップリスト

街や村にある各ショップの取り扱い商品の一覧。店によっては段階を経ることで、商品点数が増えるところもある。その場合は、商品名のバックの色を変えることで各段階を区分している。また、アイテム名の脇には、各アイテムの詳しい情報が掲載してあるページ数を併記。

エリア名／マップ視点

各エリアの便宜上（ゲーム中のメッセージに準じた名前もある）の名称とそのマップの視点。

ワンポイント

そのエリアをより理解することができる情報を、多岐にわたって紹介している。マップ上に印してある丸数字や四角数字を用いて説明している場合もある。

村を装う青空賊のアジト

空賊島

気流の壁に囲まれたオーシャンに浮かぶヴァイスの故郷。
地下には父ダインが率いる青の空賊のアジトがある。

関連シナリオ　STORY01【船長ダイン】031　【夕闇の隕石】【神殿島への出航】032　【バルア軍襲撃】033　【月煌石探索の旅】038

MAP DATA

SAVE & ITEM

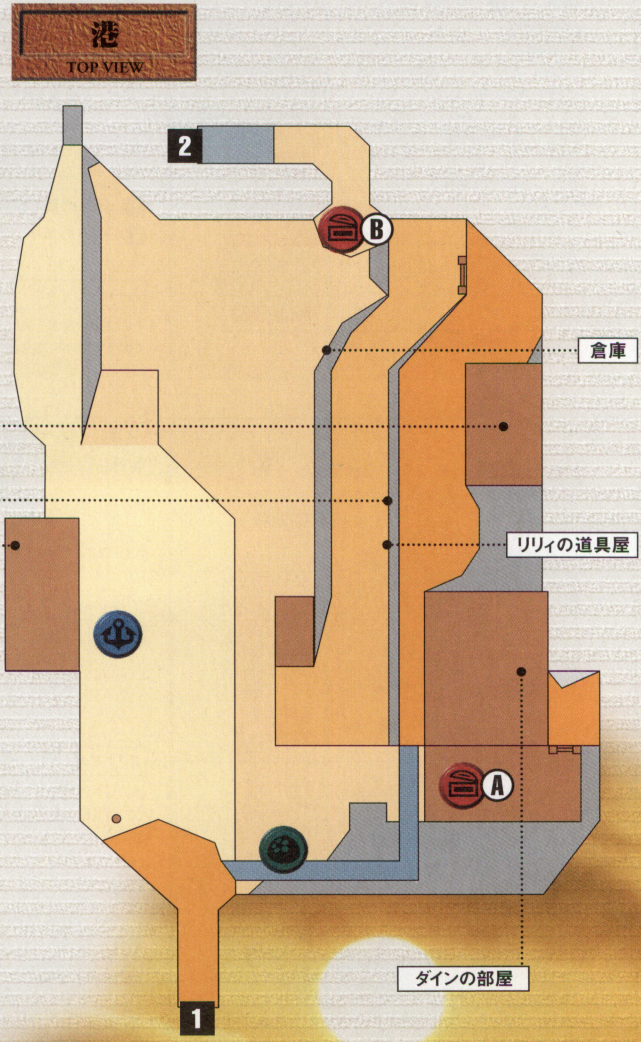
×2　×1

×5

Ⓐ 150リッチ
Ⓑ 月の実
Ⓒ サプの葉×3
Ⓓ 煌樹の玉

CREW

パウ　086



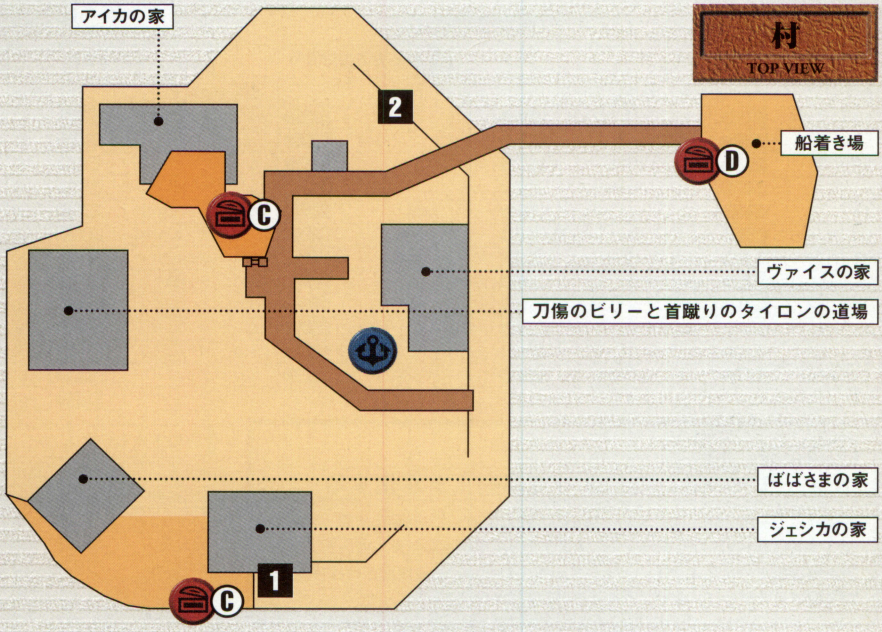
SHOP LIST

ピュウの武器屋

商品名		値段
空賊のカトラス	154	220
革のブーメラン	155	180
もめんのローブ	161	130
バルアクルー服	160	170
木彫の指輪	164	100
マロッカの甲羅	165	130

リリィの道具屋

商品名		値段
サプの葉	168	20
煌樹の玉	168	40
キュアリン草	169	30



船乗りたちが集まる休息の島

船乗り島

オーシャン北方に位置する繁華な小島。方々から船乗りたちが立ち寄ることもあり、物品の品揃えが豊富である。

関連シナリオ
STORY01【船乗りの街】【駆け引き】 034　【護衛の依頼】 035
STORY05【進むべき道】 069

MAP DATA

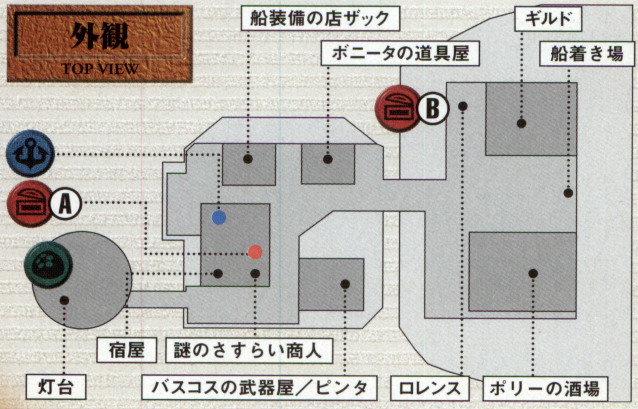
SAVE & ITEM

×1　×1
×2

Ⓐ 200リッチ
Ⓑ 修復材×3

CREW

- ●ロレンス 081
- ●ポリー 084
- ●ピンタ 086



SHOP LIST

バスコスの武器屋

商品名		値段
スカイカトラス	154	450
カギ爪	157	580
船乗りの服	160	330
ノースリーブ	158	310
ストーンリング	164	150
セベスクのうろこ	165	300
船乗りの投刃	156	680
バロットアーム	157	880
全身ゴムタイツ	163	580
旅立ちの服	160	560
ガトーのツメ	165	420
エルモのわっか	165	330

商品名		値段
サファリシャツ	163	2790
ネイビーの服	160	2470
砂の指輪	164	890
星の指輪	164	1530
ケベスクのうろこ	165	2300
ブブロッカの甲羅	165	1920
乱れ斬りの投刃	156	8910
デ式アーム	157	9980
バルア式拳銃	158	8140
空賊王のツナギ	160	6460
月のキャミソール	159	5670
青の空賊旗	166	6820

船装備の店ザック

商品名		値段
汎主砲	174	1000
3インチ副砲	175	700
エンジンカバー	178	800
装甲板	177	1000
爆弾	178	400
修復材	178	30
X主砲	175	11000
バーンキャノン	175	13200
複合装甲板	177	5500
アポスワックス	178	1000
クイッカワックス	178	150
完全修復材	178	300

ボニータの道具屋

商品名		値段
サプの葉	168	20
煌樹の玉	188	40
キュアリン草	169	30
サプガンの葉	168	60
サプハネの葉	168	600
サプヤクの葉	188	200
煌樹の大玉	169	400
ライ雑草	189	150
アバコンデ	169	100
クイコンデ	188	200
リゲコンデ	189	400
チョム	169	3000
ライゾリン草	188	450

ONE POINT

ストーリーの進行度によって品揃えが変化する

船乗り島のお店の商品は、ストーリーの進行度に応じて3回変化する。そのタイミングは❶1回目のガルガンチュア要塞脱出後❷2回目のガルガンチュア要塞脱出後❸黄の月晶入手後、となっている。ただし、船装備屋だけは特殊で、前述❶で品物が並び、❸でようやく商品が追加されるのだ。

謎のさすらい商人

商品名		値段
防寒断熱帽	167	2080
アンバランス	167	1010
氷の小箱	170	800
沈黙の小箱	171	600

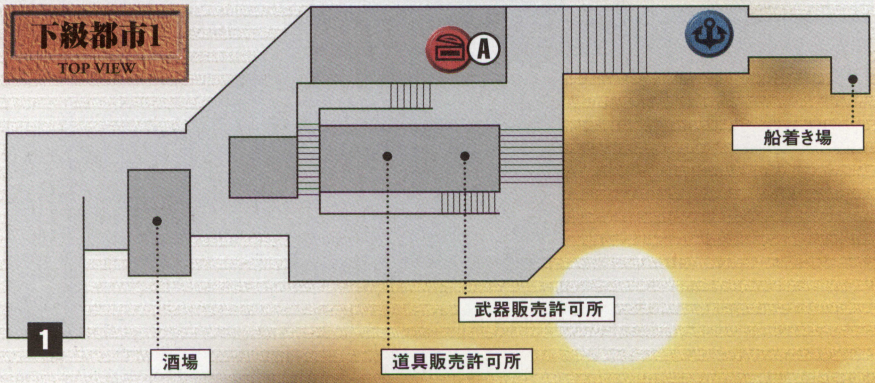
世界制覇を目論む軍事国家

バルア

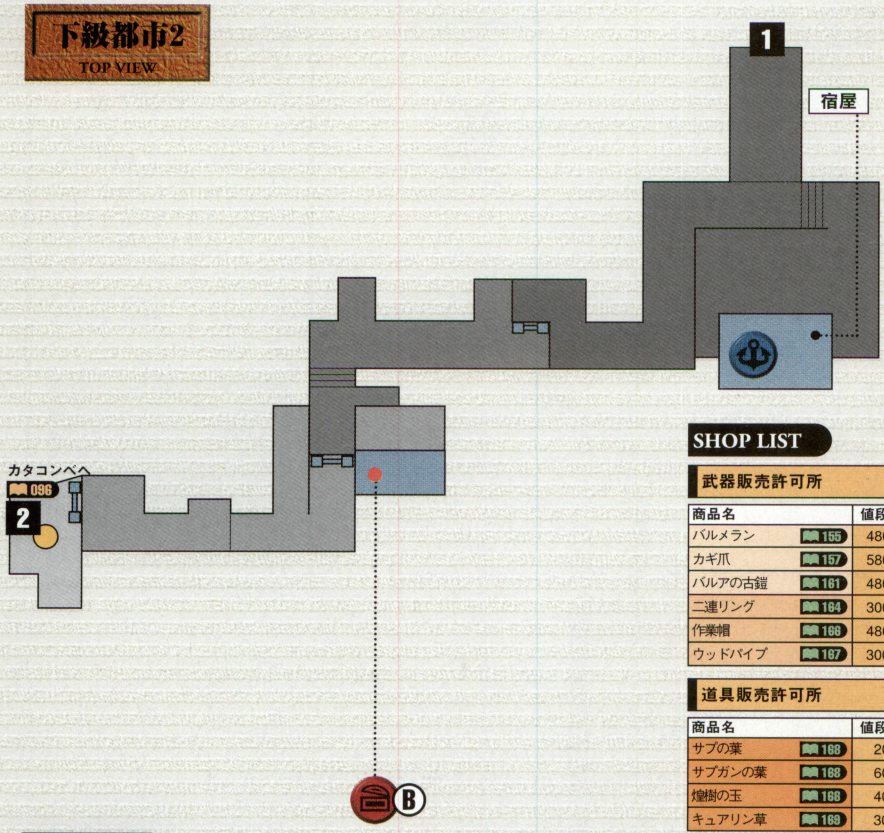
人間の欲望渦巻く近代都市。荒廃した下級都市と煌びやかな上級都市を、魔物が棲む地下通路・カタコンベが結ぶ。

関連シナリオ

STORY01【手がかり】【救出作戦】【盗聴者追跡】036 【地下の主】【コロシアム】【仲間との再会】037
【輸送列車】【ファイナ救出】【最後の関門】038
STORY05【捨て駒】【届かぬ願い】【盗聴者追跡】071



下級都市2
TOP VIEW



SHOP LIST

武器販売許可所

商品名		値段
バルメラン	155	480
カギ爪	157	580
バルアの古鎧	161	480
二連リング	164	300
作業帽	166	480
ウッドパイプ	167	300

道具販売許可所

商品名		値段
サブの葉	168	20
サブガンの葉	168	60
煌樹の玉	188	40
キュアリン草	169	30

MAP DATA

SAVE & ITEM

×4 ×0

×2

×6

- Ⓐ サブガンの葉×2
- Ⓑ 月の実
- Ⓒ 炎の小箱
- Ⓓ キュアリン草×3
- Ⓔ 清掃ツナギ
- Ⓕ 処刑のカトラス
- Ⓖ サブの葉×4
- Ⓗ 煌樹の玉×4

CREW

マルコ 085

ENEMY

ツィツィ	185
レイチア	205
マブルール	202
ガトー	190
カイライ	190
警備士	193

BOSS

イマゴタリア	210
煌術処刑士	211
獄長	211
ガルシアン	216
護送将兵	211

ONE POINT

処刑場へ続く地下通路への道はマルコを捕獲時に開かれる

仲間たちの処刑が執行される処刑場へは、カタコンベを通って向かうことになるが、肝心のカタコンベの入口は蓋が閉じているため入ることができない。この蓋を開けるには、宿屋で作戦を練っている時に現れる盗聴者＝マルコを追跡しなければならない。見事追いつめると、マルコは地下に逃れようと、この蓋をこじ開けることになるのだ。

カタコンベ
TOP VIEW

2
下級都市へ
095

G
3
H
C
D
4
E
F
3
BOSS
処刑場へ
BOSS

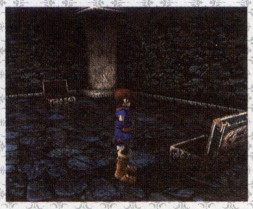
上級都市
TOP VIEW

4
列車ホームへ

ONE POINT

入手した武具をさっそく装備する

ほぼ一本道のカタコンベ内には、宝箱がたくさん置いてある。仲間を救出に向かう時は、宝箱を入手しながら進むようにしよう。中には強力な武器や防具などもある。奥で待ちかまえているイマゴタリアをはじめとするボス戦に備え、武具を入手したら、忘れずに装備しておこう。

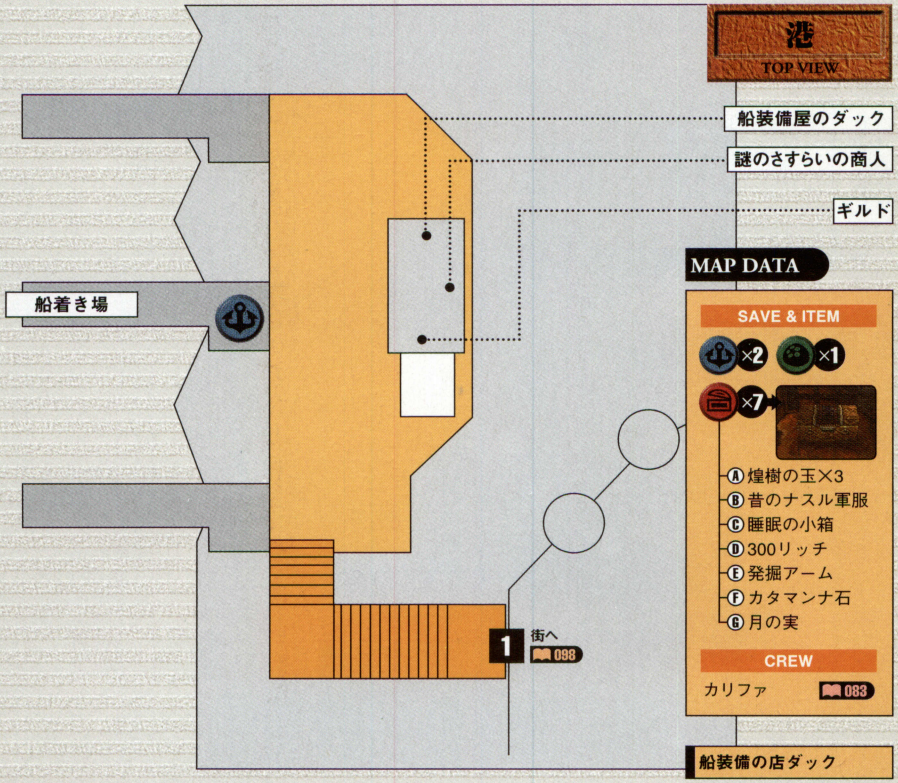


灼熱の砂漠に囲まれた街

マランバ

ナスル大陸中央部、砂漠の入口に位置する街。街の中をうろついているクルルに乗って南北を行き来する。

関連シナリオ　STORY02【ドラクマ脱退】【砂の街】【美しき踊り子】 040



MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×1　×7

- Ⓐ 煌樹の玉×3
- Ⓑ 昔のナスル軍服
- Ⓒ 睡眠の小箱
- Ⓓ 300リッチ
- Ⓔ 発掘アーム
- Ⓕ カタマンナ石
- Ⓖ 月の実

CREW

カリファ 083

SHOP LIST

船装備の店ダック

商品名		値段
汎主砲改	174	1900
3インチ副砲	175	700
スワロー魚雷	176	1520
ドクロの船首像	176	800
ターボキット	177	1520
鋼装甲板	177	1900
大爆弾	178	800
炎の爆弾	178	450
修復材	178	30
硬修復材	178	75
アバワックス	178	100

謎のさすらい商人

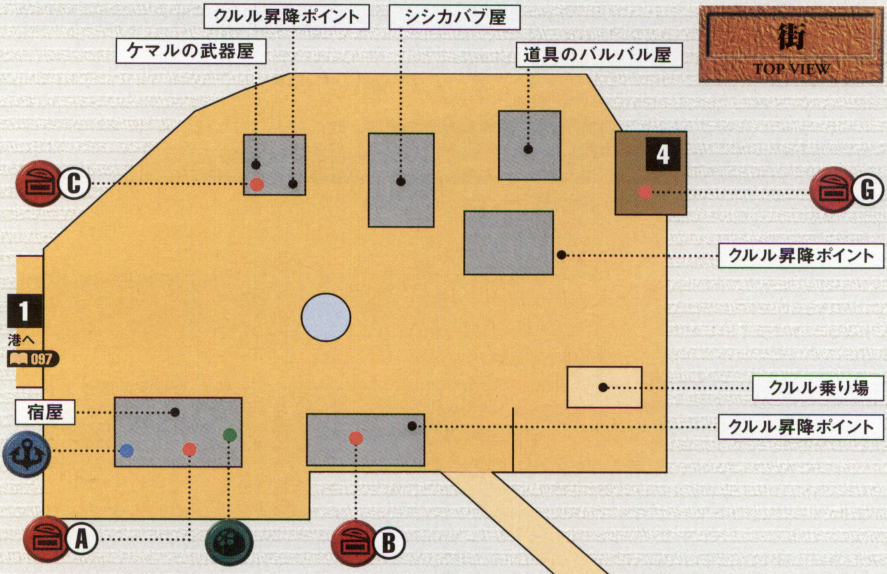
商品名		値段
防塞断熱帽	167	2080
アンバランス	167	1010
氷の小箱	170	800
沈黙の小箱	171	600

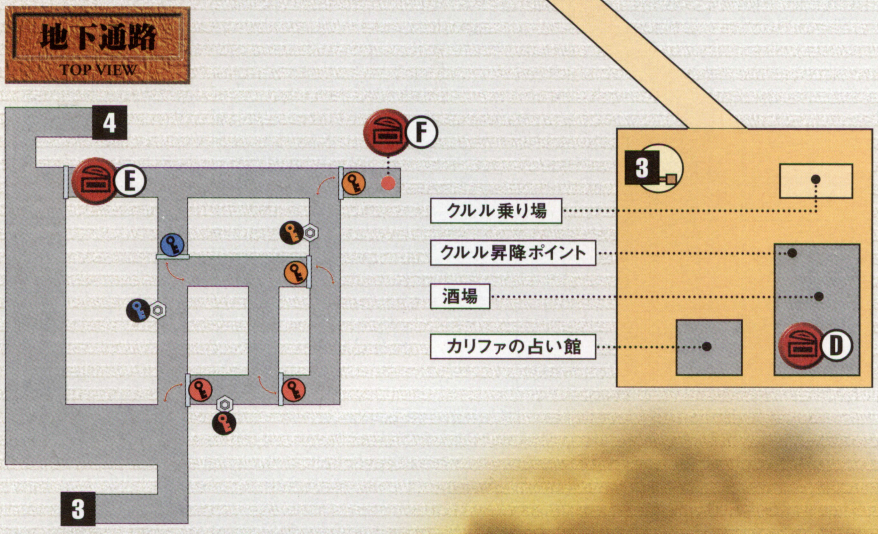
ケマルの武器屋

商品名		値段
ナスルカトラス	154	1340
ナスル商人の服	163	920
素焼きの鎧	161	1040
サラームの法衣	162	930
日よけのベール	166	640
麻のターバン	168	770

道具のバルバル屋

商品名		値段
サブの葉	168	20
サブガンの葉	168	60
煌樹の玉	168	40
アバコンデ	169	100
クイコンデ	169	200
リゲコンデ	169	400





ROUTE GUIDE

扉を開閉させ、埋もれた宝を手に入れる

井戸の底の地下通路には宝箱が放置されている。これを手に入れるにはまず、赤のスイッチを入れ、扉が開いたら橙のスイッチのところへ。続いて、橙のスイッチを入れたら、左手の通路から青のスイッチへ移動しよう。最後に青のスイッチを入れて開いた扉の先へ行けば見事、お宝を入手することができるのだ。

樹木が鬱蒼と生い茂る秘境の村

ホルテカ

自然とともに暮らす緑に囲まれた集落。入り組んだ村内に設けられた滑り台は圧巻。また近辺には闇商船が徘徊する。

関連シナリオ　STORY02【ホルテカ探索】 043

中央集落
TOP VIEW

戦いの店カバック／道具屋キスキス

広場へ 101

1

2
酒場へ 100

3
酒場から 100

4
岬付近へ 100

船着き場

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×1

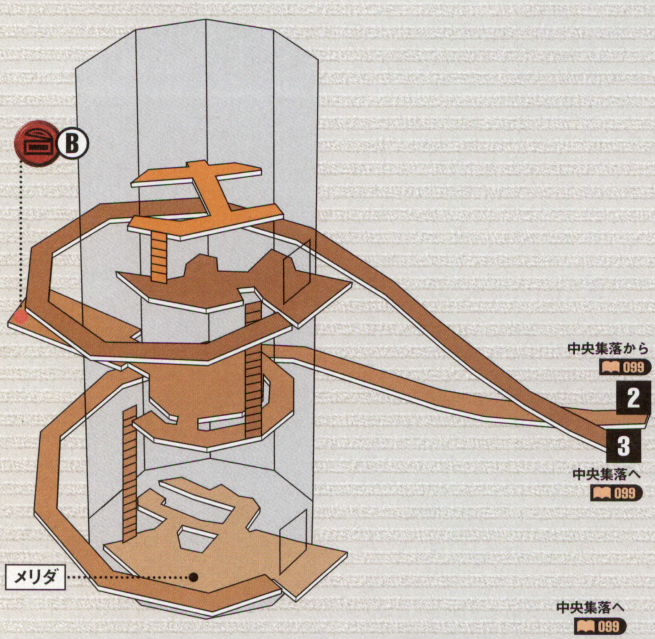
×4

Ⓐ 月の実
Ⓑ 回復の小箱
Ⓒ パワワの種
Ⓓ サプの葉×25

CREW

ハンス 082
ティカティカ 083
メリダ 086

酒場
QUARTER VIEW



SHOP LIST

戦いの店カパック

商品名		値段
狩猟のカトラス	154	2280
狩猟のブーメラン	156	1820
鉱夫のツナギ	160	910
グラスローブ	161	1040
金メッキの鎧	161	2480
ケチャの羽根飾り	165	810

道具屋キスキス

商品名		値段
サプガンの葉	168	60
サプハネの葉	168	600
煌樹の玉	168	40
キュアリン草	169	30
ライ雑草	169	150

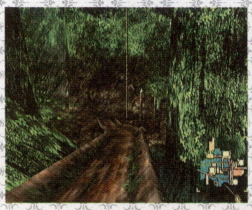
闇の船装備商船

商品名		値段
重主砲G	175	3000
5インチ副砲	175	1330
バッファロー魚雷	176	2000
鳥の船首像	176	2400
ボアアップキット	177	2400
床暖房	177	3000
特大爆弾	178	1200
硬修復材	178	75
ギアグリス	178	500

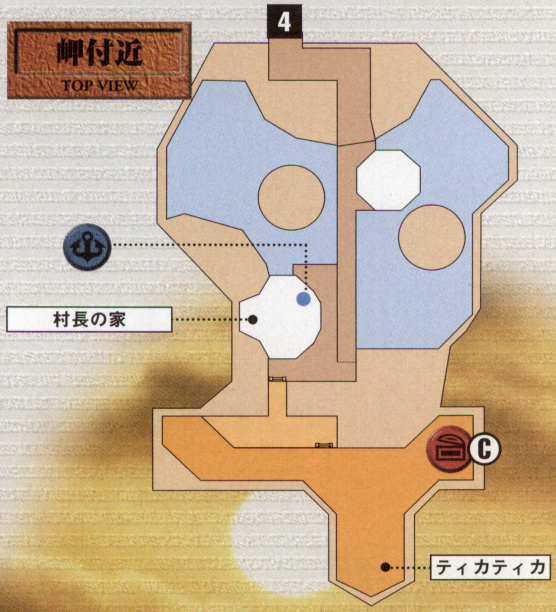
ONE POINT

木々の間を滑り台で爽爽と滑り降りる

酒場へ行くには、滑り台を利用することになる。そのスタート地点は、入口から左のハシゴを降りた先の、昇降棒を上ったところにある。滑り降りるシーンはまさにジェットコースター。何度でも滑り降りたくなるほどだ。中央集落へは、酒場3階から滑り台で戻ろう。



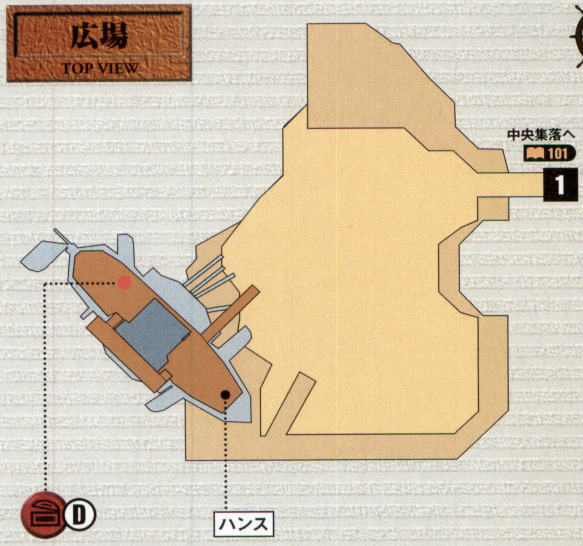
岬付近
TOP VIEW



ONE POINT

ふたたび空に戻るマニファクチュア

サンチームとハンスが修理を続けるマニファクチュア。アトランティア大陸浮上後、修理は終わり、ヴァイスの元に駆けつけてくれるので、当然、広場からその姿は消えてしまう。それまでにハンスをクルーにしなかった場合は、大陸周辺を航行しているマニファクチュアに話しかければOKだ。



壮麗な宮殿が中央に構える交易の街

ナスラード

大陸の北方にあるナスル王国の首都。宿敵バルアの襲撃に備え、港には砲塔などが設置されている。

関連シナリオ　STORY03【仕事探し】049　【空賊ギルダー】【すれ違い】【王への忠告】050　【光と闇を持つ男】051

MAP DATA

SAVE & ITEM

×1　×2

×2

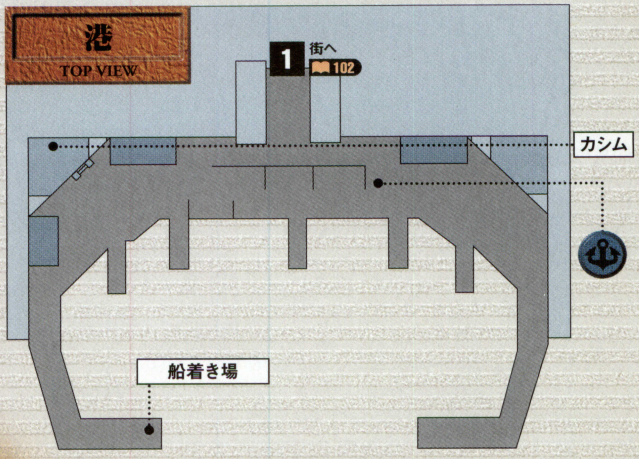
Ⓐ スピィの種
Ⓑ 月の実

CREW

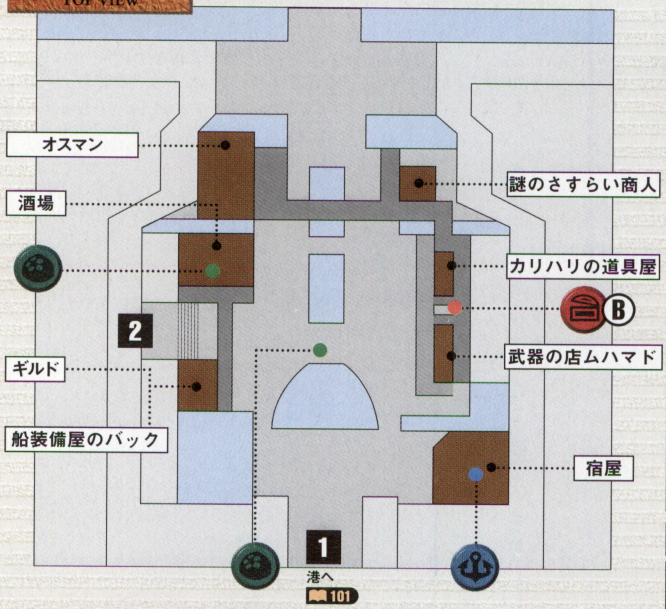
カシム　082
オスマン　083

BOSS

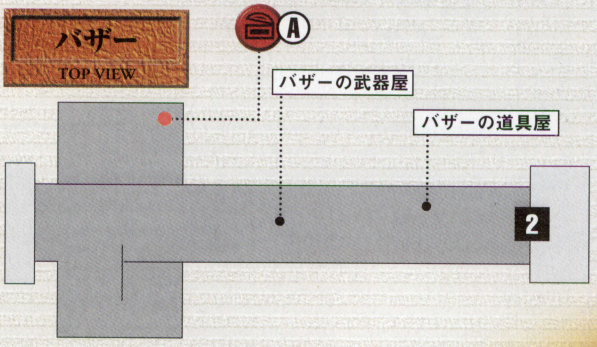
ラミレス　216



街
TOP VIEW



バザー
TOP VIEW



ONE POINT

ふたりのおじいさんから アイテムを譲り受ける

ここでは2人の老人から重要なアイテムをもらうことになる。まずひとつ目は、宿屋の前で倒れているペドロを介抱したときにもらえるペドロの地図（P.173参照）。もうひとつは究極のキュピルには不可欠なアイテム・ベリグリチャム。以前、船乗り島で護衛を依頼したナスルの商人が武器屋にいるので、話しかけると護衛のお礼にもらえるのだ。

SHOP LIST

武器の店ムハマド

商品名		値段
斬鉄のカトラス	155	3870
ナスル式短銃	158	3520
ナスル軍服	160	2070
キャラバンの服	160	1930
高貴なローブ	161	1520
ウォーターパイプ	167	1490

カリハリの道具屋

商品名		値段
サプガンの葉	168	60
サプハネの葉	168	600
燻樹の玉	168	40
アパコンデ	169	100
クイコンデ	169	200
リゲコンデ	169	400

船装備の店バック

商品名		値段
新鋭主砲	175	5500
１０インチ副砲改	175	3710
イーグル魚雷	176	2400
赤き船首像	176	4400
複合装甲板	177	5500
システムキッチン	177	5500
硬修復材	178	75
ギアグリス	178	500
アパワックス	178	100

バザーの武器屋

商品名		値段
アフロのかつら	166	3200
シモンの覆面	166	3000
クルルのバンダナ	166	2800

バザーの道具屋

商品名		値段
サプの葉	168	20
燻樹の大玉	168	400
キュアリン草	169	30
チョム	169	3000

謎のさすらい商人

商品名		値段
防寒断熱帽	167	2080
アンバランス	167	1010
氷の小箱	170	800
沈黙の小箱	171	600

絶望に満ちた希望という名の街

エスペランザ

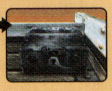
バルアによって喜望峰に建設された、魔の空域越えの拠点。
今では、希望を失った船乗りたちが集う暗い街である。

関連シナリオ　STORY03【酒場のドン】【グレゴリオ】055　【魔域への準備】056

MAP DATA

SAVE & ITEM

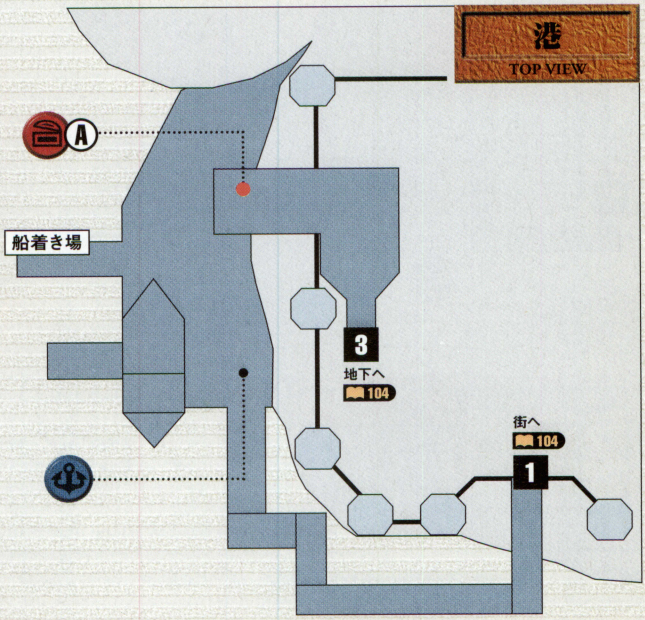
×2　×1　×3



Ⓐ 2248リッチ
Ⓑ バルアクルー服×3
Ⓒ 月の実

CREW

ドン　081



SHOP LIST

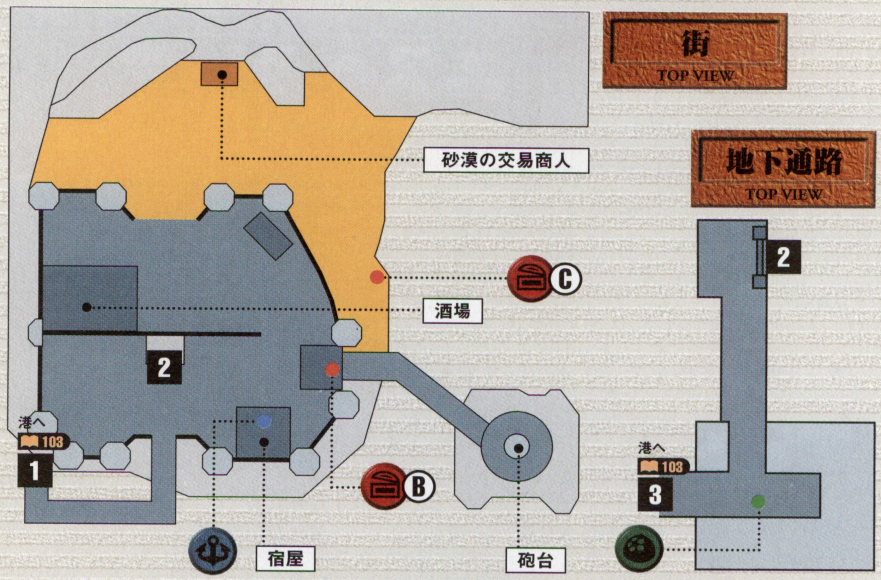
砂漠の交易商人

商品名		値段
提督のカトラス	155	4970
希望の翼	156	4760
プレミアシャツ	183	3500
歴戦の鎧	182	3810
伝説のローブ	181	2400
ビゴロチョーカー	185	2890
提督の肩章	186	1930
暗視ゴーグル	187	1930
サブハネの葉	188	600
煌樹の玉	188	40
煌樹の大玉	189	400
キュアリン草	189	30
新鋭主砲	175	5500
１０インチ副砲改	175	3640
イーグル魚雷	176	4400
赤き船首像	176	4400
複合装甲板	177	5500
硬修復材	178	75

ONE POINT

シシカバブ親子の仲を修復しお礼にベリグリチャムを入手

酒場では、マランバでシシカバブ屋を営むおばさんの娘が働いている。娘に伝言を頼まれ、何度かエスペランザとマランバを行き来すると、今度は究極のシシカバブに必要な材料の収集を頼まれる。集める材料はナツメグの実、極上のヒツジ肉、黒コショウの3つ（P.173参照）。すべて集めて娘に渡すと、究極のシシカバブを作ってくれる。これをマランバの母親に届ければ親子の仲は元通りになり、お礼としてベリグリチャムがもらえるのだ。



古来より神の風に護られし伝説の国

ヤフトマー

東の空域に浮かぶ清らかな水が満ちた都。4つの小島が連なる景観は趣があり、異国情緒に溢れている。

関連シナリオ　STORY04【東の神国】【潜水服】059　【謀略】060　【復権】062

MAP DATA

SAVE & ITEM

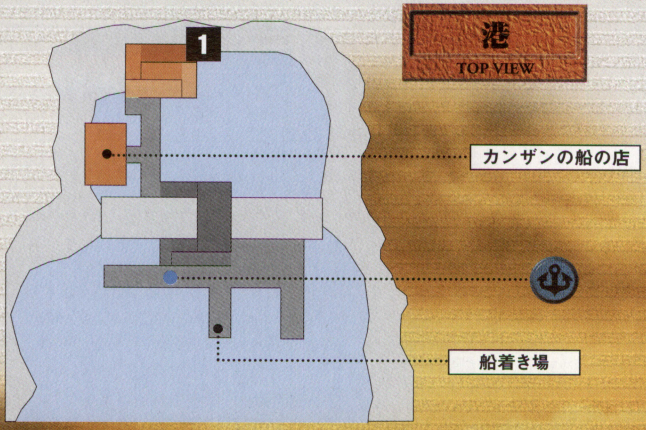
×2　×1

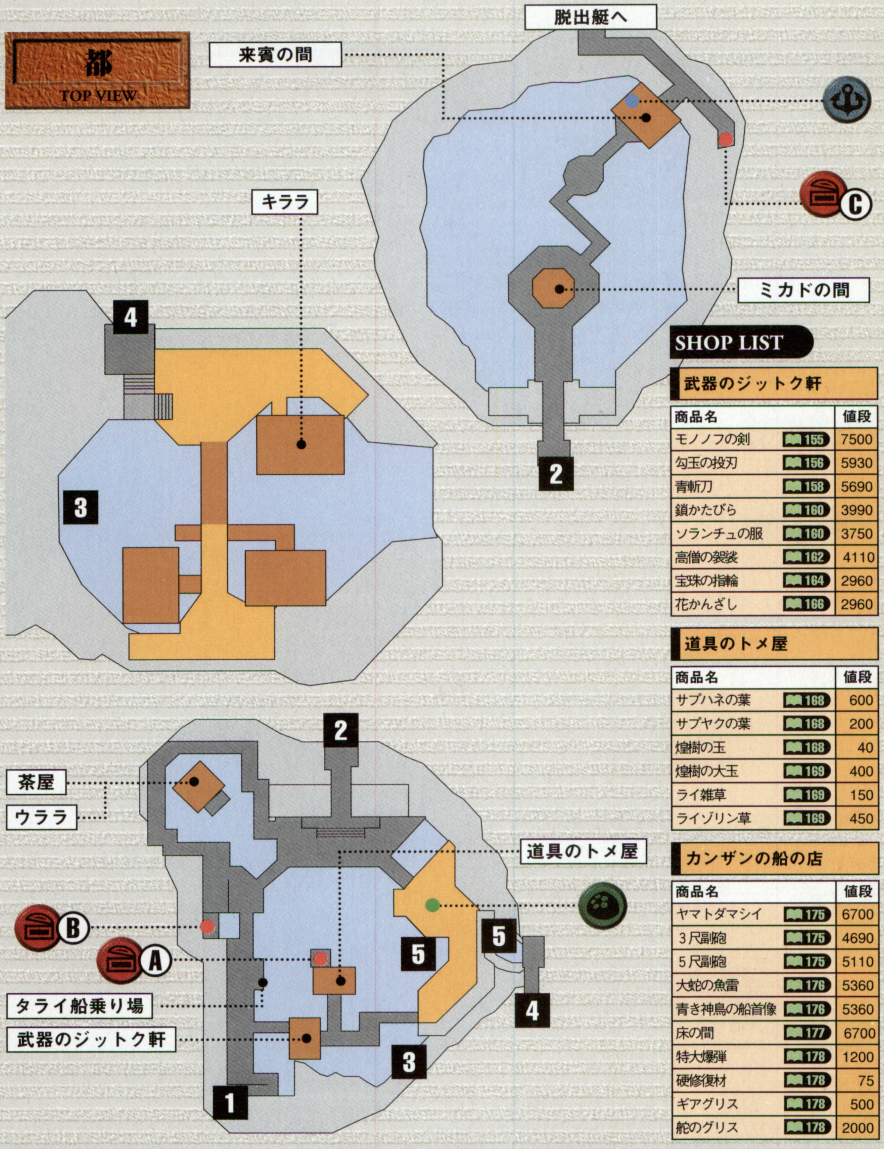
×3

Ⓐ 3000リッチ
Ⓑ 月の実
Ⓒ サプヤクの葉×4

CREW

モエギ　086
キララ　084
ウララ　084





SHOP LIST

武器のジットク軒

商品名		値段
モノノフの剣	155	7500
勾玉の投刃	156	5930
青斬刀	158	5690
鎖かたびら	160	3990
ソランチュの服	160	3750
高僧の袈裟	162	4110
宝珠の指輪	164	2960
花かんざし	166	2960

道具のトメ屋

商品名		値段
サプハネの葉	168	600
サプヤクの葉	168	200
燻樹の玉	168	40
燻樹の大玉	169	400
ライ雑草	169	150
ライゾリン草	169	450

カンザンの船の店

商品名		値段
ヤマトダマシイ	175	6700
3尺副砲	175	4690
5尺副砲	175	5110
大蛇の魚雷	176	5360
青き神鳥の船首像	176	5360
床の間	177	6700
特大爆弾	178	1200
硬修復材	178	75
ギアグリス	178	500
舵のグリス	178	2000

ONE POINT

タライ船を使って滝下りエリア間を移動する

街の大部分を占める水面はタライ船を使って移動することができる。さらに、3の滝からキララがいるエリアに降りることも可能だ。上へ戻るときは、4のお椀型エレベーターで上へ上がり、5→5の間をタライ船で下ればOK。ちなみに月の実は、タライ船を利用しないと入手できない。

無人島をベースにしたヴァイスの本拠地

三日月島

ナスラードの北に位置するヴァイスたちの本拠地。島に改装を加えることでさまざまな姿に変容する。

関連シナリオ

STORY03【空賊本拠地】【ラミレスの正体】054
STORY04【本拠地完成】【氷の大陸】063　【新型エンジン】【空洞説】065
STORY05【天高き故郷】【ダングラール基地】067　【改造作業】【皇子勇断】068
【名残】【夜の襲撃】【不屈の精神】070　【真実を求めて】071
【大神殿へ】072　【雲海エレベーター】073
STORY06【空賊集結】【決戦前夜】076

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×2

CREW

ブラバム 082
イズレール 084

ENEMY

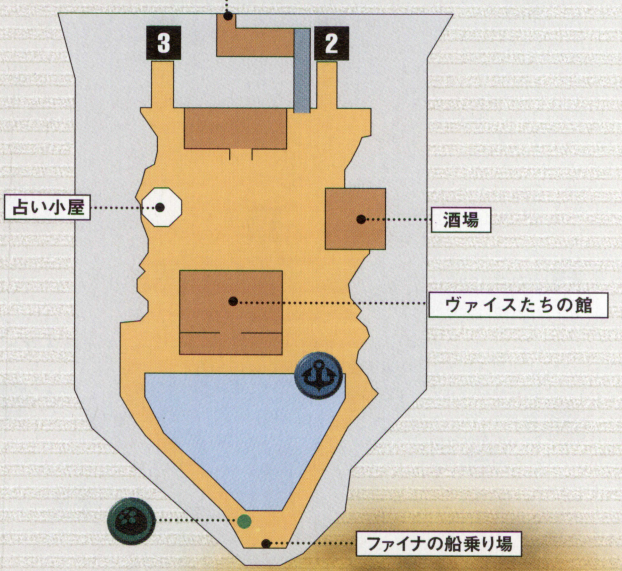
アサシン 207

BOSS

ラミレス 216

外観

TOP VIEW



SHOP LIST

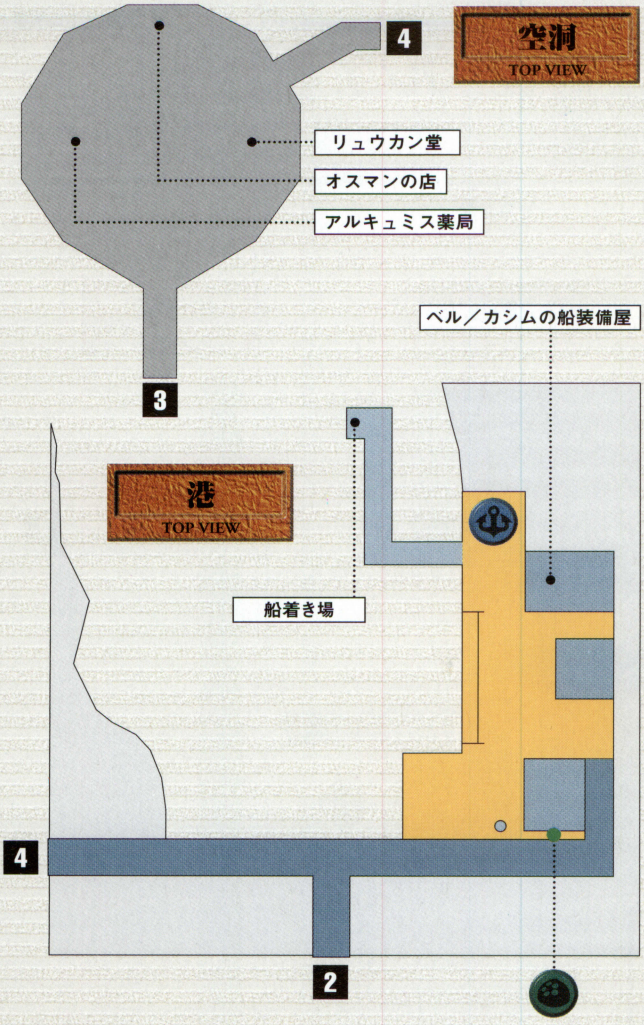
オスマンの店

商品名		値段
炎の小箱	170	400
氷の小箱	170	800
風の小箱	170	800
雷の小箱	170	400
回復の小箱	170	800
沈黙の小箱	171	600
混乱の小箱	171	1200
睡眠の小箱	171	1200
爆炎の小箱	170	1200
凍結の小箱	170	1600
竜巻の小箱	170	1600
稲妻の小箱	170	1200
回復の玉手箱	170	1200
脱力の小箱	171	600

ONE POINT

資金を投資して本拠地を改装しよう

イズレールに資金を手渡し、本拠地の原型が完成したら、そこから島の装飾や建物の改装を行えるようになる（P.18参照）。また、クルーの面子によっては、改装や装飾のバリエーションが増える場合もあるので、改装に力を入れたいなら、できるだけたくさんのクルーを集めよう。改装や装飾を施していけば、本拠地に対して自然と愛着が湧いてくるはずだ。



SHOP LIST

リュウカン堂

商品名		値段
ソランチュの剣	155	8760
船長のマント	161	4500
水神の聖衣	162	4980
モコモコセーター	163	5180
耳あて帽	166	3580
とんがり帽子	166	4300
心斬剣	155	12340
風神の翼	156	10170
キャッチアーム	157	11850
ソリッドソード	158	9850
ギルダーＳＰ	158	9460
ガイアのマント	161	5910
真実の聖衣	162	6510
アレスの鎧	162	7430
奇跡のローブ	161	4590
三日月のバレッタ	166	5710
スコープゴーグル	167	6660
チャンバーパイプ	167	4760

アルキュミス薬局

商品名		値段
サプの葉	168	20
サプガンの葉	168	60
サプハネの葉	168	600
サプヤクの葉	168	200
燻樹の玉	168	40
燻樹の大玉	169	400
キュアリン草	169	30
ライ雑草	169	150
ライゾリン草	169	450
アパコンデ	169	100
クイコンデ	169	200
リゲコンデ	169	400
パワワの種	169	5000
ウィルの種	170	5000
ストレの種	170	5000
スピィの種	170	5000
ヒトポの種	170	5000
コジポの種	170	5000

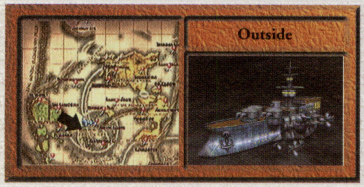
ベル／カシムの船装備屋

商品名		値段
古の主砲	175	8500
ウェブガン	175	10200
ホエール魚雷	176	6800
女神の船首像	176	6800
エアインテーク	177	6800
シャンデリア	177	9300
巨大爆弾	178	1600
完全修復材	178	300
舵のグリス	178	2000
機関オイル	178	2000

ONE POINT

クルーに話しかけ多彩なイベントをこなそう

本拠地では仲間にしたクルーと会話することができる。クルーによっては、ちょっとしたイベントが用意されているので、ひとつの目的を終えて本拠地に戻ってきた際には気軽に話しかけてみよう。また、貴重なアイテムをゲットできることもある。



ファイナが囚われの身となっていた鋼鉄の船

バルア艦内

銀の文明の民であるファイナと初めて出会う戦艦。内部は狭く、単純な構造になっているので迷うことはない。

関連シナリオ　STORY01【青の空賊】【VSアントニオ】031

MAP DATA

SAVE & ITEM

×1　×0

×4

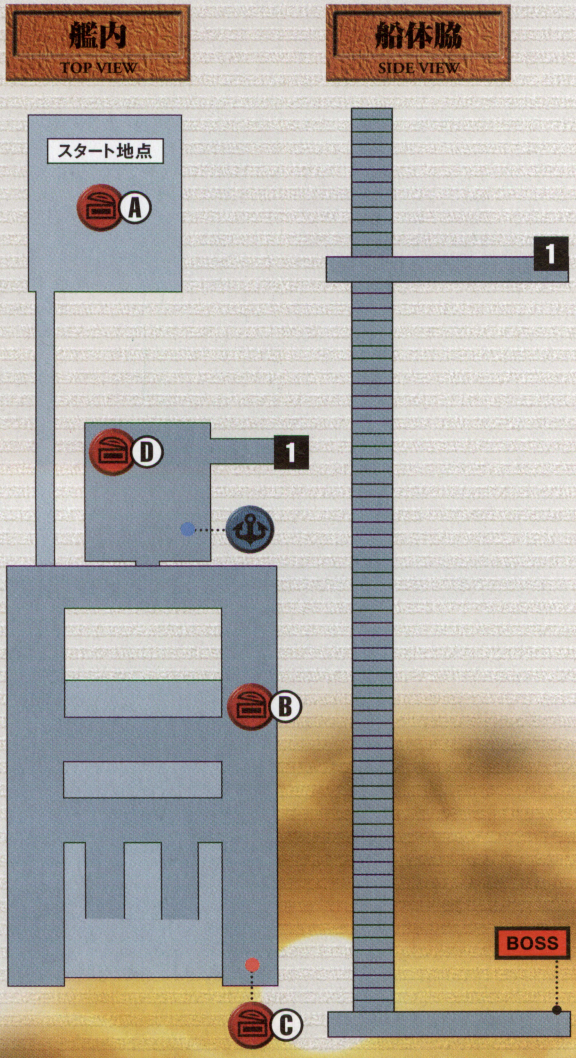
Ⓐ サプの葉
Ⓑ サプの葉×2
Ⓒ 50リッチ
Ⓓ 煌樹の玉×2

ENEMY

軍艦兵　182
航行士　183

BOSS

アントニオ　210



ROUTE GUIDE

ハシゴがかかる船体脇に出る

スタート地点から細い通路を進むと、2層構造の部屋に出る。2階には宝箱やセーブポイントがあるので、ここでいったんセーブしておこう。アルフォンソが逃げ込んだ2階の扉に入り、宝箱が置いてある小部屋を抜けると、船体脇に出るので、あとはハシゴを降りて道なりに進めばOKだ。

忘れられし古代神殿がそびえ立つ小島

神殿島

空賊島の南の空に浮かぶ、石造りの神殿を構える島。水が貯まっている神殿内部には、月煌石が沈んでいる。

関連シナリオ　STORY01【水底の月煌石】 032　【月煌石の番人】 033

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×1

×3

Ⓐ サプの葉×2
Ⓑ 月の実
Ⓒ サプガンの葉×2

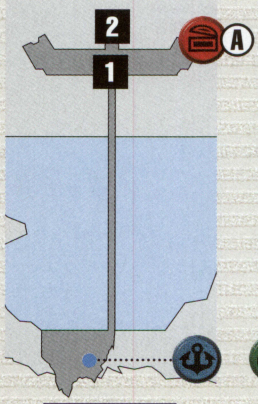
ENEMY

エルモ	189
マロッカ	203
アーアペプ	187
レトモニケ	206
ミクラステル	203

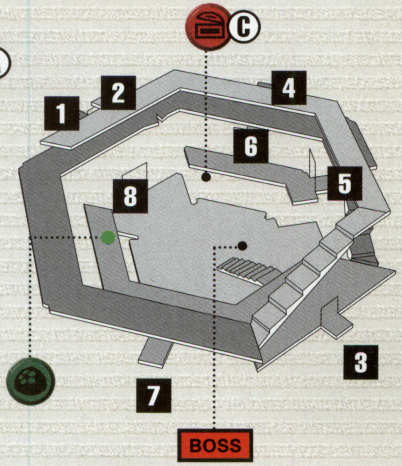
BOSS

アガタウマス	210

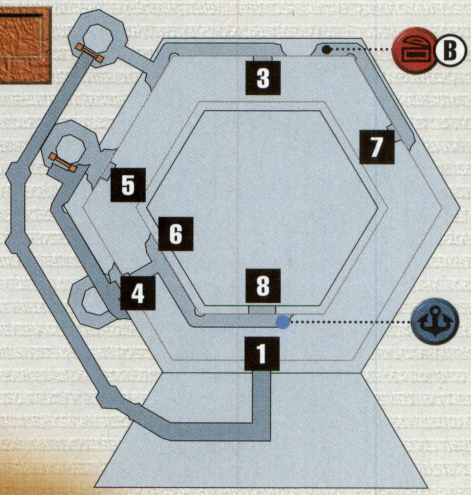
発着地点 TOP VIEW



ホール TOP VIEW



外周 TOP VIEW



ROUTE GUIDE スイッチを作動させて塔を沈める

月煌石を入手するには、広間に貯まった水を抜く必要がある。そのためにはまず 2 へ進み、目の前のスイッチを入れよう。轟音とともに神殿が沈みきったら 1 から外周部の通路を道なりに進み、3 の扉を開ければ、内部の水が外に排出されるのだ。この要領で残りの扉を順に開けていこう。

外敵を跳ねのける強固な要塞壁

ガルガンチュア要塞

バルア唯一の出入口にあたる壁状の要塞。強大な軍事力を象徴するかのような屈強な姿は、見るものを圧倒する。

関連シナリオ　STORY03【大脱出】【VSビゴロ】【ファイナ救出】052　【ブラキロフス】【皇太子】【要塞打破】053

MAP DATA

SAVE & ITEM

×3　×0

×2

Ⓐ月の実
Ⓑ伝説の階級章

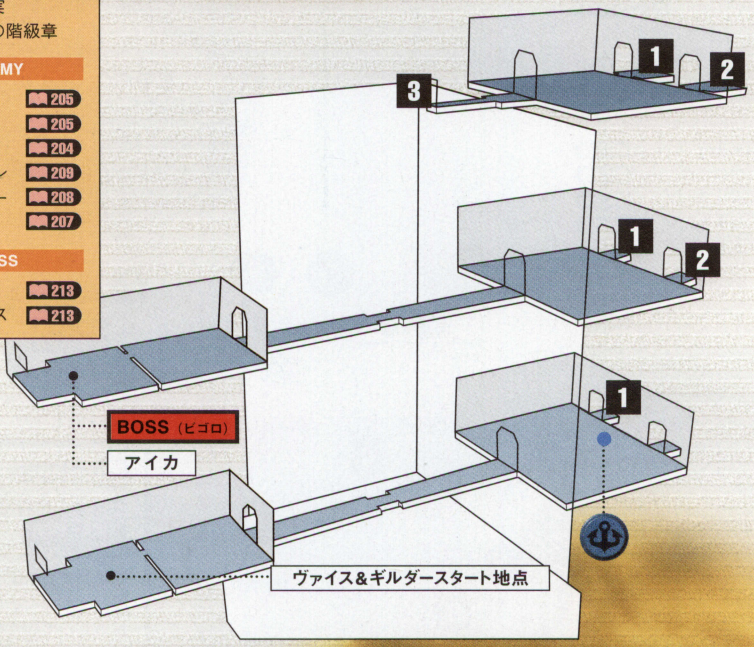
ENEMY

要塞将兵	205
要塞兵	205
要塞煌兵	204
盗掘者シモン	209
デ式レーダー	208
アルシノ	207

BOSS

ビゴロ	213
ブラキロフス	213

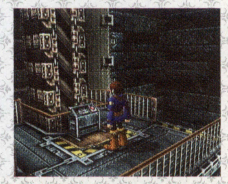
牢獄区 QUARTER VIEW



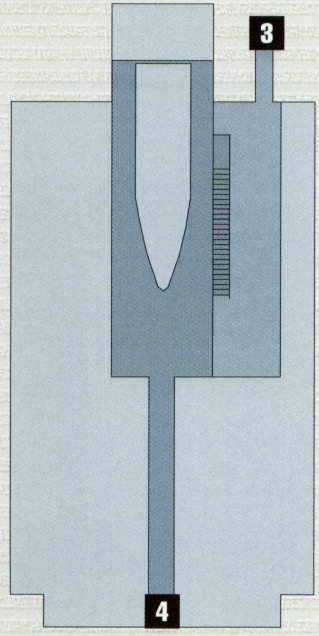
ROUTE GUIDE

離れて留置されているアイカとファイナを助ける。

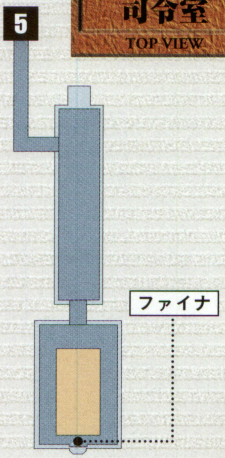
牢屋を出たら1のエレベーターに乗り、牢獄区中層エリア奥にいるアイカを救出。続いて2のエレベーターに乗ってファイナ救出に向かおう。ホールに出たら3へ入り、階段を上って砲身の中を進んで外壁へ。左にあるエレベーターで上の通路に上がれば、ファイナが保護されている司令室まで一本道だ。



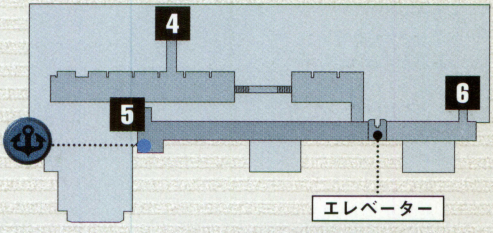
砲台
TOP VIEW



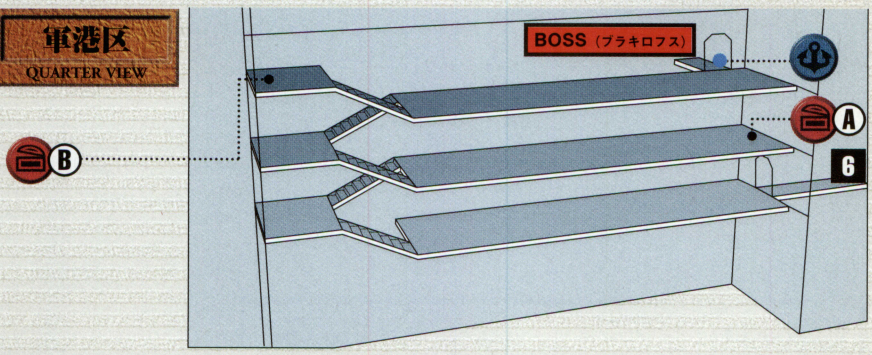
司令室
TOP VIEW



外壁
TOP VIEW



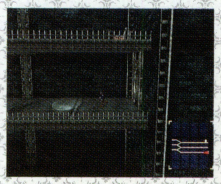
軍港区
QUARTER VIEW



ROUTE GUIDE

サーチライトを避けながらボスのいる最上段へ

外壁から軍港区のカギを使って6へ入ると、3層構造の通路にでる。このエリアで注意したいのが、通路を照らしているサーチライト。キャッチされると強制バトルとなってしまうのだ。それでも、ライトは規則的に移動しているので、移動パターンを頭に入れて、焦らず進めば問題はない。



熱砂が吹きつける砂漠の神殿

ピュラミス神殿

マランバの東に位置する砂漠に囲まれた古代神殿。内部にはさまざまな仕掛けが施されており、侵入者を迷わす。

関連シナリオ　STORY02【封印された神殿】【VSラァス】【ベレナの正体】041
【赤のギガス復活】【ベレーザ艦】【西の新空域へ】042

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×1　×8

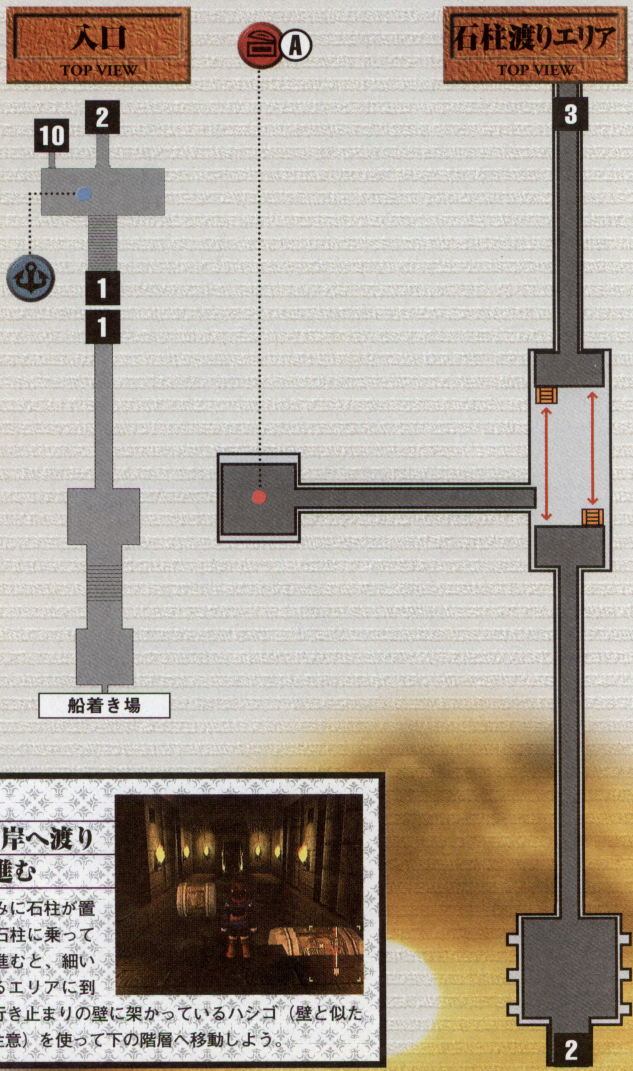
- Ⓐ 527リッチ
- Ⓑ 埋葬のロープ
- Ⓒ サプガンの葉×3
- Ⓓ 舞踏のブーメラン
- Ⓔ 774リッチ
- Ⓕ 月の実
- Ⓖ 煌樹の玉×5
- Ⓗ 伝説のバビルス

ENEMY

エルモック	190
ヘベレル	200
コロガス	193
マータ	202
イアールト	188
盗掘者シモン	209
デシェレト	208

BOSS

ラァス	211



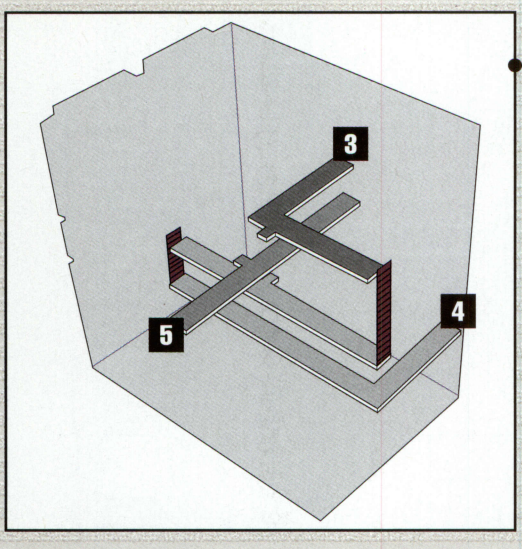
ROUTE GUIDE

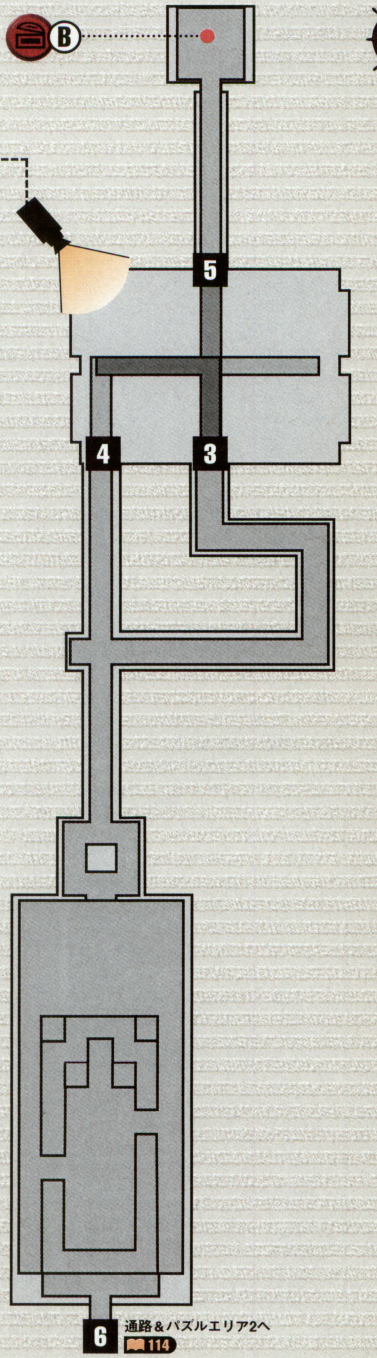
石柱に乗って向こう岸へ渡り3層に重なる通路を進む

細い通路を直進すると、窪みに石柱が置かれた部屋に出る。転がる石柱に乗って対岸へ渡ろう。さらに先へ進むと、細い通路が3層構造になっているエリアに到着。通路を道なりに進み、行き止まりの壁に架かっているハシゴ（壁と似たような色で見えにくいので注意）を使って下の階層へ移動しよう。

通路&パズルエリア・1

TOP VIEW

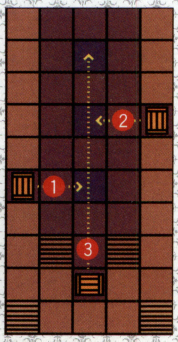




ROUTE GUIDE

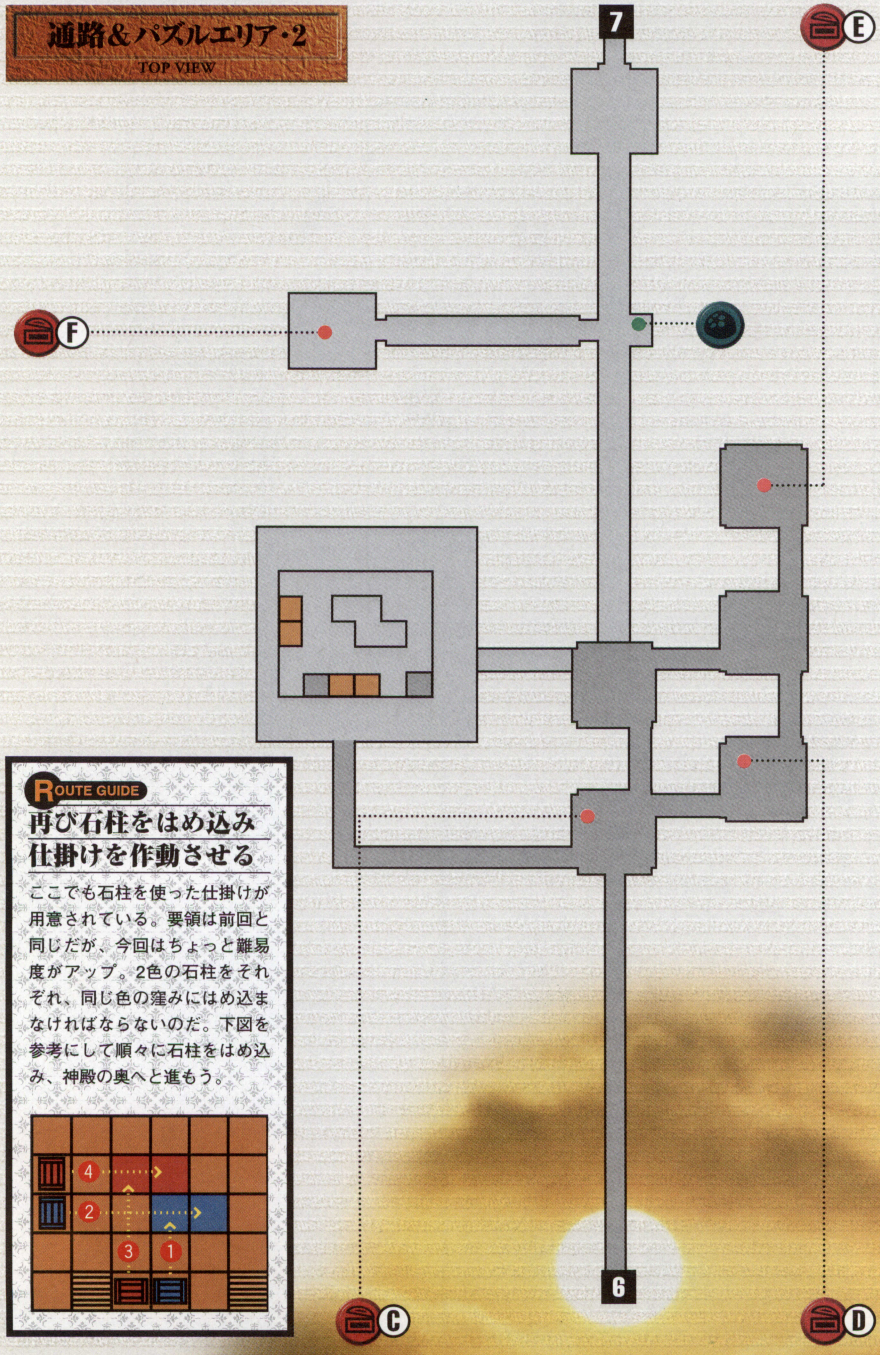
石柱を窪みにはめ込み閉ざされた道を拓く

3層構造の通路を抜けると、床の所々が窪んだ大部屋に出る。ここは、3つの石柱を転がして窪みにはめ込むことで、Bの扉が開く仕組みになっている。つまり、簡単なパズルというわけだ。とは言え、そんなに難しいパズルではない。石柱は前後にしか転がせないことさえ頭に入れておけば、おのずとどの窪みにどの石柱を入れればいいのかが見えてくる。右の図のような順番で進めれば、難なくクリアすることが可能だ。



通路&パズルエリア・2

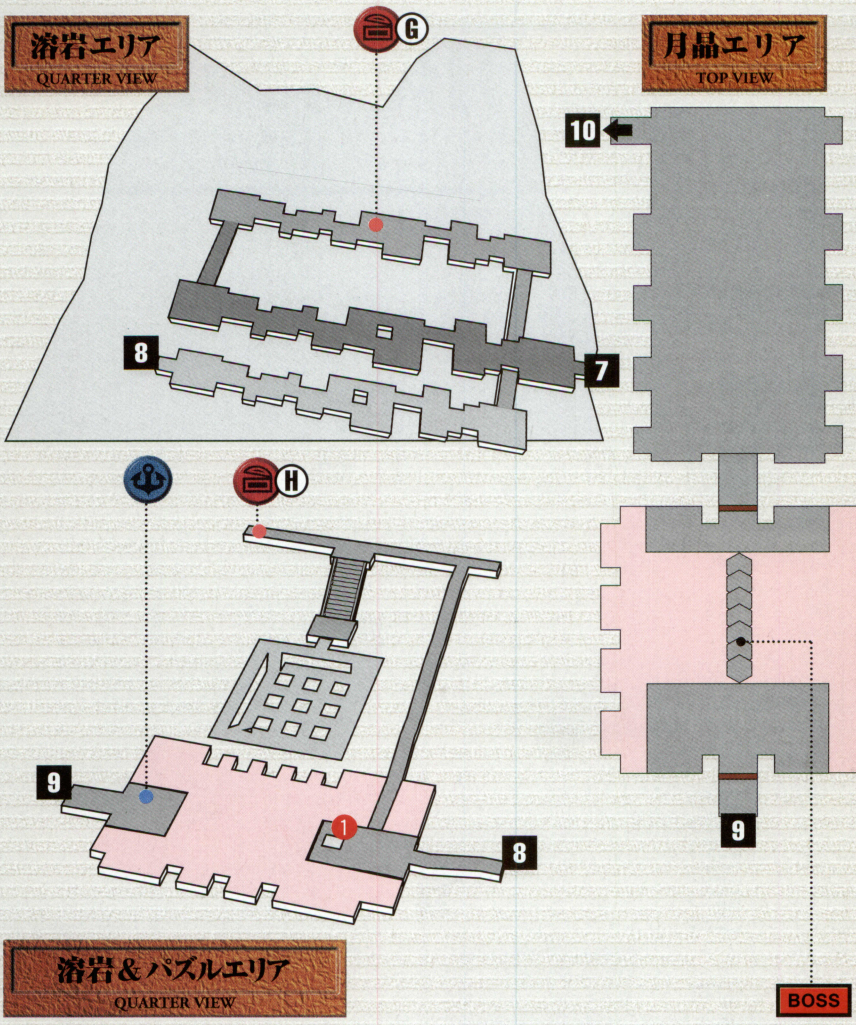
TOP VIEW



ROUTE GUIDE

再び石柱をはめ込み仕掛けを作動させる

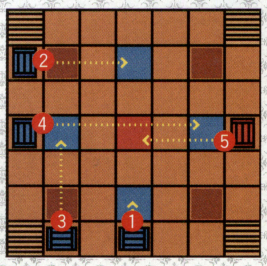
ここでも石柱を使った仕掛けが用意されている。要領は前回と同じだが、今回はちょっと難易度がアップ。2色の石柱をそれぞれ、同じ色の窪みにはめ込まなければならないのだ。下図を参考にして順々に石柱をはめ込み、神殿の奥へと進もう。



ROUTE GUIDE

石柱を所定の位置へセットし溶岩を固める

2回目のパズルエリアから溶岩が煮えたぎるエリアを抜けると、最後のパズルエリアに到達する。ここではまず、エリア中央のパズルを右図を参考にクリア。これによって、周囲の窪みに溶岩が流れ込むので、あとは1のスイッチを入れ、窪みに水を流し込もう。すると溶岩が冷え固まり、対岸への道ができるのだ。



デ・ロッコ特製の罠が仕掛けられた採掘場

月煌石鉱山

バルアによって制圧された緑の月煌石採掘場。トロッコを利用したトラップが各所に設置してある。

関連シナリオ　STORY02【囚われの男】【アルフォンソ】 044

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×2

×8

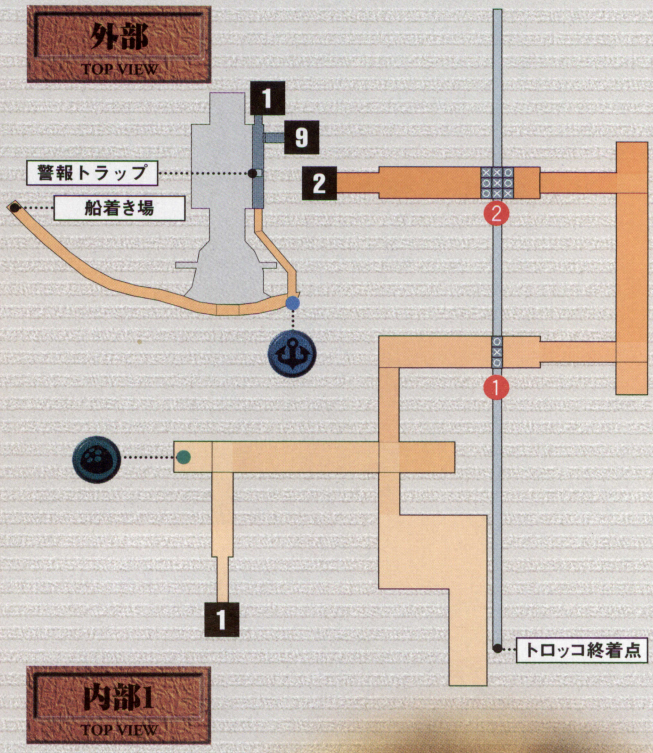
- Ⓐ キュアリン草×4
- Ⓑ 800リッチ
- Ⓒ デロッコの鎧
- Ⓓ ストレの種
- Ⓔ 3インチ副砲改
- Ⓕ デ式ドリル
- Ⓖ 月の実
- Ⓗ アパコンデ×4
- Ⓘ クイコンデ×4
- Ⓙ リゲコンデ×2

ENEMY

エルモンテ	190
キュキュ	192
プラニナ	200
デ式ディガー	198
採掘士	194
ガランガラン	191

BOSS

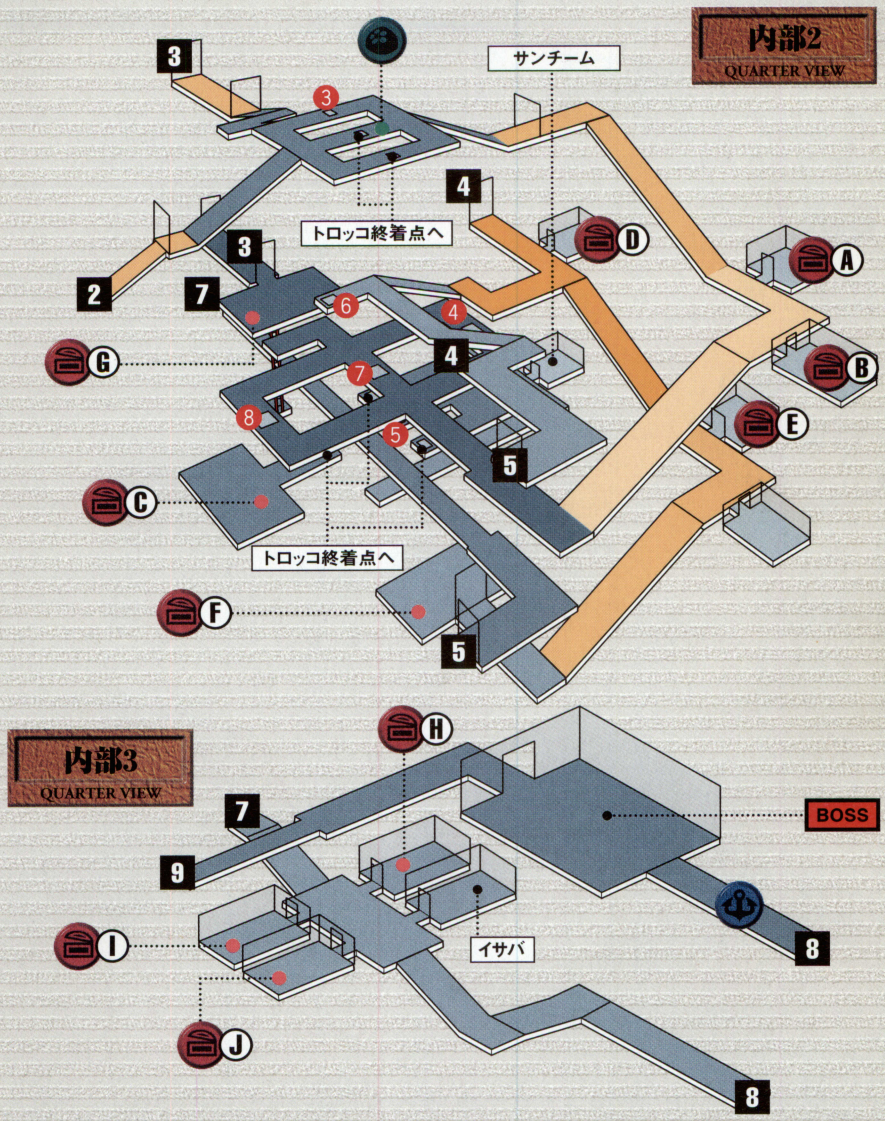
アントニオJr.	212



ROUTE GUIDE

パネルを利用したトラップを乗り越える

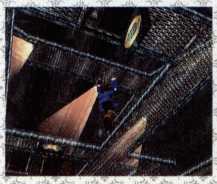
鉱山内には、パネルを使ったトラップが数カ所に設けられている。間違ったパネルを踏むと落とし穴が開き、下のフロアを走るトロッコに落下、そのまま終着点まで戻されてしまうのだ。内部1に入って道なりに進むと、通路をパネルトラップ（1）が横切っている。ここは「×」のパネルを通過するのが正解。さらに、この先にあるトラップ（2）も「×」が正解だ。



ROUTE GUIDE

パネルを利用して下の階層へ飛び降りる

内部2へ入ったら、3を通って反対側へ。坂を下り、再び吹き抜けのエリアに出たら、4→5の順に落下しよう。通路先の部屋にいるサンチームを助け、4のエレベーターで上のフロアに移動。吹き抜けのエリアを通って5のエレベーターで下へ降りたら、道なりに7へ進み、捕らわれているイサバを助け出そう。



黄金の人とハチドリが見つめる幻の都

ドラド

かつてモンテスマに栄えた古代文明の遺跡。滅びの雨の傷跡が今でも残っており、厄災の凄まじさを物語っている。

関連シナリオ　STORY02【幻の都へ】【謎の人影】【ディアトリマ】045

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×2

×9

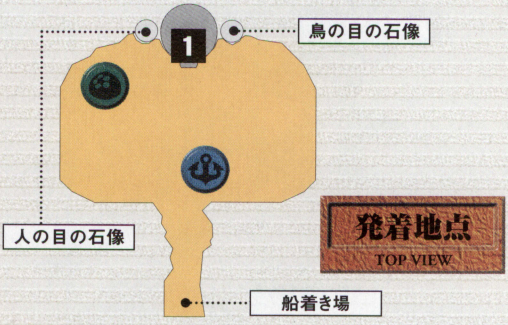
- Ⓐ ライ雑草×3
- Ⓑ 大地のカトラス
- Ⓒ サプヤクの葉×2
- Ⓓ 伝説の石仮面
- Ⓔ 1186リッチ
- Ⓕ 月の実
- Ⓖ フレアコート
- Ⓗ ルインアーム
- Ⓘ ウィルの種

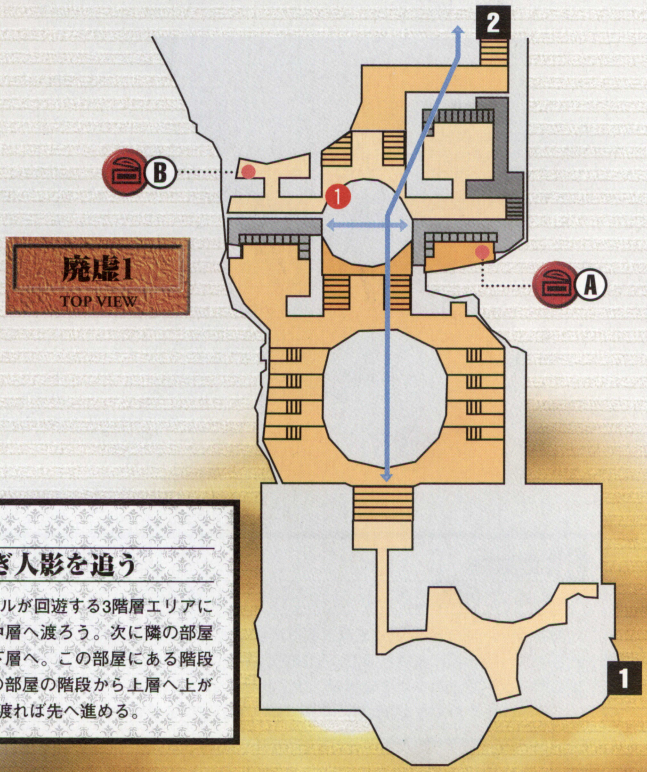
ENEMY

エルモンテ	190
ランギット	205
ベルハウンド	201
クチュ	192
マヌー	202
レジボン	206
ミラドール	203
盗掘者シモン	209

BOSS

ディアトリマ	212

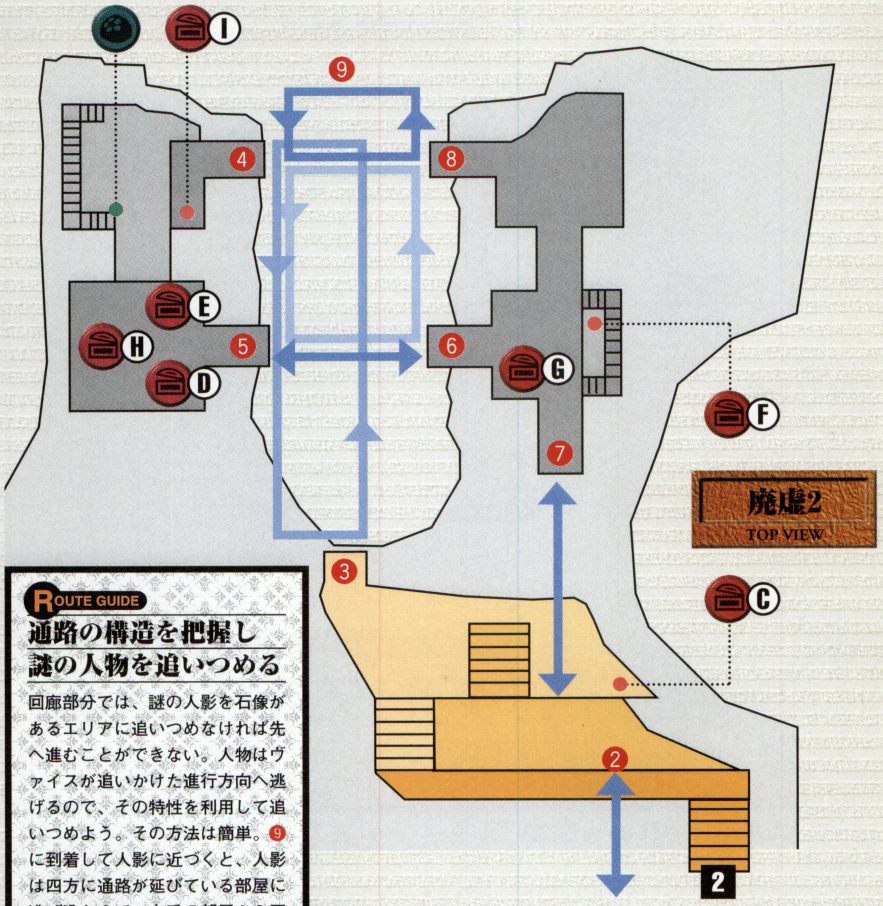




ROUTE GUIDE

浮遊パネルを乗り継ぎ人影を追う

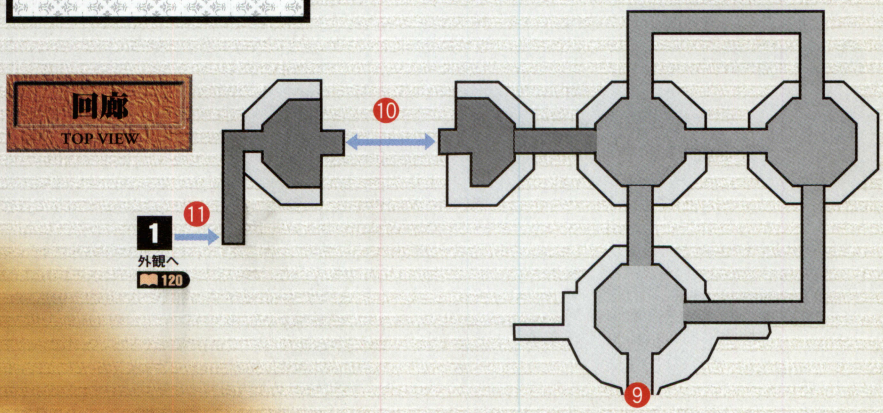
人影を追って奥へ進むと、パネルが回遊する3階層エリアにたどり着く。まずは❸から❹中層へ渡ろう。次に隣の部屋の階段を下り、❺下層から❽下層へ。この部屋にある階段から中層へ上がり、さらに隣の部屋の階段から上層へ上がったら、最後に❽上層から❾へ渡れば先へ進める。

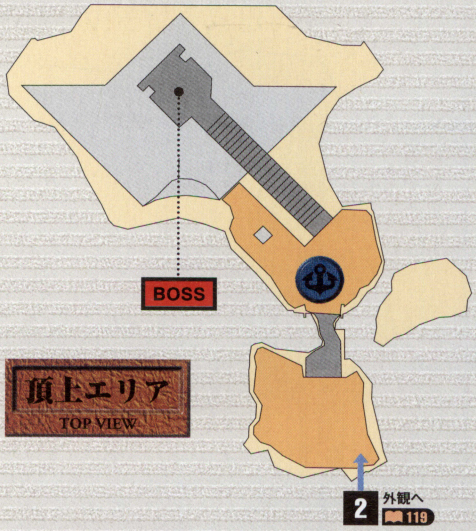


ROUTE GUIDE

通路の構造を把握し謎の人物を追いつめる

回廊部分では、謎の人影を石像があるエリアに追いつめなければ先へ進むことができない。人物はヴァイスが追いかけた進行方向へ逃げるので、その特性を利用して追いつめよう。その方法は簡単。9に到着して人影に近づくと、人影は四方に通路が延びている部屋に逃げ込むので、右手の部屋から回り込むだけだ。

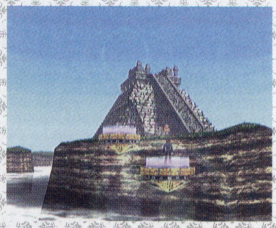




ROUTE GUIDE

消えた人影を求め ピラミッドの頂上へ向かう

回廊エリアからパネルに乗り、頂上エリアに到着すると、謎の人物の姿が見当たらなくなる。ここは石橋を渡った先のピラミッドの頂上へ向かおう。頂上では、着いた直後にディアトリマと戦うことになるので、その前に階段下のポイントできちんとセーブしておこう。



関連シナリオ STORY03【封印された神殿】 048

黄のギガスが封印された地

タルタスの神殿

雷鳴轟くバルア大陸東部にある朽ち果てた神殿。大陸地下に眠っているギガスを巨大な蓋で封印している。

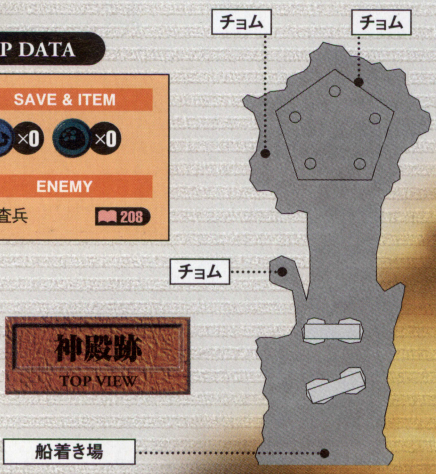
MAP DATA

SAVE & ITEM

×0 ×0

ENEMY

調査兵 208



ONE POINT

チョムを活用し キュピルの進化を楽しむ

ここにはチャムのニセモノ（？）のチョムが落ちている。使うとキュピルがチャムを吐き出し、初期状態に戻ってしまう（吐き出したチャムはなくならない）のだが、これはキュピルの進化をいろいろ試す場合に便利なアイテムとなる。ちなみに船乗り島の道具屋かナスラードのバザーの道具屋でも入手することができる。

手つかずの自然が残る孤島

無人島

リトルジャックから脱出したヴァイスが漂着するナスル北方の島。後に本拠地として生まれ変わる。

関連シナリオ　STORY03【無人島での目覚め】【脱出計画】 049

MAP DATA

SAVE & ITEM

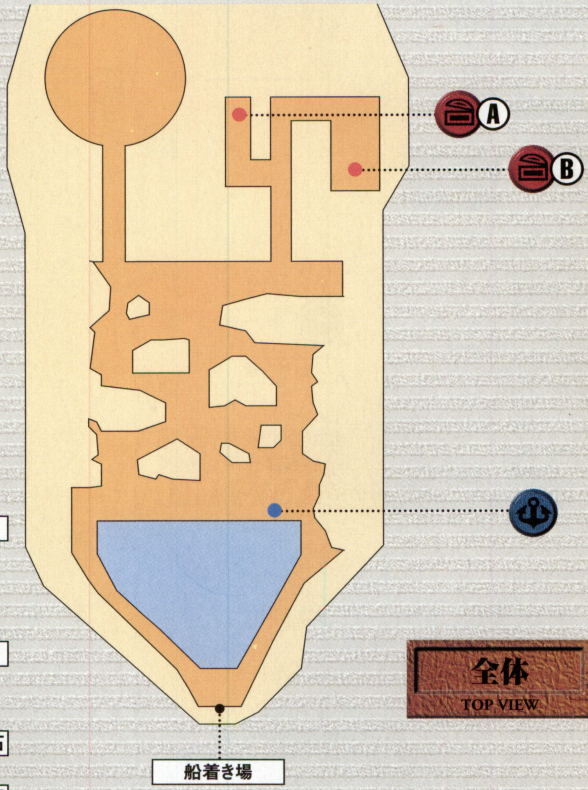
×1　×0

×2

Ⓐ 月の実
Ⓑ 1827リッチ

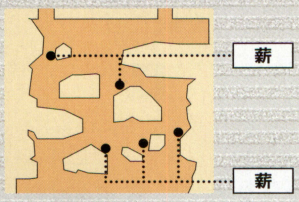
ENEMY

フードン　199

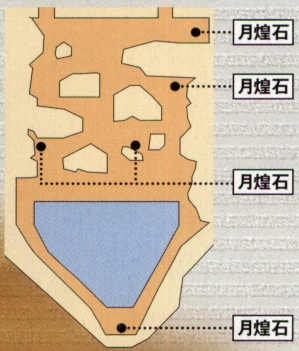


全体
TOP VIEW

【薪収集ポイント】



【月煌石収集ポイント】



ONE POINT

さまざまな材料を集めて脱出を試みる

漂流したヴァイスはここで過ごす数日間、食料探しや薪集め、脱出艇用の燃料（月煌石）探しをこなすことになる。薪が落ちている場所と、月煌石が落ちている場所を記したマップを紹介しているので、ぜひとも参考にしてほしい。なお、本拠地に生まれ変わると、洞窟内の宝箱はなくなってしまうので、忘れずに入手しておこう。

大空賊の財宝が隠された秘島

宝島

ドクロが見つめる先に浮かぶ群島のひとつ。2チームに分かれての行動となり、奥には雄大な仕掛けが待ち受ける。

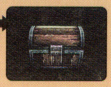
関連シナリオ　STORY03【ふたつの力】【宝の番人】 051

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×2

×13



- Ⓐ ガルウィング
- Ⓑ 伝説のパズル
- Ⓒ サプヤクの葉×2
- Ⓓ 2001リッチ
- Ⓔ パーティドレス×2
- Ⓕ 煌樹の玉×4
- Ⓖ 煌樹の大玉
- Ⓗ ダカットの服
- Ⓘ ヒトポの種
- Ⓙ 月の実
- Ⓚ ライ雑草×2
- Ⓛ 稲妻の小箱
- Ⓜ 月の実

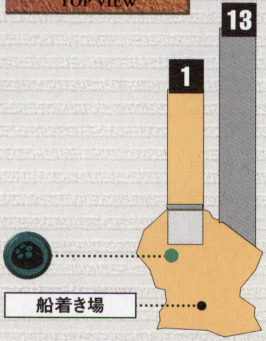
ENEMY

ブブロッカ	200
フォカラルガ	200
イルドゥス	188
ベルクロード	201
パラミス	188
盗掘者シモン	209

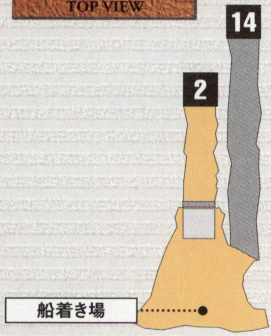
BOSS

シニストラ	213
デクストラ	213

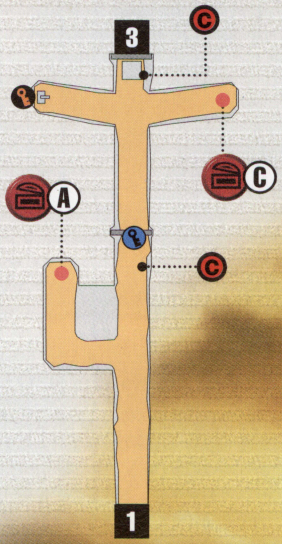
入口1（アイカ）
TOP VIEW



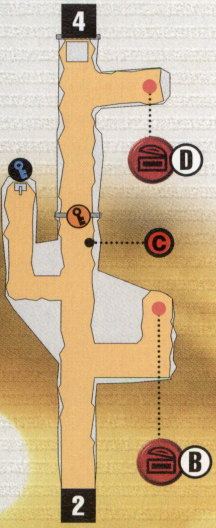
入口2（ヴァイス）
TOP VIEW



通路1（アイカ）
TOP VIEW

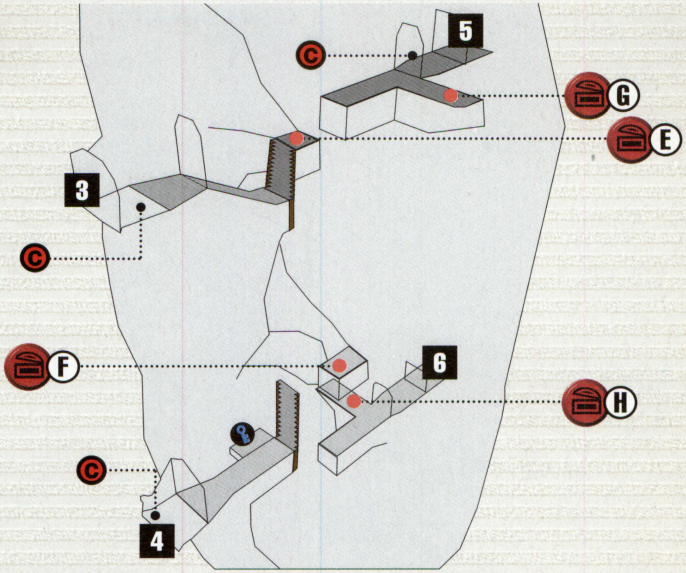


通路2（ヴァイス）
TOP VIEW

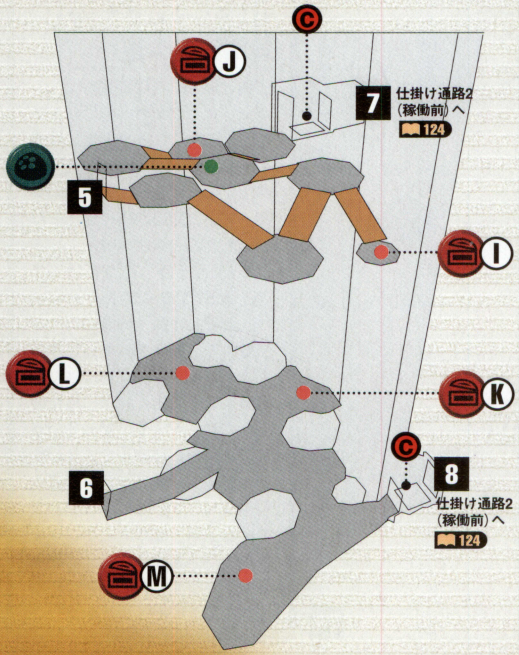


Ⓒ＝キャラチェンジポイント

仕掛け通路1
QUARTER VIEW



吹き抜けエリア
QUARTER VIEW

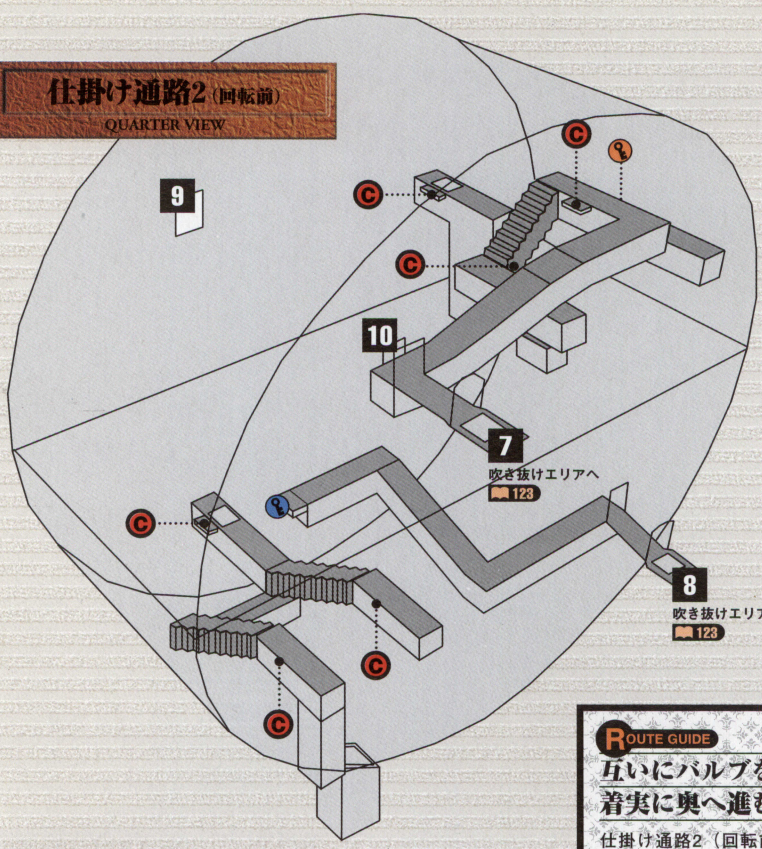


ROUTE GUIDE

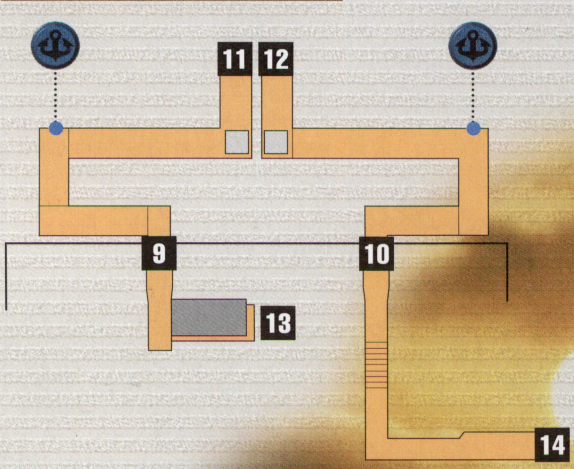
バルブをひねって階段を回転させる

入口の扉は、手前の床にヴァイスとアイカが立つと開く仕組みになっている。洞窟内に入るとまずアイカからのスタート。キャラチェンジポイントでヴァイスに切り替え、左手のレバー（青）を引けば、アイカ側通路の扉がオープン。再びアイカに切り替え、今度はアイカ側左奥のレバー（橙）で、ヴァイス側通路の扉を開けよう。ちなみに通路奥の扉は入口と同じ要領で開くようになっている。通路を過ぎると、今度は階段が横向きになっているエリアに進入。ここはヴァイス側のバルブを使って階段を回転させながら先へ進むことになる。まず、操作キャラをヴァイスに切り替えたらバルブを一度回し、アイカ側の階段を上向きにしよう。ここでいったん、キャラを切り替え、アイカが階段を渡りきったところで再びヴァイスにチェンジ。バルブを2度回して先へ進もう。渡りきった先にある扉もこれまで同様、2人揃うと開く仕組みになっている。

仕掛け通路2（回転前）
QUARTER VIEW



仕掛け通路2（回転後）
TOP VIEW

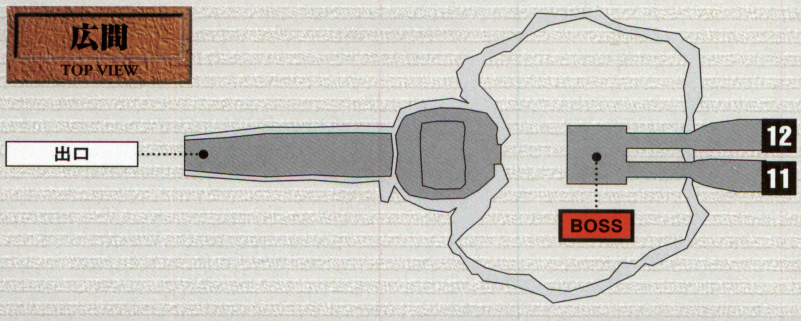


ROUTE GUIDE

互いにバルブを回し着実に奥へ進む

仕掛け通路2（回転前）では、ヴァイス、アイカともにバルブを回すことになる。まず、操作キャラをヴァイスに切り替え、バルブを一度回し、アイカに交替。アイカ側通路の行き止まりだったところを右へ降り、バルブを2度回そう。これによってアイカ側の階段が下向きになり、並行した隣りの通路へつながるので、渡りきったところでヴァイスに交替。ヴァイス側の階段もアイカ側と同様、隣りの通路に渡れるようになっているので、同様に移動してアイカに切り替える。再びバルブのところへ戻り、3度回せば、パネルのある通路へ渡れるようになるので、パネル上でヴァイスにチェンジ。ヴァイスも同様に移動できるようになっている。

広間
TOP VIEW



光の射さぬ暗き闇が広がる異常重力地帯

サルガッソー

無数の船乗りたちを飲み込んできた魔の空間。内部構造は単純だがコンパスが効かず、視界も悪いため迷いやすい。

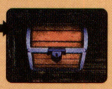
関連シナリオ　STORY04【魔の空域】 058

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×0

×1



×8

- Ⓐ コジボの種×1
- Ⓑ苔むしたコート
- Ⓒ夢追いのカトラス
- Ⓓ サブハネの葉×3
- Ⓔ月の実
- Ⓕ2731リッチ
- Ⓖ ガツガツのキノコ
- Ⓗ月の実
- Ⓘ伝説のバイオリン

CREW

ロビンソン 085

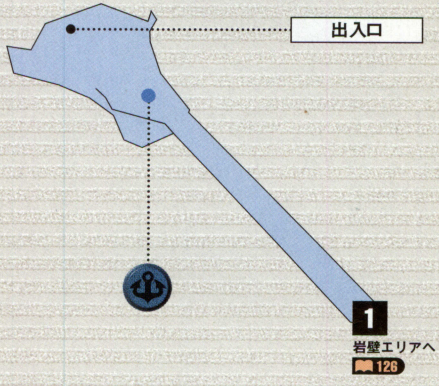
ENEMY

ヘムヘム 201
モクズ 204
モペール 204
レナウト 206
ヴィヒム 189
イモヅル 207
盗掘者シモン 209

BOSS

アンギーラ 221

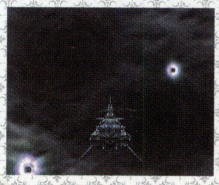
出入口（エスペランザ方面）
QUARTER VIEW

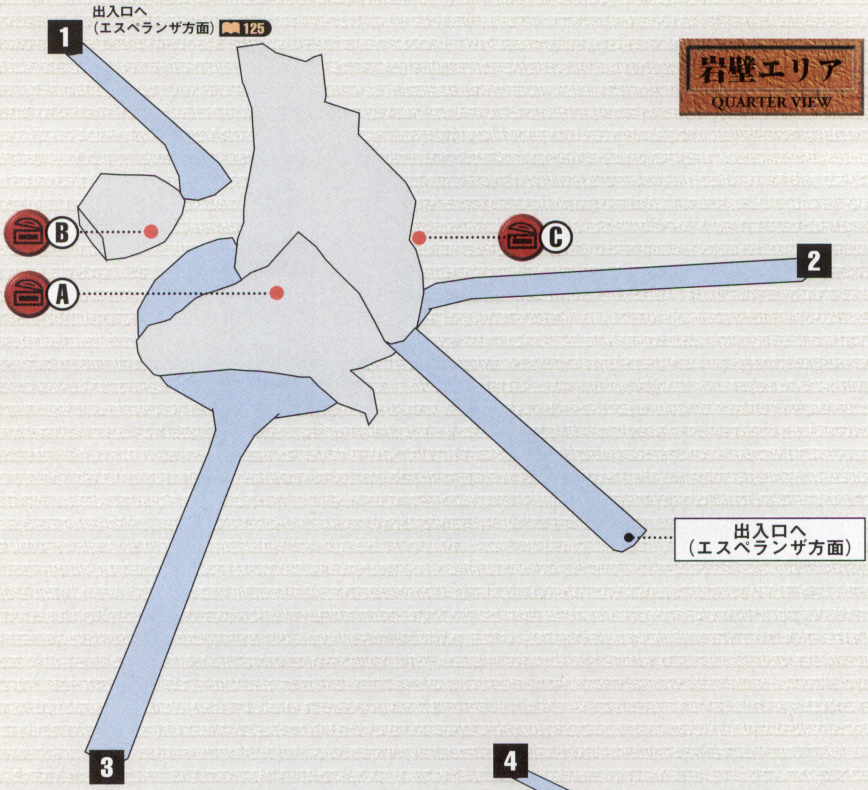


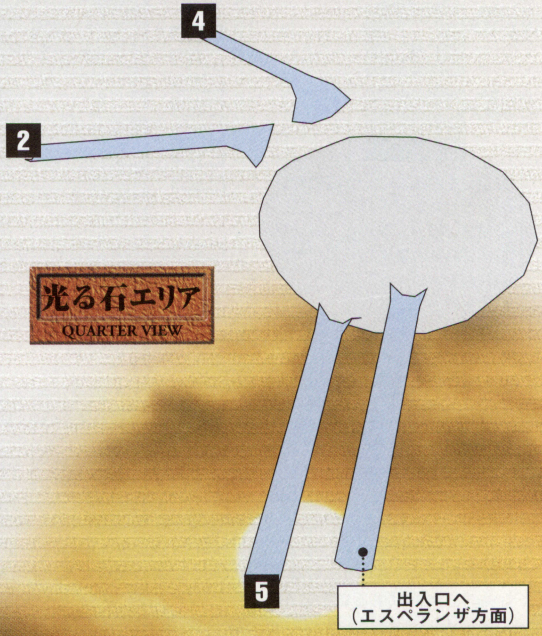
ROUTE GUIDE

エリアとエリアを結ぶ渦の中をひたすら進む

サルガッソー内は出入口を含み、7つのエリアに分かれている。エリア間を移動するには、各エリアの壁面にある渦から出入りすることになる。ただし、渦の形はすべて同じなので、間違えると出入口（エスペランザ方面）に戻ってしまうこともある。マップで確認してから渦に入ろう。





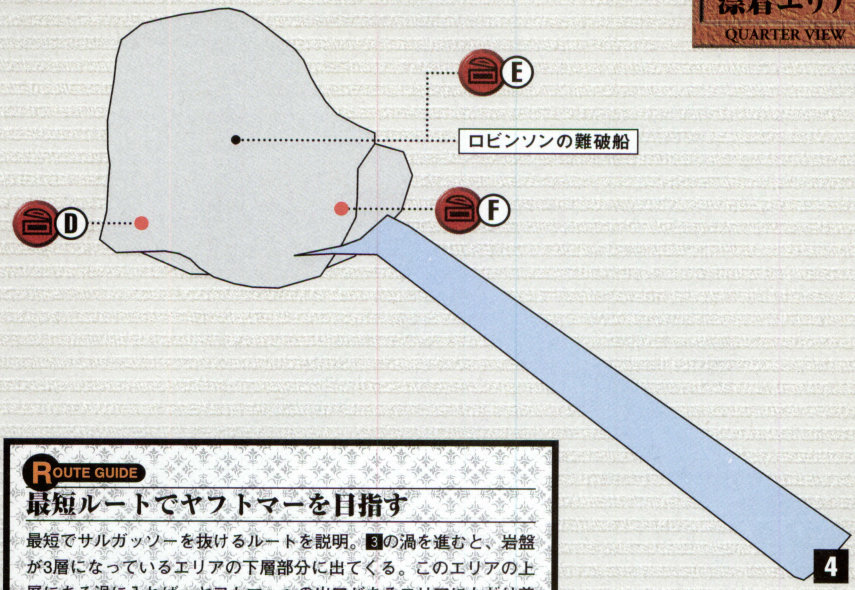


ROUTE GUIDE

暗い空域内を進み正しい渦に入る

まず入口から正面の渦に飛び込み、まっすぐ進むと、横に岩壁がそびえるエリアに出る。このエリアには3つの渦があり、ヤフトマーへの最短ルートを進むなら、岩盤下にある3の渦に入ろう。また、最短ルートではないがロビンソンをクルーに加えたいなら、2の渦から光る石が浮かぶエリアに進み、左手にある4の渦へ進入。渦を抜け出た先のエリア中央に、ロビンソンが住んでいる難破船があるのだ。ちなみにポリーをクルーにしていないと、ロビンソンは乗船してくれない。

漂着エリア
QUARTER VIEW

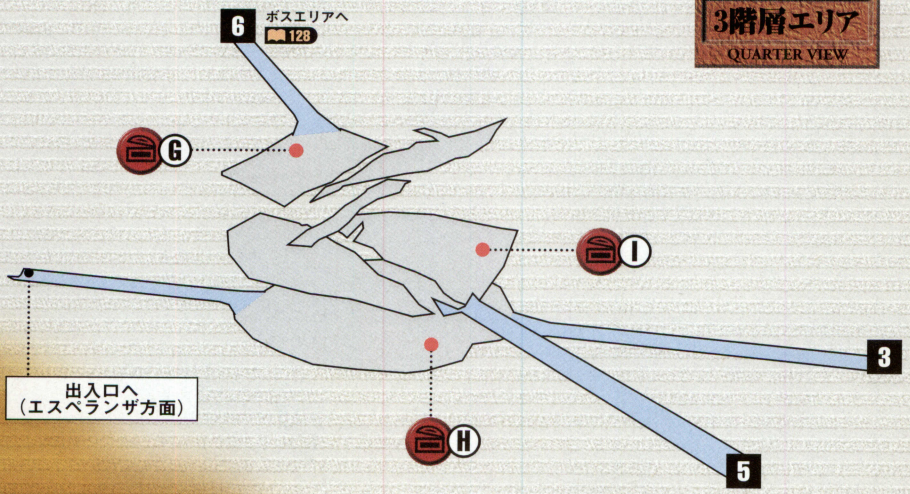


ROUTE GUIDE

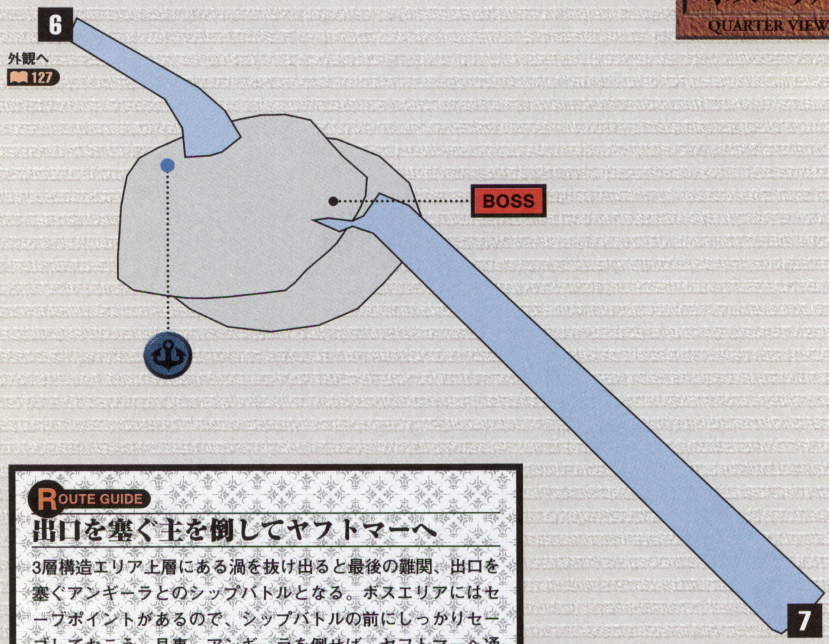
最短ルートでヤフトマーを目指す

最短でサルガッソーを抜けるルートを説明。3の渦を進むと、岩盤が3層になっているエリアの下層部分に出てくる。このエリアの上層にある渦に入れば、ヤフトマーへの出口があるエリアにたどり着くことが可能だ。ちなみに中層にある渦は、光る石エリアとつながっているため、ロビンソンのエリアに立ち寄った場合でも遠回りにはなるが、2→4→5と進めば、岩盤エリアからここまでたどり着くことが可能だ。

3階層エリア
QUARTER VIEW



ボスエリア
QUARTER VIEW

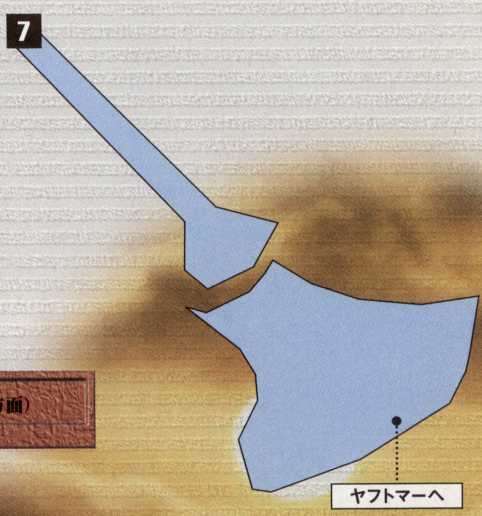


ROUTE GUIDE

出口を塞ぐ主を倒してヤフトマーへ

3層構造エリア上層にある渦を抜け出ると最後の難関、出口を塞ぐアンギーラとのシップバトルとなる。ボスエリアにはセーブポイントがあるので、シップバトルの前にしっかりセーブしておこう。見事、アンギーラを倒せば、ヤフトマーへ通じる渦に入ることができるようになる。ちなみにサルガッソーを抜けると当分の間、引き返すことができなくなるので、やり残したことがないかきちんと確認してから抜けるように。

出入口（ヤフトマー方面）
QUARTER VIEW



雪化粧が施された名山

フガク

奥底に青の月晶が安置されたヤフトマーの霊峰。洞穴内は、所々浸水していて、奥へ進むには潜水服が不可欠となる。

関連シナリオ　STORY04【霊峰フガク】 059

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×1

×2

Ⓐ 伝説の雀牌
Ⓑ 月の実

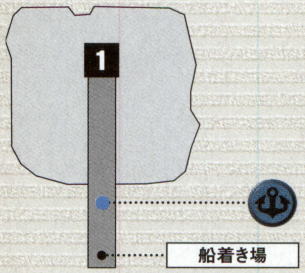
ENEMY

ゴーヤエルモ	193
シーサー	194
フィモソマ	199
メメゾーレ	203
イラブ	188
ナマトヌカ	209
盗掘者シモン	209

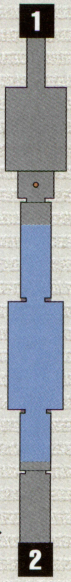
BOSS

ディーゴ	214

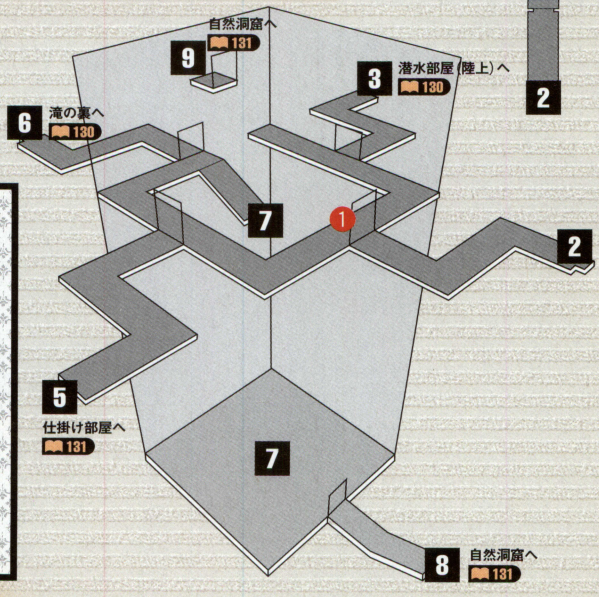
発着地点
TOP VIEW



通路
TOP VIEW



吹き抜けエリア
QUARTER VIEW

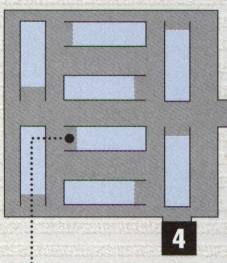


ROUTE GUIDE

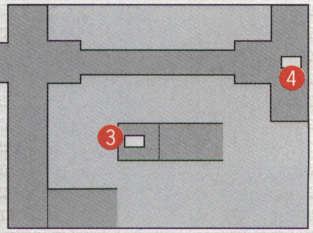
潜水服を使い水中を優雅に進む

内部に入ると早速、通路の先が浸水している。水際に近づき潜水モードに切り替えたら、通路を道なりに進もう。吹き抜けエリアに出て、❶のスイッチを入れれば水が注ぎ込まれる。ここは吹き抜けの部分に水を貯め込み、下の階層へ降りなければならない。注水スイッチはこの他に四方の通路奥にある。

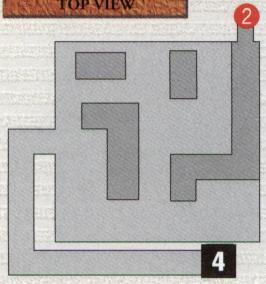
潜水部屋(陸上)
TOP VIEW



仕掛け部屋
TOP VIEW



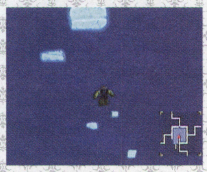
潜水部屋(水中)
TOP VIEW



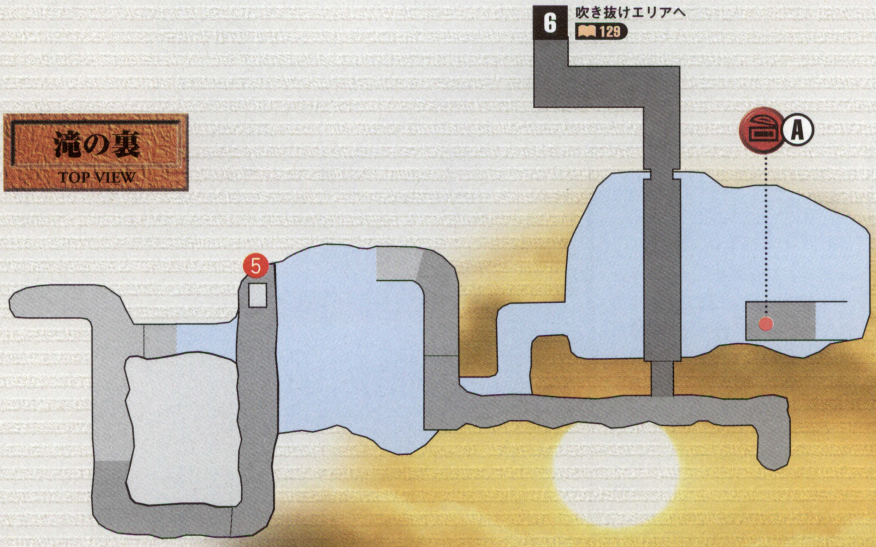
ROUTE GUIDE

残りの注水スイッチをすべて入れる

吹き抜けエリアから延びる各通路の奥はそれぞれ趣向が凝らしてあり、一筋縄ではスイッチを入れられない。3の通路の奥にある2のスイッチを入れるには、マップを参考に正しい穴に飛び込み、水中通路先へ進めばいい。5の通路奥の4のスイッチを入れるには、3のスイッチで部屋に水を満たしてブロックを浮かばせれば、4のスイッチまで進むことが可能だ。6の通路奥の5のスイッチは、まず道なりに進み水の中へ。滝壺部分のトンネルを通って、そのまま進めばスイッチにたどり着くことができる。



滝の裏
TOP VIEW



ROUTE GUIDE

上層エリアを通り 無駄な戦闘を回避する

すべてのスイッチを入れて吹き抜けに水を貯めたら、7から下へ降りて8へ。自然洞窟を進み、10に入ってナマトヌカを撃退、部屋の奥へ進むと細長い通路に出る。ここから青の月晶のエリアまでは2種類のルートを選べる。ひとつは正面の扉に進み、ナマトヌカ2体との強制戦闘を5回連続で行い、先へ進むルート。もうひとつは6のスイッチを入れて下へ降り、続く7のスイッチで上のフロアへ上がって道なりに進み、9のスイッチを入れてできた道を渡るというルート。この後に控えるボス戦を考えれば、後者のルートを選ぶべきだ。

罪人が流される隔絶された孤島

テンコウの島

ヤフトマー空賊・テンコウの本拠地。小さな島々を長い石段が繋いでいて、頂上には本堂を構える。

関連シナリオ　STORY04【流刑島】060

MAP DATA

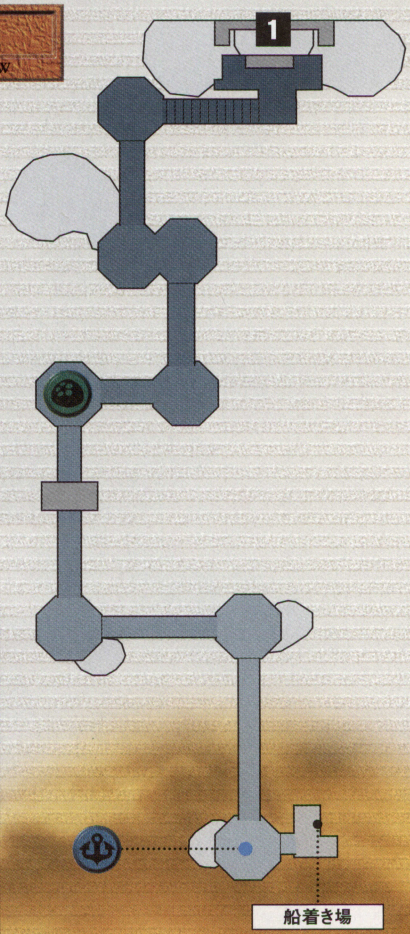
SAVE & ITEM

×1　×1

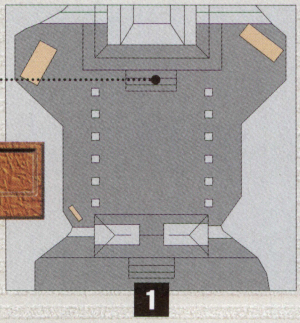
ENEMY

テンコウ　196

外観
TOP VIEW



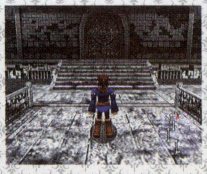
頂上
TOP VIEW



ROUTE GUIDE

ひたすら頂上を目指して階段を上る

ここでは、頂上にいるダイゴにヤフトマーの危機を報告することになる。頂上へは、一本道がひたすら続いているだけなので迷うことはない。ただし、途中の踊り場では、テンコウ4人組との強制戦闘が控えているため、簡単には頂上へ行かせてくれない。戦力に不安があるようなら、船着き場近くでセーブしてから本堂を目指すようにしたい。本堂内ではジャオ＆マオが登場するが、戦闘はないのでご安心を。



凍土に抱かれた壮麗な古代遺跡

グラシア

古代都市の姿を今もなお遺す、氷に閉ざされた廃虚。語り石による問いかけに答えなければ奥へは進めない。

関連シナリオ　STORY04【忘れられし都市】063　【護りし者】【命の灯火】064

MAP DATA

SAVE & ITEM

×1　×2　×5

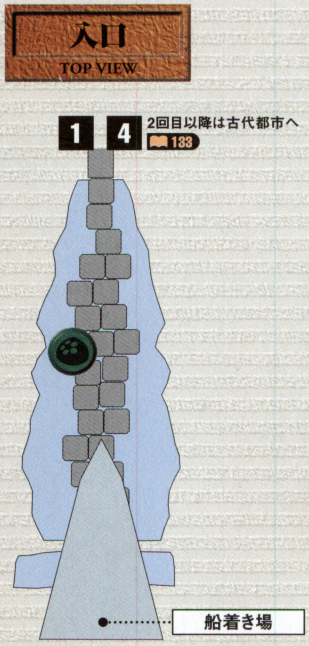
Ⓐ フリーズカッター
Ⓑ 伝説のユタンポ
Ⓒ アイスソード
Ⓓ 月の実
Ⓔ 月の実

ENEMY

シデンクワイ 194
アークエルモ 187
ヴァルガンド 189
ギャルブ 191
アスヒモス 187
ヌックァ 198
盗掘者シモン 209

BOSS

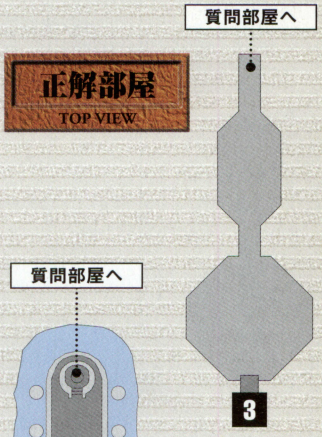
ニルヴィナス 215

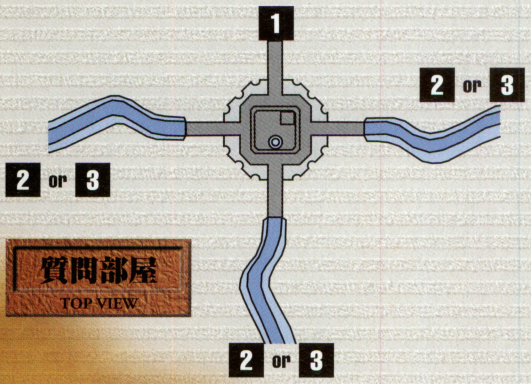


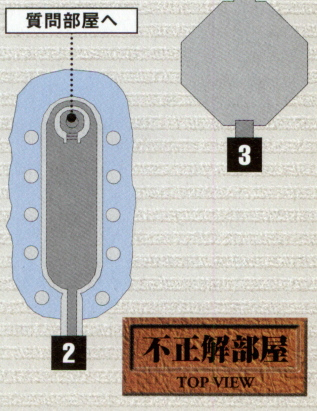
ROUTE GUIDE

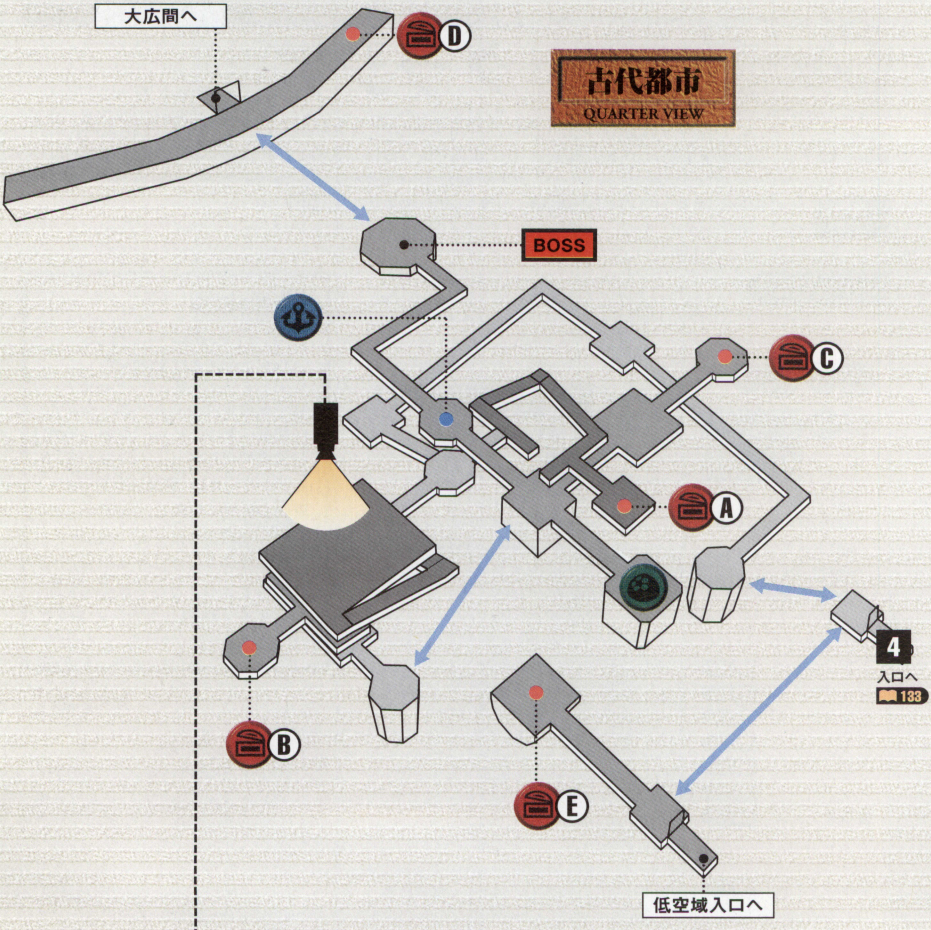
語り石の問いに答え グラシアを目指す

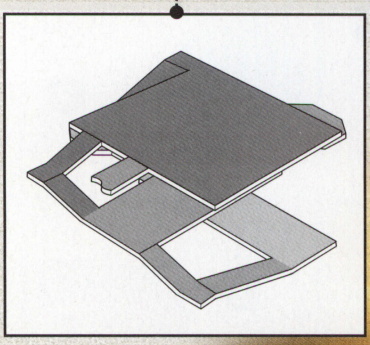
氷の遺跡に入るとまず語り石が待つ部屋に出る。ここでは語り石からの質問に正解しないと先へ進むことができない。質問は全部で3つ。最初の質問は簡単で、「氷の力」が正解。次の答えは「2」が正解で、これは紫のシンボルマークを見れば納得できる。そして最後の質問の答えを「精神と気力」と答え、先へ進むのだ。











ROUTE GUIDE

浮遊している台に乗り回廊を先へと進む

都市通路エリアに着いたら、パネルに乗りグラシアへ降り立とう。道なりに進むとT字路に突き当たるので、ここを右へ進み、フロア脇にある坂を下る。下のフロアに出たら、そこからさらに下の階へ続く坂を下り、突き当たりにある浮遊台に乗り込もう。上のフロアに到着後、左手に進み、途中に出現するボスを倒したら、部屋奥にある浮遊台で大広間へと渡る。

大陸底部に口をひらく虚ろな洞穴

タルタスの穴

バルア大陸内部にあり、デルフィナスで移動する自然空洞。
アイテムは、2カ所にある水晶から入手することになる。

関連シナリオ　STORY04【洞穴に眠る者】 065

内部
TOP VIEW

MAP DATA

SAVE & ITEM

×1　×0　×2

Ⓐ アジルの種
Ⓑ 月の実

ENEMY

ニウニウ	197
ニャカラガ	197
マセラウト	202
マウルティア	202
ガジュマ	190
サムンドラ	184

BOSS

イェラーガ	225

ROUTE GUIDE
単純な洞穴を ひたすら奥へ進む

タルタスの穴の構造は至ってシンプル。分岐も2カ所だけなので、まず迷うことはないはずだ。ただし、実際に洞穴内に進むと、暗鬱としていて見通しが非常に悪いことがわかる。さらにコンパスも効かないため、方向感覚も失いやすい。万が一迷ってしまったら、壁面に付いている黄の月煌石を頼りに進んでみよう。意外にも道標として利用することができ、スムーズに先へ進むことができるのだ。

常闇の世界へ続く軍事基地

ダングラール基地

バルアの低空域進出の拠点。殺伐とした基地内には、大雲海へ続く大型エレベーターが建造されている。

関連シナリオ　STORY05【設計図】 067　【最後の奉公】 068

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×0

×4

- Ⓐ ロイヤルソード
- Ⓑ 月の実
- Ⓒ サプハネの葉×2
- Ⓓ 4000リッチ

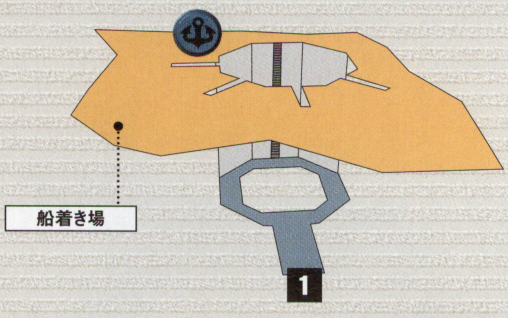
ENEMY

特務兵	197
デ式特機兵	196
ガンドロフス	191
デ式レイバー	197

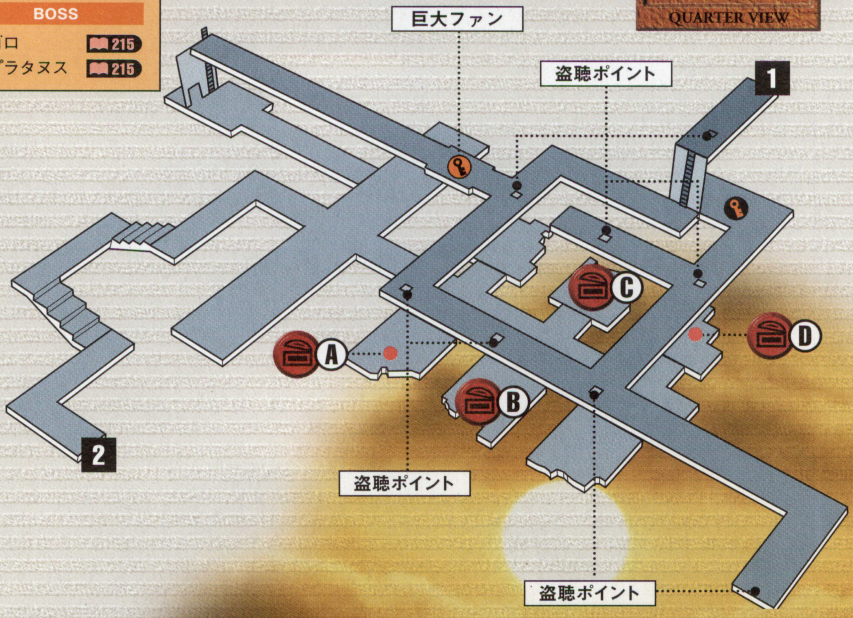
BOSS

ビゴロ	215
ラプラタヌス	215

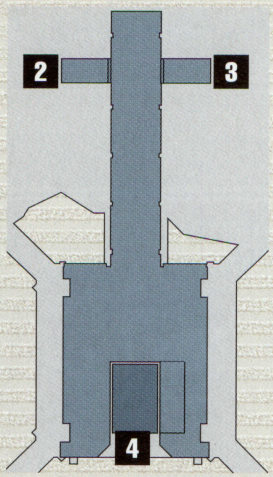
発着地点
QUARTER VIEW



通路
QUARTER VIEW

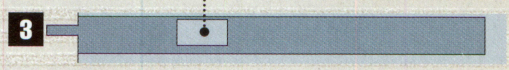


エレベーター発着地点・上(EV右)
TOP VIEW

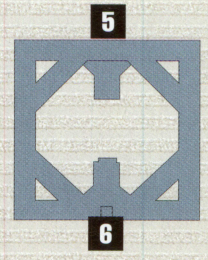


大雲海用設計図

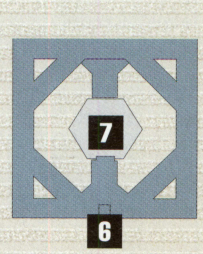
ドック
TOP VIEW



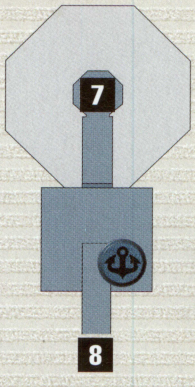
エレベーターホール1
TOP VIEW



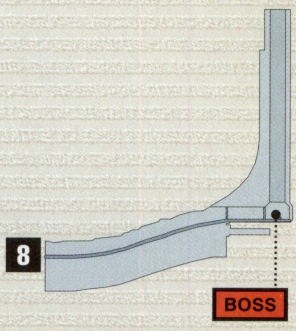
エレベーターホール2
TOP VIEW



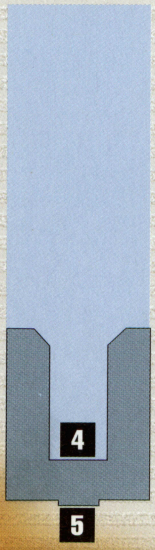
内部
TOP VIEW



通路2
SIDE VIEW



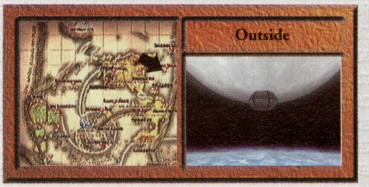
エレベーター発着地点・下
TOP VIEW



ROUTE GUIDE

2回訪れることで基地の構造を把握する

ここには2回訪れることになる。大雲海用設計図を入手する1回目はまず、盗聴ポイントが設置されたフロアの奥にあるスイッチでファンを停止させ、階下に降りて2→3と進もう。ガルシアンを追い、アトランティア大陸へ向かう2度目は、1度目のルートと違い、2→4→5→6→7→8の順に進むことになる。また、4のエレベーターでビゴロ、奥のエリアでラプラタヌスと、ボス戦を2度こなす点も大きな違いだ。



遙かなる天空から地上を臨む神殿

銀の大神殿

高空域を越えた領域に浮かぶ古代の神殿。内部は天地の概念がなく、移動時は奇妙な感覚に襲われる。

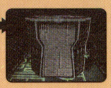
関連シナリオ　STORY05【生き証人】【記憶の間】【侵入者】072

MAP DATA

SAVE & ITEM

×1　×0

×4

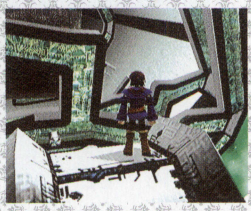


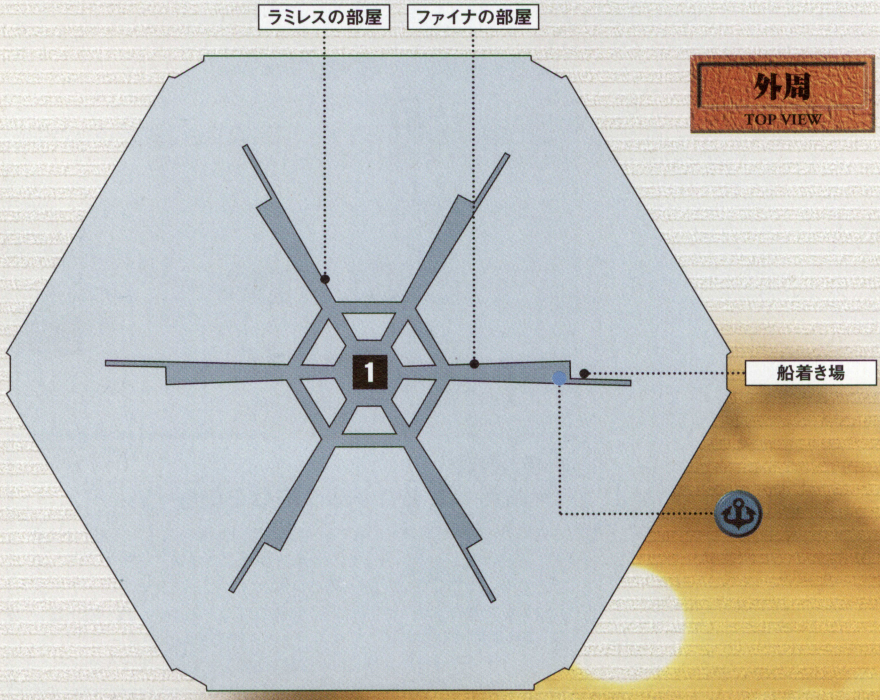
Ⓐ シルバースーツ
Ⓑ 月の実
Ⓒ 月の実
Ⓓ シルバースーツ

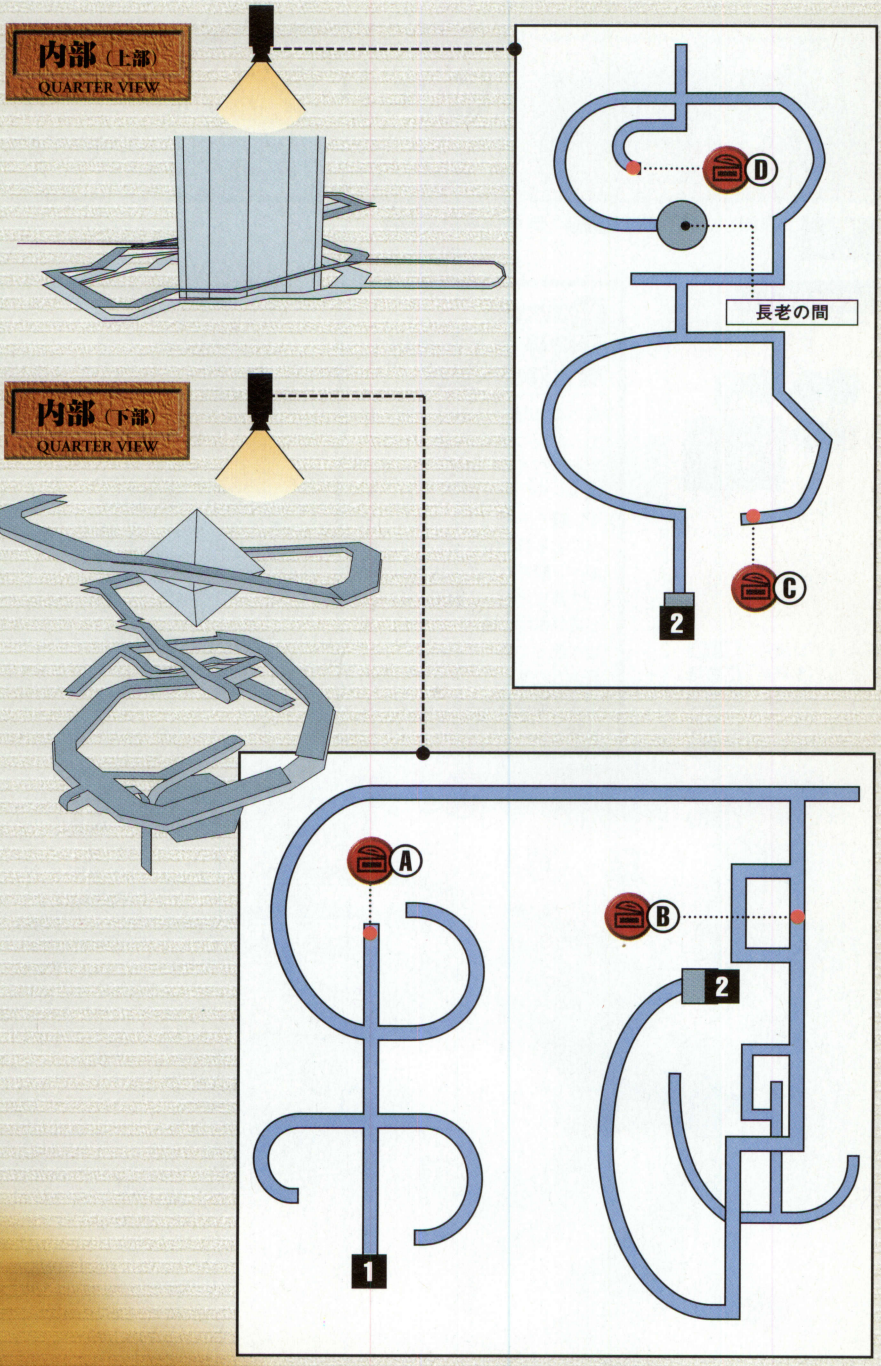
ROUTE GUIDE

構造に惑わされず素直に通路を進む

ここでの目的は、長老のいる部屋まで辿り着くこと。ただし、天地の概念がない銀の大神殿は、非常に混乱を招きやすい構造になっている。ここは見かけに惑わされることなく、目の前に続く通路に目を向けて移動してみよう。右ページのマップを参考に移動すれば、迷うことなく目的地にたどり着けるはずだ。






内部（上部）
QUARTER VIEW
D
長老の間
C
2
内部（下部）
QUARTER VIEW
A
B
2
1

空に浮かぶ黒鉄の要塞

ヒュドラ

ガルシアンが秘密裏に開発を進めていた重機動制圧要塞艦。艦内はデルフィナスの攻撃によって雑然としている。

関連シナリオ　STORY06【飛行要塞】077　【断たれる覇道】078

MAP DATA

SAVE & ITEM

×2　×0

×4

- Ⓐ X主砲
- Ⓑ サブヤクの葉×3
- Ⓒ 月の実
- Ⓓ 煌樹の大玉×2

ENEMY

- ヒュドラ煌兵　199
- ヒュドラ特兵　199
- ヒュドラ機兵　198
- イレイザー　189
- ヒュドラ巨兵　199

BOSS

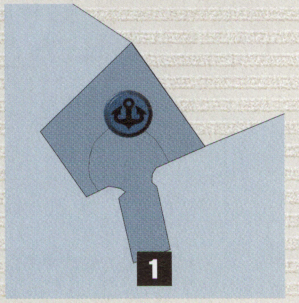
- ガルシアン　216

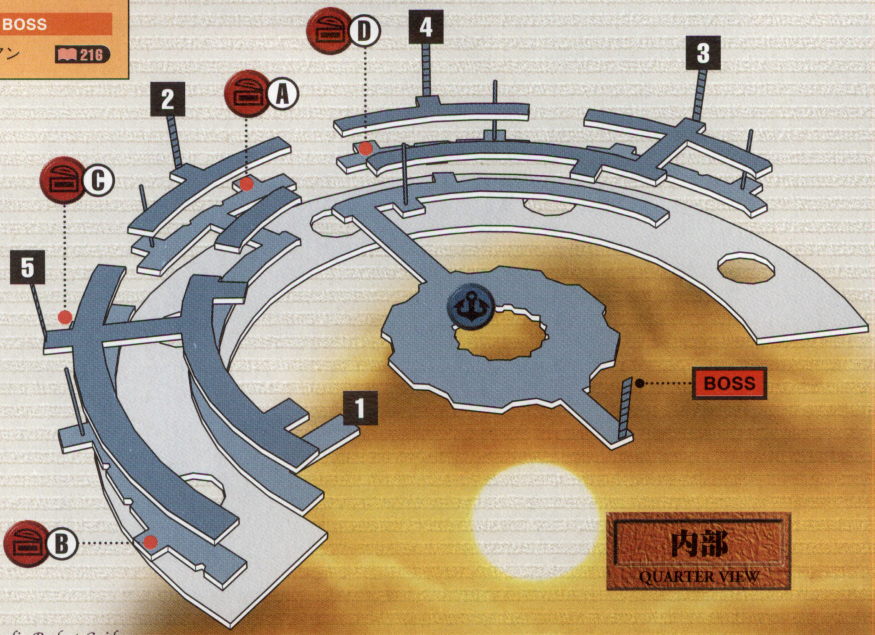
ROUTE GUIDE

昇降棒などを利用し動力部奥へ進む

艦内に出現する敵は一様に強力。最後に控えているガルシアンとのバトルに備え、ここは最短ルートをお勧めする。まず、1から艦内に入ったら、右奥にある昇降棒を上って上の階層へ。2のハシゴを上がってデッキ部に出たら、3のハシゴから再び艦内に進入、反対側の通路へ渡って奥の昇降棒で下へ降りよう。あとは、すぐ隣の動力部奥へ進めばガルシアンにたどり着くことができる。

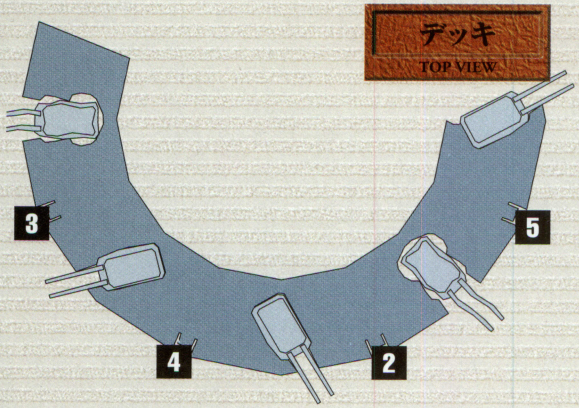
入口
TOP VIEW





内部
QUARTER VIEW

デッキ
TOP VIEW



ONE POINT

エンリックを拠点に艦内の宝を入手する

ガルシアン戦に入ってしまうと、ヒュドラ内は探索できなくなってしまう。ここにある宝箱の中にはX 主砲や月の実など、利便性の高いアイテムが入っているので、できれば強力な敵を倒しながらゲットしていきたい。その場合は、入口にいるエンリックにまめに回復してもらいながら探索するといい。

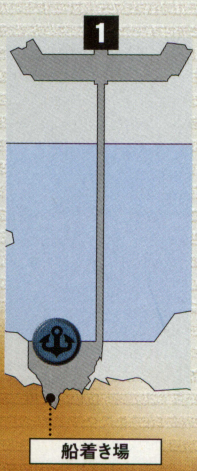
銀の文明の民が造りし古代大陸

アトランティア大陸

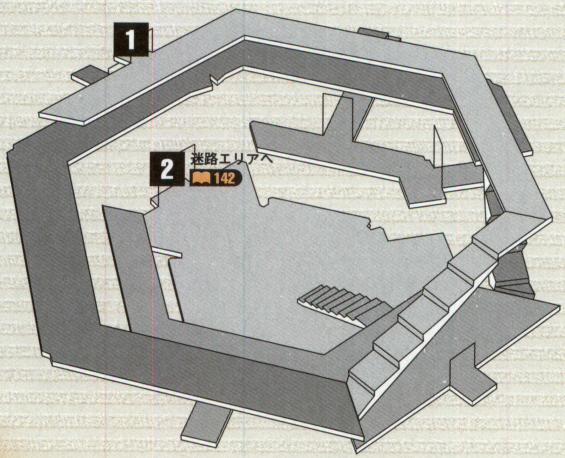
大雲海に沈んでいた銀の文明の遺構。銀の文明の粋を集めて造られていて、瞬間移動装置を配している。

関連シナリオ　STORY06【防衛戦突破】【怒りの化身】 078

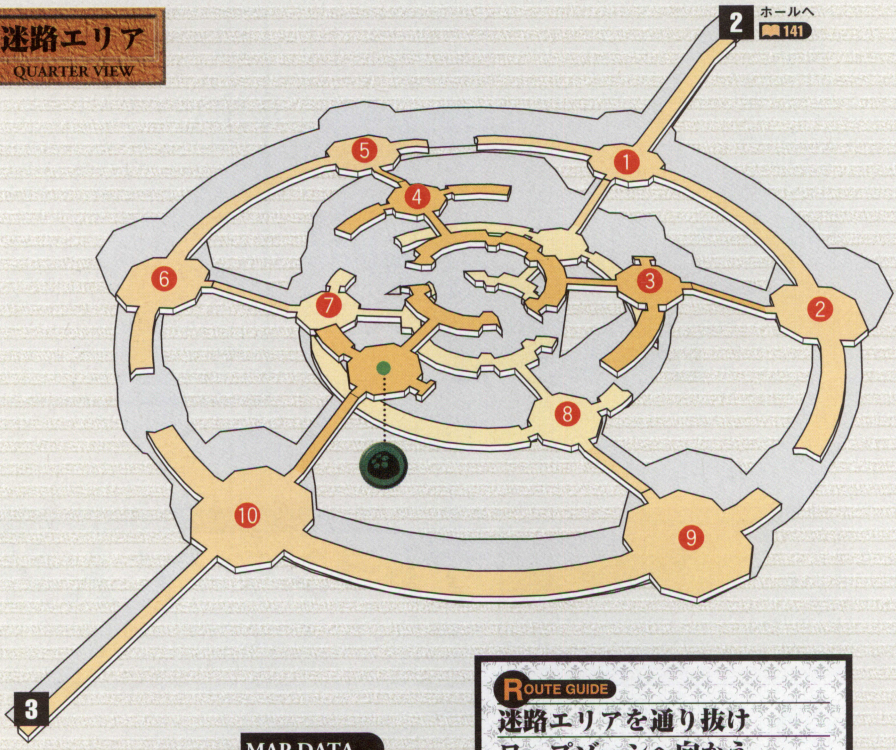
発着地点
TOP VIEW



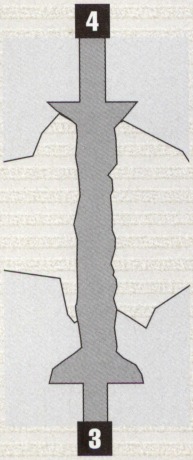
ホール
QUARTER VIEW



迷路エリア
QUARTER VIEW



通路1
TOP VIEW



MAP DATA

SAVE & ITEM

×2 ×2 ×3

Ⓐ 伝説を受け継ぐ器
Ⓑ 月の実
Ⓒ 月の実

ENEMY

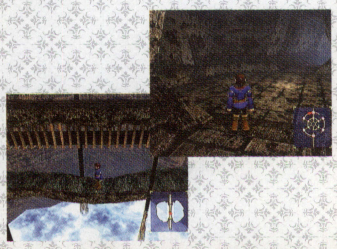
シュルラット	195
テルヴァ	196
ドゥムス	197
ギラロッシ	192
ホルシード	201
盗掘王シモン	208
テンペリオス	196
ニンギルス	198

BOSS

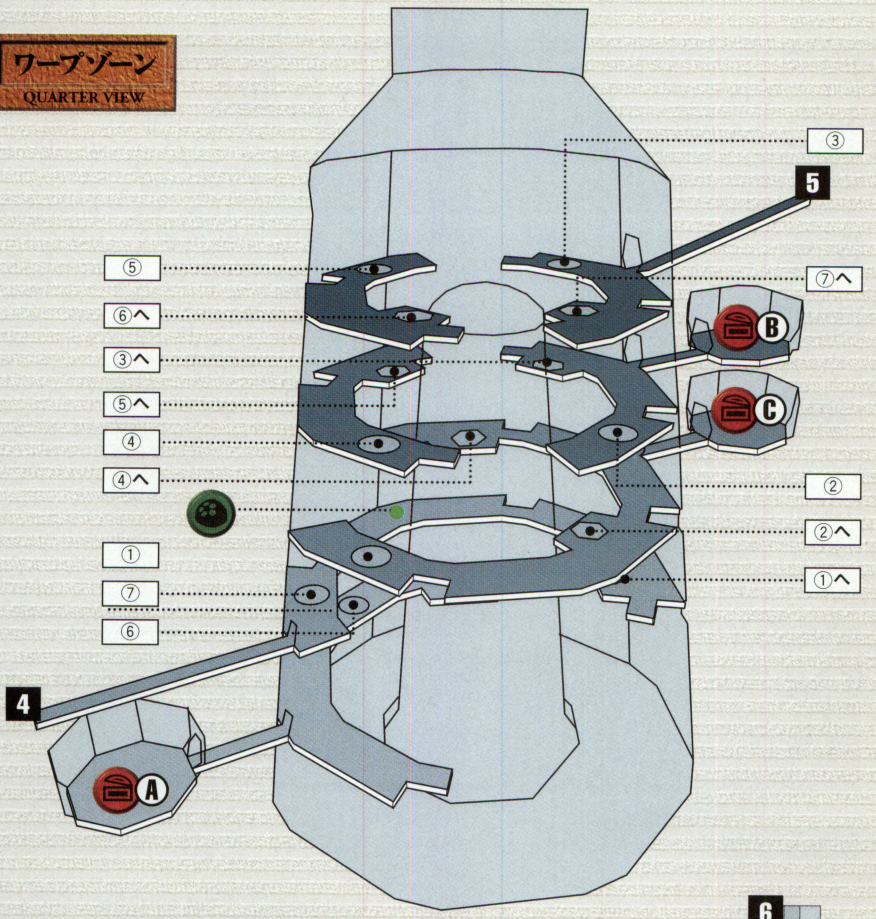
ラミレス	216

ROUTE GUIDE
迷路エリアを通り抜け ワープゾーンへ向かう

アトランティア内部へは、大陸に組み込まれた神殿島に入り、中央フロアにある2の扉から進入可能。そのまま奥へ進むと3層構造の迷路エリアに出る。このエリアには、通路が崩れていて通れないポイントが多々ある。また、同じような景色が続くために意外と迷いやすいので、マップで確認しながら先へ進もう。なお、迷路エリアを抜ける正しいルートにはマップに印してある。番号順にたどれば、難なく通り抜けることができる。



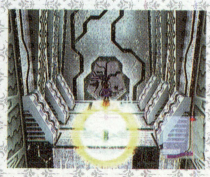
ワープゾーン
QUARTER VIEW

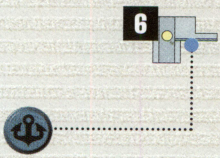


ROUTE GUIDE

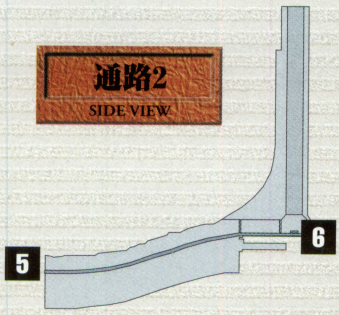
瞬間移動を繰り返して最上階へ

迷路エリアを抜けて通路を奥へ進むと、中央に円塔が立つワープゾーンに到着する。ここのワープ装置は一方通行なので、間違えると最初からやり直しになってしまうので、移動前のマップをチェックしたい。最短ルートは①→②→③→5→6。①と②へ移動したときにBとCの宝を入手できるのを覚えておこう。





通路2
SIDE VIEW



絶壁に建てられた王の隠れ家

王の小屋

モンテスマ王が身を隠す小屋。非常に質素な作りになっており、船からの視点では単なる木しか見えない。

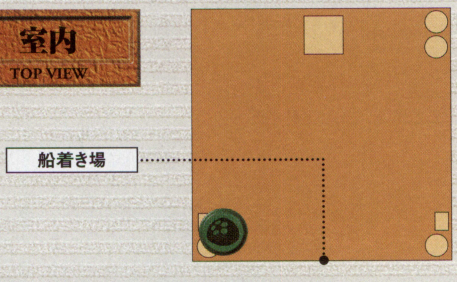
関連シナリオ　STORY02【モンテスマ王】043　【伝承解読】044　【黄の月の大陸】046

MAP DATA

SAVE & ITEM

×0　×1

室内
TOP VIEW



美食家たちが集まるノースオーシャンの名店

ドブラのレストラン

美食家空賊のドブラが開いた飲食店。グルメなドブラがオーナーなだけに、極上の食材ばかりを取り扱っている。

MAP DATA

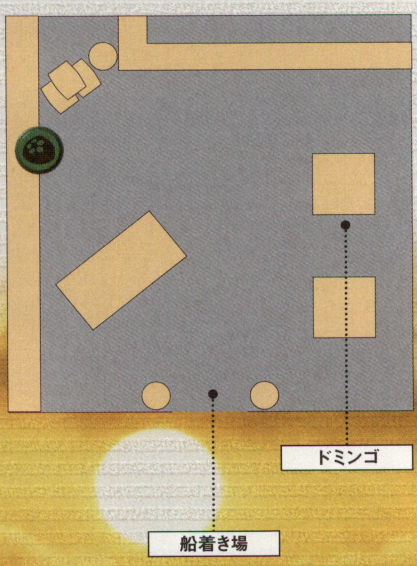
SAVE & ITEM

×0　×1

CREW

ドミンゴ　083

店内
TOP VIEW



ONE POINT

何度かお世話になることも…

ここはストーリーとは直接関係しない場所だが、見張りクルーのドミンゴがいるので、クルー集めの際に訪れることになる。また、究極のシシカバブの食材探しでも訪問することに。グルメなドブラに事情を説明すれば、極上のヒツジ肉を譲ってくれる。さらに、ほかの食材に関する重要な情報も教えてくれるのだ。

剣に魂を打ち付ける職人の住む島

リュウカンの島

剣の職人・リュウカンがひっそりと暮らす孤島。室内には、剣作りに必要な道具や窯などが所狭しと置いてある。

MAP DATA

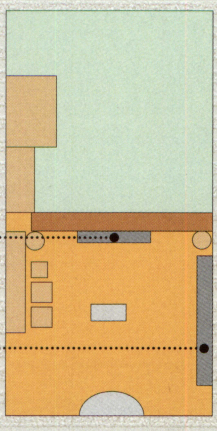
SAVE & ITEM

×0 ×0

CREW

リュウカン 085

室内
TOP VIEW



日夜研究を続けている賢者の島

アルキュミスの島

バルア北方空域に浮かぶ、研究者・アルキュミスの島。さまざまな蔵書や謎の機材が立ち並ぶ。

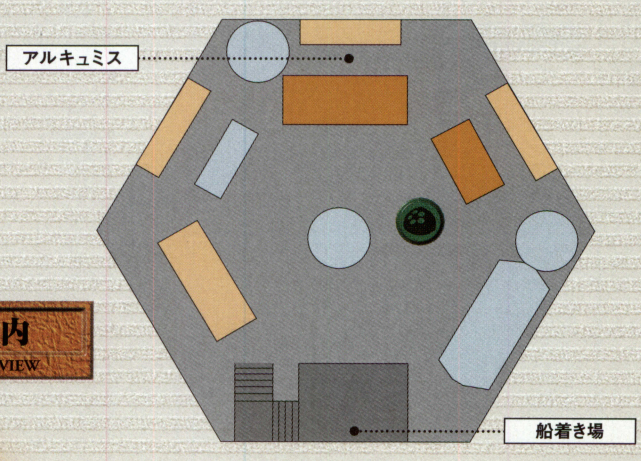
MAP DATA

SAVE & ITEM

×0 ×1

CREW

アルキュミス 085



室内
TOP VIEW

十分な戦闘力を備えた空賊帆船

アルバトロス

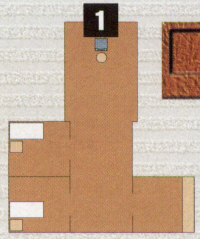
空賊島を本拠地に構える青の空賊・ダインの船。ゲーム序盤の空賊島帰還時のみ、舵を取ることができる。

関連シナリオ　STORY01【自己紹介】 031

MAP DATA

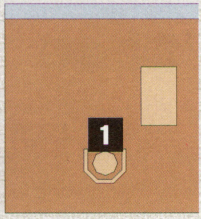
SAVE & ITEM

×0　×0



船内
TOP VIEW

ブリッジ
TOP VIEW



息子の名を冠する戦闘漁船

リトルジャック

鯨を追い続ける元漁師・ドラクマの船。敵艦に向け衝角を撃ちつける、ラムキャノンは迫力満点だ。

関連シナリオ　STORY03【黒空賊ドブラ】 048

MAP DATA

SAVE & ITEM

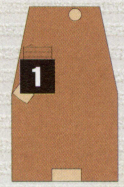
×0　×1

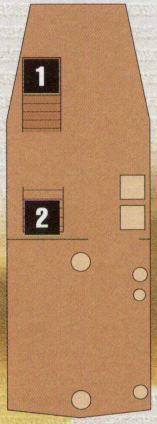
BOSS

ウォン三兄弟 212

ドブラ 212

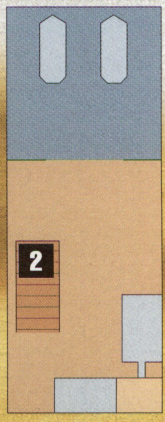
ブリッジ
TOP VIEW





船内
TOP VIEW

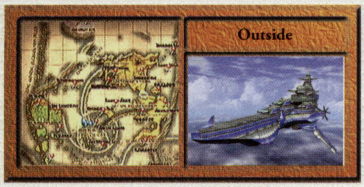
船倉
TOP VIEW



ROUTE GUIDE

ドブラを倒してチャムを入手

モンテスマからバルアへ向かう途中で、ウォン3兄弟率いるドブラに襲われ、デッキで戦闘をすることになる。この戦闘に勝てばキュピルの好物、チャムを入手可能だ。



バルア技術の粋を集めた最新鋭艦

デルフィナス

エンリックから直々に譲り受けたヴァイスの戦艦。各所には改良が施され、破壊力抜群の月煌砲を備える。

関連シナリオ
STORY04【双胴船】059　【デルフィナス奪回】061
STORY06【執念の戦い】080

MAP DATA

SAVE & ITEM

×0　×1
×1
Ⓐ 月の実

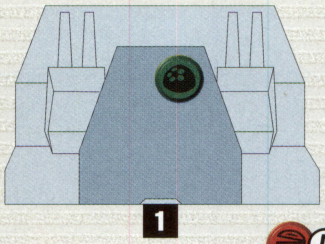
ENEMY

モノノフ 204
ベレーザ兵 201

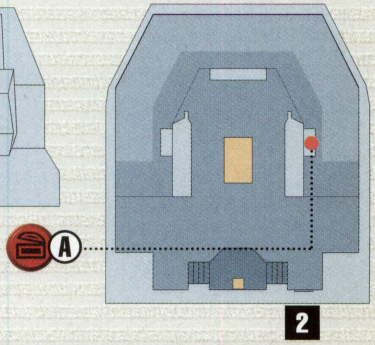
BOSS

ジャオ 214
マオ 214
ムラジ 214
ラミレス 216

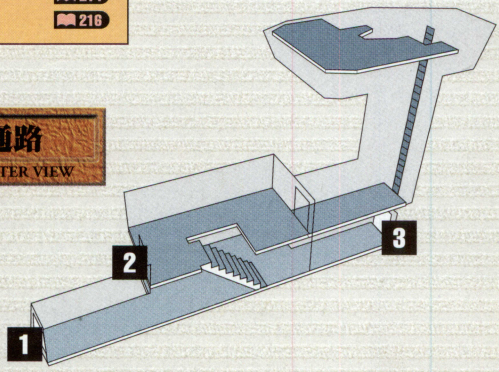
デッキ
TOP VIEW



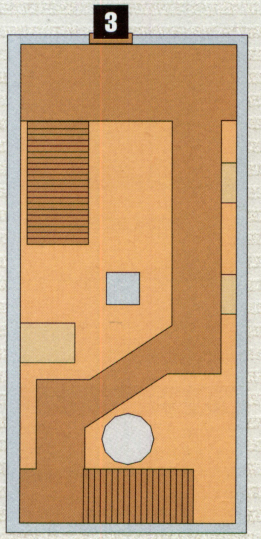
ブリッジ
TOP VIEW



通路
QUARTER VIEW



サロン
TOP VIEW



ONE POINT

幾度となく戦場と化すデルフィナス船内

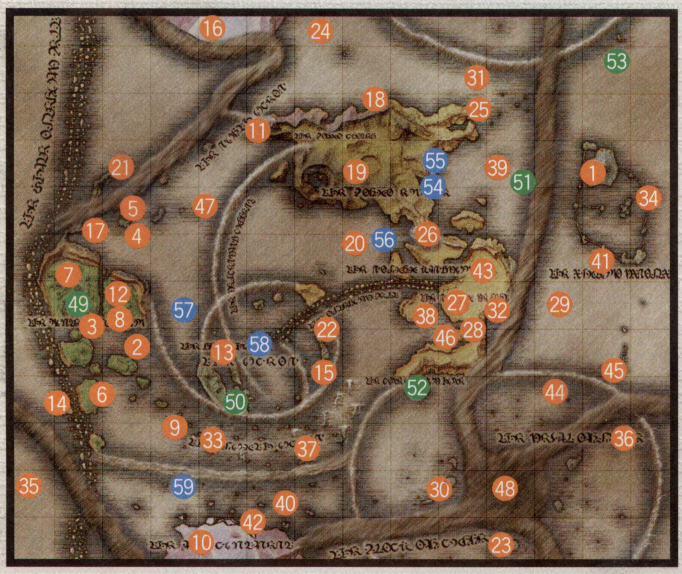
四度もパーティバトルの舞台となるデルフィナス。砲撃戦ともなると、それ以上の戦闘をこなすのはあきらか。どんなに酷使しても文句をいわないデルフィナスだが、実はHPが少ない時、船内では赤ランプを点灯させているのだ。

発見物リスト

世界には未だ人々に知られていない遺跡や生物が数多く存在する。
自分たちの船を手に入れたら、本編の合間に新たな発見の旅に出るのもいいだろう。

富と名声をもたらす新たな発見を求めて世界中を駆け巡ろう

貴重な収入源のひとつでもある発見物は、時期が経つにつれて情報価値が下がっていくため、早期発見が望ましい。ここでは各発見物の詳細とともに、空域別に分類した存在位置をワールドマップ上に示している。このマップとコンパスを頼りに、世界中に散らばる発見物を効率よくみつけだそう。なお、ドミンゴをクルーに加えていれば40個→50個→全発見物、の各段階でドミンゴから貴重なアイテムを入手できる。



左のワールドマップに印された番号は、以下に紹介されている発見物の位置を示している。発見物名の左の番号とマップ上の番号を照らし合わせて位置を調べよう。なお、各番号の色はどの空域であるかを表している。

1〜48＝中空域
48〜53＝高空域
54〜59＝低空域
※48はサルガッソー内

中空域発見物

冒険の序盤から探索することができる発見物。中にはストーリーを進めていくことで確認するものもある。全空域中、最も数が多い。

❶ トキワドリ

はるか北の空域より飛来する大型の渡り鳥。長寿の遣いとして古くから崇められている。透き通るような美しい鳴き声をしている。

❷ ぶどうイモ

大陸の裏側にぶら下がるように生える植物。茎には幻覚作用成分を含むが、果汁をしぼって造るブドウイモ酒は芳醇な香りを漂わす。

❸ ダスカの地上絵

ドラドを発見する際にまずみつけることになるハチドリの地上絵。翼と尾はそれぞれ春分・秋分と夏至・冬至の時期を表している。

④ 謎のサークル

一夜にして地面に巨大な幾何学模様が出現する謎の現象。この現象が起きる前の晩には、不思議な光の球が目撃されることが多い。

⑤ 謎の光球

ある船乗りの証言によると、いくつかの光がもつれ合うようにグルグル動き、闇の中に妙な模様が浮かび上がったという。

⑥ モンテスネスの村

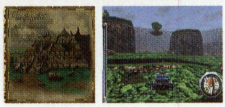
女性だけで暮らすモンテスマの小さな村。戦闘能力が高く、春と秋には男をさらうために周辺の集落に出現する。

⑦ ドラドの門

黄金の人とハチドリに示された、森の奥深くに潜んでいる巨大な人面の建造物。口の部分から伝説の地ドラドへと進むことができる。

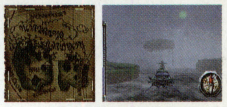
⑧ モンテスマ王都跡

かつてこの地を治めていた月の王の時代に造られた石造建築物。数年前にバルアの侵攻により焼かれ、今では廃虚となっている。



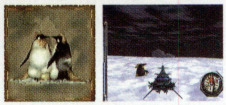
⑨ モンテスマ大陸

サウスオーシャンを抜けたところに存在する緑深い大陸。太古より生命の息吹に包まれた独特の文明を連綿と築いてきた。



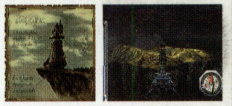
⑩ ペンギン

氷の島に住む、翼が小さく空を飛ぶことができない風変わりな鳥。ヒナの育成習性などで子育ての手本の引き合いに出されることも。



⑪ 大灯台の跡

バルアによって灯台に改修された謎の古代遺跡。以前は北方沿岸で自国の船を護る要塞として使われていたが、次第に廃れてしまった。



⑫ 黄金像

ドラドに関与する発見物のひとつ。何かの存在を指し示すかのようにひっそりとたたずんでいる。聖地安寧を祈願して建造された。

⑬ 青の空賊の墓標

「名もなき青の空賊ここに安らかに眠る」と書かれた、頭文字が「D」で始まる名の空賊の墓標。船の碇が使われている。

⑭ 嘆きの皇子像

妻を航行事故で亡くした古の皇子の彫像。満月の輝く夜には、行き交う船の無事を祈る皇子像の眼から涙がこぼれるという。

⑮ 空中珊瑚礁

月煌石の力を帯びたソラサンゴという微生物が、岩に付着して成長した姿。太古より装飾品や武具などに加工され珍重されてきた。

⑯ オーロラ

氷の大陸上空を彩る光の芸術。オーロラは月の引力を受けて発生すると考えられている。月の力が活発な時期は世界中で見られる。

⑰ ロック鳥の巣

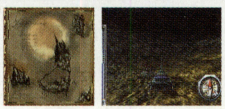
タマゴ1個で200人分のオムレツを造ることができると言われる。物語後半になるとモンテスマ上空にはロック鳥が現れるようになる。

⑱ 岸壁住居の跡

巨大な岩石の洞穴に人々が暮らしていた横穴式住居。通路が縦横無尽に張りめぐらされ、各家屋間を自由に行き来できる仕組み。

⑲ 伯爵の城

かつてバルア中部の湖畔にひっそりとたたずむ美しい古城。当時発生した、村人失踪事件との関連性が最近注目され始めている。

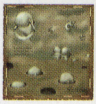


⑳ 水先案内の碑

広い空域を船乗りたちが迷わぬよう、近辺の港の方角を指し示している碑。それぞれの案内に注意事項が書き添えられている。

㉑ エルモの巣

不思議な生命体エルモの原生地。岩礁を利用した巣穴に幼生が集団で棲息する。航行中に目撃できれば一人前の空賊と言われている。



㉒ 銀の月煌石の鉱脈

未だ真の力が解明されていない、白く光り輝く銀の月煌石の鉱脈。これまでオーシャン近辺で発見された中でも最大規模のもの。

㉓ クラーケンの巣

一見すると普通の岩のように見える軟体生物の巣。岩場の中に巣を作り、近付いてきた獲物に足を絡ませて捕食する。

㉔ 船乗りの詩碑

肉体が滅びようとも、志を持った魂は生き続け、のちに同じ志を持った者が現れて、その思いを継いでくれるだろう、といった詩。

㉕ ドクロ岩

ドクロが見つめる先には秘宝があると言われているが、真実は定かではない。バルア大陸北東の岩壁に隠れている。

㉖ 船の墓場

空峡越えに挑み、北ダネル空峡の餌食となった船の残骸が溜まる場所。旧時代の技術力では限界があり、越えることは不可能だった。

㉗ さまよえる湖

岩盤に澄んだ水をたたえた、砂漠に漂う地。夜、急激に冷えた砂漠の砂と、昼間温められた湖水との間に生じる温度差で浮遊する。

㉘ オアシス

陸路を往く、キャラバンの情報交換や憩いの場。旅人の休息などに利用され、砂漠に湧きだした泉からは数々の物語が生まれた。

㉙ 香料の島

辺境にある薬草や香草が生い茂る小さな島。シシカバブイベント（P.97参照）で必要な黒コショウなどの香辛料も生えている。

㉚ 気球の残骸

魔の空域越えに挑んだ冒険家の気球艇。船が普及する以前の大空の主役であった気球艇は、船の時代の到来とともに幕を降ろした。

㉛ 風船花

色鮮やかな実が、まるで風船のように軽やかに風に漂う不思議な植物。以前は世界中至るところに咲き誇っていたが、今では貴重な花。

㉜ ロウラン王都跡

かつてナスルと東方の国の間で栄えた、東西の文化交流のなごりを残す貿易中継都市跡。東方の国がどこであるかは定かではない。

㉝ クチバシ岩

常に一定の方角に吹くサウスオーシャン特有の気流による風化作用が生んだ奇観。怪鳥や巨鳥のウワサのほとんどはここが出所。

㉞ ウマシカ

昔、ウマシカに蹴られると裕福になれるという言い伝えがあった。今ではすっかり人前に姿を現さなくなってしまった珍妙な動物。

㉟ ホウライの島

あらゆる疫病を治してしまう、不思議な実のなる地。しかし、採取した者はこの地で樹木として生きることなる。

㉟ 逆さ島

天地の理が通じぬ島。樹木をはじめ、何もかも逆さまで、見る者の平衡感覚を狂わせるこの不思議な現象の原因は未だ解明されず。

㊲ ソラギンチャク

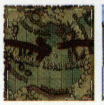
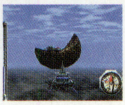
糸状の触手で獲物を待つ、袋状の生物。岩に付着して生活し、大きくなり過ぎたものだと小船すら飲み込んでしまうこともある。

㊳ だんご岩

絶妙なバランスで立っている3つの丸い岩。そよ風が吹いただけでも岩全体が揺れるが、決して崩れることはないと言われている。

㊴ 世界一周航路

ヴァイスが初めて世界一周を成し遂げた東回りの航路。これまで考えられてきた一般的な常識をくつがえした画期的な発見物。

㊵ 氷の大陸

すべてが凍てつく神秘的な大陸。古い神話や伝承では、雲の底の世界とともに死者が旅立つもうひとつの世界として語られていた。

㊶ ヤフトマー

古の書物などでしか知られていなかった東方の島国。四方を険しい気流に囲まれており、独特の文化的発展の途をたどる。

㊷ 毛長象の氷像

太古の時代に絶滅した氷漬けの生物。中空域でありながら非常にみつけづらく、その姿は今にも動き出しそうだ。

㊸ ピュラミス神殿

古代王朝時代に建造されたと思われる砂漠の中の神殿。巨石の切断や運搬方法などから、高度な技術が使われていたと推測される。

㊹ ツバクラメの巣

岩肌に作られ、スープの食材としても利用される東洋の珍味。夏季になると北方にある人間の街へ渡り、子育てをする。

㊺ ギョクモン関

古のヤフトマーの王が南方の守りを固めるために築いたとされる大要塞。当時の堂々たる面影は薄く、空虚なものとなっている。

㊻ 流砂の滝

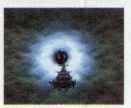
果てることなく砂が流れ落ちる島。その昔、ここは宝の湧く島と呼ばれており、ある黒の空賊が晩年を過ごしたと語り継がれている。

㊼ 巨人のイス

揺り椅子状の大きな岩。鋭い爪でつかまったような生々しい痕跡が、岩肌にいくつも残っていて、見る者の想像力を刺激する。

㊽ 黒い月煌石

世界でも珍しい黒の月煌石の結晶。正の力を負に、負の力を正に転換する特性を持つが、その有益な利用法はまだみつかっていない。



高空域発見物

デルフィナスを改造し、高・低空域航行が可能になった時点から探索可能な発見物。改造には、ダイゴから手渡される造船の極意書が必要だ。

㊾ モンテヒヒ

森の賢人と呼ばれ、モンテスマ文明が産まれる前からその地に棲んでいたと言われる。彼らはひとたび結ばれると一生ともに過ごす。

㊿ 月煌石の滝の水源

高高度より落ち続ける、輝く水の源。滝の水が月煌石の鉱脈に注ぐ、世界でも稀な地形のひとつ。長寿の水として信じられている。

51 虹のふもとの島

夢を抱く者だけが確かめることができる、美しい虹を架ける島。本拠地の位置を確認する場合の目印として利用できる。

52 幽霊船

漂流を続ける主なき船。一説には大空賊ダカットの船だとも言われる。気流に沿って常に移動しているため、発見難易度は高い。

53 ダイダラスギ

古代ヤフトマー朝で神木として崇められてきた樹齢二千年以上の樹木。この木の先まで登った者は、世を統べると言われていた。

低空域発見物

高空域発見物と同じ時点から探索が可能になる発見物。中空域にある発見物に比べ、数が極端に少ない。こまめにマップで現在地を確認しながら探そう。

54 浮遊雷球

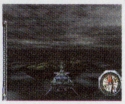
バルア大陸底辺部で見られる自然現象。土壌に含まれる黄の月煌石から放電された電気エネルギーが原因とされている。

55 さかさウサギ

世界を反対に見る動物。特に目印となるものはなく、唯一目安になるポイントといえば、浮遊雷球が見える範囲内であるということ。

56 バルア沈没戦艦

20年前のバルア＝ナスル戦役末期で消息を絶ったアルマダ総督艦。一説には、味方の裏切りによる総督暗殺計画であったと言われる。



57 地獄の煙突

死者の国の入口と言われ、低空域発見物中、最も発見が難しいと思われる。目安はダングラール基地と王の小屋を結んだ直線上。

58 古代の沈船

どことなくファイナの船を連想させる、流線型を基調とした船。外装には今まで見たこともない材質などが使われており、謎が多い。

59 南十字島

不思議な形の建造物を上部に築く十字型の島。かつて紫の月の下に栄えた文明のものと言われ、十字の先はグラシアを指す。

ベールに包まれた5つの発見物

以下に紹介する5つの発見物は、これまで紹介してきたものとは異なり、多くの謎に包まれている。それだけに情報価値は高く、物によっては巨額の大金を手にすることも…。これまで発見してきた経験を生かし、独力でみつけだそう。

ワタリチョウ

集団で世界中を飛び回っている蝶の一種。持久力に優れ、大陸間を一週間不眠不休で飛んだという記録も。

古代魚

数千年前に絶滅したと考えられていた大型の魚類。生物進化の謎を解くカギになると言われている。

天文台跡

天体観測に適した大地の上に建てられた天文台。高度な文明を持って精密かつ独特の占星術を行った。

月蝕ポイント

ある決まった時間に月蝕を観測することができる唯一の地点。月蝕の見え方で未来を占っていたと言われる。

鋼鉄の星

古代文明が打ち上げたという不思議な物体。一定の間隔で明滅する光は、航海時にいい目印となる。

#4 Data

【データ編】

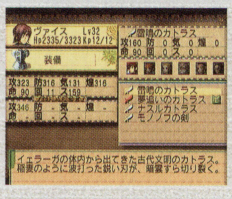
急速に発展した文化は、さまざまな技術の結晶を生み出してきた。
この世界の主役――大空を縦横無尽に駆ける、色鮮やかな船もそのひとつ。
しかし、古き良き時代の帆船はいつの間にか姿を消し始め、
無機質な鉄の塊が轟音を響かせながら、空を支配しようとしている。
これも時代の宿命なのだろうか…。

武器紹介

攻撃時の要となる武器。各キャラクターの特性に合わせて多種多様なタイプが用意されている。
攻撃力や命中率はもちろんのこと、追加効果にも注目したい。

メインキャラクター6人が装備できる各種武器を紹介

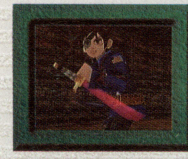
ヴァイスはカトラス、アイカはブーメランというように、各キャラクターが装備できる武器の種類は決まっている。そのほとんどは街の武器屋で購入できるが、強力なタイプは宝箱やイベントでも入手できる。さらにはホームページからのダウンロードで入手するものもあるのだ。



■武器データの見方

❶名称	❷攻撃力	❸命中率	❹追加効果	❺値段	❻売値	❼入手場所など	❽入手方法	❾特徴
処刑のカトラス	58	90	毒	830	415	カタコンベ	宝箱	バルアの処刑場で用いられることもある剣。剣先に毒が塗られている。

❶武器の名前。
❷攻撃力。数値が高いほどダメージ大。
❸命中率。数値が高いほどミスが減る。
❹装備時や攻撃時に得られる追加効果。
❺買値。非売品にも設定されている。
❻売値。
❼入手できる場所やエネミーなどを掲載。
❽入手するための方法。
❾武器の特徴。



大小2本を組み合わせて使う剣

【カトラス】

装備キャラクター ヴァイス

ヴァイスの専用武器カトラスは、大小２本組の特殊剣。右手に大剣、左手に小剣を持ち、器用に操る。素材は鉄から硬石まで、さまざまなものが存在する。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
カトラス	20	90	—	70	35	ヴァイス	初期装備	父ダインから受け継いだ大小2本組の剣。ヴァイスの初期装備。
空賊のカトラス	33	90	—	220	110	空賊島	SHOP	一般的な空賊用の剣。軽くて刀身が短いため、扱いやすい。
スカイカトラス	45	90	—	450	225	船乗り島	SHOP	切れ味抜群のカトラス。船上で魚をさばくときにも重宝されるらしい。
処刑のカトラス	58	90	毒	830	415	カタコンベ	宝箱	バルアの処刑場で用いられることもある剣。剣先に毒が塗られている。
ナスルカトラス	70	90	—	1340	670	マランバ	SHOP	硬い石を鋭利に磨いた剣。砂漠を行き交う商人が護身用に用いる。
狩猟のカトラス	87	90	—	2280	1140	ホルテカ	SHOP	モンテスマの民が愛用する狩猟用の剣。鋭く短い刃は猛獣の牙を連想。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
大地のカトラス	99	90	——	3120	1560	ドラド	宝箱(後SHOP)	元々岩盤の切断に用いていたものを加工し、戦闘用に改造した刃物。
斬鉄のカトラス	112	90	——	3870	1935	ナスラード	SHOP	ナスルに鉄器文化が入ってきた時代の剣。鉄の加工に使われていた。
ダカットの秘剣	120	90	睡眠	4690	2345	イルドゥス	敵から入手	伝説の大空賊ダカットが愛用した剣。敵を眠りに誘う効果を備えている。
提督のカトラス	128	90	——	4970	2485	エスペランザ	SHOP	かつて東征艦隊を率いた提督がエスペランザで作らせた、年代物の剣。
夢追いのカトラス	137	90	青耐性20%	6690	3345	サルガッソー	宝箱	探検者の必需品とされる諸刃の剣。青属性の耐性を持っている。
モノノフの剣	141	90	——	7500	3750	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマー兵士の護身用の剣。やや重いが、短めの分扱いやすい。
ソランチュの剣	153	90	——	8760	4380	三日月島	SHOP	船の舳先を模して作られた空賊専用の長剣。刀身が反り返っている。
雷鳴のカトラス	160	90	黄耐性20%	8610	4305	イェラーガ	敵から入手	イェラーガの体内から出てきた古代文明の剣。黄属性の耐性を持つ。
心斬剣	174	90	即死	12340	6170	三日月島	SHOP	名工リュウカンの作品。攻撃時に相手を即死させることができる。
龍貫鬼斬剣	200	200	——	16500	50	三日月島	イベント	名工リュウカンの最高傑作。大雲海の底に眠るウンデイ鉄を利用する。

遠距離攻撃も可能な飛び道具

【ブーメラン】

装備キャラクター アイカ

くの字の形をしたブーメランがアイカの専用武器。弧を描いて飛び、遠方の敵を攻撃することができる。片側は持ちやすいように加工してあり、近距離では剣のような使い方ができる。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ブーメラン	19	110	——	70	35	アイカ	初期装備	形は大きめだが、軽い材質で作られている。アイカの初期装備。
革のブーメラン	30	110	——	180	90	空賊島	SHOP	安定した円弧状の軌道を描く革張りのブーメラン。耐久性も高い。
古代の投刃	38	110	——	310	155	アーアペプ	敵から入手	船乗り島周辺で時折発掘される。昔は木などの細工に使われたらしい。
バルメラン	46	110	——	480	240	バルア下級都市	SHOP	バルアのコロシアムで開催される刃。投げ大会の練習用ブーメラン。
船乗りの投刃	53	110	——	680	340	船乗り島	SHOP	船乗りが護身のために携行する武器。大きな刃は獰猛な獣をも切り裂く。
舞踊のブーメラン	65	110	——	1100	550	マランバ	SHOP	踊り子が舞を披露する際に小道具として使用。しかし、その殺傷力は高い。
呪いの投刃	69	150	能力低下	1280	640	マータ	敵から入手	古代王朝時代の警護兵が身に付けた。標的の能力を下げる力を秘める。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
狩猟のブーメラン	80	110	——	1820	910	ホルテカ	SHOP	遠くの標的も逃さない狩猟用。モンテスマの民は幼児期から愛用する。
グリデガウィング	96	150	緑耐性20%	2820	1410	グリデ・ガルデ	敵から入手	緑のギガスの骨から作られた。攻撃力・命中率が高く、緑の耐性を持つ。
ガルウィング	107	110	——	3670	1835	宝島	宝箱	カモメの翼を模したブーメラン。遠くに投げても飼い鳥のように戻る。
希望の翼	119	110	——	4760	2380	エスペランザ	SHOP	魔の空域で帰らぬ者となった先人の魂を鎮めるために作られた投刃。
勾玉の投刃	130	110	睡眠	5930	2965	ヤフトマー	SHOP	勾玉に柄を付けて投げやすくした武器。不思議な力で標的を眠らせる。
フリーズカッター	142	110	紫耐性20%	7390	3695	氷の遺跡	宝箱	氷のように透き通った鋭い刃。空気を凍りつかせるような切れ味を誇る。
乱れ斬りの投刃	153	110	混乱	8910	4455	船乗り島	SHOP	固定式と可動式の刃を合わせた武器。不規則な軌道で敵を混乱させる。
風神の翼	161	110	——	10170	5085	三日月島	SHOP	卓越したデザインが魅力のブーメラン。名工リュウカンによる逸品。
ヒュドラウィング	168	110	——	11390	5695	ヒュドラ機兵	敵から入手	高い攻撃力を誇る最強のブーメラン。白兵戦用にバルアが開発したもの。

成長によって姿を変える人工生物

【キュピル】

装備キャラクター ファイナ

パートナーである不思議な生き物キュピルがファイナの武器。大好物のチャムを食べて成長し、戦闘中の姿を変化させる。最終形態キュピファイナルは、全武器中最強の破壊力を持つ。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	特徴
キュピル	58	120	——	銀飛類ミュミュ科に属する人工生物。性別は不明である。
キュピクルブレド	67	115	沈黙	まな板をも切断する銀の包丁に変身。敵を沈黙させる効果を持つ。
キュピコーン	73	120	——	鋭いコーンに姿を変え、敵に向かって回転攻撃をする。
フォールンキュピ	86	105	回避率5	砲丸に姿を変え、重力加速度9.8で敵に落下攻撃を繰り出す。
キュピルソード	90	115	沈黙	戦士の象徴であるソードに変身。敵を一刀両断に切り捨てる。
クラブキュピル	99	110	——	固いこん棒に姿を変え、戦闘相手の脳天に直撃する。
キュピングスター	103	120	——	夜空に瞬く星の形に姿を変え、敵に猛然と突進していく。
キュピランス	110	120	——	騎士の象徴であるランスに変身。鋭い矛先で敵を貫く。
キュピゲンノー	122	110	——	大工ヤギュウが使用していた大型の金づちに変身し、敵を思いっきり叩く。
キュピラス	127	115	沈黙	ヴァイスの武器カトラスに姿を変え、キュピラスダンスを繰り出す。
キュピットラップ	141	105	回避率10	トゲトゲの板になって敵の頭上に落下。命中率は低め。
キュピルパン	145	110	——	料理人を象徴するフライパンに姿を変えて、敵を攻撃する。
キュピアー	147	120	——	一度刺さったらなかなか抜けない矢尻となり、敵に猛突進する。
キュピバッソ	157	115	沈黙	勇者の象徴、バスタードソードに姿を変えて攻撃。沈黙の効果もある。
ヘビーキュピル	172	105	回避率15	16トンの分銅に変身して、敵の頭上に落下・圧死させる。
キュピファイナル	500	100	——	ファイナの名前を冠した究極形態。攻撃力がずば抜けて高い。

用途によって形を変える機械の手

【義手】

装備キャラクター ドラクマ

モービスとの死闘で手を失ったドラクマは義手をはめ、それを武器として活用している。もともと発掘・削岩など、武器以外の目的で開発されたものが多い。そのため形状も多種多彩である。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
義手	43	80	——	390	195	ドラクマ	初期装備	長年に渡って使い込まれた機械の手。ドラクマの初期装備である。
カギ爪	51	80	——	580	290	船乗り島	SHOP	標的の首を掻き斬るほどの切れ味を持つ、カギ型の大きな爪。
パロットアーム	60	80	混乱	880	440	船乗り島	SHOP	くちばし型の圧搾器具。刃の開閉時に出る音で、敵を混乱に陥れる。
発掘アーム	73	80	——	1340	670	マランバ	SHOP	遺跡調査隊が秘宝発掘のために開発した器具。微妙な操作も可能だ。
モーニングスター	125	0	——	2000	1000	カイライ ギジェリガー デ式ディガー	敵から入手	鋭い棘が何本も突き出た重い鉄球。高い攻撃力を持つが、命中率は低い。
デ式ドリル	95	80	即死	2600	1300	ホルテカ	SHOP	デ・ロッコが開発した削岩機装備用ドリル。敵を即死させることがある。
ルインアーム	112	80	——	3860	1930	ドラド	宝箱	未知の技術が用いられた義手。滅びた都に置き去りにされていた。
デ式アーム	172	80	——	9980	4990	船乗り島	SHOP	鉱山に埋もれる月煌石を採取するために、デ・ロッコが開発したアーム。
キャッチアーム	181	80	——	11850	5925	三日月島	SHOP	名工リュウカンにより、さらに扱いやすいデザインに生まれ変わった義手。
シルバーアーム	190	80	銀耐性20%	13710	6855	ニンギルス	敵から入手	銀の文明が作り出した、人型兵器の部品の一部。高い攻撃力を誇る。

遠くの標的も確実に狙い撃つ

【拳銃】

装備キャラクター ギルダー

ギルダーの専用武器は拳銃。銃身の長いものから短銃まで形状はさまざまだが、命中率は一様に高い。敵を倒すことで手に入る銃の中には、睡眠などの追加効果を持つタイプもある。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	下取%	入手場所など	入手方法	特徴
俺様の拳銃	104	100	——	2910	1455	ギルダー	初期装備	小さいがしっかりと手になじむ。長年愛用してきたギルダーの初期装備。
ナスル式短銃	112	100	赤耐性20%	3520	1760	ナスラード	SHOP	王宮警護隊で正式採用されている短銃のレプリカ。赤属性の耐性を持つ。
ダカットカスタム	120	100	睡眠	4290	2145	イルドゥス	敵から入手	伝説の大空賊ダカットの愛用品。標的を睡眠状態に陥れることがある。
バルア式拳銃	160	100	——	8140	4070	船乗り島	SHOP	バルア軍から奪った拳銃を船乗りたちが改造。攻撃力の高さが魅力だ。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ギルダーSP	168	100	——	9460	4730	三日月島	SHOP	名工リュウカンの手により、破壊力が格段にアップしたギルダー専用銃。
殺し屋の短銃	100	200	即死	3000	1500	イレイザー	敵から入手	バルアの暗殺者も性能を認めたという小さな銃。即死の追加効果を持つ。
戦士の拳銃	176	100	——	10920	5460	シュルラット	敵から入手	古代の戦士が使ったとされる小型拳銃。絶大な破壊力を秘めている。

切れ味鋭い細身の片手剣

【レイピア】

装備キャラクター エンリック

高貴なエンリックにふさわしい細身の剣。軽量で扱いやすいため、素早い連続攻撃も繰り出せる。種類自体は少ないものの、そのすべてに敵の状態を変化させる能力が備わっている。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
レイピア	122	95	沈黙	4200	2100	エンリック	初期装備	細身だが切れ味鋭いエンリックの初期装備。敵を沈黙させる力を持つ。
青斬刀	138	95	睡眠	5690	2845	ヤフトマー	SHOP	儀式などに用いられるヤフトマー製の大刀。標的を睡眠に陥れる。
アイスソード	150	95	混乱	7020	3510	氷の遺跡	宝箱	相手に冷たさを感じさせるほどの凄まじい切れ味。混乱の効果があり。
ロイヤルソード	163	95	沈黙	8660	4330	ダングラール基地	宝箱	帝位継承者のみが持つ由緒正しき宝剣。その高貴さで敵を沈黙させる。
ソリッドソード	171	95	石化	9850	4925	三日月島	SHOP	名工リュウカンが鋳造した至高の剣。時折、敵を石化させてしまう。
いにしえの皇龍刀	179	95	石化	11150	5575	テルヴァ	敵から入手	銀の文明の戦士が身に付けた最強の刀剣。不思議な力で相手を石化させる。

▶ホームページから入手できるスペシャル武器

『エターナル アルカディア』の公式ホームページからスペシャル武器をダウンロードできるぞ。それが下記の「まぐろカトラス」と「ぐるぐるめらん」だ。前者は攻撃力と値段が高いものの、命中率が0というヴァイス専用武器で、後者は高い確率で混乱を引き起こすアイカ専用武器である。環境を整えて、ぜひホームページにアクセスしてみてほしい。

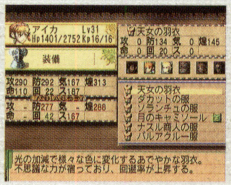
名称	攻撃力	命中率	追加効果	値段	売値
まぐろかとらす	150	0	——	22222	22222
ぐるぐるめらん	100	200	混乱	11111	11111

防具紹介

敵の攻撃からキャラクターたちの身を守る防具の数々。ダメージを抑えるだけでなく、身にまとった者の能力を上昇させることもある。

タイプに応じて装備できるキャラクターが異なる防具

防具は、その種類によって装備できるキャラクターが異なる。例えば、アイカとファイナしか着用が許されない女性服や、煌術を得意とするメンバーのみ装備することができる煌衣など、キャラクターの特性・性別・職業で装備できるかどうかが決まってくるのだ。ほかにも全員が装備可能なタイプはもちろん、特定のキャラクター専用の防具も存在する。ここでは、ゲーム中に登場するすべての防具を、8種類に分類して紹介していこう。



■防具データの見方

❶名称	❷ウ	ア	フ	ド	エ	ギ	❸防御	❹煌防	❺装備効果	❻値段	❼売値	❽入手場所	❾入手方法	❿特徴
天女の羽衣		●	●				134	145	回避率+20	4460	2230	フガク	宝箱	艶やかな羽衣。これをまとうと回避率が上昇する。

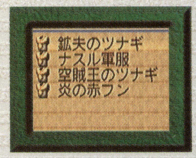
❶防具の名前。
❷装備可能キャラクター（頭文字で表記）。
❸防御力。数値が高いほどダメージ小。
❹煌術防御力。数値が高いほど煌術によるダメージ小。
❺装備することで上昇する能力値。
❻買値。非売品にも設定されている。
❼売値。
❽入手できる場所やエネミーなどを掲載。
❾入手するための方法。
❿防具の特徴。

デザインにもこだわった女性のための服

【女性服】

過酷な冒険の中でもオシャレだけは忘れない、女性のために作られた服。アイカとファイナが装備できる。軽い素材を使い、動きやすいことを第一としているが、デザインにもこだわっている。

名称	ウ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
ショートパンツ		●	●				19	21	——	50	25	アイカ	初期装備	アイカの初期装備。ヴァイスの母からのお下がり。
ノースリーブ		●	●				42	46	——	310	155	船乗り島	SHOP	二の腕を露出させた服。煌防力の高さが魅力である。
フリルのスカート		●	●				92	99	——	660	330	ベルバウンド	敵から入手	女性の魅力を引き出す美しいスカート。レアアイテム。
パーティドレス		●	●				103	112	——	840	420	宝島	宝箱	大空賊ダカットが女性クルーに贈ったいうドレス。
天女の羽衣		●	●				134	145	回避率+20	4460	2230	フガク	宝箱	艶やかな羽衣。これをまとうと回避率が上昇する。
月のキャミソール		●	●				149	170	回避率+20 素早さ+20	5670	2835	船乗り島	SHOP	軽い素材で作られているため、スピードが上昇する。

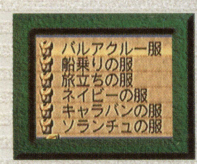


働く男たちのための軽装防具服

【男性服】

海や鉱山、戦地などで働く男のために作られており、デザインよりも機能を優先している。ほとんどは軽く丈夫な布素材を使用。珍しいところでは、月煌石を鎖状の編んだタイプもある。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
漁師のツナギ				●			45	42	——	340	170	ドラクマ	初期装備	男臭さあふれるツナギ。ドラクマの初期装備である。
清掃ツナギ	●			●	●	●	58	53	——	230	230	カタコンベ	宝箱	清掃時に着用する作業着。臭うので女性には向かない。
炎の赤フン	●			●	●	●	74	69	——	390	390	イアールト	敵から入手	死者を埋葬する際に使ったとされる長方形の布。
鉱夫のツナギ	●			●	●	●	87	80	——	910	227	ホルテカ	SHOP	採掘場で使用される作業着。白の帆布から作られている。
ナルス軍服	●			●	●	●	104	96	——	2070	1035	ナスラード	SHOP	ナスル軍の払い下げ品。高い効果が期待できる。
鎖かたびら	●			●	●	●	141	130	——	3990	1995	ヤマトフー	SHOP	月煌石の小さな鎖を編んだ、ヤフトマー独自の防具。
空賊王のツナギ	●			●	●	●	162	149	反撃頻度+10	6460	3230	船乗り島	SHOP	数々の荒波を越えた空賊のための服。反撃頻度が上昇。



長い航海にも適した着心地抜群の丈夫な服

【船員服】

船乗りだけが着用を許された船員服。ファイナとエンリック以外の4人が装備できる。着心地のよさと丈夫さを追求したデザインが特徴。ツナギとマントの2種類が用意されている。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
青空賊の服	●	●				●	20	20	——	60	30	ヴァイス	初期装備	青空賊を象徴するブルーの服。ヴァイスの初期装備品。
バルアクルー服	●	●		●		●	32	32	——	170	85	空賊島	SHOP	空賊が、バルアの下級航行士から奪い取った船乗り服。
船乗りの服	●	●		●		●	44	44	——	330	165	船乗り島	SHOP	多くの空賊が愛用する丈夫な布の服。着心地も○。
旅立ちの服	●	●		●		●	56	56	——	560	280	船乗り島	SHOP	激しい雨風にも耐えられるように作られた丈夫な服。
キャラバンの服	●	●		●		●	100	100	——	1930	965	ナスラード	SHOP	ナスルヒツジの柔らかい革を使用した商人愛用の服。
ダカットの服	●	●		●		●	108	108	——	910	910	宝島	宝箱	大空賊ダカットが着用していたシンプルな空賊服。
ネイビーの服	●	●		●		●	112	112	——	2470	1235	船乗り島	SHOP	濃紺の上下ツナギ。船乗りを新たな冒険の場へ導く。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
ゴーストの服	●	●		●		●	128	128	——	1310	1310	レナウト	敵から入手	幽霊のように透き通って見える不思議な布を使った服。
ソランチュの服	●	●		●		●	136	136	——	3750	1875	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマー製の衣。ソランチュとは、空の王者の意。
船長のマント	●	●		●		●	148	148	——	4500	2250	三日月島	SHOP	どんな逆境にも負けない船長の背中を包むマント。
ガイアのマント	●	●		●		●	168	168	——	5910	2955	三日月島	SHOP	船員服の中でも最強の、高い防御力・煌防力を誇る衣。

シルクのローブ
もめんのローブ
グラスローブ
高貴なローブ
伝説のローブ
奇跡のローブ

敵からの煌術を防ぐ薄衣

【煌衣】

煌術を得意とするキャラクターだけが身にまとうことを許された煌衣。敵の煌術によるダメージを抑えることができる。衣が薄いため、武器攻撃を防ぐ能力はほかの防具に比べて低い。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
もめんのローブ		●	●		●		29	34	——	130	65	空賊島	SHOP	軽い素材で織られた衣服。冒険に慣れてない初心者用。
シルクのローブ		●	●		●		55	64	——	510	255	ファイナ	初期装備	真っ白で清楚なイメージ。ファイナの初期装備である。
副葬のローブ		●	●		●		69	82	——	370	370	ピュラミス神殿	宝箱	爆炎の使いと呼ばれた先人の棺に入れられていた衣。
グラスローブ		●	●		●		77	90	——	1040	520	ホルテカ	SHOP	原生植物の繊維で織られた、神官が儀式で着るローブ。
高貴なローブ		●	●		●		92	108	——	1520	760	ナスラード	SHOP	ナスルの高僧が聖地を巡礼する際に着用した煌衣。
伝説のローブ		●	●		●		114	133	——	2400	1200	エスペランザ	SHOP	魔の空域から奇跡の生還を遂げた、聖職者のローブ。
藍染のローブ		●	●		●		125	146	——	1300	1300	イラブ	敵から入手	煌術はもちろん、直接攻撃にも強い煌衣。
奇跡のローブ		●	●		●		154	181	——	4590	2295	三日月島	SHOP	体を優しく包み込むローブ。高い煌防力を備えている。

キャプテンメイル
バルアの古鎧
素焼きの鎧
金メッキの鎧
歴戦の鎧
アレスの鎧

激しい戦闘にも耐える戦士のための防具

【鎧】

戦闘の最前線で活躍する、戦士のための防具。敵からの激しい攻撃に耐えられるよう、硬度の高い素材が使われている。重量があるため、装備できるキャラクターは男性に限られる。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
バルアの古鎧	●			●		●	51	44	——	480	240	バルア下級都市	SHOP	かつてバルアの衛兵が身に付けていたという古鎧。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
素焼きの鎧	●			●		●	73	62	——	1040	520	マランバ	SHOP	ナスル特有の素材を使用。見た目以上の硬度を持つ。
金メッキの鎧	●			●		●	90	77	——	2480	1240	ホルテカ	SHOP	モンテスマで産出される金でメッキを施している。
デ・ロッコの鎧	●			●		●	99	84	——	730	365	月煌石鉱山	宝箱	デ・ロッコが作製。デザインは悪いが、防御力は高い。
キャプテンメイル	●			●		●	116	99	——	2840	1420	ギルダー	初期装備	ギルダーの初期装備。コートの下などに着用している。
歴戦の鎧	●			●		●	133	114	——	3810	1905	エスペランザ	SHOP	東を目指す男たちの危機を幾度となく救ったという鎧。
ファイバーメイル	●			●		●	164	139	——	2180	2180	マセラウト	敵から入手	乾燥させたヒカリゴケが原料。予想外の防御力を誇る。
デ・ロッコの鎧R	●			●		●	172	147	——	2420	2420	ダングラール基地	宝箱	着るのが恥ずかしくなるほど悪趣味なデザイン。
アレスの鎧	●			●		●	181	154	——	7430	3715	三日月島	SHOP	多くの人々の血と汗と涙で作り上げられた至高の鎧。

強い信念と気高さを持った者の衣装

【貴族服】

気品漂わせるデザインに、不思議な力がプラスされた貴族服。この服をまとうことで命中率と回避率が上昇する。気高さを持つファイナとエンリックが装備可能。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
サラームの法衣			●		●		65	65	命中率+10 回避率+5	930	465	マランバ	SHOP	身にまとった者を毅然とした気持ちにさせる法衣。
フレアコート			●		●		103	103	命中率+10 回避率+5	830	415	ベルクロード	敵から入手	裾が広がったデザインが秀逸な革製のコート。
皇太子のコート					●		119	119	命中率+10 回避率+5	3390	1695	エンリック	初期装備	エンリックの初期装備。バルア貴族の正装用コート。
苔むしたコート			●		●		126	126	命中率+20 回避率+10	1280	640	サルガッソー	宝箱	魔の空域に迷い込んだ船乗りが着ていた古いコート。
高僧の袈裟			●		●		130	130	命中率+20 回避率+10	4110	2055	ヤフトマー	SHOP	長方形の布を何重にも体に巻き付けて着用する衣。
水神の聖衣			●		●		142	142	命中率+30 回避率+15	4980	2490	三日月島	SHOP	フガクの水に浸した布を使用。命中率の高さが魅力。
真実の聖衣			●		●		161	161	命中率+30 回避率+15	6510	3255	三日月島	SHOP	貴族服の中でも最高の防御力を誇る、神聖な衣。

特殊な力を秘めたキャラクターの専用防具

【専用服】

身にまとうだけで不思議な力が湧いてくる特殊な防具。男キャラ専用と女キャラ専用がそれぞれ1着ずつ用意されている。VM探検隊を派遣すれば、ピンタが入手してきてくれる。

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
勝負の下着		●	●				70	70	回避率+30 素早さ+30	940	705	ピンタ	VM探検隊	女性用の下着。回避率と素早さが魔性のように上昇。
ビザールビスチェ		●	●				70	70	気力+100	970	727	ピンタ	VM探検隊	気分を大胆にさせるという女性専用のビスチェ。
闘魂ガウン	●			●	●	●	140	140	攻撃+20 命中率+20	4020	2010	ピンタ	VM探検隊	深紅のガウン。闘魂が燃え、攻撃力・命中率が上昇。

全員が装備できる特殊効果を備えた防具

【みんなの服】

性別・職業などを問わず、全員が装備できる服。特定の属性攻撃に対して高い耐久力を持つものや、パラメータを上げるものなど、すべての服に対して装備効果が備わっている。

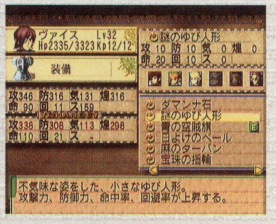
名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防御	煌防	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
全身ゴムタイツ	●	●	●	●	●	●	54	54	黄耐性20%	580	290	船乗り島	SHOP	ぴっちりとしたゴムで全身を覆うタイプの防具。
ナスル商人の服	●	●	●	●	●	●	66	66	赤耐性20%	920	460	マランバ	SHOP	通気性と吸湿性に優れた素材を使用。砂漠で重宝する。
昔のナスル軍服	●	●	●	●	●	●	66	66	攻撃力+5 気力+5	320	320	マランバ	宝箱	過去の戦争で使われていた軍服。攻撃力と気力が上昇。
トロピカシャツ	●	●	●	●	●	●	90	90	攻撃力+5 気力+5	620	620	ソピローテ	敵から入手	着るだけで南国気分が味わえるハデなシャツ。
サファリシャツ	●	●	●	●	●	●	109	109	緑耐性20%	2790	1395	船乗り島	SHOP	密林の外敵から身を守る探検服。厚手にできている。
プレミアシャツ	●	●	●	●	●	●	121	121	青耐性20%	3500	3500	エスペランザ	SHOP	伝説の大空賊が袖を通したと言われる貴重なシャツ。
モコモコセーター	●	●	●	●	●	●	145	145	紫耐性20%	5180	2590	三日月島	SHOP	ふわふわの毛で編んだ男女兼用の暖かいセーター。
シルバースーツ	●	●	●	●	●	●	160	160	銀耐性20%	8580	8580	銀の大神殿	宝箱	未知の物質が編み込まれた銀色の全身スーツ。

アクセサリー紹介

装備品の中でも補助的な役割を担うアクセサリーの数々。
基本能力を高めるタイプから状態異常を防ぐタイプまで、その種類は非常に豊富だ。

多種多様なアクセサリーを戦闘相手によって使い分ける

装備キャラクターが限定されることが多い武器や防具に対し、そのほとんどが全員装備できる点がアクセサリーの利点。パラメータの上昇はもちろん、状態変化攻撃や特殊攻撃からも身を守ってくれるので、エネミーの特性に合わせて装備すれば、絶大な効果を発揮するのだ。入手したアクセサリーはすぐに売らずに手元に残し、状況に応じて使い分けるていくのが賢いやり方だろう。ここでは63種類にもおよぶアクセサリーを、9つのカテゴリーに分けて紹介していく。



■アクセサリーデータの見方

	❶名称	❷ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	❸値段	❹売値	❺入手場所など	❻入手方法	❼特徴
指輪	木彫の指輪	●	●	●		●		100	50	空賊島	SHOP	煌樹の枝を加工した指輪。彫り込んだ煌術文字によって気力が8上昇。

❶アクセサリーの名前。
❷装備可能キャラクター（頭文字で表記）。
❸買値。非売品にも設定されている。
❹売値。
❺入手できる場所やエネミーなどを掲載。
❻入手するための方法。
❼アクセサリーの特徴。装備時の効果も併せて説明している。

	名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
指輪	木彫の指輪	●	●	●		●		100	50	空賊島	SHOP	煌樹の枝を加工した指輪。彫り込んだ煌術文字によって気力が8上昇。
	ストーンリング	●	●	●		●		150	75	船乗り島	SHOP	若い船乗りの間で人気が高い石のリング。煌防力が21上昇する。
	二連リング	●	●	●		●		300	150	バルア下級都市	SHOP	2つのリングを組み合わせた指輪。気力と煌防力が12ずつ上昇する。
	砂の指輪	●	●	●		●		890	445	船乗り島	SHOP	月煌石に付着している砂で作製。煌防力が63上昇する。
	星の指輪	●	●	●		●		1530	765	船乗り島	SHOP	月煌石のかけらを散りばめた美しいデザインリング。気力が48上がる。
	宝珠の指輪	●	●	●		●		2960	1480	ヤフトマー	SHOP	2つの珠が渦を巻く不思議な模様。煌防力と気力が45ずつ上昇する。
	キュピリング			●				10000	10000	ドゥムス	敵から入手	煌防力と気力を100上げ、銀属性と失神に対して50%の耐性を持たせる。
	満月の指輪	●	●	●		●		10	10	テンペリオス	敵から入手	真珠をあしらった指輪。毎ターン、2ポイントのガッツが追加される。

腕輪

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
セベスクのうろこ	●	●		●		●	300	150	船乗り島	SHOP	セベスクのうろこを使った装飾品。攻撃力が10上昇する。
ケベスクのうろこ	●	●		●		●	2300	1150	船乗り島	SHOP	セベスクよりもさらに凶暴なケベスクの腕輪。攻撃力が36上昇する。
マロッカの甲羅	●	●		●		●	130	65	空賊島	SHOP	甲殻類マロッカの外殻を加工したもの。防御力が6上昇する。
ブブロッカの甲羅	●	●		●		●	1920	960	船乗り島	SHOP	マロッカよりも硬い甲羅を持つブブロッカの外殻。防御力が36上昇する。
ガトーのツメ	●	●		●		●	420	210	船乗り島	SHOP	バルア下級市民が製作。命中率が20、攻撃力が2上昇する。
狩人の手甲	●	●		●		●	1010	505	ホルテカ	SHOP	モンテスマ人が狩猟時に着用。命中率が40、攻撃力が4上昇する。
エルモのわっか	●	●	●	●		●	330	165	船乗り島	SHOP	不思議な生物エルモが持つわっか。回避率が10、防御力が2上がる。
ケチャの羽根飾り	●	●	●	●		●	810	405	ホルテカ	SHOP	ケチャ神の加護を受けた美しい羽根飾り。回避率が20、防御力が4上昇。
グラシアのわっか		●	●				2860	1430	アークエルモ	敵から入手	回避率が100上昇し、通常攻撃のほとんどをかわせる。防御力も8上昇。
ビゴロチョーカー	●			●		●	2890	1445	エスペランザ	SHOP	ビゴロお気に入りのチョーカー。命中率が30、攻撃力が20上昇する。
提督の肩章	●	●		●	●	●	1930	965	エスペランザ	SHOP	提督を示す肩章。誇り高き精神で回避率が15、防御力が20上昇する。
謎のゆび人形	●	●	●			●	10	10	マヌー	敵から入手	不気味な姿の人形。攻撃力・防御力・回避率が10、命中率が20上昇。
古代の腕輪	●	●		●		●	10	10	マウルティア ギラロッシ	敵から入手	攻撃力・防御力・回避率が20、命中率が40上昇する古代戦士の指輪。
反撃の腕輪	●	●		●		●	10	10	ブライヌール	敵から入手	腕にはめるだけで攻撃力・命中率・反撃頻度が20ずつ上昇する。
悟りの腕輪	●	●	●	●	●	●	10	10	サムンドラ ホルシード	敵から入手	悟りの精神で敵の通常攻撃を無効にする。防御力も40上昇する。

石

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ケガレナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	マプルール メスカリナ クベンシス	敵から入手	毒を防ぎ、緑属性の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。
ネーナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ランギレット ヘムヘム	敵から入手	睡眠を防ぎ、青属性の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。
マドワナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	レジボン ヌックア	敵から入手	混乱を防ぎ、紫属性の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。
ダマンナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ユールマラー エリュオン	敵から入手	沈黙を防ぎ、紫属性の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。
ヘコマナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ヘベレル コロガス	敵から入手	能力ダウンを防ぎ、黄の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。

石

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ツカレナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ロッキ キクシック	敵から入手	疲労を防ぐ上に、防御力と煌防力がそれぞれ10ずつ上昇する。
カタマンナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ミラドール ナマトヌカ	敵から入手	石化を防ぐ上に、防御力と煌防力がそれぞれ10ずつ上昇する。
シナナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	アスフール ワーン ブライヌール	敵から入手	急な失神を防ぎ、銀属性の攻撃を抑える。防御力と煌防力は5上昇。
キ石	●	●	●	●	●	●	1000	1000	モクズ	敵から入手	すべての状態異常を防ぐ上に、防御力と煌防力が10ずつ上昇する。
キキヤス石	●	●	●	●	●	●	1000	1000	モペール	敵から入手	状態異常を起こりやすくなるが、その分、防御力と煌防力が75上昇する。

帽子

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
作業帽	●	●	●	●	●	●	480	240	バルア下級都市	SHOP	攻撃力・防御力・煌防力・気力がすべて4ずつ上昇する実用的な帽子。
日よけのベール	●	●	●	●	●	●	640	320	マランバ	SHOP	灼熱の日差しから肌を守る。防御力と煌防力がともに9上昇する。
麻のターバン	●	●	●	●	●	●	770	385	マランバ	SHOP	通気性のいい麻を使用。しっかりかぶると、攻撃力と気力が9ずつ上昇。
アフロのかつら	●	●	●	●	●	●	3200	50	ナスラード	SHOP	ナスル流行のかつら。相手のド肝を抜き、先制確率と命中率が40上昇。
シモンの覆面	●	●	●	●	●	●	3000	1600	ナスラード	SHOP	素早さと回避率が10上昇。強制戦闘を除き、100%逃走に成功する。
クルルのバンダナ	●	●	●	●	●	●	2800	1400	ナスラード	SHOP	クルルのなめし革を使用。素早さを50も上げることができる優れもの。
耳あて帽	●	●	●	●	●	●	3580	1790	三日月島	SHOP	暖かい毛皮で頭部を包み、防御力と煌防力が24ずつ上昇する。
とんがり帽子	●	●	●	●	●	●	4300	2150	三日月島	SHOP	奇抜なデザインの帽子。目立つという自覚から攻撃力と気力が24上昇。
青の空賊旗	●	●	●	●	●	●	6820	3410	船乗り島	SHOP	攻撃力・防御力・煌防力・気力がすべて18ずつ上昇する。
呪いの鉄仮面	●			●		●	4760	2380	ヒュドラ巨兵	敵から入手	攻撃力と防御力が75上昇するが、呪いでガッツが0になってしまう。

リボン

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
リボン		●	●	●		●	60	30	アイカ	初期装備	髪を束ねるために使う。動きやすくなるため、素早さが2上昇する。
花かんざし		●	●	●		●	2960	1480	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマーの民芸品。素早さが30上昇し、それに伴い回避率も5アップ。
三日月のバレッタ		●	●	●		●	5710	2855	三日月島	SHOP	防御力と煌防力がそれぞれ28ずつ上がり、素早さも19上昇する。

ゴーグル

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ゴーグル	●	●					40	20	ヴァイス	初期装備	強風でも視界を確保できる、ヴァイスの初期装備。命中率が5上昇する。

ゴーグル

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
暗視ゴーグル	●	●					1930	965	エスペランザ	SHOP	暗闇でも視界を確保できる。命中率が60、攻撃力が6上昇する。
スコープゴーグル	●	●					6660	3330	三日月島	SHOP	相手の隙を見極めるゴーグル。命中率が50、攻撃力と気力が19上昇する。

パイプ

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
ウッドパイプ				●		●	300	150	バルア下級都市 船乗り島	SHOP	状態異常の耐性が若干高まり、さらに防御力が8上昇する。
ウォーターパイプ				●		●	1490	745	ナスラード	SHOP	大人の男の水パイプ。状態異常の耐性が高まり、防御力も21上昇する。
チャンバーパイプ				●		●	4760	2380	三日月島	SHOP	金属製のパイプ。状態異常の耐性が大きく高まり、防御力も38上昇する。

特殊

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
黒の眼帯	●			●		●	10	10	ドラクマ	初期装備	どう猛な野獣の革を使用。気が引き締まって攻撃力が7上昇する。
銀のベール		●	●				100	10	ファイナ	初期装備	編み込んだ銀の繊維の力で、煌防力と気力がそれぞれ16ずつ上昇する。
だてメガネ	●	●				●	500	500	ギルダー	初期装備	攻撃力・防御力・煌防力・気力が11ずつ上昇するギルダー愛用のメガネ。
皇族の紋章					●		1000	1000	エンリック	初期装備	帝位継承権を持つ者が身に付ける紋章。防御力と煌防力が20上昇する。
ブラックマップ	●						777	777	エルモ全種類	敵から入手	敵に遭遇する確率が高くなる。先制確率が上がり、敵の逃走も防ぐ。
ホワイトマップ	●						666	666	ドミンゴ	イベント	敵に遭遇しにくくなる。また、遭遇しても高い確率で逃げることが可能。
防寒断熱帽	●	●	●	●	●	●	2080	1040	さすらいの商人	SHOP	赤と紫の属性攻撃の耐性が50%上昇する、実用性の高いアクセサリー。
アンバランス	●	●	●	●	●	●	1010	505	さすらいの商人	SHOP	防御力・気力・素早さが8上昇し、命中率も10アップする装備品。
アルマダの勲章	●	●	●	●	●	●	5000	5000	ガルシアン	敵から入手	即死を防ぎ、防御力と煌防力がそれぞれ30ずつ上昇する。

専用

名称	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	値段	売値	入手場所など	入手方法	特徴
キャプテンハット	●						10	10	ピンタ	VM探検隊	船長ヴァイスに贈られた帽子。クルーの信頼を受け、攻撃力が80上昇。
あみあみタイツ		●					10	10	ピンタ	VM探検隊	アイカの隠れファンが入手。攻撃力と気力がそれぞれ40上昇する。

アイテム紹介

使用頻度の高い回復アイテムをはじめ、ゲーム中に登場するすべてのアイテムを紹介。
お金に困ったときは、換金アイテムを参照してほしい。

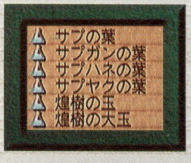
長い冒険には欠かせない多種多彩なアイテム

膨大な数におよぶアイテムを、「回復」「能力上昇」「煌術」「換金」「魚」「特殊」に分類して紹介。戦闘中にKP値やガッツを節約したい場合などは、アイテムの存在が大きくなる。使用頻度の高い物は、お金を惜しまずに複数購入しておくようにしたい。

■武器データの見方

❶名称	❷値段	❸売値	❹入手場所	❺入手方法	❻特徴
サプの葉	20	10	各地	SHOP	世界中に自生するサプ科植物の葉っぱ。不思議な香りで仲間ひとりのHPを500ポイント回復する。

❶アイテムの名前。
❷買値。非売品にも設定されている。
❸売値。
❹入手できる場所やエネミーなどを掲載。
❺入手するための方法。
❻アイテムの特徴。使用時の効果も併せて説明している。



ピンチを救う回復系のアイテム

【回復アイテム】

戦闘で傷ついた身体を癒し、正常な状態に戻してくれる回復アイテム。攻撃系の技や煌術を使うためにガッツを節約する必要があるボス戦では、非常に重宝する。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
サプの葉	20	10	各地	SHOP	世界中に自生するサプ科植物の葉っぱ。不思議な香りで仲間ひとりのHPを500ポイント回復する。
サプガンの葉	60	30	各地	SHOP	北の大地に群生するサプ科植物の葉っぱ。濃縮された香りの効果で、仲間ひとりのHPを1000ポイント回復する。
サプハネの葉	600	300	各地	SHOP	熱帯のみで採れるサプ科植物の葉っぱ。香りが一気に広がり、仲間全員のHPを1000ポイント回復する。
サプヤクの葉	200	100	各地	SHOP	東の島々でわずかに自生するサプ科植物の葉っぱ。神秘的な香りで、仲間ひとりのHPを完全回復する。
煌樹の玉	40	20	各地	SHOP	煌樹のしずくから作った、ひと口サイズのアメ玉。仲間ひとりのKPを1ポイント回復する。
煌樹の大玉	400	200	各地	SHOP	煌樹のしずくを凝縮して作った大きめのアメ玉。仲間ひとりのKPを10ポイント回復する。
ガツガツのキノコ	2000	1000	各地	SHOP	いつ、どこに、なぜ生えるのかわからない幻のキノコ。値段は張るが、ガッツを最大にする凄まじい効果を持つ。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
キュアリン草	30	15	各地	SHOP	治癒の効果を持つように丹念に育てられた薬草。仲間ひとりの失神を除くすべての状態異常を治療する。
ライ雑草	150	75	各地	SHOP	復活の効果を持つ雑草。仲間ひとりを失神の状態から50%の確率で復活させる。HPも最大値の半分まで回復。
ライゾリン草	450	225	各地	SHOP	復活の効果を持つように丹念に育てられた薬草。仲間ひとりを失神の状態から完全復活させる。HPも完全回復。
シシカバブ	100	100	エスペランザ	イベント	ヒツジの肉をあぶって焼いたナスルの郷土料理。仲間ひとりのKPを2ポイント回復する。
究極のシシカバブ	200	200	エスペランザ	イベント	厳選されたこだわりの素材を使い、魂を込めて焼き上げたシシカバブ。仲間ひとりのKPを完全回復する。
ウララのお弁当	200	200	三日月島	イベント	ウララが作ったお弁当。ロクマイハネの塩焼きとコメが入っている。仲間ひとりのHPとKPを完全回復する。
ポリーのランチ	200	200	三日月島	イベント	ポリー手製のバスケットランチ。チョウチンカサゴのフライ入り。仲間ひとりのHPとKPを完全回復する。
アルコンディ	400	400	三日月島	SHOP（アルキュミス）	アルキュミスが値段を抑えて作った究極の回復アイテム。移動中のみ、仲間全員のHPとKPを完全回復する。

- チャム
- パワワの種
- ウィルの種
- ストレの種
- アジルの種
- スピィの種

キャラクターのパラメータを上げるアイテム

【能力上昇アイテム】

戦闘中に使って一時的に能力を上げるタイプと、基本能力値自体を上げるタイプがある。そのほか、技の取得に必要な月の実やキュビルの好物チャム類も、このカテゴリーに含まれている。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
アパコンデ	100	50	各地	SHOP	バルア帝国のデ・ロッコ機関が科学の力で作り出した錠剤。戦闘中に使用すると、仲間ひとりが強壮状態になる。
クイコンデ	100	50	各地	SHOP	バルア帝国のデ・ロッコ機関が科学の力で作り出した錠剤。戦闘中に使用すると、仲間全員が機敏状態になる。
リゲコンデ	50	25	各地	SHOP	バルア帝国のデ・ロッコ機関が科学の力で作り出した錠剤。戦闘中に使用すると、仲間ひとりが滋養状態になる。
月の実	——	売却不可	各地	宝箱など	月煌石の落ちた地で、ひとつだけ実をつけるという月煌草の貴重な果実。使用することで技を習得できる。
チャム	——	売却不可	各地	探索	キュビルの大好物。与えるとさまざまな姿に成長する。これが落ちている場所に近付くと、キュビルが鳴く。
ベリグリチャム	——	売却不可	各地	イベント	世界に3つしかないといわれるキュビルの大好物。チャム以上に美味で、与えると必ずレベルアップする。
チョム	3000	30	タルタスの神殿	探索	キュビルに与えると、食べたチャムをすべて吐き出す。別成長を試してみる場合に利用しよう。
パワワの種	5000	50	各地	宝箱など	赤満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというパワワ樹の種。飲むと、腕力の基本値が3ポイント上昇する。
ウィルの種	5000	50	各地	宝箱など	紫満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというウィル樹の種。飲むと、気力の基本値が3ポイント上昇する。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
ストレの種	5000	50	各地	宝箱など	黄満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというストレ樹の種。飲むと、生命力の基本値が3ポイント上昇する。
アジルの種	15000	15	各地	宝箱など	六色満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというアジル樹の種。飲むと、器用さの基本値が1ポイント上昇する。
スピィの種	5000	50	各地	宝箱など	青満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというスピィ樹の種。飲むと、スピードの基本値が3ポイント上昇する。
ヒトポの種	5000	50	各地	宝箱など	緑満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというヒトポ樹の種。飲むと、HPの最大値が30ポイント上昇する。
コジポの種	5000	50	各地	宝箱など	銀満月の晩に、わずかばかりの実をつけるというコジポ樹の種。飲むと、KPの最大値が1ポイント上昇する。
トロピカマンゴー	1000	1000	ホルテカ	イベント	モンテスマ王ですらめったに口にできないという至高の果物。HPの最大値が一気に200ポイント上昇する。

- 炎の小箱
- 爆炎の小箱
- 氷の小箱
- 凍結の小箱
- 風の小箱
- 竜巻の小箱

煌術の効果を秘めた小箱

【煌術アイテム】

偉大な煌術師たちが煌術の効果を封じ込めたという小箱の数々。何回か使うと壊れてしまうが、KP値が残り少ないときに重宝する。その種類は全部で16用意されている。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
炎の小箱	400	4	各地	SHOP	砂漠の老煌術師の手により、バーナの効果を封じ込められた小箱。8%の確率で壊れてしまう。
爆炎の小箱	1200	12	各地	宝箱など	砂漠の老煌術師の手により、バーネスの効果を封じ込められた小箱。16%の確率で壊れてしまう。
氷の小箱	800	8	各地	SHOP	南の老煌術師の手により、グラシィの効果を封じ込められた小箱。12%の確率で壊れてしまう。
凍結の小箱	1600	16	各地	宝箱など	南の老煌術師の手により、グラゾーバの効果を封じ込められた小箱。24%の確率で壊れてしまう。
風の小箱	800	8	各地	SHOP	東の老煌術師の手により、ウェイビィの効果を封じ込められた小箱。12%の確率で壊れてしまう。
竜巻の小箱	1600	16	各地	宝箱など	東の老煌術師の手により、ウェボーンの効果を封じ込められた小箱。24%の確率で壊れてしまう。
雷の小箱	400	4	各地	SHOP	北の老煌術師の手により、ボルタの効果を封じ込められた小箱。8%の確率で壊れてしまう。
稲妻の小箱	1200	12	各地	宝箱など	北の老煌術師の手により、ボルテスの効果を封じ込められた小箱。16%の確率で壊れてしまう。
回復の小箱	800	8	各地	SHOP	西の老煌術師の手により、サプラの効果を封じ込められた小箱。8%の確率で壊れてしまう。
回復の玉手箱	1200	12	各地	宝箱など	西の老煌術師の手により、サプレスの効果を封じ込められた玉手箱。16%の確率で壊れてしまう。
生命の玉手箱	2400	24	各地	宝箱など	伝説の不死老煌術師が、ライゾンの効果を封じ込めた玉手箱。32%の確率で壊れてしまう。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
沈黙の小箱	600	6	各地	SHOP	南の老煌術師の手により、サイレシャの効果を封じ込められた小箱。12%の確率で壊れてしまう。
混乱の小箱	1200	12	各地	宝箱など	南の老煌術師の手により、パニカの効果を封じ込められた小箱。24%の確率で壊れてしまう。
脱力の小箱	600	6	各地	SHOP	北の老煌術師の手により、ダウナの効果を封じ込められた小箱。12%の確率で壊れてしまう。
睡眠の小箱	1200	12	各地	宝箱など	東の老煌術師の手により、スリーバの効果を封じ込められた小箱。24%の確率で壊れてしまう。
即死の玉手箱	3600	36	各地	宝箱など	伝説の不死老煌術師が、ジェドーサの効果を封じ込めた玉手箱。32%の確率で壊れてしまう。

△伝説のパズル
△伝説の階級章
△伝説のバイオリン
△伝説の雀牌
△伝説のユタンポ
△伝説のパピルス

売ると大金が手に入るうれしいアイテム

【換金アイテム】

これらのアイテムは、すべて高値で取り引きされている。世界に1個しかない貴重品が多いが、実際、使い道がまったくないので、手持ちのお金が少なくなったら思い切って手放してしまおう。

名称	値段	売値	入手場所	入手方法	特徴
黄金の花粉	5000	5000	カネヅル	敵から入手	ナスル北方領域を中心に生息するカネヅルの花粉。カネヅルを倒すと手に入ることがある。ナスラードの名産品。
伝説のパピルス	1000	1000	ピュラミス神殿	宝箱	盗掘者シモンがピュラミス神殿で狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説の石仮面	2000	2000	ドラド	宝箱	盗掘者シモンがドラドで狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説のパズル	3000	3000	宝島	宝箱	盗掘者シモンが宝島で狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説の階級章	4000	4000	ガルガンチュア要塞	宝箱	盗掘者シモンがガルガンチュア要塞で狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にできる。
伝説のバイオリン	5000	5000	サルガッソー	宝箱	盗掘者シモンがサルガッソーで狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説の雀牌	6000	6000	フガク	宝箱	盗掘者シモンがフガクで狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説のユタンポ	7000	7000	氷の遺跡	宝箱	盗掘者シモンが氷の遺跡で狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にすることができる。
伝説を受け継ぐ器	10000	10000	アトランティア大陸	宝箱	盗掘王シモンがアトランティア大陸で狙っていたお宝。コレクションしてもいいが、売れば大金を手にできる。
ミザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探検隊	ピンタが探し求める、幻の3神像のうちのひとつ。ミザールという名のサル神がモデルになっている。
イワザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探検隊	ピンタが探し求める、幻の3神像のうちのひとつ。岩石を荒削りした姿は、神々しいものを感じさせる。
キカザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探検隊	ピンタが探し求める、幻の3神像のうちのひとつ。着飾っている金銀財宝の価値で、国をも買えるという。

【魚】

- ニシキカサゴ
- ツキノツカイ
- ギンツキノツカイ
- レッドドラゴン
- アカイワシ
- ソライワシ

空域にはさまざまな種類の魚が棲み、滝などの水辺付近で行動することが多い。群れが正面に見えるように船の高度を調整し、一気に前進させれば捕獲することができる。

捕獲した魚は、お店で売ってお金に換えることができる。また、食べればHPを回復することも可能だ。一般的な魚にはわずかな効果しかないが、中には500ポイントもHPを回復するレアな魚も存在するのだ。いろいろな魚をみつけて、コレクションしてみるのも楽しいだろう。

●=高空域／●=中空域／●=低空域

名称	値段	売値	HP回復量	生息場所
ソライワシ	1	1	1	5 13 21 24 29 43 45 46
アカイワシ	10	10	1	5 24 30 37 43
ソラマンボウ	2	2	1	12 15 25 35
トゲマンボウ	20	20	1	12 13 15
カイトエイ	5	5	10	7 17 21 42 53 55
ステルスエイ	50	50	10	7 21 53 55
ヤリイカ	30	30	1	14 35 41 49 50 51 64
ドリルイカ	300	300	10	14 35 49 50 51 64
チョウチンカサゴ	40	40	10	59 60 61 65 66 81
ニシキカサゴ	400	400	50	6 33 59 61 65 66 81
ツキノツカイ	150	150	10	15 29 31 33 44 47 48
ギンツキノツカイ	1500	1500	500	29 44 48
ロクマイハネ	100	100	50	26 32 52 54 67 69 70 71 72 73 74 75 76 77
ハチマイハネ	1000	1000	100	52 54 67 69 76 77
アゴウナギ	80	80	10	2 3 4 9 10 16 20 25 35 57 60 62 63 78 79 80 82
オオアゴウナギ	800	800	1	2 3 9 16 20 62 80
レッドドラゴン	200	200	50	1 6 11 27 28 33 38 39 40 68
ゴールドドラゴン	2000	2000	100	1 27 68
古代魚	3000	3000	?	?

イベントなどで入手できるアイテム

【特殊アイテム】

イベントやボス戦などをクリアすると手に入る特別なアイテム。いままでに起きた出来事を振り返ることができる、いわば冒険の証でもある。大切な品なので、売ることはできない。

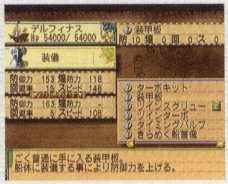
名称	特徴
緑の月煌石	緑の月の力を秘めた石。武器の属性を緑の攻撃特性に変えることができる。
赤の月煌石	赤の月の力を秘めた石。武器の属性を赤の攻撃特性に変えることができる。
紫の月煌石	紫の月の力を秘めた石。武器の属性を紫の攻撃特性に変えることができる。
青の月煌石	青の月の力を秘めた石。武器の属性を青の攻撃特性に変えることができる。
黄の月煌石	黄の月の力を秘めた石。武器の属性を黄の攻撃特性に変えることができる。
銀の月煌石	銀の月の力を秘めた石。武器の属性を銀の攻撃特性に変えることができる。
麗しき緑の月晶	生命の息吹に溢れた緑の光を放つ古代の宝玉。緑のギガスを起動させる力を持っている。
猛き赤の月晶	燃え上がるような赤い光を放つ古代の宝玉。赤のギガスを起動させる力を持っている。
澄みし紫の月晶	荘厳な紫の光を放つ古代の宝玉。紫のギガスを起動させる力を持っている。
魁けし青の月晶	おだやかな青い光を放つ古代の宝玉。青のギガスを起動させる力を持っている。
捷き黄の月晶	きらびやかな黄色の光を放つ古代の宝玉。黄のギガスを起動させる力を持っている。
潜水服	ヤフトマー特産魚ハチマイネのうろこで作られた服。着用すれば、水中の移動が可能になる。
ビンの手紙	「ケチャ様……私ニ仲間くだサイ」と、たどたどしい文字で書かれた手紙。
要塞砲区のカギ	要塞砲を管理するための鋼鉄製の大きなカギ。バルア帝国の紋章が精密に刻み込まれている。
大雲海潜航仕様書	大雲海に潜航するため、必要な造船設計と仕様が記された書類。設計者の欄にデ・ロッコの名がある。
ゴンザレスの地図	船乗りゴンザレスの死体が持っていた地図。破れてしまっていて半分しかない。
ペドロの地図	ナスラードのペドロという名の老人からもらった地図。半分に破れてしまっている。
人の目の石	黄金の人の像とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはルビーがあしらわれている。
鳥の目の石	ダスカの地上絵とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはサファイアがあしらわれている。
月煌石の原石	神殿島に落下した月煌石を含む岩石。精製されていないため、そのままでは使えない。
ダカットのコイン	伝説の大空賊ダカットが、手に入れた黄金を惜しげもなく溶かして作ったといわれる金貨。
特上ヒツジの肉	ドブラからもらった最高級のヒツジ肉。究極のシシカバブを焼くための材料のひとつ。
ナツメグの実	香ばしい香りを漂わせる、ナスル北部特産の実。究極のシシカバブを焼くための材料のひとつ。
黒コショウ	香辛料として高値で取り引きされる、東方原産の実。究極のシシカバブを焼くための材料のひとつ。
バルア入国許可証	バルア帝国に入国する際に必要となる通行許可証。ナスル商人から護送の謝礼として受け取ったもの。
燃料の月煌石	船の燃料として精製された月煌石。ホルテカでハンスからもらったもの。
クローネのさいふ	クローネが餞別としてお金とともにくれた財布。派手なピンクの布地が目にまぶしい。
造船の極意書	高空域・低空域を航行するための技術が記された書物。ヤフトマーに古くから伝わるもの。
ウンデイ鉄	雲海の泥の底深くに眠るという稀有な鉄鉱石。地上の鉄に比べ、文字通り雲泥の差の硬度を誇る。
軍港区のカギ	港の施設を管理するための真ちゅう製の小さなカギ。バルア帝国の紋章が精密に刻み込まれている。
煌術発射装置	砲撃戦で、煌術を弾にこめて発射するための装置。ベレーザの旗艦リンクスから奪ったもの。
給料袋	アイカとファイナがナスラードの酒場で働いてもらった。給料5000リッチが入っている。
フードンの肉	三日月島の森だけに生息する珍魚フードンの肉。一見グロテスクだが、思いのほかジューシーで美味。

船装備紹介

船を強化する船装備は、砲・アクセサリー・道具の3種類がある。
中でもアクセサリーは種類が多いので、性能や効果をしっかりと把握しておきたい。

リトルジャックやデルフィナスの性能を高める

船の攻撃力を上げる砲は、行く先々で手に入れられる最強のものを搭載するのがベスト。高い威力を誇る主砲、威力は劣るが複数区間を連続で砲撃できる副砲、時間差攻撃が可能な魚雷の3種をバランスよく搭載しよう。アクセサリーは、防御力や煌防力、スピードなどの能力をアップさせることが可能だ。砲撃戦の前には必ず船の装備を確認し、敵艦の能力を考えた上でアクセサリーを選択するようにしたい。



■船装備データの見方

❶名称	❷属性	❸攻撃力	❹命中率	❺範囲	❻消費ガッツ	❼値段	❽売値	❾入手場所	⓫特徴
主砲 固定主砲	無	35	80	0	4	450	225	リトルジャック初期装備	リトルジャックに最初から装備されている砲。旧型だが手入れは十分。

❶名称	❿効果	❼値段	❽売値	❾入手場所	⓫特徴
ドクロの船首像	煌防力+20	800	400	マランバ／黒空賊船	空賊の象徴であるドクロのデザイン。空賊魂が上昇し、煌防力が上がる。

❶船装備の名前。
❷砲の属性。
❸砲の攻撃力。数値が高いほどダメージ大。
❹砲の命中率。数値が高いほどミスが減少。
❺攻撃可能な範囲。数値分のフェイズを連続で攻撃できる。
❻砲の使用に必要なガッツ数。
❼買値。非売品にも設定されている。
❽売値。
❾入手できる場所やエネミーなどを掲載。
❿アクセサリー装備時の効果。
⓫船装備の特徴。

船の攻撃力を決定づける5種類の武器

【砲】

船自体に攻撃力はなく、搭載する砲の威力が、その船の攻撃力となるのだ。行く先々で最新の砲を揃え、最高の状態で砲撃戦を迎えられるようにしたい。

	名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
主砲	固定主砲	無	35	80	0	4	450	225	リトルジャック初期装備	リトルジャックに最初から装備されている砲。旧型だが手入れは十分。
	汎主砲	無	40	83	0	4	1000	500	船乗り島	バルア駆逐艦に用いられる標準主砲。闇ルートを通じて一般に出回ったもの。
	汎主砲改	無	45	85	0	5	1900	950	マランバ 黒空賊船	バルアの標準主砲を改造し、火力を増したもの。軽武装戦に人気が高い。
	重主砲G型	無	50	85	0	5	3000	2100	モンテスマ	アルマダがモンテスマを制圧したときの主砲。やや旧式だが、威力は高い。

主砲

名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
重主砲B型	無	75	90	0	6	4000	2000	カミュレオン	重主砲G型を改良したもの。基本構造は受け継ぎ、さらに威力を増している。
試験型主砲	無	100	85	0	6	5000	2500	デルフィナス初期装備	新鋭艦搭載砲として開発されてきた砲。安定性重視のため、威力はやや弱い。
新鋭主砲	無	150	90	0	7	5500	2750	ナスラードエスペランザ	アルマダ新鋭艦用の新型旋回主砲。密貿易により、一般にも流出している。
ヤマトダマシイ	無	250	90	0	8	6700	4690	ヤフトマー	ヤフトマーの大砲鍛冶が作り上げた大筒。一子相伝の匠の技が光る逸品。
古の主砲	無	300	95	0	9	8500	4250	三日月島	古代の金属を使って作られた頑強な砲身を誇る主砲。命中率の高さも魅力。
X主砲	無	400	97	0	10	11000	売却不可	船乗り島	大型戦艦を想定して設計された大口径の主砲。小型艦なら軽く大破できる。
ジェドキャノン	無	500	99	0	9	1000	1000	ヒュドラ	火薬に月煌石のエネルギーを加えた砲弾を発射することができる主砲。
バーンキャノン	赤	200	120	0	6	13200	6600	船乗り島	戦艦型船舶向け。攻撃力はやや低いが、赤の属性を持ち、命中率が高い。
ロックキャノン	紫	550	60	0	4	1000	500	ガルシアン親衛艦	特殊な鋼材を用い、耐久力をアップ。紫の属性を持った威力の高い主砲。

副砲

名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
3インチ副砲	無	70	80	1	2	700	350	船乗り島マランバ	リトルジャックが装備可能。軽く扱いやすいため、小型船舶に用いられる。
3インチ副砲改	無	80	83	1	2	1015	507	リンクス	リトルジャックが装備可能な副砲。改良を加え、威力を増大している。
5インチ副砲	無	90	80	1	3	1330	665	モンテスマ	リトルジャックが装備できる副砲。扱いやすい砲として広く用いられている。
12インチ副砲	無	170	77	2	4	3500	1750	アウリーガ	大型戦艦用に開発された大口径の副砲。超副砲級の砲弾を広範囲に渡って撃つ。
10インチ副砲改	無	220	89	3	4	3710	1855	ナスラードエスペランザ	ナスルの火砲技術を取り入れ、大口径化を実現。初の10インチ台の副砲。
3尺副砲	無	280	87	3	6	4690	2345	ヤフトマー	ヤフトマーで製造。タケと呼ばれる植物の形をヒントに開発されたという。
5尺副砲	無	330	90	2	6	5110	2555	ヤフトマー	ヤフトマーの軍船も使用している副砲。射程範囲は小さいが、威力は大きい。
ジェドーガン	無	400	99	3	5	1000	1000	ガディタウス	月煌石のエネルギーを活用。威力を保ちながらも消費ガッツ量を抑えている。
ウェブガン	青	180	120	3	4	10200	5100	三日月島	戦艦型船舶向け。攻撃力はやや低いが、青の属性を持ち、命中率が高い。

魚雷

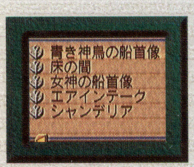
名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
スワロー魚雷	無	120	60	2	3	1520	760	マランバ	小型艦でも装填可能な軽量魚雷。発射後しばらくして敵の頭上に飛来する。

魚雷

名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
バッファロー魚雷	無	160	55	2	3	2000	1000	モンテスマ	リトルジャックが装備可能。バッファローのごとく猛烈な勢いで発射する。
ホーク魚雷	緑	160	60	3	3	2240	1120	カミュレオン	リトルジャックが装備できる魚雷。通常より射程範囲が広く、遠くまで届く。
イーグル魚雷	無	220	60	2	3	2400	1200	ナスラード エスペランザ	アルマダで昔から広く用いられている魚雷。戦役時にはナスル軍を苦しめた。
タイガー魚雷	無	250	50	3	4	4400	2200	アンギーラ	命中率がやや低いが、主砲並の威力を誇る大型の魚雷。
大蛇の魚雷	無	300	65	2	4	5360	2680	ヤフトマー	ヘビのように敵艦に食らいついていく中型魚雷。範囲は狭いが、威力は高い。
ホエール魚雷	無	400	70	3	6	6800	3400	三日月島	射程範囲が広く、攻撃力も高いのが魅力。そのぶん、消費ガッツ量が多い。
ジェドトゥーピド	無	600	75	3	3	1000	1000	ヒュドラ	月煌石のエネルギーを活用することによって消費ガッツ量を抑えた魚雷。

必殺砲

名称	属性	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	値段	売値	入手場所	特徴
ラムキャノン	無	350	-1	0	15	—	売却不可	自動的に入手	リトルジャックの必殺砲。対モービス戦のためにドラクマが装着したもの。
月煌砲	無	800	-1	0	20	—	売却不可	デルフィナス初期装備	月煌エネルギーを集中させ、一気に収束発射するデルフィナスの必殺砲。



船の基本性能を高めるキット

【アクセサリー】

最大3つまで装備できるアクセサリー。煌防力を上げるタイプやスピードを上昇させるタイプなど、その種類は非常に豊富である。敵艦の能力に合わせてチョイスしよう。

名称	効果	値段	売値	入手場所	特徴
ドクロの船首像	煌防力+20	800	400	マランバ／黒空賊船	空賊の象徴であるドクロのデザイン。空賊魂が上昇し、煌防力が上がる。
鳥の船首像	煌防力+30	2400	1200	モンテスマ	伝説の赤い鳥がデザインされている。飾り付けられた、赤い羽根が特徴的。
赤き船首像	煌防力+45	4400	2200	ナスラード エスペランサ	ピュラミス神殿のスフィンクスのデザイン。神秘的なパワーで煌防力アップ。
青き神鳥の船首像	煌防力+130	5360	2680	ヤフトマー	ヤフトマーに古くから伝わる神鳥がデザインされている。神聖な力がみなぎる。
女神の船首像	煌防力+160	6800	3400	三日月島／アラーニャ	愛・勇気・勝利を呼ぶ3人の女神がモデル。その友愛によって煌防力が上昇する。
きらめく船首像	煌防力+300	13500	6750	ブラックベアード	朝日を表す光球がデザインされている。未知なる力が船を守ってくれる。
エンジンカバー	スピード+10／回避率+3	800	400	船乗り島	エンジンをゴミやチリから守るカバー。燃焼効率が高まりスピードがアップ。

名称	効果	値段	売値	入手場所	特徴
ターボキット	スピード+20／回避率+5	1520	760	マランバ	燃料を強制的に送り込むアイテム。爆発的な出力を確保してスピードを上げる。
ボアアップキット	スピード+30／回避率+8	2400	1200	モンテスマ	エンジンの容量を上げてパワーを得る。排気量を増やすと同時に速度も上昇。
エアインテーク	スピード+80／回避率+12	6800	3400	三日月島	クリーンな空気を送り込み、エンジン内の燃焼比を一定に保つ。回避率もアップ。
ツインターボ	スピード+90／回避率+15	8800	4400	カミュレオン	ターボキットを2連装にしたもの。高いスピード能力を期待することができる。
タイミングバルブ	スピード+100 回避率+17	10800	5400	アンギーラ ブラックベアード	バルブのタイミングを一定にして、エンジンの給排を気安定させる。
トリプルターボ	スピード+130 回避率+20	12800	6400	バルア煌新鋭艦	ターボキットを3連装にしたもの。2連装以上の能力を持ち、スピードを上げる。
ツインエンジン	スピード+200 回避率+26	16640	8320	ガルシアン親衛艦	エンジン内を2段階に独立させて2倍の出力を可能にし、スピードを上げる。
装甲板	防御力+10	1000	500	船乗り島	ごく普通に手に入る装甲板。船体に装備することによって防御力を上げる。
鋼装甲板	防御力+20	1900	950	マランバ	鋼板を何枚も重ねた装甲板。多少の砲撃にはビクともせず、防御力も高い。
複合装甲板	防御力+40	5500	2750	船乗り島／ナスラード エスペランザ	2種類の鋼材をたくみに組み合わせて作った装甲板。値は張るが、価値は高い。
重装甲板	防御力+55	6700	3350	アウリーガ	通常の3倍の厚みを持った装甲板。剛性の高い重い素材を用い、防御力を上げる。
特殊鋼装甲板	防御力+70	7300	3650	オビスボー	月煌石を混合した金属を使用。見た目以上に性能がよく、防御力が高い。
きらめく装甲板	防御力+500／回避力+2 スピード+6	13500	6750	ガディタウス	6色の月煌石を散りばめた装甲板。月煌エネルギーで最高の防御力を得る。
システムキッチン	豪華さ+5500／防御力+1	5500	2750	ナスラード	きれいに整っているので、料理の失敗が少なくなる。後片付けも簡単である。
床暖房	豪華さ+3000／煌防力+1	3000	1500	モンテスマ バルア煌新鋭艦	エンジンの廃熱を利用して室内の温度を上げる。冷え性の女性に大人気。
空気清浄機	豪華さ+5800／煌防力+2	5800	2900	アラーニャ	艦内の空気がきれいになり、男臭さも取れる清浄機。気持ちよく航海ができる。
床の間	豪華さ+6700／煌防力+2	6700	3350	ヤフトマー	ヤフトマーの独特な雰囲気を楽しめる。精神集中によって意外なひらめきも。
防音壁	豪華さ+11000／防御力+1	11000	5500	ラージャ	室内にエンジン音が響かなくなる。安眠が約束され、疲れもすっきりとれる。
シャンデリア	豪華さ+9300／防御力+1	9300	4650	三日月島	バルア貴族に愛用されているという豪華な照明。気分も明るくなれそう。
くまの置物	豪華さ+7300	7300	3650	ロック鳥	くまの形をした木彫りの人形。素朴なかわいさがある。ファイナのお気に入り。

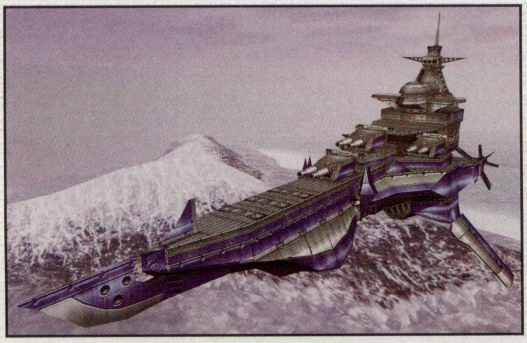
- ギアグリス
- 爆弾
- アバワックス
- 硬修復材
- 修復材
- 完全修復材

砲撃戦をサポートするアイテム

【道具】

道具は、大きく分けて攻撃・修復・能力上昇の3つに分かれる。道具の使用はガッツを消費しないので、大量のガッツが必要な必殺砲を控えているときに重宝する。

名称	値段	売値	特徴
爆弾	100	50	一般に使用されている取り扱い容易な爆弾。攻撃力80。
大爆弾	150	75	火薬量を増やして威力を高めた爆弾で、サイズも大きめ。攻撃力120。
特大爆弾	200	100	特別な製法で、火薬量を通常の2倍にまで増やした特大の爆弾。攻撃力150。
巨大爆弾	480	240	限界ギリギリまでサイズを大きくした爆弾。攻撃力250。
炎の爆弾	450	225	火薬に赤の月煌石の粉を混ぜた爆弾。バーナに近い効果が得られる。攻撃力240。
氷の爆弾	600	300	火薬に紫の月煌石の粉を混ぜた爆弾。グラシャに近い効果が得られる。攻撃力240。
雷の爆弾	450	225	火薬に黄の月煌石の粉を混ぜた爆弾。ボルタに近い効果が得られる。攻撃力240。
波の爆弾	600	300	火薬に青の月煌石の粉を混ぜた爆弾。ウェイバに近い効果が得られる。攻撃力240。
修復材	30	15	小破した船体用の修理素材。船体のHPを4000ポイント修復することができる。
硬修復材	75	37	中破した船体用の修理素材。船体のHPを8000ポイント修復することができる。
完全修復材	300	150	高純度の月煌石を使った最高の修復材。船体のHPを完全に回復することができる。
ギアグリス	500	250	ギアに塗ることで抵抗を減らし、力の伝達を良くする。ガッツが10回復する。
耐熱ギアグリス	1000	500	ギアを高速使用した際の熱ダレを防ぐグリス。ガッツが完全回復する。
アバワックス	100	50	船体と砲身に塗り込むことで攻撃力と防御力を上げる。効果は2ターン持続する。
アポスワックス	1000	500	船体と砲身に塗り込むことで攻撃力と防御力を上げる。効果は4ターン持続する。
クイッカワックス	150	75	機関部に塗り込むことでスピードを上げる。効果は1ターン持続する。
ハイブリワックス	1500	750	バルア帝国のデ・ロッコ機関が開発。船体のあらゆる能力は1ターンの間上げる。
舵のグリス	2000	1000	舵の操作性が上がり、操舵手の負担を軽くする。使用ガッツが減りにくくなる。
機関オイル	2000	1000	出力が安定し、エンジンが良く回る。機関誌の負担が減り、ガッツ回復が2倍になる。
ヘクサバリア	5000	2500	対砲撃用防御壁を展開。すべての物理的攻撃を1ターンの間無効にしてくれる。
ヘクサフォース	2500	1250	対煌術用防御壁を展開。すべての煌術を1ターンの間無効にしてくれる。
キャプテンマーク	——	売却不可	砲撃戦に勝利した証の撃墜マーク。使用すると船の能力が上がり、耐久度も増す。
おおきな金塊	10000	10000	抱えきれないほどの大きな金塊。売れば大金を手にすることができる。
水晶玉	1000	1000	とある名工によって磨き上げられた最高の一品。売れば大金が手に入る。
煌術発射装置	——	売却不可	攻撃煌術弾を発射することができるようになる装置。ベレーザから奪ったもの。

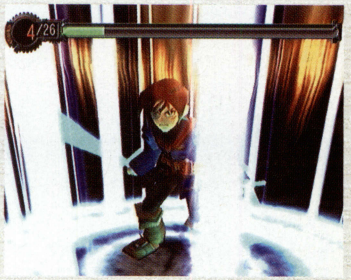


技紹介

月の実を使うことによって習得できる技。攻撃だけでなく、補助系や回復系も用意されている。
エネミーが強力になるほど重要性を増す技の数々を紹介しよう。

技を使って厳しい戦況を好転させる

技は各キャラクターごとに用意されていて、各人の専用武器を利用して発動される。序盤戦の弱小エネミーが相手なら、通常攻撃や回復アイテムでも十分事足りるが、敵の能力が上がってくると、技なしで戦闘に勝利するのは不可能だ。特にボス戦では、技の使いどころが重要になってくる。できるだけ多くの月の実を入手し、よりレベルの高い技を習得していこう。



カトラスを使った強力な攻撃技

【ヴァイス】

機敏な動きでカトラスを振り回し、ダメージを与える。消費ガッツの少ないカトラスダンスは使用頻度が高い

カトラスダンス　消費ガッツ 7

ダンスのように軽快なリズムでカトラスを振り回す乱舞技。敵単体に大ダメージを与える。消費ガッツが少ないので、ゲーム序盤に活躍する。

エアロスマッシュ　消費ガッツ 14

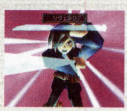
空高く飛び上がって無数のカマイタチを放ち、敵全体にダメージを与える。身のこなしが軽いヴァイスならではの技である。

ジョリーロジャー　消費ガッツ 21

カトラスに電撃を集めて、一気に放電。敵単体を空間に縛り付ける。さらに天空から標的を斬り裂き、大ダメージを与える最強の必殺技。

リヴェンジ　消費ガッツ 1

敵からの攻撃に全神経を集中。防御しつつも確実に反撃する。効果は1ターンの間持続。攻撃力の高い敵との戦闘でより効果を発揮する。



スカルシールド　消費ガッツ 5

1ターンの間、スカル船長が敵の通常攻撃を無効化し、さらに確実に反撃する。仲間全員に効果あり。消費ガッツが少ないのがうれしい。

炎のブーメランが敵を襲う

【アイカ】

ブーメランに炎の力を吹き込み、威力を倍増させる。デルタシールドは煌術を操る敵との戦闘で効果大。

アルファストーム　消費ガッツ 4

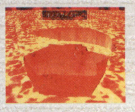
高速回転するブーメランから激しい炎がほとばしる。敵単体とその周辺にダメージを与える必殺技。群れで出現する敵もこれで一掃だ。

ラムダバースト　消費ガッツ 8

炎のブーメランが大地を十字に切り裂く。地面から吹き出した爆炎を浴びせて、敵全体に大きなダメージを与えるダイナミックな攻撃技。

オメガサイクロン　消費ガッツ 12

大地を切り取って敵の退路を断ち、灼熱のブーメランで敵の身体を焦がすアイカの究極攻撃技。敵全体に絶大なダメージを与えることができる。

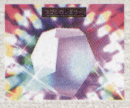


デルタシールド　消費ガッツ 2

1ターンの間、仲間全員に煌術無効化バリアを展開。ただし、味方の煌術も受け付けないので注意しよう。煌術が得意な敵との戦闘で使いたい。

ユプシロンミラー　消費ガッツ 10

1ターンの間、鏡のようなオーラで自分を包み込み、精神統一。KPを10ポイント回復する上に完全防御。KP消費量が多いアイカにはうれしい技だ。



銀の月の恵みによる攻撃＆回復技

【ファイナ】

銀の月の力を借りた攻撃＆回復を得意とする。月の恵みは消費ガッツが多いが、ボス戦で大いに役立つ。

月の封印　消費ガッツ 3

銀の月の力を借りて敵単体にダメージを与えた上に、極めて高い確率で石化させる。少ない消費ガッツで、高い効果が望めるのが魅力である。

月の波動　消費ガッツ 6

巨大化したキュピルが銀のブレスを吐きかける。ダメージを与えた上に、敵全体の有利な状態を無効化する技。煌術を得意とする敵に有効。

月の恵み　消費ガッツ 12

銀の月の恵みで味方全員が滋養の状態になる。毎ターン、HPが一定量回復。全体攻撃を繰り出す敵やボスとの戦闘では欠かせない。

月の浄化　消費ガッツ 6

月の光を体に浸透させて、失神を除くすべての状態異常を確実に治癒する回復系の技。仲間全体に効果が行き届くので非常に便利だ。

月の大いなる煌き　消費ガッツ 18

仲間全体の失神を含むすべての状態異常を確実に治癒。さらにHPも完全回復する。消費ガッツが多いので、ここぞという場面で使いたい。

義手に気合いを込めた力技

【ドラクマ】

種類こそ少ないものの、強烈な威力を秘めるドラクマの攻撃技。消費ガッツ0の技も意外に使える。

噴！　消費ガッツ 10

義手に鬼のようなパワーをためこんだら、戦闘相手に向かって猛突進。敵単体を力任せに殴りつける。ドラクマならではの力強い攻撃技。

滅！　消費ガッツ 25

落雷を呼び、義手を巨大化。隆起した大地から勢いをつけて飛び降り、その大きな手で敵単体を叩きつぶす。敵を即死させる効果もある。

怒！　消費ガッツ 0

ケタ外れの気合いでガッツを通常の2倍ため、さらにすべての攻撃によるダメージを半減させる。ガッツを一気に溜めたいときに使おう。

華麗な剣術で敵の目をくらます

【エンリック】

芸術的ともいえる剣術が得意。ラ・コロナシオンは、彼にしか出せない迫力の技。一見の価値あり！

ミル・エスパーダ　消費ガッツ 8

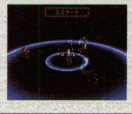
敵単体を一瞬にうちに4回斬りつける連続攻撃。あまりの速さに動きがスローモーションに見える。剣術に長けた者だけが使える技と言えよう。

ラ・コロナシオン　消費ガッツ 16

敵をコロシアムにご招待。エンリックの呼びかけによって、バルア帝国の紋章である龍の化身が上空に出現し、敵単体に突っ込んで叩きつぶす。

エスクード　消費ガッツ 4

1ターンの間、仲間全員に防御効果のバリアを展開。あらゆる攻撃によるダメージを半減させる。ボス戦では最初のターンに発動しておきたい。



拳銃を使った豪快な攻撃技

【ギルダー】

ギリギリの戦いの中でもスリルを楽しむことができるギルダー。彼の技は、どれも豪快で派手なのが特徴だ。

ハデにやろうぜ　消費ガッツ 9

敵単体に向かって、ハデに2丁拳銃をぶっ放す。あまりの連射の凄まじさに周囲の敵も巻き込まれ、ダメージを受けることがある。

俺がギルダーだ！　消費ガッツ 18

戦艦クラウディアの全砲門を開き、敵全体に向かって一斉射撃を浴びせる。豪快なギルダーらしく、弾数のことなどまったく気にしない。

効かねえなあ　消費ガッツ 3

1ターンの間、不利な状態を受け付けないバリアを仲間全体に展開。しかも、有利な状態だけは受け入れるという、都合のいい技である。

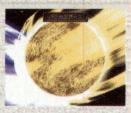
船長・ヴァイスの特殊必殺技

【キャプテン技】

キャプテン技は、ヴァイスが本拠地を持ち、船長としてクルーを率いるようになってから使える特殊な必殺技。パーティ全員やクルーが力を合わせて攻撃するため、技の発動にはガッツを最大まで溜める必要となる。

バッカニアーズ

仲間4人がすべてのガッツを合わせた時に発動する。月をも落とす、究極の全体攻撃。中級エネミーを一撃で倒せるほどの高い威力を誇る。



クルークルー

デルフィナスの乗船クルー全員を呼び出すという大技。クルーの人数や特徴に応じて効果が変わる。各人の個性が出ていて、見た目にも面白い。

煌術紹介

煌術とは、大気中に満ちあふれた月の力を集めて発動させる魔法のようなもの。
炎や氷、雷などのエネルギーを使って攻撃や回復を行う。

月煌力と同様の効果を持つ6種類の術

煌術は、月煌石と同じように6色の属性で大別されていて、煌術経験値を溜めていけば、1キャラクターがすべての術を覚えることができる。武器の色と同様に、敵が苦手とする属性の煌術で攻撃すれば、通常よりも大きなダメージを与えることが可能だ。ガッツとともにKPも消費するため、MAX KPが少ない初期レベルでは連発とはいかないが、時には技以上に重要度が増す。

仲間の傷を癒し、敵に毒を与える

【緑の煌術】

穏やかな緑の光が身体に浸透し、傷ついた仲間のHPを回復してくれる。サプレスは唯一の全体回復煌術なので、頻繁に使うことになる。また、相手に毒の追加効果を与える攻撃も、緑の煌術ならでは。長期戦では、この毒の攻撃が高い効果を発揮するだろう。

サプラ

消費ガッツ 2

仲間ひとりのHPを500ポイント回復する。戦闘中だけでなく、移動中も使用可能だ。キャラクターの能力が低いゲーム序盤は、この煌術に随分と助けられることになる。

サプリィ

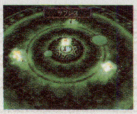
消費ガッツ 4

仲間ひとりのHPを1000ポイント回復することができる。サプラでは回復しきれないような、大きなダメージを受けたときに使おう。もちろん、移動中の使用も可能だ。

サプレス

消費ガッツ 8

仲間全員のHPを1000ポイント回復することができる。使用頻度の高さは、緑の煌術の中で1、2を争う。できれば、仲間全員がそこそこのダメージを受けているときに使いたい。



サプローネ

消費ガッツ 6

仲間ひとりのHPを完全回復することができる。瀕死の状態まで追い込まれたときも、これで一気に持ち直すことが可能だ。移動中も使えるので、後半のダンジョンでは助かる。

プワザ

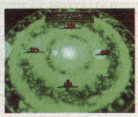
消費ガッツ 3

敵単体にダメージを与えた上に、一定の確率で毒の状態にする。ジワジワと敵の体力を奪うので、長期戦になるほど有利。ただし、毒耐性が高い敵には無駄になることが多い。

プワゾーク

消費ガッツ 6

敵全体にダメージを与えた上に、一定の確率で毒の状態にすることができる。HPが高く、毒の耐性が低い敵が複数で現れたときは、迷わず使うようにしたい。



炎で敵を焼き尽くし、味方の能力を上げる

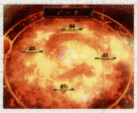
【赤の煌術】

炎の力で敵を焼き焦がす攻撃煌術がメイン。すべての術が敵全体にダメージを与えることができるので、複数で出現したときには非常に便利だ。また、攻撃力と防御力を上げるアパ系は、自分たちより能力が高い敵との戦闘で絶大な効果を発揮する。

バーナ

消費ガッツ 2

戦いの場の中心に爆発を起こし、火炎と爆風で敵全体にダメージを与える。赤の属性の初級術。ゲーム序盤に出没する敵には、ガッツ消費量の少ないこの煌術が効果的だ。



バーニィ

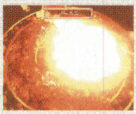
消費ガッツ 4

縦横無尽に裂けた大地から吹き出した爆炎の帯によって敵全体を焼き焦がし、大きなダメージを与える。バーナより威力が大きいことは、グラフィックを見れば一目瞭然だ。

バーネス

消費ガッツ 6

赤く煌く閃光で敵の目をくらまし、天空から火炎弾を降り注ぐ。敵全体に特大のダメージを与えることができる火炎攻撃術。消費ガッツが少ない割に、高い効果が望める。



バーノーン

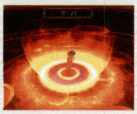
消費ガッツ 10

原子レベルで重なる誘爆が巨大な火球を作り出す。この火球に包み込まれた敵全員は、超特大のダメージを受けることに。赤属性の攻撃煌術では最高の威力を持つ。

アパ

消費ガッツ 4

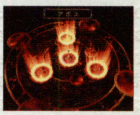
仲間ひとりを強壮の状態にする補助煌術。攻撃力と防御力がそれぞれ25%ずつ上昇する。肉体派の敵と戦うときは、あらかじめこれをかけておくといい。ボス戦でも効果的だ。



アポス

消費ガッツ 16

仲間全員を強壮の状態にする補助煌術。攻撃力と防御力がそれぞれ25%ずつ上昇する。消費ガッツは多いが、長期戦に持ち込まれそうなときは是非とも使用したい。



敵を冷気で包み、精神を狂わす

【紫の煌術】

紫属性の煌術は、氷の力を利用した攻撃煌術が基本となっている。一概には言えないが、火炎系の攻撃を繰り出す敵は、この属性に弱いことが多いので覚えておこう。また、沈黙や混乱など、敵の精神に影響を及ぼす補助煌術も、紫の属性が得意とするところである。

グラシャ

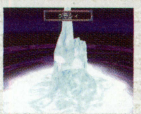
消費ガッツ 1

敵単体を氷の冷気で包み込み、ダメージを与える攻撃煌術。初期レベルで真っ先に覚えることができる。消費ガッツが1なので、気軽に使える点がうれしい。

グラシィ

消費ガッツ 2

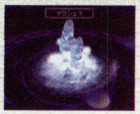
敵単体の足下から瞬間的に発生した氷柱が、その敵の身体を貫きダメージを与える。グラシャよりもガッツ消費量が1増えただけでこの威力は非常に頼もしい限りだ。



グラシェス

消費ガッツ 3

足下から伸び上がった巨大な氷の柱が、敵単体を包み込む。ガッツを3ポイント消費するだけで大ダメージを与えることが可能。紫属性は全体的に消費ガッツが少ないのが利点だ。



グラゾーバ

消費ガッツ 4

天空から降り注ぐ巨大な氷の柱が敵単体に次々と突き刺さり、超特大のダメージを与える。紫属性の攻撃煌術の中で最高の威力を持つ。できるだけ早く覚えたい。

サイレシャ

消費ガッツ 2

一定の確率で敵単体を沈黙の状態に陥れる煌術。沈黙させられた敵は、煌術を発動することができなくなる。回復煌術を多用する敵には、真っ先にこの術をかけておこう。

パニカ

消費ガッツ 3

一定の確率で敵単体を混乱の状態に陥れる煌術。混乱した敵は、至近距離の味方か敵を攻撃する。複数で出現する連中が相手の場合は、同士討ちを狙ってみたいところだ。

空気の波動を操り、状態を変化させる

【青の煌術】

カマイタチや竜巻を起こして、敵の体を切り裂く。基本は単体攻撃だが、凄まじい風の勢いは周囲の敵も巻き込み、広範囲にダメージを与えることがある。ほぼ全体攻撃と考えていいだろう。ほかにも、味方のスピードを上げたり、敵を眠らせたりする補助系もあり。

ウェイバ

消費ガッツ 2

敵単体をカマイタチで包み込み、ダメージを与える。さらに近くにいる敵を巻き込むこともある。初期レベルの術なので、煌防力の高い敵にはほとんどダメージを与えられない。

ウェイビィ

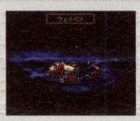
消費ガッツ 4

敵単体を中心に巨大な竜巻を発生させて、広い範囲の敵に大ダメージを与える。見た目はほとんど変わらないが、もちろんウェイバよりも威力は大。敵の密集地帯を狙おう。

ウェイベス

消費ガッツ 6

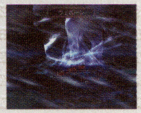
超高気圧のかたまりを発生させ、敵単体にぶつける。広範囲の敵を巻き込み、特大のダメージを与えることが可能だ。ほかの属性のものに比べ、発動時間が短いのが特徴。



ウェボーン

消費ガッツ 8

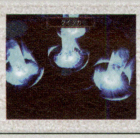
絡み合う竜巻の群れが、ターゲットを中心に襲いかかる。もちろん広範囲に超特大のダメージだ。その凄まじいまでの威力は、全体攻撃とほとんど変わらない。



クイッカ

消費ガッツ 6

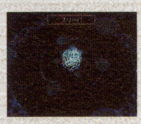
仲間全員を機敏の状態にする煌術。スピードが2倍になるため、先制攻撃がしやすくなる。また、逃走成功率も上がるので、どうしても逃げたいときにはこれを使おう。

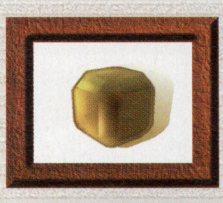


スリーパ

消費ガッツ 6

一定の確率で敵全体を睡眠の状態に陥れる煌術。仲間を呼ぶ厄介な敵は、眠らせておくのもひとつの手だ。ただし、消費ガッツは多少高めなので、使いどころは難しい。





落雷を浴びせ、敵を衰弱させる

【黄の煌術】

黄の煌術の攻撃エネルギーである電撃は、一直線に進むという特性を持つ。ターゲットは単体となるが、その直線上にいるほかの敵にもダメージを与えること可能。敵が密集しているときこそ発動のチャンスだ。また、衰弱を引き起こす補助煌術も用意されている。

ボルタ

消費ガッツ 2

術者の目の前で発生した放電が、ターゲットに向かう。基本的には単体攻撃だが、その直線上にいる敵にもダメージを与えることができる。消費ガッツが少ない点が魅力的。

ボルティ

消費ガッツ 4

ボルタを一段階パワーアップさせた電撃系の中級攻撃煌術。地を切り裂く電流が発生し、敵単体にダメージを与える。運悪く流れ電撃に当たった者も大ダメージを受けることに。

ボルテス
消費ガッツ 6

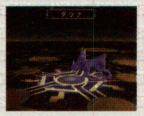
敵単体に向かって放たれた電撃が広範囲に広がる。多くの敵に特大のダメージを与えることが可能。敵の数が多く、密集しているときこそ、この煌術を放つチャンスだ。

ボルドーラ
消費ガッツ 8

黄属性最強の攻撃煌術。蓄積された電圧を一気に解き放ち、ターゲットを含む広範囲の敵に超特大ダメージをお見舞いする。ほとんど全体攻撃に近い威力を秘めている。

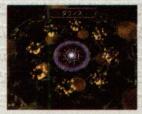
ダウナ
消費ガッツ 3

一定の確率で敵単体を衰弱の状態に陥れる補助煌術。敵の全基本能力を25%ずつダウンさせる。自身の能力を上げるアバを組み合わせて使えば、かなり有利に戦うことが可能。



ダウノス
消費ガッツ 6

一定の確率で敵全体を衰弱の状態に陥れる補助煌術。敵の全基本能力を25%ずつダウンさせる。強力な敵が複数いる場合に使いたい。ただし、失敗することが多々あり。



仲間の状態異常を治し、敵を死に至らしめる

【銀の煌術】

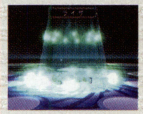
仲間の状態異常を治癒するタイプや、失神した仲間を復活させるタイプなど、緑の属性とは異なる回復煌術が豊富。また、一撃で死に至らしめる恐ろしい煌術もあり、最強クラスになると、即死の耐性を持つ敵にも大ダメージを与える。光と影を持つ不思議な属性だ。

キュア
消費ガッツ 2

仲間ひとりの失神を除くすべての不利な状態を、確実に治療する回復系煌術。状態異常の攻撃を得意とする敵との対戦では重宝する。また、治癒アイテムが少ないときにも便利だ。

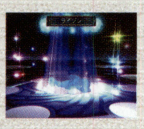
ライザ
消費ガッツ 4

仲間ひとりを失神の状態から50%の確率で復活させ、さらにHPも最大値の半分を回復することができる。失敗することが多いのが難点。ボス戦で使うには少々辛い。



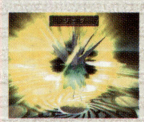
ライゾン
消費ガッツ 8

仲間ひとりを失神の状態から確実に復活させ、さらにHPも最大値まで回復することができる煌術。ガッツをケチってライザを使うよりも、ライゾンで確実に回復したほうがベター。



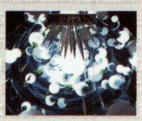
ジェダ
消費ガッツ 5

亜空間から出現した無数の刃が敵単体の身体を貫き、一定の確率で即死させる。残念ながらダメージは与えられない。失敗も多いので、ピンチのときの使用は避けたい。



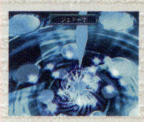
ジェデス
消費ガッツ 10

亜空間から出現した刃が豪雨のごとく降り注ぎ、一定の確率で敵全体を即死させる。即死耐性の低い敵が複数出現したときに使いたい。一掃できれば消費ガッツも惜しくない。



ジェドーサ
消費ガッツ 15

銀属性最強の煌術。敵単体を確実に即死させることができる。完全な即死耐性を持つ敵に対しては、大ダメージを与える。空振りすることがない点は非常にうれしい。



エネミー紹介

ダンジョンで、空域で、ヴァイスたちに襲いかかるエネミー＆戦艦、そしてギガス――。
ゲーム中に登場するすべてのエネミーデータを完全フォローする。

パーティ戦＆砲撃戦に登場する多種多彩なエネミー

ここでは、パーティ戦と砲撃戦に登場するすべてのエネミー（モンスター、戦艦、ギガス）のデータを掲載している。パラメータや属性、使用する煌術＆特殊能力など、あらかじめ敵の特徴を把握しておけば、よりスムーズに勝利することができるはずだ。

■武器データの見方

❶ ❷ ❸

紫 アーアペプ 出現場所 神殿島空域／バルア空域／神殿島

❹

攻撃 ○	防御 ○	逃走 △	後退 ○

❺

HP	286	防御力	74	耐性	
気力	33	煌防力	68	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	28	命中率	80	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	10	回避率	5	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	27	経験値	19	属性防御	
攻撃力	86	お金	48	緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫	

❻ 特殊能力 あやしい音波／ウェイバ／バニカ

❼ 入手アイテム 古代の投刃／月の実

❽❾

ダンジョンのほか、空域にも現れる大魚。バニカやウェイバを操る。

❷ ❾ ❸

バルア煌駆逐艦 出現場所 バルア空域

❺

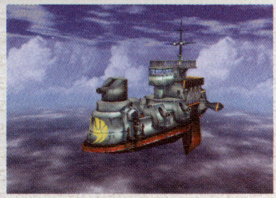
HP	12000
気力	70
防御力	40
煌防力	45
器用さ	7
素早さ	70
回避率	10
経験値	400
お金	300

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ小型主砲	120	0	80
軽副砲	95	1	85

❼ 入手アイテム 爆弾（100%）／波の爆弾（20%）

アルマダの小型主砲を搭載した、バルア帝国の煌術駆逐艦。素早い動きで先制攻撃を仕掛けてくるので注意が必要だ。爆弾のほか、低い確率ではあるが、波の爆弾を入手できることもある。



❿

❶属性（緑、赤、紫、青、黄、銀）。

❷エネミーの名前。

❸出現場所（空域＆ダンジョン）。

❹パーティ戦エネミーの各行動の特徴。◎○△×で示し、◎であれば得意、×であれば不得意であることを表す。また、状態異常の攻撃を得意とする場合は、攻撃欄にその種類を記している。

❺各種パラメータ。

❻戦闘中に使ってくる煌術や特殊能力。

❼入手できるアイテム。砲撃戦のエネミーに関しては、各アイテムの入手確率を併記している。また、キャラクター名が明記されているアイテムは、そのキャラクターがクルーになっている場合に入手できることを表す。

❽状態異常の攻撃に対する耐性。ゲージが右に行くほど耐性が高いことを示す（右端までゲージが伸びているものは、まったく効かないことを示す）。なお、ゲージ量は数値を厳密に表すものではないので、あくまで参考程度にとどめてほしい。

❾属性攻撃に対する防御力。ゲージが右に行くほど防御力が高いことを示す（右端までゲージが伸びているものは、まったく効かないことを示す）。なお、❽と同様、このゲージも数値を厳密に表すものではないので、あくまで参考程度にとどめてほしい。

❿砲撃戦で登場する船の装備データ（エネミー系は使ってくる特殊能力）。攻撃力、範囲、命中率を併記している。

パーティ戦

ノーマル

ダンジョンや空域での移動中に出現する個性豊かなエネミー。遭遇したら属性防御をチェックし、苦手とする属性に武器をカラーチェンジするのが基本だ。

ア行

紫 アーアペプ

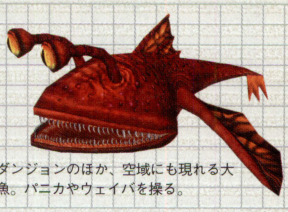
出現場所：神殿島空域／バルア空域／神殿島

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	286	防御力	74	耐性	
気力	33	煌防力	68	毒	睡眠	疲労
生命力	28	命中率	80	即死	混乱	ボス
器用さ	10	回避率	5	石化	沈黙	能力↓
素早さ	27	経験値	19	属性防御		
攻撃力	86	お金	48	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力：あやしい音波／ウェイバ／バニカ

入手アイテム：古代の投刃／月の実



ダンジョンのほか、空域にも現れる大魚。バニカやウェイバを操る。

紫 アークエルモ

出現場所：氷の大陸空域／グラシア

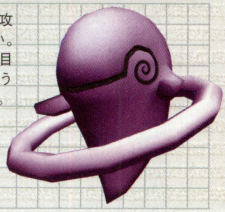
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	134	防御力	296	耐性	
気力	148	煌防力	947	毒	睡眠	疲労
生命力	207	命中率	110	即死	混乱	ボス
器用さ	10	回避率	150	石化	沈黙	能力↓
素早さ	186	経験値	2041	属性防御		
攻撃力	288	お金	1328	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力：サイレシャ

入手アイテム：グラシアのわっか／アジルの種／月の実

回避率が高く、攻撃を当てにくい。また、1ターン目で逃走してしまうことも多々ある。



紫 アイガムハ

出現場所：エスペランザ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	1381	防御力	272	耐性	
気力	155	煌防力	248	毒	睡眠	疲労
生命力	104	命中率	80	即死	混乱	ボス
器用さ	10	回避率	5	石化	沈黙	能力↓
素早さ	100	経験値	1122	属性防御		
攻撃力	314	お金	278	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力：あやしい音波／ウェイビィ／バニカ

入手アイテム：コジボの種／月の実

HPが非常に高いので、長期戦は必至。ウェイビィを発動される前に倒したい。

紫 アスヒモス

出現場所：グラシア

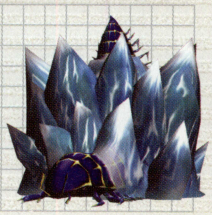
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	2845	防御力	355	耐性	
気力	454	煌防力	355	毒	睡眠	疲労
生命力	118	命中率	85	即死	混乱	ボス
器用さ	5	回避率	5	石化	沈黙	能力↓
素早さ	93	経験値	2449	属性防御		
攻撃力	375	お金	531	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力：永久凍結／グラゾーバ／バニカ

入手アイテム：凍結の小箱／月の実

氷の柱を背中に乗せた、昆虫系エネミー。永久凍結やグラゾーバなど強力な技を持つ。



青 アスフール

出現場所 ナスル空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	149	防御力	108
気力	64	煌防力	108
生命力	36	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	69	経験値	65
攻撃力	135	お金	35

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／ジェダ

入手アイテム シナナ石／月の実

即死を引き起こすジェダが脅威。仲間を呼ばれると、非常に厄介だ。

赤 イアールト

出現場所 ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	136	防御力	144
気力	74	煌防力	144
生命力	48	命中率	901
器用さ	5	回避率	5
素早さ	45	経験値	90
攻撃力	152	お金	47

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 バーナ

入手アイテム 炎の赤フン／月の実

バーナを得意とするトカゲ。出現率が低い分、落とすアイテムのレア度が高い。

黄 イエルモー

出現場所 バルア空域

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	93	防御力	204
気力	139	煌防力	652
生命力	142	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	128	経験値	911
攻撃力	199	お金	794

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 ボルティ

入手アイテム ブラックマップ／アジルの種／月の実

とぼけた外見とは裏腹に、強力な煌術を操る。回避率の高さはエルモ系の特徴だ。

赤 イラブ

出現場所 フガク

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	227	防御力	272
気力	137	煌防力	272
生命力	90	命中率	90
器用さ	5	回避率	5
素早さ	85	経験値	342
攻撃力	287	お金	78

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 バーネス

入手アイテム 霊染のローブ／月の実

攻撃力、防御力ともに高く、バーネスを繰り出す。紫の武器で対抗しよう。

青 イルドゥス

出現場所 宝島

攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	187	防御力	194
気力	86	煌防力	151
生命力	57	命中率	85
器用さ	10	回避率	160
素早さ	97	経験値	259
攻撃力	206	お金	645

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 なし

入手アイテム ダカットの秘剣／ダカットカスタム／月の実

攻撃時に睡眠を引き起こす。レアアイテムを複数持っているのでぜひ倒したい。

ア行

青 イレイザー

出現場所 ヒュドラ

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	807	防御力	336	耐性	
気力	177	煌防力	336	毒 睡眠 疲労	
生命力	112	命中率	120	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	40	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	196	経験値	955	属性防御	
攻撃力	365	お金	346	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 チェックメイト／サイレシャ／ウェイペス

入手アイテム 殺し屋の短銃／月の実

即死を引き起こすチェックメイトが脅威のアサシン。即死回避のアクセサリーは必須だ。

紫 ヴァルガンド

出現場所 グラシア

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	188	防御力	325	耐性	
気力	118	煌防力	266	毒 睡眠 疲労	
生命力	98	命中率	95	即死 混乱 ボス	
器用さ	25	回避率	25	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	199	経験値	273	属性防御	
攻撃力	282	お金	132	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 なし

入手アイテム チョム／月の実

メカ系エネミー。特殊攻撃は持っていないが、防御力がずば抜けて高く非常に固い。

緑 ヴィヒム

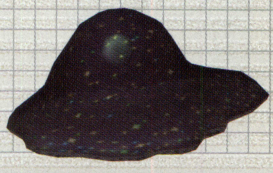
出現場所 サルガッソー

攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	257	防御力	256	耐性	
気力	128	煌防力	256	毒 睡眠 疲労	
生命力	85	命中率	75	即死 混乱 ボス	
器用さ	15	回避率	30	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	92	経験値	451	属性防御	
攻撃力	256	お金	109	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 自爆／ジェデス

入手アイテム 即死の玉手箱／月の実



即死を引き起こすジェデスに注意。ダメージを与えると自爆することも。

紫 エリュオン

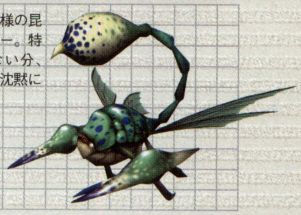
出現場所 バルア空域／三日月島空域

攻撃	沈黙	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	547	防御力	260	耐性	
気力	83	煌防力	156	毒 睡眠 疲労	
生命力	69	命中率	95	即死 混乱 ボス	
器用さ	25	回避率	15	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	102	経験値	571	属性防御	
攻撃力	219	お金	163	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 なし

入手アイテム ダマンナ石／月の実



カラフル模様の昆虫系エネミー。特殊能力がない分、通常攻撃で沈黙に陥れる。

銀 エルモ

出現場所 神殿島空域／神殿島

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	15	防御力	64	耐性	
気力	32	煌防力	204	毒 睡眠 疲労	
生命力	44	命中率	110	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	150	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	40	経験値	11	属性防御	
攻撃力	62	お金	105	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 バーナ

入手アイテム エルモのわっか／アジルの種／月の実

エルモ系の最下級レベル。パラメータは低いが、回避率や逃走率はやはり高い。

ア行

赤 エルモック

出現場所：ナスル空域／サウスオーシャン／ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○
HP	62	防御力	136				
気力	68	煌防力	435				
生命力	95	命中率	110				
器用さ	10	回避率	150				
素早さ	85	経験値	343				
攻撃力	132	お金	434				

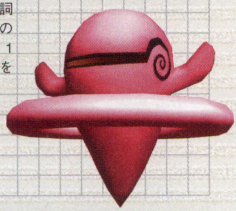
耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：アバ

入手アイテム：ブラックマップ／アジルの種／月の実

「逃走」が代名詞のエルモ系。月の実を狙うなら、1ターン目で勝負をかけよう。



緑 エルモンテ

出現場所：モンテスマ空域／サウスオーシャン／月煌石鉱山／ドラド

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○
HP	76	防御力	168				
気力	84	煌防力	537				
生命力	117	命中率	110				
器用さ	10	回避率	150				
素早さ	105	経験値	581				
攻撃力	164	お金	599				

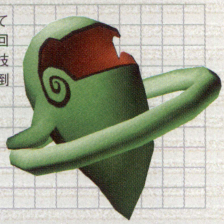
耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：サプリィ

入手アイテム：ブラックマップ／アジルの種／月の実

ダメージを与えても、サプリィで回復してしまう。技や煌術で一気を倒すのがベスト。



カ行

緑 カイライ

出現場所：カタコンベ

攻撃	毒	防御	○	逃走	×	後退	×
HP	287	防御力	105				
気力	40	煌防力	60				
生命力	27	命中率	75				
器用さ	15	回避率	5				
素早さ	36	経験値	52				
攻撃力	116	お金	41				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：モーニングスター／月の実

ゾンビに取り憑いた昆虫系エネミー。攻撃時に毒をまき散らすので注意したい。

青 ガジュマ

出現場所：タルタスの穴

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	2457	防御力	273				
気力	121	煌防力	273				
生命力	91	命中率	80				
器用さ	10	回避率	5				
素早さ	123	経験値	2373				
攻撃力	369	お金	619				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：爆睡の花粉／花葬の舞

入手アイテム：生命の玉手箱／月の実

大型の植物系エネミー。爆睡の花粉で相手を眠らせ、高い攻撃力でHPを削っていく。

緑 ガトー

出現場所：カタコンベ

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○
HP	112	防御力	70				
気力	50	煌防力	70				
生命力	23	命中率	110				
器用さ	15	回避率	30				
素早さ	63	経験値	34				
攻撃力	95	お金	33				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：クイッカ

入手アイテム：ガトーのツメ／月の実

尖った棘で敵を威嚇する野生猫。クイッカを併用した素早い攻撃を得意とする。

カ行

緑 ガランガラン

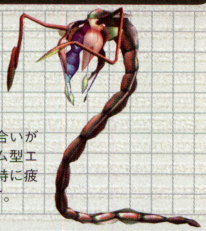
出現場所 月煌石鉱山

攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	1117	防御力	149	耐性	
気力	84	煌防力	149	毒	睡眠	疲労
生命力	59	命中率	85	即死	混乱	ボス
器用さ	15	回避率	10	石化	沈黙	能力↓
素早さ	71	経験値	357	属性防御		
攻撃力	205	お金	144	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 疲労かぶり／バーニィ

入手アイテム 煌樹の玉／月の実



カラフルな色合いが印象的なワーム型エネミー。攻撃時に疲労を引き起こす。

赤 ガンドロフス

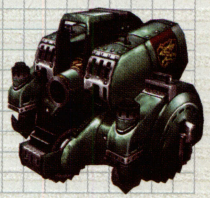
出現場所 ダングラール基地

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	3550	防御力	390	耐性	
気力	124	煌防力	312	毒	睡眠	疲労
生命力	117	命中率	105	即死	混乱	ボス
器用さ	20	回避率	0	石化	沈黙	能力↓
素早さ	112	経験値	2732	属性防御		
攻撃力	416	お金	1282	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 スプレーキャノン

入手アイテム 稲妻の小箱／月の実



バルア製の戦車。高い攻撃力を誇り、スプレーキャノンを放射する。

黄 キクシック

出現場所 バルア空域

攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	631	防御力	183	耐性	
気力	81	煌防力	183	毒	睡眠	疲労
生命力	61	命中率	95	即死	混乱	ボス
器用さ	15	回避率	15	石化	沈黙	能力↓
素早さ	82	経験値	438	属性防御		
攻撃力	247	お金	127	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 疲労ブレス

入手アイテム ツカレナ石／月の実

大きなくちばしと鋭い爪を持つ鳥系エネミー。疲労を引き起こす攻撃が得意。

緑 ギジェリガー

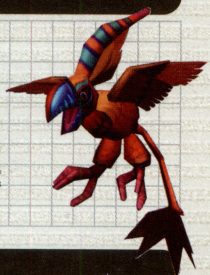
出現場所 モンテスマ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防御力	136	耐性	
気力	80	煌防力	136	毒	睡眠	疲労
生命力	45	命中率	100	即死	混乱	ボス
器用さ	5	回避率	25	石化	沈黙	能力↓
素早さ	93	経験値	142	属性防御		
攻撃力	146	お金	62	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／スリーバ／クイッカ

入手アイテム 狩人の手甲／月の実



南国を思い出させるカラフルなオウム。仲間を呼び、群れで襲いかかってくる。

紫 ギャルブ

出現場所 グラシア

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	761	防御力	266	耐性	
気力	158	煌防力	266	毒	睡眠	疲労
生命力	88	命中率	80	即死	混乱	ボス
器用さ	15	回避率	5	石化	沈黙	能力↓
素早さ	93	経験値	749	属性防御		
攻撃力	303	お金	199	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 パニカ／グラシェス

入手アイテム サブハネの葉／月の実

頭部に鋭い角を持つ凶暴なセイウチ。煌術防御力が高いので、武器で攻撃したい。

青 キュキュ

出現場所 モンテスマ空域／月煌石鉱山

攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	107	防御力	140	耐性	
気力	72	煌防力	140	毒 睡眠 疲労	
生命力	232	命中率	90	即死 混乱 ボス	
器用さ	15	回避率	20	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	110	経験値	119	属性防御	
攻撃力	161	お金	48	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 HP吸収／ボルティ

入手アイテム 風の小箱／月の実

相手のHPを吸収するコウモリ。雷の煌術を唱えてくる。

紫 ギラロッシ

出現場所 アトランティア大陸

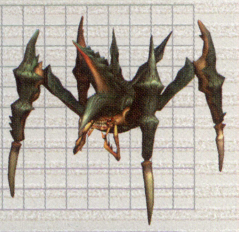
攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	3721	防御力	378	耐性	
気力	256	煌防力	378	毒 睡眠 疲労	
生命力	504	命中率	75	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	10	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	185	経験値	5009	属性防御	
攻撃力	401	お金	973	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 HP吸収／グラゾーバ／ダウノス

入手アイテム 古代の腕輪／月の実

蜘蛛タイプの巨大エネミー。HP吸収で回復しつつ、相手を疲労状態に陥れる。



赤 クチュ

出現場所 ドラド

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	×

HP	337	防御力	192	耐性	
気力	77	煌防力	192	毒 睡眠 疲労	
生命力	64	命中率	85	即死 混乱 ボス	
器用さ	5	回避率	10	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	86	経験値	219	属性防御	
攻撃力	179	お金	81	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 バーニィ／サプラ

入手アイテム 回復の小箱／月の実

緑の毛並みが美しいラマ。おとなしい外見とは裏腹に、炎を使った煌術を得意とする。

青 クベンシス

出現場所 ヤフトマー空域

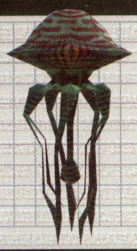
攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	463	防御力	158	耐性	
気力	134	煌防力	158	毒 睡眠 疲労	
生命力	52	命中率	80	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	25	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	130	経験値	481	属性防御	
攻撃力	252	お金	113	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 ウェイビィ／ダウノス

入手アイテム ケガレナ石／月の実

空をふわふわと漂うクラゲ。毒を含んだ長い触手で相手のHPを削り取っていく。



黄 軍艦兵

出現場所 バルア艦内

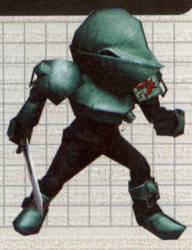
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	58	防御力	42	耐性	
気力	16	煌防力	40	毒 睡眠 疲労	
生命力	13	命中率	95	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	15	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	18	経験値	1	属性防御	
攻撃力	43	お金	5	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 なし

入手アイテム 雷の小箱／月の実

ゲーム序盤に登場するバルアの下級兵。能力は低く、これといった特徴もない。



カ行

黄 警備士

出現場所 列車上（バルア）

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	214	防御力	110
気力	59	煌防力	110
生命力	36	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	57	経験値	50
攻撃力	116	お金	92

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：サプガンの葉／クイッカ／ボルタ

入手アイテム：サプガンの葉／月の実

バルアに出現する軽装兵。ダメージを与えると、サプガンの葉をこまめに使ってくる。

青 ケベスク

出現場所 バルア空域／三日月島空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	313	防御力	208
気力	83	煌防力	208
生命力	69	命中率	85
器用さ	10	回避率	25
素早さ	93	経験値	262
攻撃力	234	お金	91

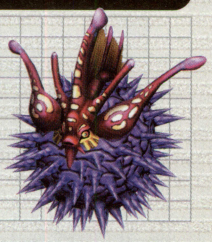
耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：針千本／ためる

入手アイテム：ケベスクのうろこ／月の実

空域に出没するフグのようなエネミー。体中の針をまき散らして相手にダメージを与える。



黄 航行士

出現場所 バルア艦内

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	29	防御力	38
気力	16	煌防力	38
生命力	12	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	19	経験値	1
攻撃力	36	お金	3

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：サブの葉

入手アイテム：サブの葉／月の実

スタートのバルア艦内で登場する軽装兵。全エネミーの中でも最下級レベルにある。

青 ゴーヤエルモ

出現場所 ヤフトマー空域／フガク

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	82	防御力	272
気力	136	煌防力	870
生命力	190	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	171	経験値	1139
攻撃力	265	お金	789

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：スリーバ

入手アイテム：ブラックマップ／アジルの種／月の実

スリーバで眠らせ、その隙に相手を攻撃する。逃げ足の速さだけは一級品だ。

青 コロガス

出現場所 ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	111	防御力	133
気力	70	煌防力	133
生命力	44	命中率	90
器用さ	10	回避率	15
素早さ	63	経験値	102
攻撃力	130	お金	68

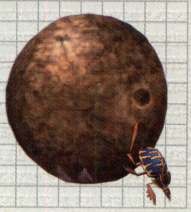
耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／ダウナ／スリーバ

入手アイテム：ヘコマナ石／月の実

神殿に出没するフンコロガシ。補助系の煌術を得意とし、仲間を呼ぶこともある。



黄 採掘士

出現場所：月煌石鉱山

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	265	防御力	167
気力	78	煌防力	167
生命力	55	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	87	経験値	167
攻撃力	176	お金	100

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：アポス／グラシィ

入手アイテム：アパコンデ／月の実

月煌石鉱山を守るバルアの軽装兵。アポスやグラシィなど、中級レベルの煌術を操る。

紫 サムンドラ

出現場所：タルタスの穴

攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	5545	防御力	308
気力	123	煌防力	308
生命力	154	命中率	100
器用さ	15	回避率	10
素早さ	138	経験値	2992
攻撃力	434	お金	1155

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：フロストブレス／疲労かぶり

入手アイテム：悟りの腕輪／月の実

紫属性の巨大な八虫類。冷気を吐き出して相手を凍りつかせる。

緑 シーサー

出現場所：フガク

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	355	防御力	190
気力	136	煌防力	190
生命力	63	命中率	110
器用さ	15	回避率	30
素早さ	171	経験値	470
攻撃力	259	お金	133

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：クイッカ

入手アイテム：スピィの種／月の実

背と尾に鋭い棘を持つ野生化した猫。クイッカを操り、軽快な動きで相手を翻弄する。

紫 シデンクワイ

出現場所：氷の大陸空域／グラシア

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	178	防御力	296
気力	158	煌防力	296
生命力	98	命中率	75
器用さ	15	回避率	20
素早さ	159	経験値	449
攻撃力	282	お金	119

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／グラシェス

入手アイテム：パワワの種／月の実

毒々しい模様の羽で相手を威嚇するペンギン。氷河に棲み、冷気系の煌術を繰り出す。

緑 シュリヌール

出現場所：ヤフトマー空域

攻撃	○	防御	○+	逃走	○	後退	○

HP	106	防御力	264
気力	139	煌防力	264
生命力	176	命中率	90
器用さ	5	回避率	15
素早さ	118	経験値	353
攻撃力	237	お金	102

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：HP吸収／ブワゾーク

入手アイテム：ウィルの種／月の実

空域を住処とするクリオネのような生物。ブワゾークで相手を弱らせてHPを吸収する。

サ行

銀 シュルラット

出現場所 アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	156	防御力	412
気力	137	煌防力	275
生命力	114	命中率	90
器用さ	5	回避率	10
素早さ	139	経験値	302
攻撃力	436	お金	114

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：レーザー

入手アイテム：戦士の拳銃／月の実

強靭な鉄の腕で繰り出す攻撃は強烈。目の前に現れた者をレーザーで狙撃する。

青 セベスク

出現場所 バルア空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	133	防御力	88
気力	35	煌防力	88
生命力	29	命中率	85
器用さ	10	回避率	25
素早さ	39	経験値	26
攻撃力	99	お金	30

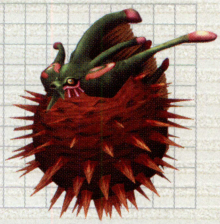
耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：針千本／ためる

入手アイテム：セベスクのうろこ／月の実

針を乱射し、相手に大ダメージを負わせる。戦闘後、うろこを落とすことがある。



緑 ソピローテ

出現場所 モンテスマ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	297	防御力	180
気力	65	煌防力	180
生命力	60	命中率	95
器用さ	20	回避率	15
素早さ	81	経験値	201
攻撃力	164	お金	86

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：疲労ブレス

入手アイテム：トロピカシャツ／月の実

果実に擬態した鳥系エネミー。戦闘後に落とすアイテムも南国系だ。

タ行

紫 ツィツィ

出現場所 バルア空域／カタコンベ

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	53	防御力	76
気力	40	煌防力	76
生命力	126	命中率	90
器用さ	15	回避率	20
素早さ	60	経験値	21
攻撃力	88	お金	21

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：HP吸収／ボルタ

入手アイテム：氷の小箱／月の実

バルアの地下に出没するコウモリ。お約束のHP吸収のほか、ボルタを繰り出す。

緑 デモンヌール

出現場所 サウスオーシャン

攻撃	○	防御	○+	逃走	○	後退	○

HP	162	防御力	212
気力	76	煌防力	212
生命力	212	命中率	120
器用さ	10	回避率	30
素早さ	82	経験値	137
攻撃力	136	お金	116

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：HP吸収／ジェドーサ

入手アイテム：反撃の腕輪／月の実

黒い姿が不気味なクリオネ的生物。高い防御力と即死煌術が脅威となる存在。

銀 テルヴァ

出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	294	防御力	412
気力	137	煌防力	344
生命力	126	命中率	90
器用さ	15	回避率	25
素早さ	232	経験値	627
攻撃力	315	お金	223

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：いにしえの皇龍刀／月の実

素早い動きで攻撃を繰り出す銀の文明の兵器。戦闘後、武器を落とすことがある。

青 テンコウ

出現場所：テンコウの島

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	589	防御力	280
気力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	100
器用さ	20	回避率	20
素早さ	163	経験値	409
攻撃力	287	お金	169

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：バイリキの秘薬／バイソクの秘薬／サブガンの葉

入手アイテム：サブガンの葉

エキゾチックな容姿の東の国の空賊。秘薬を使って能力を高め、得意の剣術で襲う。

銀 テンペリオス

出現場所：アトランティア大陸

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

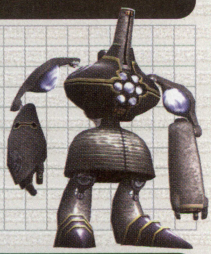
HP	5369	防御力	344
気力	137	煌防力	378
生命力	120	命中率	115
器用さ	10	回避率	0
素早さ	139	経験値	5009
攻撃力	436	お金	1785

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：ブラスター／トゥームレーザー／ターゲットサーチ

入手アイテム：満月の指輪／月の実



ラストダンジョンで待ち受ける巨大ロボット。トゥームレーザーで即死を狙う。

黄 デ式ディガー

出現場所：月煌石鉱山

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

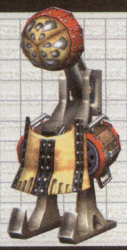
HP	353	防御力	211
気力	70	煌防力	158
生命力	61	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	71	経験値	149
攻撃力	164	お金	110

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：疲労ガス爆弾／ラピッドキャノン

入手アイテム：モーニングスター／月の実



デ・ロッコが開発した掘削メカ。連射が可能なラピットキャノンを浴びせかける。

黄 デ式特機兵

出現場所：ダングラール基地

攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	1015	防御力	390
気力	124	煌防力	312
生命力	117	命中率	85
器用さ	30	回避率	10
素早さ	112	経験値	729
攻撃力	351	お金	342

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：アバコンデ／月の実

鉄の甲冑で身を包んだバルア機兵。その姿から、攻撃力と防御力の高さは嫌でも伺える。

タ行

黄 デ式レイバー

出現場所 ダングラール基地

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	626	防御力	374				
気力	124	煌防力	280				
生命力	109	命中率	105				
器用さ	15	回避率	10				
素早さ	126	経験値	521				
攻撃力	364	お金	244				

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：チャージ／ディスチャージ

入手アイテム：リゲコンデ／月の実

デ式ディガーのパワーアップバージョン。チャージ後、蓄えた電撃を一気に解き放つ。

銀 ドゥムス

出現場所 アトランティア大陸

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	684	防御力	412				
気力	137	煌防力	344				
生命力	126	命中率	90				
器用さ	25	回避率	10				
素早さ	154	経験値	1067				
攻撃力	344	お金	365				

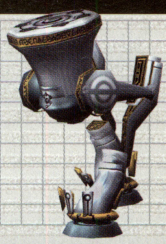
耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：ソリッドレーザー

入手アイテム：キュピリング／月の実

対人用に設計された2足歩行の戦闘マシン。ソリッドレーザーは石化を引き起こす。



黄 特務兵

出現場所 ダングラール基地

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○
HP	516	防御力	327				
気力	124	煌防力	312				
生命力	106	命中率	95				
器用さ	10	回避率	15				
素早さ	140	経験値	586				
攻撃力	339	お金	223				

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：毒ガス爆弾／サプハネの葉

入手アイテム：謎のゆび人形／月の実

バルアに属する中級兵。身の危険を感じると毒ガス爆弾を投下し、アイテムで回復する。

ナ行

青 ニウニウ

出現場所 タルタスの穴

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×
HP	217	防御力	212				
気力	152	煌防力	212				
生命力	70	命中率	80				
器用さ	10	回避率	5				
素早さ	136	経験値	471				
攻撃力	296	お金	100				

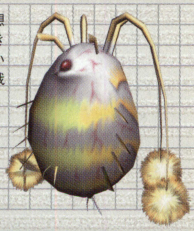
耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：石化液／アパ

入手アイテム：ウィルの実／月の実

ちょうちんを連想させる奇妙な生き物。石化液を吐いて、グループの戦力を奪っていく。



青 ニャカラガ

出現場所 タルタスの穴

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×
HP	433	防御力	212				
気力	152	煌防力	212				
生命力	70	命中率	80				
器用さ	10	回避率	5				
素早さ	136	経験値	471				
攻撃力	312	お金	100				

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：石化液／アポス

入手アイテム：スピィの種／月の実

ニウニウの1種だが、HPが高く、ワンランク上の煌術を繰り出すことができる。

ナ行

銀 ニンギルス

出現場所：アトランティア大陸

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	6193	防御力	344
気力	137	煌防力	344
生命力	114	命中率	120
器用さ	20	回避率	5
素早さ	170	経験値	5009
攻撃力	516	お金	1785

耐性：毒 / 睡眠 / 疲労 / 即死 / 混乱 / ボス / 石化 / 沈黙 / 能力↓

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力：ラウンドクロウ

入手アイテム：シルバーアーム／月の実

銀色の胴体が鈍い光を放つ殺人マシン。向かってくる者を鉤爪で挟み、締めあげる。

緑 ヌール

出現場所：神殿島空域

攻撃	○	防御	○+	逃走	○	後退	○

HP	22	防御力	64
気力	25	煌防力	64
生命力	64	命中率	90
器用さ	5	回避率	15
素早さ	28	経験値	4
攻撃力	57	お金	15

耐性：毒 / 睡眠 / 疲労 / 即死 / 混乱 / ボス / 石化 / 沈黙 / 能力↓

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力：HP吸収

入手アイテム：サプの葉／月の実

神殿島付近に出没するクリオネのような生物。パラメータの低さはHP吸収能力で補う。

紫 ヌックア

出現場所：グラシア

攻撃	混乱	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	3750	防御力	296
気力	118	煌防力	296
生命力	148	命中率	85
器用さ	15	回避率	5
素早さ	93	経験値	2449
攻撃力	375	お金	531

耐性：毒 / 睡眠 / 疲労 / 即死 / 混乱 / ボス / 石化 / 沈黙 / 能力↓

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力：アースシェイク／おやすみなさい

入手アイテム：ミダレナ石／月の実

長く鋭い爪を持つ氷河の獣系エネミー。地響きを引き起こすアースシェイクが強烈だ。

ハ行

赤 パラミス

出現場所：宝島

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	120	防御力	194
気力	86	煌防力	194
生命力	64	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	126	経験値	143
攻撃力	191	お金	96

耐性：毒 / 睡眠 / 疲労 / 即死 / 混乱 / ボス / 石化 / 沈黙 / 能力↓

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力：なし

入手アイテム：爆炎の小箱／月の実

ずんぐりとした体型と丸い目がかわいらしいネズミ。紫属性の攻撃を苦手とする。

黄 ヒュドラ機兵

出現場所：ヒュドラ

攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	1093	防御力	420
気力	134	煌防力	336
生命力	126	命中率	85
器用さ	30	回避率	10
素早さ	120	経験値	849
攻撃力	378	お金	377

耐性：毒 / 睡眠 / 疲労 / 即死 / 混乱 / ボス / 石化 / 沈黙 / 能力↓

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力：なし

入手アイテム：ヒュドラウィング／月の実

重い甲冑をまとったバルアの機兵。特殊能力は持たないが、攻撃力・防御力ともに高い。

ハ行

黄 ヒュドラ巨兵

出現場所 ヒュドラ

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1759	防御力	369	耐性	
気力	177	煌防力	302	毒	睡眠	疲労
生命力	111	命中率	95	即死	混乱	ボス
器用さ	25	回避率	10	石化	沈黙	能力↓
素早さ	151	経験値	1194	属性防御		
攻撃力	448	お金	432	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 キャノンボールII／ブロードソニック／ボルドーラ

入手アイテム アイアンマスク／月の実

文字どおりヒュドラを護る巨人兵。強靭な肉体を持ち、高度な煌術を扱える。

黄 ヒュドラ煌兵

出現場所 ヒュドラ

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	809	防御力	268	耐性	
気力	352	煌防力	470	毒	睡眠	疲労
生命力	123	命中率	70	即死	混乱	ボス
器用さ	5	回避率	25	石化	沈黙	能力↓
素早さ	166	経験値	682	属性防御		
攻撃力	302	お金	247	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 ガッツ／グラゾーバ／サイレシャ／ジェデス／ボルドーラ／サプリィ

入手アイテム 脱力の小箱／月の実

攻撃系、補助系、回復系など、多種の煌術を巧みに操る。攻撃力の高さは侮れない。

黄 ヒュドラ将兵

出現場所 ヒュドラ

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	1037	防御力	352	耐性	
気力	166	煌防力	336	毒	睡眠	疲労
生命力	114	命中率	110	即死	混乱	ボス
器用さ	5	回避率	10	石化	沈黙	能力↓
素早さ	151	経験値	955	属性防御		
攻撃力	344	お金	346	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 反撃の構え／サプローネ／ボルテス

入手アイテム ガツガツのキノコ／月の実

バルアのエリート兵として、ヒュドラを警護する。高度な回復煌術が厄介だ。

緑 フードン

出現場所 無人島

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	40	防御力	194	耐性	
気力	86	煌防力	194	毒	睡眠	疲労
生命力	64	命中率	85	即死	混乱	ボス
器用さ	10	回避率	20	石化	沈黙	能力↓
素早さ	106	経験値	9	属性防御		
攻撃力	180	お金	129	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 なし

入手アイテム フードンの肉／月の実

無人島生活でヴァイスの食料となる生物。素早さが高く、逃走してしまうことが多い。

青 フィモソマ

出現場所 フガク

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	501	防御力	244	耐性	
気力	108	煌防力	244	毒	睡眠	疲労
生命力	81	命中率	80	即死	混乱	ボス
器用さ	5	回避率	0	石化	沈黙	能力↓
素早さ	146	経験値	627	属性防御		
攻撃力	244	お金	177	緑	銀	黄
				赤	青	紫

特殊能力 ダマユーン

入手アイテム 竜巻の小箱／月の実

ウニのような棘を持つ奇妙な生物。特殊技ダマユーンで相手を沈黙させる。

紫 フォカラルガ

出現場所 宝島

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	417	防御力	194
気力	122	煌防力	194
生命力	64	命中率	80
器用さ	15	回避率	5
素早さ	68	経験値	285
攻撃力	221	お金	193

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 バニカ／グラシィ

入手アイテム 混乱の小箱／月の実

長く鋭い牙が特徴の凶暴なセイウチ。凍てつく氷の煌術で相手を痛めつける。

緑 プジョット

出現場所 エスペランザ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	358	防御力	210
気力	124	煌防力	210
生命力	70	命中率	100
器用さ	5	回避率	25
素早さ	145	経験値	386
攻撃力	227	お金	117

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／スリーパ／クイッカ

入手アイテム 睡眠の小箱／月の実

鮮やかなカラーリングのオウム。仲間を呼びつつ、スリーパを多用する。

青 ブブロッカ

出現場所 三日月島空域／宝島

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	244	防御力	280
気力	86	煌防力	108
生命力	19	命中率	80
器用さ	20	回避率	5
素早さ	68	経験値	285
攻撃力	188	お金	193

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 なし

入手アイテム ブブロッカの甲羅／月の実

固い甲羅を持つアンモナイト。沈黙と疲労以外の状態変化攻撃で戦闘を有利に進めよう。

緑 プラニナ

出現場所 月煌石鉱山

攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	118	防御力	176
気力	88	煌防力	176
生命力	58	命中率	75
器用さ	15	回避率	30
素早さ	63	経験値	130
攻撃力	176	お金	42

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 自爆／ジェダ

入手アイテム ライ雑草／月の実

ジェル状の軟体生物。身の危険を感じると、戦闘相手を巻き込み自爆する。

青 ヘベレル

出現場所 ナスル空域／ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	123	防御力	129
気力	68	煌防力	129
生命力	43	命中率	90
器用さ	10	回避率	15
素早さ	61	経験値	108
攻撃力	127	お金	55

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／ダウナ／スリーパ

入手アイテム ヘコマナ石／月の実

ダウナなどの補助煌術を得意とする甲虫。仲間を呼ぶも、失敗することが多々ある。

青 ヘムヘム

出現場所：エスペランザ空域／サルガッソー

攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	×
HP	177	防御力	151				
気力	100	煌防力	151				
生命力	50	命中率	80				
器用さ	5	回避率	20				
素早さ	113	経験値	291				
攻撃力	216	お金	71				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ

入手アイテム：ネーナ石／月の実

青紫の美しい羽根をまとう蝶。睡眠を引き起こし、仲間を呼んで戦力アップを図る。

緑 ベルクロード

出現場所：宝島

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	217	防御力	216				
気力	115	煌防力	216				
生命力	72	命中率	105				
器用さ	10	回避率	20				
素早さ	116	経験値	228				
攻撃力	221	お金	155				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／アポス／ブワザ

入手アイテム：フレアコート／月の実

固い皮膚で体を覆った野生生犬。煌術で自らの能力を高め、牙を剥き出し襲いかかる。

緑 ベルハウンド

出現場所：ドラド

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	321	防御力	192				
気力	97	煌防力	192				
生命力	64	命中率	105				
器用さ	10	回避率	20				
素早さ	103	経験値	291				
攻撃力	197	お金	109				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／アポス／ブワザ

入手アイテム：フリルのスカート／月の実

鎧のように固い緑の皮膚によって防御力に高めている。赤属性の攻撃が効果的だ。

黄 ベレーザ兵

出現場所：デルフィナス

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○
HP	629	防御力	294				
気力	112	煌防力	280				
生命力	95	命中率	95				
器用さ	10	回避率	15				
素早さ	126	経験値	545				
攻撃力	304	お金	225				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：手りゅう弾

入手アイテム：煌樹の大玉／月の実

アルマダ提督ベレーザに仕えるバルア兵。これでもかと手榴弾を投げつけてくる。

赤 ホルシード

出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○
HP	6193	防御力	344				
気力	137	煌防力	344				
生命力	172	命中率	95				
器用さ	15	回避率	10				
素早さ	154	経験値	3757				
攻撃力	484	お金	1338				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：ブラストブレス／疲労かぶり

入手アイテム：悟りの腕輪／月の実

最強レベルのハ虫類。口から吐き出す紅蓮の炎で相手を焼き尽くす。

緑 マータ

出現場所 ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	503	防御力	147
気力	56	煌防力	84
生命力	38	命中率	75
器用さ	15	回避率	5
素早さ	50	経験値	167
攻撃力	163	お金	90

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 石化ブレス

入手アイテム 呪いの投刃／月の実

ゾンビの頭部に取り憑いた虫が母体。異臭が漂う息を吐き、相手を石化させる。

赤 マウルティア

出現場所 タルタスの穴

攻撃	能力ダウン	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1827	防御力	334
気力	152	煌防力	334
生命力	444	命中率	85
器用さ	5	回避率	5
素早さ	123	経験値	2588
攻撃力	354	お金	550

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 HP吸収／ダウノス

入手アイテム 古代の腕輪／月の実

多数のひれを持つ甲冑生物。攻撃時に相手の能力を下げることがある。

緑 マセラウト

出現場所 タルタスの穴

攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	418	防御力	243
気力	152	煌防力	243
生命力	81	命中率	85
器用さ	15	回避率	40
素早さ	177	経験値	678
攻撃力	278	お金	176

耐性

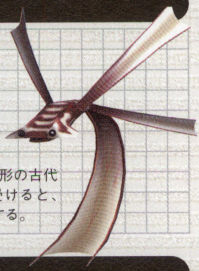
毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 サプリィ／クイッカ

入手アイテム ファイバーメイル／月の実



細長い帯のような形の古代魚。ダメージを受けると、煌術で頻繁に回復する。

赤 マヌー

出現場所 ドラド

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	65	防御力	192
気力	76	煌防力	192
生命力	64	命中率	100
器用さ	15	回避率	15
素早さ	129	経験値	120
攻撃力	160	お金	66

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 様子を見る

入手アイテム 謎のゆび人形／月の実

幻の都に出現するトーテムポール。ダメージを受けても様子を見るのはなんとも奇妙だ。

緑 マブルール

出現場所 カタコンベ

攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	73	防御力	96
気力	48	煌防力	96
生命力	32	命中率	75
器用さ	15	回避率	30
素早さ	34	経験値	29
攻撃力	96	お金	24

耐性

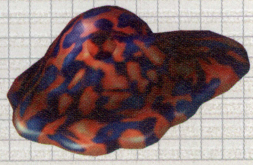
毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 毒自爆／ジェダ

入手アイテム ケガレナ石／月の実



赤と青のマーブル模様が特徴。HPが減ると、毒をまき散らして自爆する。

マ行

青 マロッカ

出現場所：神殿島空域／バルア空域／神殿島

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○
HP	97	防御力	83				
気力	25	煌防力	32				
生命力	5	命中率	80				
器用さ	20	回避率	5				
素早さ	20	経験値	8				
攻撃力	55	お金	31				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：マロッカの甲羅／月の実

ゲーム序盤に何度もお目にかかる甲殻生物。悲しくなるほど能力不足だ。

銀 ミクラステル

出現場所：神殿島

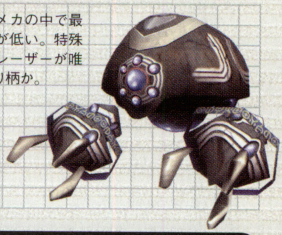
攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○
HP	138	防御力	91				
気力	30	煌防力	60				
生命力	25	命中率	90				
器用さ	5	回避率	10				
素早さ	30	経験値	28				
攻撃力	96	お金	123				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：レーザー

入手アイテム：ヒトボの種／月の実



同型のメカの中で最も能力が低い。特殊攻撃のレーザーが唯一の取り柄か。

緑 ミラドール

出現場所：ドラド

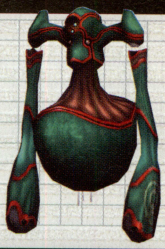
攻撃	石化	防御	○	逃走	×	後退	○
HP	185	防御力	230				
気力	76	煌防力	230				
生命力	76	命中率	120				
器用さ	30	回避率	10				
素早さ	95	経験値	191				
攻撃力	216	お金	109				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：カタマンナ石／月の実



ウツボカズラのような形をした攻撃ロボット。攻撃時に石化を引き起こすことがある。

青 メスカリナ

出現場所：氷の大陸空域

攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○
HP	519	防御力	177				
気力	159	煌防力	177				
生命力	59	命中率	80				
器用さ	10	回避率	25				
素早さ	146	経験値	613				
攻撃力	282	お金	132				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：ウェポーン／ダウノス

入手アイテム：ケガレナ石／月の実

厳寒の空域に出没する毒クラゲ。波動系煌術では最もランクの高いウェポーンを唱える。

緑 メメゾーレ

出現場所：フガク

攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	○
HP	1722	防御力	231				
気力	137	煌防力	231				
生命力	92	命中率	85				
器用さ	15	回避率	10				
素早さ	110	経験値	940				
攻撃力	317	お金	266				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：疲労かぶり／バーネス

入手アイテム：ストレの種／月の実

長い触覚が印象的なワーム型エネミー。経験値稼ぎには絶好のターゲットだ。

マ行

紫 モクズ

出現場所 サルガッソー

攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	99	防御力	204
気力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
器用さ	10	回避率	10
素早さ	115	経験値	301
攻撃力	256	お金	72

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力 ダウナ／ブワゾーク

入手アイテム キ石／月の実

大量の藻を体にまとった魚。攻撃時の追加効果で混乱させる。赤属性の攻撃に弱い。

青 モノノフ

出現場所 デルフィナス

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	883	防御力	280
気力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	110
器用さ	25	回避率	10
素早さ	138	経験値	545
攻撃力	295	お金	225

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力 イアイチュン／ヤマナージャ

入手アイテム ガツガツのキノコ／月の実

ヤフトマーの宮殿を護る鎧武者。ヤマナージャは、相手を扇状になぎ倒す技だ。

紫 モペール

出現場所 サルガッソー

攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	345	防御力	204
気力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
器用さ	10	回避率	10
素早さ	115	経験値	301
攻撃力	288	お金	72

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力 ダウナ／ブワゾーク

入手アイテム キキヤス石／月の実

モクズの上級バージョン。パラメータは上がっているが、特殊能力はまったく同じ。

ヤ行

紫 ユールマラー

出現場所 ナスル空域／バルア空域

攻撃	沈黙	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	182	防御力	115
気力	36	煌防力	69
生命力	30	命中率	95
器用さ	25	回避率	15
素早さ	45	経験値	49
攻撃力	97	お金	44

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

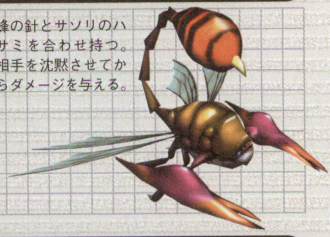
属性防御

緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力 なし

入手アイテム ダマンナ石／月の実

蜂の針とサソリのハサミを合わせ持つ。相手を沈黙させてからダメージを与える。



黄 要塞煌兵

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	576	防御力	182
気力	123	煌防力	319
生命力	83	命中率	70
器用さ	5	回避率	25
素早さ	112	経験値	316
攻撃力	205	お金	204

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力 ガッツ／グラシェス／サイレシャ／ダウナ／ウェポーン／サプリィ

入手アイテム 沈黙の小箱／月の実

中級煌術を操るバルア兵。当然ながら煌術防御力が高いので、武器攻撃で対応しよう。

ヤ行

黄 要塞将兵

出現場所：ガルガンチュア要塞

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	648	防御力	235				
気力	100	煌防力	224				
生命力	76	命中率	110				
器用さ	5	回避率	10				
素早さ	100	経験値	379				
攻撃力	252	お金	373				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：反撃の構え／サブリィ／ボルテス

入手アイテム：ガツガツのキノコ／月の実

ガルガンチュア要塞を護るエリート兵。攻撃力が高い上に、攻撃と回復の煌術を使う。

黄 要塞兵

出現場所：ガルガンチュア要塞

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○
HP	278	防御力	235				
気力	89	煌防力	224				
生命力	76	命中率	95				
器用さ	10	回避率	15				
素早さ	100	経験値	217				
攻撃力	236	お金	142				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：毒ガス爆弾／サブハネの葉

入手アイテム：サブハネの葉／月の実

要塞将兵より格下の兵士。状況に応じて、毒ガス爆弾やサブハネの葉を使用する。

ラ行

青 ラフレシア

出現場所：モンテスマ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○
HP	1117	防御力	165				
気力	73	煌防力	165				
生命力	55	命中率	80				
器用さ	10	回避率	5				
素早さ	74	経験値	594				
攻撃力	223	お金	231				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：爆睡の花粉／花葬の舞

入手アイテム：ストレの種／月の実

紫の花びらを持つ巨大な植物系エネミー。花粉をまき散らし、相手を眠らせる。

青 ランギット

出現場所：モンテスマ空域／ドラド

攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	×
HP	135	防御力	115				
気力	76	煌防力	115				
生命力	38	命中率	80				
器用さ	5	回避率	20				
素早さ	86	経験値	159				
攻撃力	164	お金	48				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ

入手アイテム：ネーナ石／月の実

大空を華麗に舞う緑の蝶。攻撃時に相手を眠りに誘い込む。毒や石化などの攻撃に弱い。

赤 レイチア

出現場所：カタコンベ

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○
HP	71	防御力	86				
気力	38	煌防力	86				
生命力	28	命中率	100				
器用さ	15	回避率	20				
素早さ	56	経験値	23				
攻撃力	84	お金	24				

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：なし

入手アイテム：炎の小箱／月の実

青の体毛を持つ獣系エネミー。特殊攻撃は持たないが、高確率で攻撃をヒットさせる。

ラ行

紫 レジボン

出現場所：ドラド

攻撃	混乱	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	2433	防御力	192	耐性	
気力	76	煌防力	192	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	96	命中率	85	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	15	回避率	5	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	60	経験値	953	属性防御	
攻撃力	243	お金	291	緑 / 銀 / 黄	赤 / 青 / 紫

特殊能力：アースシェイク／おやすみなさい

入手アイテム：ミダレナ石／月の実

鋭い爪を用いた攻撃は、相手を混乱に陥れる。地響きを引き起こす特殊技はダメージ大。

青 レトモニケ

出現場所：神殿島

攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	42	防御力	64	耐性	
気力	28	煌防力	50	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	19	命中率	85	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	10	回避率	5	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	32	経験値	9	属性防御	
攻撃力	68	お金	18	緑 / 銀 / 黄	赤 / 青 / 紫

特殊能力：なし

入手アイテム：キュアリン草／月の実

序盤戦に登場するムカデ型エネミー。睡眠攻撃があるものの、手こずる敵ではない。

紫 レナウト

出現場所：サルガッソー

攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	247	防御力	204	耐性	
気力	128	煌防力	204	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	68	命中率	85	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	15	回避率	40	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	149	経験値	331	属性防御	
攻撃力	234	お金	98	緑 / 銀 / 黄	赤 / 青 / 紫

特殊能力：サプリィ／クイッカ

入手アイテム：ゴーストの服／月の実

平たい体で魔の空域を泳ぐ魚類。疲労攻撃が得意とし、煌術も唱えてくる。

黄 ロッキ

出現場所：ナスル空域

攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	409	防御力	118	耐性	
気力	52	煌防力	118	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	39	命中率	95	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	15	回避率	15	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	53	経験値	152	属性防御	
攻撃力	160	お金	66	緑 / 銀 / 黄	赤 / 青 / 紫

特殊能力：疲労ブレス

入手アイテム：ツカレナ石／月の実

ナスル周辺を飛び回る鳥系エネミー。通常攻撃、特殊能力とも相手を疲労させる。

ワ行

青 ワーン

出現場所：バルア空域

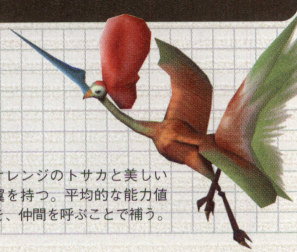
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防御力	170	耐性	
気力	100	煌防力	170	毒 / 睡眠 / 疲労	
生命力	56	命中率	100	即死 / 混乱 / ボス	
器用さ	15	回避率	20	石化 / 沈黙 / 能力↓	
素早さ	108	経験値	192	属性防御	
攻撃力	211	お金	69	緑 / 銀 / 黄	赤 / 青 / 紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／ジェダ

入手アイテム：シナナ石／月の実

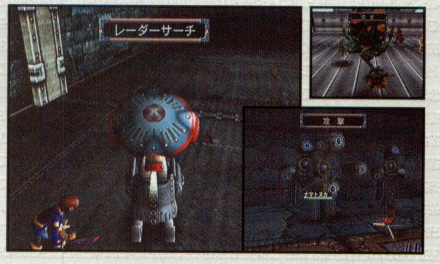
オレンジのトサカと美しい翼を持つ。平均的な能力値を、仲間を呼ぶことで補う。



パーティ戦

特殊

カテゴリーとしては「ノーマル」も、特定の場所に一度だけ出現したり、宝箱を開けると出現するような特殊タイプをまとめてみた。経験値やお金稼ぎにはもってこい、だ。



青 アサシン

出現場所 三日月島

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	1149	防御力	328
気力	168	煌防力	328
生命力	109	命中率	120
器用さ	10	回避率	40
素早さ	191	経験値	2272
攻撃力	356	お金	1117

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 チェックメイト／サイレシャ／ウェイベス

入手アイテム なし

ラミレスによる三日月島襲撃時に登場。即死を引き起こす剣技が脅威の殺人鬼だ。

黄 アルシノ

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2716	防御力	232
気力	92	煌防力	255
生命力	121	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	93	経験値	2001
攻撃力	270	お金	642

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

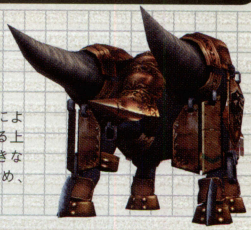
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 怒雷／様子を見る

入手アイテム 月の実

デ式レーダーによって召還される上陸戦用馬。大きな角に電気を溜め、放電する。



緑 イモヅル

出現場所 ヤフトマー空域／エスペランザ空域／サルガッソー

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	243	防御力	302
気力	126	煌防力	302
生命力	15	命中率	75
器用さ	5	回避率	5
素早さ	170	経験値	581
攻撃力	252	お金	213

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 仲間呼ぶ／サプレス

入手アイテム キュアリン草／ライ雑草／ライゾリン草／月の実

いくつかの空域に出現する植物型エネミー。能力に対して得られる経験値はかなり多い。

▶ エルモの新種!?「エルシアン」が出現

アトランティア大陸浮上後、世界のどこかに出現するエルシアン。その能力は、ほかのエルモ系とは比較にならないほど高く、終盤戦に登場するボスをも凌駕するほどなのだ。しかも出現率が低く、仮に遭遇しても逃走してしまうことが多い。それでも見事倒すことができれば、桁外れの経験値とお金を入手できるのだ。

緑 カネヅル

出現場所 ヤフトマー空域／三日月島空域／エスペランザ空域

攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	325	防御力	259
気力	108	煌防力	518
生命力	51	命中率	120
器用さ	5	回避率	120
素早さ	136	経験値	173
攻撃力	216	お金	1000

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 仲間呼ぶ／落雷／サプレス

入手アイテム 黄金の花粉／月の実

その名のとおり、大金をもたらしてくれる。本拠地の発展には欠かせない存在だ。

赤 デシェレト

出現場所 ピュラミス神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	291	防御力	172
気力	57	煌防力	172
生命力	57	命中率	85
器用さ	5	回避率	0
素早さ	38	経験値	120
攻撃力	168	お金	118

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 ファラオの業火／カタカタ震える

入手アイテム 炎の小箱

ピュラミス神殿内の宝箱を開けると出現するハニワ。ファラオの業火は全体攻撃だ。

黄 デ式レーダー

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻撃	×	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	267	防御力	273
気力	91	煌防力	205
生命力	79	命中率	0
器用さ	0	回避率	25
素早さ	123	経験値	234
攻撃力	152	お金	139

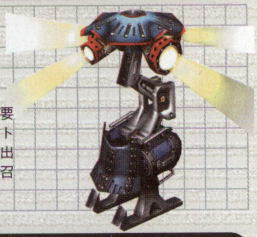
耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／エマージェンシー／レーダーサーチ

入手アイテム 月の実

ガルガンチュア要塞のサーチライトに引っかかると出現。アルシノを召還することも。



黄 調査兵

出現場所 タルタスの神殿

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	688	防御力	218
気力	83	煌防力	208
生命力	71	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	93	経験値	368
攻撃力	226	お金	192

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 手りゅう弾

入手アイテム なし

黄の神殿の警備を担うバルア兵。複数の兵による手榴弾連発で侵入者を迎撃する。

青 ナマトヌカ

出現場所 フガク

攻撃	石化	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1162	防御力	353
気力	108	煌防力	272
生命力	104	命中率	120
器用さ	20	回避率	0
素早さ	73	経験値	1025
攻撃力	296	お金	444

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 フリムーン

入手アイテム カタマンナ石／月の実

フガク後半の通路に祭られた石像。フリムーンという音波で、相手の能力を下げる。

赤 盗掘者シモン(盗掘王シモン)

出現場所 盗掘者シモン：ピュラミス神殿／ドラド／宝島／ガルガンチュア要塞／サルガッソー／フガク／グラシア　盗掘王シモン：アトランティア大陸

伝説のアイテムが眠る宝箱を開けると出没する謎の盗掘者。初登場となるピュラミス神殿から、ノーマルエネミーを遙かに上回る能力値を発揮し、回を追うごとにパワーアップする。唯一の特殊能力である「発破」は、攻撃力に比例して威力は上昇。そしてラストダンジョンでは、偉大なる「盗掘王」の名を冠して、最後の戦いを挑んでくる。

●盗掘王シモン

攻撃 ○		防御 ○		逃走 ○	後退 ○
HP	8671	防御力	344	耐性	
気力	137	煌防力	275	毒 睡眠 疲労	
生命力	123	命中率	115	即死 混乱 ボス	
器用さ	34	回避率	34	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	201	経験値	5565	属性防御	
攻撃力	432	お金	6491	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 発破

入手アイテム アジルの種／スピィの種／ヒトポの種／コジポの種

●盗掘者シモン

攻撃 ○	防御 ○	入手アイテム	入手場所
逃走 ○	後退 ○	アジルの種	ピュラミス神殿
耐性		パワワの種	宝島
毒 睡眠 疲労		ウィルの種	サルガッソー
即死 混乱 ボス		ストレの種	氷の遺跡
石化 沈黙 能力↓		アジルの種	ドラド
属性防御		スピィの種	ガルガンチュア要塞
緑 銀 黄		ヒトポの種	フガク
赤 青 紫		コジポの種	

特殊能力(共通) 発破

ピュラミス神殿		ドラド		宝島		ガルガンチュア要塞		サルガッソー		フガク		氷の遺跡	
HP	1362	HP	3229	HP	1817	HP	3901	HP	4843	HP	5144	HP	5599
気力	57	気力	76	気力	86	気力	92	気力	102	気力	108	気力	118
生命力	51	生命力	69	生命力	77	生命力	83	生命力	92	生命力	97	生命力	106
器用さ	20	器用さ	22	器用さ	24	器用さ	26	器用さ	28	器用さ	30	器用さ	32
素早さ	71	素早さ	95	素早さ	106	素早さ	114	素早さ	138	素早さ	146	素早さ	159
攻撃力	162	攻撃力	219	攻撃力	250	攻撃力	272	攻撃力	305	攻撃力	330	攻撃力	365
防御力	144	防御力	192	防御力	216	防御力	232	防御力	256	防御力	272	防御力	296
煌防力	115	煌防力	153	煌防力	172	煌防力	185	煌防力	204	煌防力	217	煌防力	236
命中率	115	命中率	115	命中率	115	命中率	115	命中率	115	命中率	115	命中率	115
回避率	20	回避率	22	回避率	24	回避率	26	回避率	28	回避率	30	回避率	32
経験値	596	経験値	1587	経験値	1036	経験値	2425	経験値	3001	経験値	3415	経験値	4081
お金	1898	お金	2912	お金	3444	お金	3807	お金	4361	お金	4738	お金	5312

緑 ブライヌール

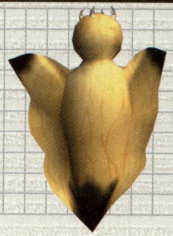
出現場所 三日月島空域

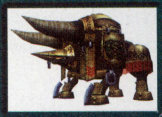
攻撃 ○		防御 △		逃走 ○	後退 ○
HP	109	防御力	216	耐性	
気力	86	煌防力	216	毒 睡眠 疲労	
生命力	144	命中率	90	即死 混乱 ボス	
器用さ	5	回避率	15	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	116	経験値	285	属性防御	
攻撃力	194	お金	193	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 HP吸収／ブライサンダー

入手アイテム 稲妻の小箱／月の実

本拠地周辺の空域に出没するクリオネ。ブライサンダーで相手全員にダメージを与える。





パーティ戦

ボス

空域やダンジョンの特定ポイントで、ヴァイスたちの前に立ちはだかるボス級エネミー。ノーマルタイプに比べて能力値が高いことはもちろん、多彩な特殊能力を駆使してくる。負けは許されない戦いので、エネミー戦以上にデータをチェックするよう心がけよう。

黄 アントニオ

出現場所 バルア艦内

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	565	防御力	48
気力	19	煌防力	52
生命力	16	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	19	経験値	36
攻撃力	52	お金	165

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

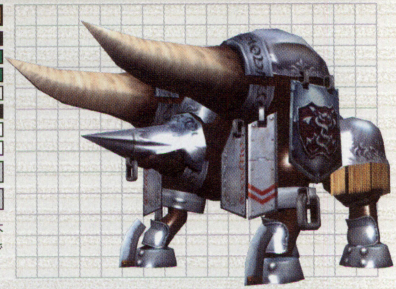
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 怒雷／様子を見る

入手アイテム 月の実

ヴァイスたちが一番最初に戦うボスが、この上陸戦用馬アントニオである。2本の大きな角の間に電気を溜め、直線状に放射する怒雷は強力。スタート直後で手持ちのアイテムも少ないので、技を駆使して早めに倒したい。



銀 アガタウマス

出現場所 神殿島

攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	1171	防御力	80
気力	32	煌防力	88
生命力	28	命中率	115
器用さ	10	回避率	0
素早さ	32	経験値	233
攻撃力	101	お金	755

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

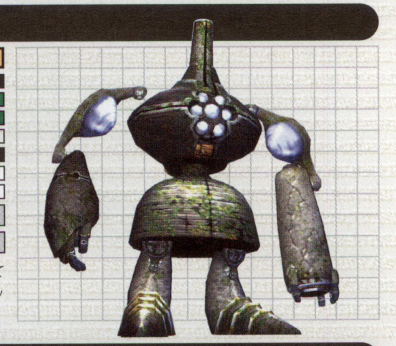
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 ブラスター／ターゲットサーチ

入手アイテム 月の実

神殿島に落下した月煌石の原石を手に入れようとすると、バラバラに転がっていたパーツが合体し、アガタウマスが誕生する。古代文明が生み出したロボットで、ターゲットサーチで目標を決め、ブラスターを撃ち込む。



緑 イマゴタリア

出現場所 カタコンベ

攻撃	毒	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4291	防御力	86
気力	43	煌防力	86
生命力	28	命中率	75
器用さ	15	回避率	5
素早さ	34	経験値	1299
攻撃力	117	お金	953

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 毒ゲロ／フロストブレス

入手アイテム ヒトポの種

バルアの地下通路カタコンベに棲む主。コロシアムへ向かおうとするヴァイスたちの前に立ちはだかる。ブヨブヨとした体に蓄積させた毒のゲロを吐き、相手を弱らせるのが特徴。フロストブレスは、冷気による全体攻撃だ。

黄 獄長&煌術処刑士

出現場所 コロシアム（バルア）

●獄長

攻撃 ○		防御 ○		逃走 ×	後退 ×
HP	1282	防御力	123	耐性	
気力	32	煌防力	100	毒 睡眠 疲労	
生命力	37	命中率	95	即死 混乱 ボス	
器用さ	25	回避率	10	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	50	経験値	643	属性防御	
攻撃力	142	お金	1014	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 キャノンボール／ブロードソニック／ボルティ

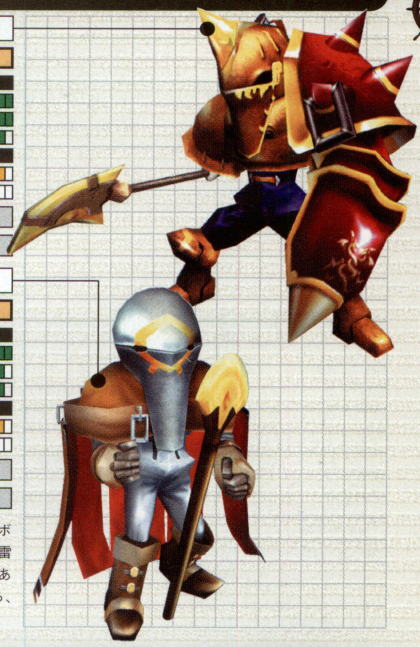
入手アイテム 雷の小箱

●煌術処刑士

攻撃 ○		防御 ○		逃走 ×	後退 ×
HP	406	防御力	89	耐性	
気力	90	煌防力	156	毒 睡眠 疲労	
生命力	40	命中率	70	即死 混乱 ボス	
器用さ	5	回避率	25	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	55	経験値	35	属性防御	
攻撃力	100	お金	54	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 ガッツ／グラシャ／アバ／サプラ

入手アイテム サプガンの葉



バルアのコロシアムで罪人の処刑を担当する。獄長は、体当たりのキャノンボールや、大きな鎌を振って扇状に風を巻き起こすブロードソニックのほか、雷系の煌術も操る。攻撃力・防御力ともに高い強者だ。一方、獄長のお付きである煌術処刑士は、獄長にアバをかけてバックアップする。確実に勝利するなら、コイツを先に倒してしまったほうがベターだ。

黄 護送将兵

出現場所 列車内（バルア）

攻撃 ○		防御 ○		逃走 △	後退 ○
HP	578	防御力	126	耐性	
気力	66	煌防力	120	毒 睡眠 疲労	
生命力	41	命中率	110	即死 混乱 ボス	
器用さ	5	回避率	10	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	54	経験値	440	属性防御	
攻撃力	123	お金	781	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 反撃の構え／ボルティ／サプラ

入手アイテム 煌樹の玉

バルアを走る列車内に登場するエリート兵。ファイナを取り戻そうとするヴァイスたちに立ち向かってくる。中ボス的な扱いのため、能力は大したことない。反撃の構えを採っているときは、煌術や技で対応しよう。

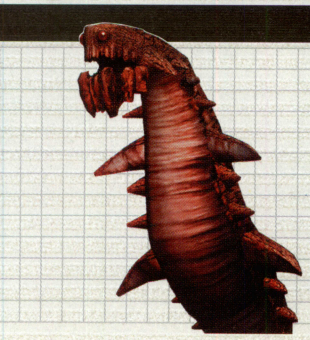
赤 ラァス

出現場所 ピュラミス神殿

攻撃 ○		防御 ×		逃走 ×	後退 ×
HP	3801	防御力	148	耐性	
気力	59	煌防力	177	毒 睡眠 疲労	
生命力	54	命中率	105	即死 混乱 ボス	
器用さ	10	回避率	0	石化 沈黙 能力↓	
素早さ	73	経験値	3062	属性防御	
攻撃力	208	お金	1584	緑 銀 黄	
				赤 青 紫	

特殊能力 火山弾乱舞／石化灰噴霧

入手アイテム 生命の玉手箱



ピュラミス神殿最深部の溶岩の中から出現する赤属性のボス。石化灰噴霧は、ダメージを受ける上に石化させられることもある。防御力の低いキャラクターにはアクセサリーを装備させたい。また、全体攻撃の火山弾乱舞も強力だ。

黄 アントニオJr

出現場所 月煌石鉱山

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	5266	防御力	180
気力	72	煌防力	198
生命力	126	命中率	105
器用さ	25	回避率	15
素早さ	72	経験値	6012
攻撃力	228	お金	2387

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

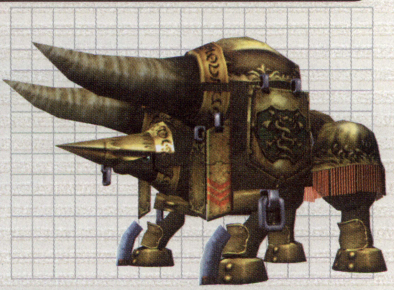
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 怒雷／様子を見る

入手アイテム 月の実

アルフォンソが送り込むアントニオの改良版。ボディカラーがシルバーからゴールドに変わったことからも、能力の高さは伺える。基本戦術は変わらないが、怒雷は飛躍的にパワーアップしているので、より一層注意したい。



緑 ディアトリマ

出現場所 ドラド

攻撃	能力低下	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	6913	防御力	176
気力	78	煌防力	176
生命力	58	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	114	経験値	7319
攻撃力	261	お金	2700

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

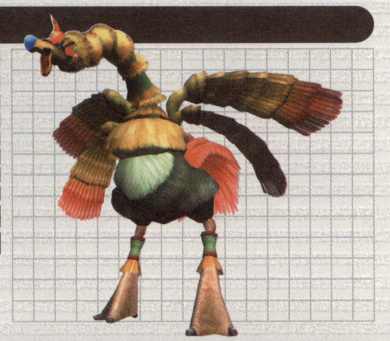
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 フェザーティアー／バニカリング／スリーパリング

入手アイテム スピィの種

ドラドのピラミッドに出現する怪鳥。混乱や睡眠を引き起こす音波を出して、相手の戦力ダウンを図る。また、通常攻撃に能力低下の追加効果があるので、回復系の煌術やアイテムで対応したい。赤と黄の属性攻撃に弱い面がある。



赤 ドブラ&ウォン三兄弟

出現場所 ノースオーシャン

●ドブラ

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	2058	防御力	200
気力	100	煌防力	200
生命力	66	命中率	80
器用さ	5	回避率	5
素早さ	81	経験値	896
攻撃力	225	お金	485

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 ウォッカー気飲み／腹ごなし／サプレス

入手アイテム チャム

●ウォン三兄弟

攻撃	毒	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	561	防御力	190
気力	90	煌防力	190
生命力	63	命中率	100
器用さ	15	回避率	25
素早さ	117	経験値	349
攻撃力	233	お金	188

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 バーニィ

入手アイテム アカイワシ／トゲマンボウ／ソラマンボウ／ソライワシ

バルア帝国手前のノースオーシャンに現れる黒の空賊。美食家を気取る太鼓腹のドブラと、彼に従う調理人の編成である。パーティ全体を炎の渦に巻き込むドブラのウォッカー気飲みと、毒の追加効果を持つウォン三兄弟のフライパンを武器攻撃で応戦。ドブラはサプレスで一気に回復を図る。ちなみに、ウォン三兄弟から入手できるアイテムは、調理人らしくすべて魚だ。

赤 紫 シニストラ&デクストラ

出現場所 宝島

●シニストラ

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防御力	275
気力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
器用さ	10	回避率	20
素早さ	99	経験値	4745
攻撃力	256	お金	1590

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力 デスマリッジ／エクスプロア／エンゲイジ

入手アイテム ウィルの種

●デクストラ

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防御力	275
気力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
器用さ	10	回避率	20
素早さ	99	経験値	4745
攻撃力	256	お金	1590

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力 デスマリッジ／ブリザーダ／エンゲイジ

入手アイテム コジボの種

赤の月煌石を埋め込んだシニストラと、紫の月煌石を埋め込んだデクストラのコンビ。巨大な月煌石から得たエネルギーで、エクスプロアやブリザーダなどの強力な全体攻撃技を発動する。また、2体の合体攻撃となるデスマリッジはさらに強烈なので、どちらか1体を早めに倒すことが先決だ。なお、両方とも状態変化の攻撃は一切受け付けない。

赤 ビゴロ

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻撃	混乱	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	5473	防御力	228
気力	91	煌防力	228
生命力	190	命中率	95
器用さ	20	回避率	20
素早さ	112	経験値	6301
攻撃力	342	お金	4087

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力 投げキッス

入手アイテム 要塞砲区のカギ

アルマダーの大艦巨砲男ビゴロ。自画自賛するだけあって、鍛え上げられた肉体には高い攻撃力と防御力が備わっている。伊達男らしく、投げキッスなどの混乱を引き起こす攻撃が得意。煌術は一切使わず、己の肉体のみで勝負する。

赤 ブラキロフス

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	7671	防御力	295
気力	94	煌防力	236
生命力	88	命中率	105
器用さ	20	回避率	0
素早さ	84	経験値	8054
攻撃力	332	お金	4678

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力 スプレーキャノン

入手アイテム ライゾリン草

バルア兵が操る最強戦車ブラキロフス。拡散するスプレーキャノンで、複数の相手にダメージを与える。搭乗する兵士の耐性が低いためか、睡眠攻撃が効きやすいので、最初のターンでスリーパを使ってみよう。

青 ジャオ&マオ

出現場所 ヤフトマー空域

●ジャオ

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2681	防御力	268
気力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
器用さ	25	回避率	25
素早さ	156	経験値	2979
攻撃力	312	お金	1277

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 イラナギュン

入手アイテム なし

●マオ

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2681	防御力	268
気力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
器用さ	25	回避率	25
素早さ	156	経験値	2979
攻撃力	312	お金	1277

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 タタティモルット

入手アイテム 月の実

ヤフトマー空域を活動の場とする集団「テンコウ」の一員。己の身体ひとつで相手から武器を奪うことを目的としている。ジャオのイラナギュンは、巨大な手裏剣を相手めがけて乱射。マオが放つタタティモルットは、相手に蹴りを叩き込む、いかにもカンフーらしい技だ。一方に攻撃を集中して倒すのが基本だが、基本能力に違いはないのでどちらから倒してもいいだろう。

青 ディーゴ

出現場所 フガク

攻撃	石化	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	10865	防御力	358
気力	434	煌防力	358
生命力	179	命中率	90
器用さ	10	回避率	5
素早さ	74	経験値	15498
攻撃力	368	お金	4350

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 ナンジャー／フィサーン／ウェイベス／サプローネ

入手アイテム 天女の羽衣

青の月晶が祭られたエリアに出現する巨大亀。防御力が高い上に、すべての攻撃を跳ね返す特殊能力ナンジャーを使ってくる。また、通常攻撃には石化能力があるので、あらかじめキュアリン草を用意しておきたい。

青 ムラジ

出現場所 デルフィナス

攻撃	×	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	3286	防御力	224
気力	143	煌防力	336
生命力	93	命中率	0
器用さ	0	回避率	25
素早さ	126	経験値	3873
攻撃力	186	お金	1971

耐性

毒	睡眠	疲労
即死	混乱	ボス
石化	沈黙	能力↓

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力 仲間を呼ぶ／アパ／サプリィ／ウェポーン／クイッカ

入手アイテム 煌樹の大玉

奪われたデルフィナスのブリッジで戦うことになるヤフトマー高官の息子。仲間を呼ぶ以外、特殊な技は持っていないので手強い相手ではない。自分から攻撃することはほとんどなく、主に煌術で身の回りを固めてくる。

紫 ニルヴィナス

出現場所 グラシア

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	○
HP	10801	防御力	375				
気力	120	煌防力	375				
生命力	187	命中率	100				
器用さ	15	回避率	15				
素早さ	189	経験値	13427				
攻撃力	400	お金	6491				

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：アバランチャー／デスレーザー

入手アイテム：凍結の小箱

古の都市グラシアに出現する古代兵器。攻撃範囲が広いアバランチャーや、その名のとおり一発で失神させてしまうデスレーザーは強力。通常攻撃には混乱能力が備わっているので、仲間が混乱したらすぐに対処しよう。

赤 ビゴロ

出現場所 ダングラール基地

攻撃	混乱	防御	×	逃走	×	後退	×
HP	14353	防御力	365				
気力	132	煌防力	365				
生命力	243	命中率	95				
器用さ	20	回避率	20				
素早さ	149	経験値	18629				
攻撃力	498	お金	6812				

耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：大艦巨砲キャノン／乱射キャノン

入手アイテム：パワワの種

鎧と武器を装備し、本来の姿になった巨砲男。大艦巨砲キャノンは打撃攻撃でありながら、一撃で失神させてしまうほどの威力を持つ。乱射キャノンは大艦巨砲キャノンに比べ威力は劣るが、広範囲の攻撃が可能だ。

銀 ラプラタヌス

出現場所 ダングラール基地

攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○
HP	20721	防御力	332				
気力	132	煌防力	365				
生命力	116	命中率	115				
器用さ	10	回避率	0				
素早さ	134	経験値	18629				
攻撃力	421	お金	6812				

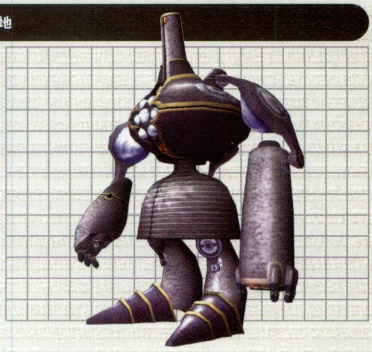
耐性：毒 睡眠 疲労 / 即死 混乱 ボス / 石化 沈黙 能力↓

属性防御：緑 銀 黄 / 赤 青 紫

特殊能力：ブラスター／ソリッドレーザー／ターゲットサーチ

入手アイテム：月の実

古代より大陸に侵入する者を駆除してきたアトランティアの衛兵。ブラスターの威力は、同タイプのアガタウマスよりも格段に上。しかも連続で撃ってくる場合があるので、残りHPが少ないときは要注意だ。



黄 ガルシアン

出現場所 ヒュドラ

攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

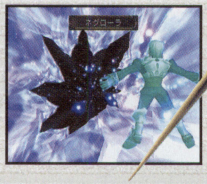
HP	21761	防御力	340
気力	207	煌防力	340
生命力	113	命中率	120
器用さ	15	回避率	10
素早さ	153	経験値	29884
攻撃力	453	お金	10387

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 テルミナール／デヴォルヴェール／ネグローラ／ジェデス／ジェドーサ／ボルドーラ

入手アイテム アルマダの勲章



絶大な力を持つ元バルア護国卿。ガルシアンの持つ技で最強の威力を誇るのがテルミナール。一撃で2000～3000のダメージを与えてくる。また、パーティの有利な状態を消し去るネグローラも厄介な存在だ。さらに強力な煌術、ジェデスなどを使ってパーティの戦力を削ってくる。まず煌術対策を整えた上で攻撃を開始しよう。

銀 ラミレス

出現場所 アトランティア大陸

攻撃	能力ダウン	防御	×	逃走	×	後退	○

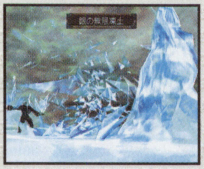
HP	22273	防御力	348
気力	541	煌防力	348
生命力	116	命中率	120
器用さ	20	回避率	20
素早さ	203	経験値	31338
攻撃力	522	お金	0

耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 銀色の光と闇／銀の無限凍土／銀の恵み／銀世界の破滅／ジェドーサ／ダウノス

入手アイテム なし



剣技と煌術に長けたガルシアンの腹心。メインとなる攻撃は、「銀色の光と闇」と「銀の無限凍土」。前者は全体に1000～2000のダメージを与え、後者は単体攻撃だが絶大な威力を発揮する。また、「銀世界の破滅」は、ヴァイスたちにかけられた有利な効果を打ち消してしまう。ちなみにラミレスも銀の文明の民なので、ファイナ同様、「銀の恵み」を使ってくる。

銀 ラミレス

出現場所 アトランティア大陸空域（デルフィナス甲板）

攻撃	能力ダウン	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	24001	防御力	404
気力	550	煌防力	404
生命力	134	命中率	120
器用さ	25	回避率	15
素早さ	174	経験値	0
攻撃力	528	お金	0

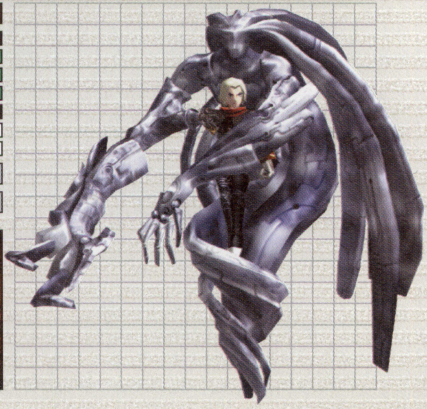
耐性：毒／睡眠／疲労／即死／混乱／ボス／石化／沈黙／能力↓

属性防御：緑／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力 銀色の悪夢／果てなき銀の呪縛／銀世界の終焉／ジェドーサ／ダウノス

入手アイテム なし

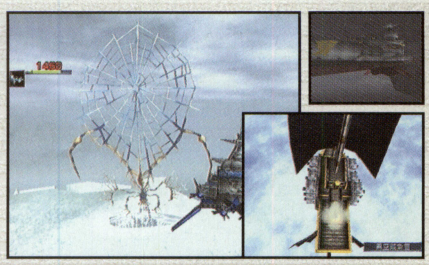
ジェロスと同化したラミレス。同化前に比べ、基本能力がパワーアップし、技も一新される。中でも「銀色の悪夢」は特殊で、相手ひとりをコントロールし、仲間を攻撃させるのだ。攻撃力の高いキャラクターがかかると、非常に辛い。単体攻撃の「果てなき銀の呪縛」や「銀世界の破滅」と同じ効果を持つ「銀世界の終焉」などを駆使して破壊的な力を見せつける。



砲撃戦

ノーマル

空には、数多くの空賊船や戦艦、巨大生物が飛行し、遭遇すると砲撃戦となる。相手の性能や装備をチェックし、パーティ戦とは趣の異なるバトルを制していこう。



バルア煌駆逐艦

出現場所 バルア空域

HP	12000
気力	70
防御力	40
煌防力	45
器用さ	7
素早さ	70
回避率	10
経験値	400
お金	300

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ小型主砲	120	0	80
軽副砲	95	1	85

入手アイテム 爆弾（100%）／波の爆弾（20%）

アルマダの小型主砲を搭載した、バルア帝国の煌術駆逐艦。素早い動きで先制攻撃を仕掛けてくるので注意が必要だ。爆弾のほか、低い確率ではあるが、波の爆弾を入手できることもある。

バルア煌巡洋艦

出現場所 モンテスマ空域

HP	10000
気力	120
防御力	33
煌防力	130
器用さ	8
素早さ	50
回避率	15
経験値	640
お金	400

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ標準主砲	110	0	80
標準副砲	90	2	90

入手アイテム 大爆弾（50%）／氷の爆弾（20%）

高い煌防力を誇るバルアの巡洋艦。主砲は煌駆逐艦に比べて威力が低いが、その分、副砲の攻撃範囲が広がっている。また、回避率が高いため、こちらの攻撃がミスになることが多々ある。

バルア煌新鋭艦

出現場所 バルア空域

HP	38000
気力	200
防御力	150
煌防力	370
器用さ	30
素早さ	115
回避率	15
経験値	2380
お金	1000

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ新型主砲	250	0	80
新型副砲	150	3	90
アルマダ魚雷・改	350	3	50

入手アイテム 床暖房（カリファ）／トリプルターボ（100%）

バルア空域で遭遇するノーマル艦では最強クラス。新鋭艦だけあって強力な装備で固められ、耐久度もずば抜けている。得られる経験値とお金は多いが、半端な装備では太刀打ちできない。

黒空賊船

出現場所 ナスル空域

HP	9000
気力	40
防御力	25
煌防力	10
器用さ	8
素早さ	50
回避率	25
経験値	450
お金	300

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	120	0	70
黒空賊魚雷	120	1	60

入手アイテム 汎主砲改（20%）／ドクロの船首像（20%）

しゃれこうべがトレードマークの帆船。主砲と魚雷をバランスよく使い分けてくる。ただし、性能はそれほど高くないので、必殺砲を使わずとも勝てるはず。黄の煌術で対抗するのもひとつの手。

煌黒空賊船

出現場所 モンテスマ空域

HP	12000
気力	100
防御力	70
煌防力	220
器用さ	8
素早さ	50
回避率	15
経験値	1030
お金	600

属性防御：緑 銀 黄 赤 青 紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	140	0	80
黒空賊魚雷	200	1	40

入手アイテム 炎の爆弾（100%）

外見上は黒空賊船とほとんど変わらないものの、中身は大きくパワーアップ。煌防力が高まり、同タイプの魚雷の威力も上がっている。主砲でHPを減らし、必殺砲で確実にとどめを刺したい。

ラージャ

出現場所 大雲海

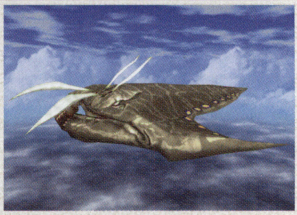
HP	15000
気力	270
防御力	50
煌防力	100
器用さ	10
素早さ	80
回避率	45
経験値	2630
お金	1100

属性防御：緑 銀 黄 赤 青 紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
発光	230	0	-1

入手アイテム 硬修復材（50%）／水晶玉（カリファ）／防音壁（10%）

エイのような形をした巨大生物。身体全体から発する光で相手にダメージを与える。こちらの砲撃がミスになることが多いので、長期戦は必至。カリファをクルーにしていれば、水晶玉を入手できる。



オビスボー

出現場所 サルガッソー空域

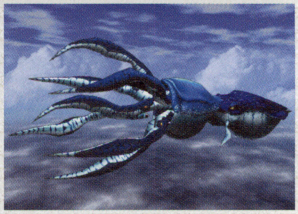
HP	60000
気力	220
防御力	200
煌防力	300
器用さ	10
素早さ	80
回避率	18
経験値	11480
お金	5600

属性防御：緑 銀 黄 赤 青 紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
イカスミ	250	0	-1

入手アイテム 特殊鋼装甲板（100%）／水晶玉（オスマン）

高いHPと煌防力を誇る巨大イカ。砲撃に対する防御力も決して侮れず、必殺砲を使わずに勝利することは難しい。オスマンをクルーとして迎えていれば、水晶玉をゲットすることも可能だ。



ロック鳥

出現場所 モンテスマ空域

HP	45000
気力	50
防御力	150
煌防力	300
器用さ	6
素早さ	90
回避率	23
経験値	13580
お金	6900

属性防御：緑 銀 黄 赤 青 紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
ブラストボイス	300	0	-1
つかみかかり	400	0	-1

入手アイテム くまの置物（カリファ）／大きな金塊（オスマン）

赤と黄の美しい羽根が印象的な巨大鳥。外見とは裏腹に激しい気性の持ち主で、大きな脚を使ったつかみかかりの攻撃は強烈だ。得られる経験値の多さは魅力だが、それなりのリスクを背負うことに。

アラーニャ

出現場所 氷の大陸空域

HP	52000
気力	250
防御力	200
煌防力	250
器用さ	10
素早さ	85
回避率	80
経験値	14290
お金	6500

属性防御：緑 銀 黄 赤 青 紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
スパイラル	280	0	-1
シャギー	220	0	-1

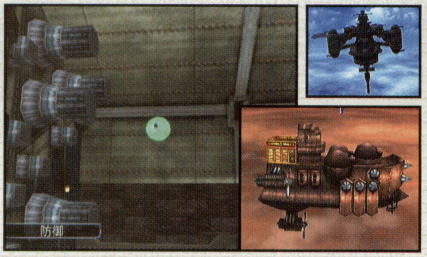
入手アイテム 女神の船首像（カリファ）／空気清浄機（カリファ）

氷河上空を緩やかなスピードで浮遊する奇妙な生物。攻撃力はそれほど高くないが、HPと回避率の高さに苦労させられるだろう。アイテムを入手するには、カリファの存在が不可欠となる。

砲撃戦

ボス

性能がアップし、装備も増えるボス級艦船との戦闘は、ノーマル戦以上に戦術が重要視される。効率よくガッツを溜め、必殺砲を撃つタイミングを逃さないようにしたい。



ブラックベアード

出現場所 南ダネル空峡

HP	10000
気力	50
防御力	40
煌防力	10
器用さ	10
素早さ	50
回避率	10
経験値	410
お金	300

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	115	0	75

入手アイテム キャプテンマーク（100%）／爆弾（100%）

黒の空賊バルボアの持ち船で、ヴァイスたちにとっては初の砲撃戦となる。能力は低く、これといって特徴もないが、初陣の相手としてはHPは高いと言える。きちんと防御しながら砲撃を加えよう。

バルア巡洋艦

出現場所 ガルガンチュア要塞

HP	10000
気力	30
防御力	35
煌防力	15
器用さ	5
素早さ	30
回避率	10
経験値	690
お金	500

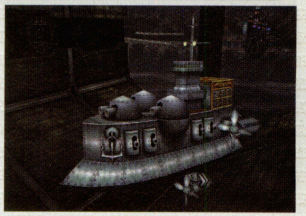
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ標準主砲	110	0	80
標準副砲	90	2	90

入手アイテム 修復材（100%）

ガルガンチュア要塞脱出を図るリトルジャックの前に立ちふさがるバルア艦。ノーマル艦同様、アルマダ標準の主砲と副砲を搭載している。ここで初めて使用できるラムキャノンで一気に叩こう。



リンクス

出現場所 ナスル空域

HP	25000
気力	130
防御力	40
煌防力	150
器用さ	30
素早さ	65
回避率	10
経験値	3520
お金	2400

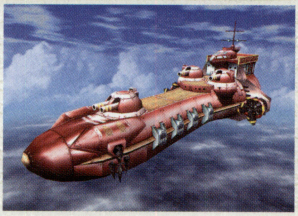
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
リンクス主砲	130	0	90
リンクス副砲	110	2	88
リンクス魚雷	100	2	60

入手アイテム キャプテンマーク（100%）／煌術発射装置（100%）／3インチ副砲改（100%）

深紅の機体が鮮やかな、アルマダ提督ベレーザの旗艦。専用の主砲、副砲、魚雷を搭載し、執拗な攻撃を展開してくる。また、アバなどの煌術を発動し、さらなる性能アップを図ることもある。



カミュレオン

出現場所 モンテスマ空域

HP	30000
気力	130
防御力	100
煌防力	200
器用さ	20
素早さ	60
回避率	15
経験値	2900
お金	1900

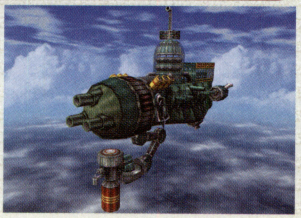
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
リボルバー主砲	155	0	90
デ式副砲	120	1	70
デ式魚雷	160	2	70
火炎放射砲	300	0	-1

入手アイテム キャプテンマーク（100%）／重主砲B型（50%）

アルマダ提督デ・ロッコが自ら開発した専用艦。主砲の2倍の威力を持つ火炎放射砲が危険な存在となる。それでも、この放火さえきちんと防御できれば、それほど怖い相手ではないはずだ。



カミュレオン

出現場所 モンテスマ空域

HP	30000
気力	130
防御力	150
煌防力	230
器用さ	20
素早さ	60
回避率	15
経験値	4170
お金	2400

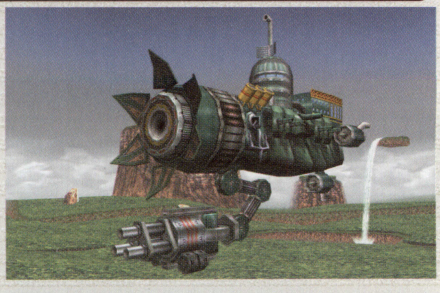
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
ハンドガン	170	0	100
デ式副砲	180	1	70
デ式魚雷	200	2	70
月煌砲・試作型	350	0	-1

入手アイテム ホーク魚雷（50%）

主砲と必殺砲を積み替え、再度戦いを挑んでくるデ・ロッコ艦。試作段階とはいえ、月煌砲の威力は絶大。赤のフェイズで使ってくるので、そこでは必ず防御しよう。



バルア戦艦

出現場所 バルア空域

HP	15000
気力	100
防御力	100
煌防力	170
器用さ	14
素早さ	70
回避率	10
経験値	1220
お金	600

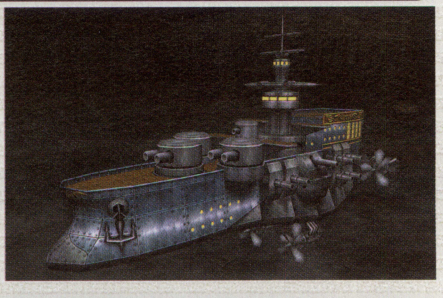
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ大型主砲	150	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	180	2	40

入手アイテム 巨大爆弾（20%）／修復材（20%）

ラミレス率いるアルマダ第六艦隊の旗艦護衛を担う艦。性能的には、ノーマル戦に登場するバルア煌戦艦とほとんど変わらないので、戦闘は比較的ラク。必殺砲一発で致命傷を与えることができる。



要塞ゲート

出現場所 ガルガンチュア要塞

HP	200000
気力	350
防御力	999
煌防力	999
器用さ	10
素早さ	0
回避率	1
経験値	5630
お金	3000

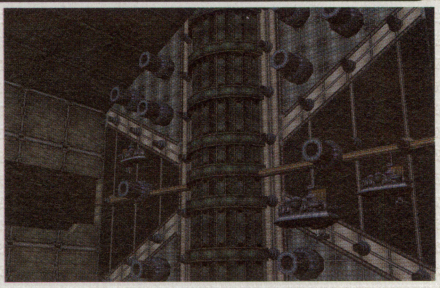
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
小型迎撃砲×4	500	2	80

入手アイテム ギアグリス（100%）

バルア帝国自慢の鉄の壁。攻撃力・防御力はともに最高レベルだが、移動できない分、迎撃砲の威力は減少してしまう。ガッツを溜め、月煌砲を撃てるタイミングを待つのだ。



グレゴリオ巡洋艦

出現場所 エスペランザ空域

HP	25000
気力	100
防御力	250
煌防力	270
器用さ	5
素早さ	65
回避率	5
経験値	3390
お金	1700

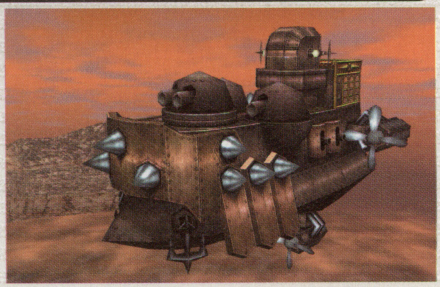
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
重主砲	250	0	90
爆裂副砲	200	2	80

入手アイテム クイッカワックス（100%）

グレゴリオ艦隊3連戦の1隻目。主砲・副砲ともに威力は水準以上なので、攻撃が予想されるフェイズは防御体制を取るのがベター。続く2隻との戦闘を考え、ダメージを極力抑える方向で挑みたい。



グレゴリオ戦艦

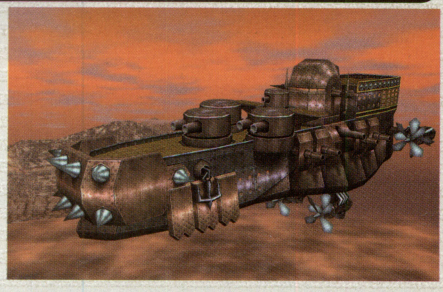
出現場所 エスペランザ空域

HP	30000
気力	120
防御力	270
煌防力	300
器用さ	5
素早さ	70
回避率	10
経験値	3390
お金	1700

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
重主砲	270	0	90
爆裂副砲	220	3	85
爆雷	250	3	70

入手アイテム 巨大爆弾（100%）／水晶玉（オスマン）



巡洋艦に比べ、全体的に性能がアップ。攻撃範囲が広い副砲&魚雷を併用してくるので、防御のタイミングが難しい。属性防御はゲージ以上に高い感があるので、主砲や副砲による攻撃に絞ろう。

アウリーガ

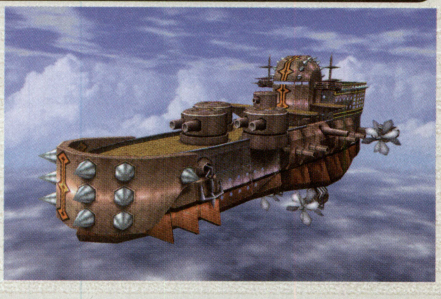
出現場所 エスペランザ空域

HP	50000
気力	250
防御力	300
煌防力	300
器用さ	15
素早さ	80
回避率	5
経験値	10290
お金	5200

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アウリーガ徹甲砲	300	0	87
爆裂副砲	250	2	87
大型爆雷	300	2	80
体当たり	500	0	-1

入手アイテム キャプテンマーク（100%）／重装甲板（100%）／12インチ副砲（100%）



鉄壁の提督と呼ばれるグレゴリオの旗艦。守りを固め、相手のわずかな隙をついて攻撃を仕掛けてくる。体当たりはまともに食らうとかなり痛いが、スピードを上げてしまえば問題ない。

アンギーラ

出現場所 サルガッソー

HP	56000
気力	300
防御力	100
煌防力	100
器用さ	10
素早さ	80
回避率	5
経験値	10830
お金	5400

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
毒液発散	250	0	-1
かみつき	300	0	-1

入手アイテム 特大爆弾（100%）／タイガー魚雷（100%）／タイミングバルブ（オスマン）

サルガッソーの出口に生息する巨大生物。数ターンごとに出口の渦に隠れ、一切の攻撃を受け付けない。HPを半分近くまで減らせば渦には隠れなくなるので、ここからが本当の勝負となる。

煌ジャンク船

出現場所 ヤフトマー空域

HP	25000
気力	250
防御力	300
煌防力	300
器用さ	20
素早さ	90
回避率	3
経験値	1910
お金	900

属性防御：緑 / 銀 / 黄 / 赤 / 青 / 紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
加農砲	250	0	80
ホウロク玉	250	3	60

入手アイテム 炎の爆弾（100%）／水晶玉（オスマン）

ヤフトマーの荒くれ者集団「テンコウ」の船。高高度を飛行することができるので、魚雷は必須だ（高高度を飛行中に主砲や副砲を撃ってもミスになる）。煌術はあまり効かないので、砲撃で対応しよう。

ドラコ

出現場所 ヤフトマー空域

HP	45000
気力	240
防御力	125
煌防力	300
器用さ	15
素早さ	100
回避率	10
経験値	12980
お金	6100

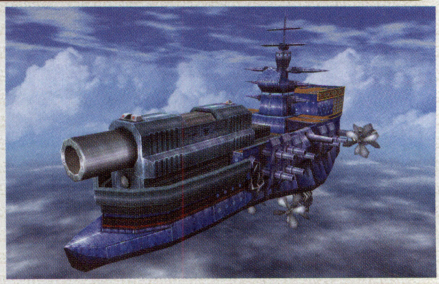
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
巨副砲	300	0	80
貫通魚雷	500	2	80
ビゴロ砲	680	0	-1

入手アイテム キャプテンマーク（100%）

巨大な砲を装備したビゴロの旗艦。注意すべきは必殺砲であるビゴロ砲。アルマダでも1、2位を争う攻撃力を備えているので、確実に防御したい。また、巨副砲は主砲並の威力を持つ。



カミュレオン

出現場所 大雲海

HP	30000
気力	200
防御力	150
煌防力	380
器用さ	20
素早さ	120
回避率	30
経験値	15950
お金	7000

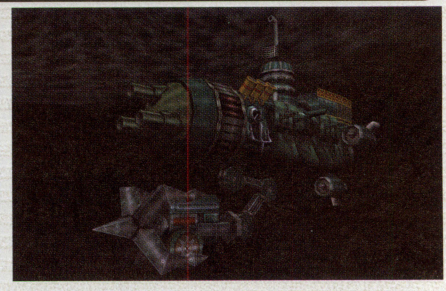
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
デ式主砲	300	0	60
デ式副砲	250	2	70
デ式魚雷	550	3	70

入手アイテム キャプテンマーク(100%)／ツインターボ(100%)／ヘクサフォース(100%)

これまで二度に渡り変化を遂げてきたカミュレオンの最終形態。HPは変わらないものの、攻撃力が格段に向上している。アーム部に装着されたデ式ラムキャノンでデルフィナスの動きを封じる。



ブラックベアードII

出現場所 船乗り島空域

HP	15000
気力	100
防御力	200
煌防力	90
器用さ	30
素早さ	100
回避率	20
経験値	5520
お金	2400

属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲・改	350	0	85

入手アイテム タイミングバルブ(100%)／きらめく船首像(100%)／ハイブリワックス(100%)

バルボアの船の強化版。前回搭載していた黒空賊砲の約3倍の攻撃力を誇る黒空賊砲・改を備え、防御力にいたっては5倍になっている。それでも、デルフィナスが遅れをとることはない。

バルア煌戦艦

出現場所 アトランティア大陸空域

HP	15000
気力	150
防御力	100
煌防力	250
器用さ	14
素早さ	70
回避率	20
経験値	1110
お金	600

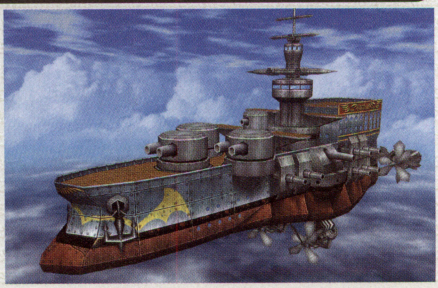
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ大型主砲	140	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	160	2	40

入手アイテム 氷の爆弾（100%）／雷の爆弾（100%）

ガルシアン艦隊3連戦の初戦に登場。アルマダ大型主砲をメインに重副砲や魚雷を組み合わせて、さまざまな攻撃を仕掛けてくる。HPや防御力は水準以上だが、この段階では敵ではない。



ガルシアン親衛艦

出現場所 アトランティア大陸空域

HP	50000
気力	250
防御力	200
煌防力	370
器用さ	35
素早さ	220
回避率	10
経験値	5780
お金	2400

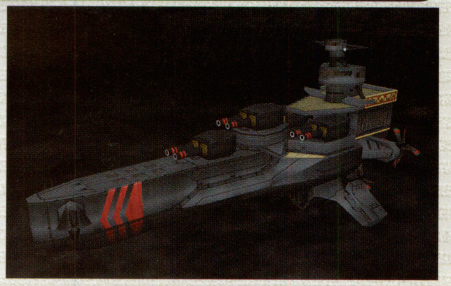
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
サーペント型主砲	330	0	80
連射副砲	250	3	95
高速魚雷	400	3	30

入手アイテム 完全修復材(100%)／ロックキャノン(カリファ)／ツインエンジン(100%)

ガルシアン艦隊戦第2列目に登場する戦艦。親衛艦だけあって、アウリーガ並の性能を持つ。カリファが乗船した状態で倒すと、主砲では最高の威力を持つ、ロックキャノンを入手できる。



ヒュドラ

出現場所 アトランティア大陸空域

HP	200000
気力	280
防御力	300
煌防力	370
器用さ	15
素早さ	200
回避率	5
経験値	27770
お金	11900

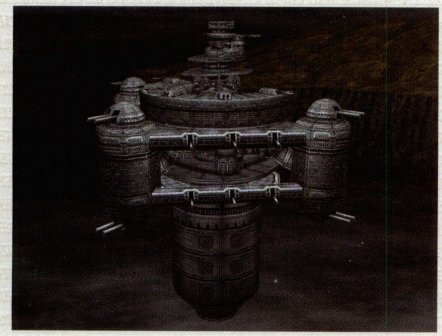
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
ヒュドラ大型主砲	350	0	70
超大型副砲	360	1	80
広角副砲	370	2	80
ガルシアン砲	700	0	-1

入手アイテム キャプテンマーク(100%)／ジェドキャノン(100%)／ジェドトゥービド(カリファ)

ガルシアン専用の高機動型移動要塞艦。桁外れのHPを誇り、必殺砲であるガルシアン砲はギガス級の破壊力を持つ。攻撃時は、ガルシアン砲の死角にあたる上部を攻めるようにしよう。



ガディタウス

出現場所 アトランティア大陸

HP	15000
気力	999
防御力	100
煌防力	999
器用さ	25
素早さ	235
回避率	30
経験値	6120
お金	2500

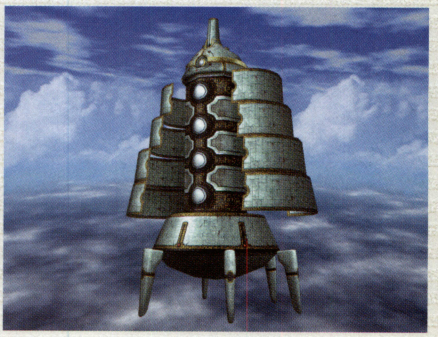
属性防御

緑	銀	黄
赤	青	紫

装備	攻撃力	範囲	命中率
ジェダビーム	300	0	-1
ジェドスレイ	450	0	-1

入手アイテム 完全修復材(100%)／きらめく装甲板(100%)／ジェドーガン(100%)

アトランティア大陸に組み込まれた神殿島へ向かうときに出現。古代兵器と思われるジェダビームやジェドスレイで攻撃してくる。見事撃沈させると、高性能副砲ジェドーガンを入手できる。



▶ データをダウンロードすれば巨大エルモが出現

P.158で紹介した2種類のスペシャル武器に続き、エネミーのヒュージエルモのダウンロードが予定されている。モンテスマ空域に出現するこの巨大エルモは、大きなダメージを与えるとすぐに逃げるのが特徴だ。

HP	30000
気力	999
防御力	260
煌防力	999
器用さ	15
素早さ	130
回避率	50
経験値	28580
お金	13000

属性防御

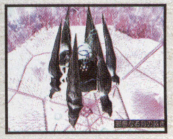
緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
キューティリング	500	0	-1

入手アイテム 耐熱ギアグリス(100%)／キャプテンマーク(100%)／ヘクサバリア(100%)

ギガス

その昔、月から落ちてくる月煌石の恵みによって、6つの文明が誕生した。しかし、発展しすぎた文明は、恐るべき破壊兵器・ギガスを生み出してしまった。世界を震撼させる、この強大な力を再度封印するには、装備の強化はもちろん、戦況に応じた判断力が要求されるのだ。



レドキュラム

出現場所 ピュラミス神殿

属性防御		
緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
レッドレイ	400	0	-1

HP	100000
気力	150
防御力	0
煌防力	400
器用さ	0
素早さ	40
回避率	1
経験値	0
お金	0

入手アイテム なし

砂漠に降り立つ赤のギガス。復活前には神聖さを感じさせたその顔も、復活後は冷たく無表情で、敵のどんな動きも見逃すまいとしているようにも思われる。力強い4本の脚は、砂の上でも巨大な体を支えつつ、機敏な動きをとることが可能。「レッドレイ」と呼ばれるレーザーは、離れた敵にも高い威力を発揮する。

グリデ・ガルデ

出現場所 モンテスマ

属性防御		
緑	銀	黄
赤	青	紫

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
鉄拳	180	0	-1
岩投げ	200	0	-1
踏みつけ	400	0	-1

HP	110000
気力	300
防御力	100
煌防力	250
器用さ	10
素早さ	70
回避率	1
経験値	4640
お金	2700

入手アイテム キャプテンマーク(100%)／グリデガウィング(100%)／完全修復材(100%)

テラテラとした粘膜で覆われた、グロテスクな緑の巨人。長い手足を使った力技を得意とし、襲いかかる敵をまるでオモチャのように振り回す。特に「踏みつけ」攻撃は威力が高いので、足元を旋回しているときは注意が必要だ。大きな体を逆に利用すれば、動きを封じ込めることもできそうだが……。

ブリュウホウ

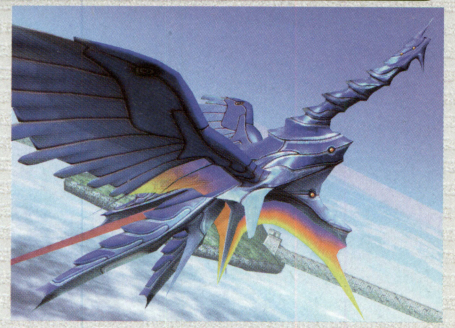
出現場所 ヤフトマー空域

属性防御			
緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
神の大風	250	0	-1
青い光弾	300	0	-1
青い稲妻	450	0	-1
神の大風	200	0	-1

HP	100000
気力	350
防御力	200
煌防力	350
器用さ	10
素早さ	130
回避率	70
経験値	17140
お金	8100

入手アイテム キャプテンマーク（100%）



カンガンによって封印が解かれた巨鳥。機動力が優れているため回避率が高く、デルフィナスをスピードで翻弄してくる。神の風で相手を不利な位置に吹き飛ばし、「青い光弾」や「青い稲妻」で狙撃する。

イェラーガ

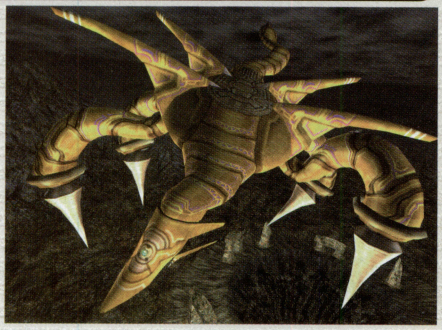
出現場所 タルタスの穴

属性防御			
緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
ボルドラーガ	330	0	-1
フォトンミサイル	300	0	-1
ボルドサンダー	500	0	-1

HP	150000
気力	400
防御力	100
煌防力	330
器用さ	5
素早さ	80
回避率	2
経験値	19050
お金	8700

入手アイテム キャプテンマーク（100%）／雷鳴のカトラス（100%）



バルア大陸の深奥に眠っていた龍型ギガス。下に向かって攻撃するのが得意なので、攻撃の際は、上から攻めるようにしたい。見事撃破すれば、強力な武器「雷鳴のカトラス」を手に入れることが可能だ。

ジェロス

出現場所 アトランティア大陸空域

属性防御			
緑	銀	黄	
赤	青	紫	

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
月の魔光	800	0	-1
大いなる月の魔光	900	0	-1
月の嘆き	1000	0	-1
邪悪なる月の裁き	1300	1	-1

HP	240000
気力	240
防御力	300
煌防力	350
器用さ	30
素早さ	250
回避率	20
経験値	33590
お金	0

入手アイテム キャプテンマーク（100%）

ラミレスが身をあずけたことで目覚めたギガス。形態を自由自在に変えることができ、さまざまな姿でヴァイスたちを攻撃してくる。ちなみに、戦闘の進行状況は、形態を見れば判断できる。序盤は「月の魔光」というレーザーを使って攻撃してくるが、最初に変形するあたりにさしかかると、「月の魔光」をより強力にした「大いなる月の魔光」や、「滅びの雨」に類似する「邪悪なる月の裁き」での攻撃に切り替えてくる。そして、本体を包む爪がはがれ始める終盤では、爪を使った攻撃、「月の嘆き」のみで攻めるようになる。このジェロスとの戦いが最後の砲撃戦になるので、デルフィナスの性能を限界まで引き出して挑もう。

【エターナルアルカディア　設定資料集】

青空資料館

本書のラストを飾るのは、『エターナル アルカディア』の設定資料集。この世界を象徴する月煌石やバルア帝国の詳細から、ゲーム開発に貢献した各種イラストまで、一気にお届けしよう。

PART 1 世界を象徴する力――月煌石

この世界には赤、青、黄、緑、紫、銀という6色の月が存在し、古の時代に月の麓に文明が作り出され、現在に至っている。それぞれの月の表面にあるのが、強力なエネルギーが秘められた月煌石。流星となって地表に落ちてくるこの石を、人々は機械の動力源や武器の素材として利用しているのである。世界の繁栄は、月煌石の存在なしでは語れないのだ。

【月煌石がもたらした文明の誕生】

かつて、月煌石を求めて6つの月の麓に人々が集まり、文明を生み出した。これがゲーム中に語られる、古代の六大文明である。我々が住む地球では、肥沃な土が流れてくる大河の下流に人々が定住したことで、文明が誕生したとされる――つまり、この世界では、実際の地球の「大河」が「月」、「肥沃な土」が「月煌石」だと考えればわかりやすいはずだ。地球では大河の流域に生まれた、メソポタミアを始めとする世界四大文明が、この世界では月の麓に生まれた六大文明なのである。

【風土と密に関わる月煌石】

月煌石が秘めるエネルギーは、月の麓の風土に影響を及ぼしている。世界各地の風景がまったく異なる理由は、まさにそのためだ。下記で各色の煌石と風土の関係を紹介しよう。

赤の月煌石

赤の月煌石は、炎のエネルギーを秘めているため、赤の月の麓は灼熱の砂漠になっている。ナスルの大陸に火山が多いのは、地中の月煌石が自然燃焼して吹き出しているからだ。

黄の月煌石

黄の月煌石は、電気のエネルギーを秘めているため、黄の月の麓では雷がよく見られる。実際、厚い雨雲を覆われたバルア大陸上空を航行していると、稲光を何度も目撃することになる。

緑の月煌石

緑の月煌石は、生命力のエネルギーを秘めている。つまり、物が成長する力や生体を維持する力が満ちあふれているということだ。ホルテカが巨大な樹木で構成されているのも頷ける。

青の月煌石

青の月の麓では、青の月煌石が放つ波動のエネルギーで大気がかき回され、大気中の水分が結露→凝固し、地表に貯まる。ヤフトマーがフガクが水に恵まれているのはそのためだ。

紫の月煌石

紫の月煌石は氷のエネルギーを秘めている。何もかもを凍てつかせる、冷気の力だ。それは、紫の月の麓にある氷の大陸が物語っている。その硬い氷は、普通の船では絶対に破れない。

銀の月煌石

エネルギーは「無」。つまり、風土には影響を与えない。オーシャンは、小さな島が点在するだけの空域。神殿島に月煌石の塊が落下したのは、ある意味幸運だったのかもしれない。

【人民にとっての月煌石の価値】

“天然資源”である月煌石は、それなりに価値がある物として扱われている。船乗りにとってはまさに「お宝」であり、年寄りには、天からの授かり物として有り難がる者が多い。一方、国レベルで見ると、採掘事業を展開しているバルアでは、すべて帝国の所有となり、ナスルでは発見者が所有権を持つため、大金持ちになった人が多々いる。また、モンテスマには個人所有の概念がなく、皆で山分け、ヤフトマーでは年貢のように、いくらかの割合を朝廷に献上しなければならないのだ。

【動力源や燃料となる月煌石】

月煌石の持つエネルギー量は非常に膨大で、野球ボール1個分のサイズで船を1カ月飛ばせるほどだ。また、エネルギー自体には鉱毒がないため、有害な物質を排出することもない。まさに夢のような力なのである。

赤の月煌石

ナスル王国の船は、大量の月煌石を燃焼させ、炎の噴射力だけで飛行する。空賊船も基本的に赤の月煌石を使っているが、こちらは月煌石の力で浮遊させ、風の力で飛んでいるのだ。

黄の月煌石

黄の月煌石は「電池」のようなもの。バルアの船は、エンジン機構の回路の中に黄の月煌石をセットし、大量の電気エネルギーでエンジンを駆動、プロペラを回転させて飛行する。

緑の月煌石

モンテスマには「筋肉の木」と呼ばれる植物があり、これを使って船の「羽ばたき機構」を作る。これに緑の月煌石を組み込むと、不思議な作用が発生して人工筋肉が運動を開始するのだ。

青の月煌石

ヤフトマーの船が高空域や低空域を航行できるのは、青の月煌石の波動のお陰。月煌石によって船の回りに真空空間を作り出し、その空間を調節することで自在な航行が可能になる。

紫の月煌石

氷の文明グラシアが滅びているため、紫の月煌石にエネルギーは利用されていないが、ブリザード状の吹雪を噴射していたものと推察されている。モービスが吐くブレスがそれに当たる。

銀の月煌石

銀の月煌石は、「無」から光子を作り出すことができ、銀の文明の乗り物は、この光子を推進力としている。ファイナの小型艇が不思議な光を放っていたのもこのためだ。

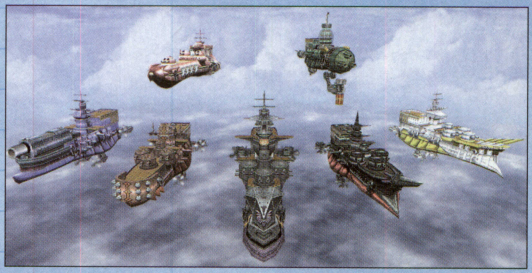
★第7の力——黒の月煌石の存在

古代文明期よりも昔、第7の月——黒の月が存在していたと言われる。黒の月煌石は、重力のエネルギーを秘めていたらしい。黒の月は何らかの原因で地上に落下し、その時の衝撃と、結果的に発生した重力異常のために、この世界の大地は地表から離れ、空中に浮遊するようになったという。黒の月が落ちたサルガッソーは現在、重力異常地帯となっている。

黒の月煌石は、サルガッソー内に存在する。

PART 2 巨大帝国バルアが誇る無敵艦隊「アルマダ」

世界最大の勢力を誇る軍事国家バルア。その強大な軍事力を支えるのが、6つの艦隊で構成されたアルマダである。スペイン語で「無敵艦隊」を意味するアルマダは、女帝テオドーラの指揮のもと、各国に進撃を開始し、バルアによる世界制覇を目指している。この艦隊を率いるのは、6人の個性的な提督たち。その中でも、バルアの軍事指揮権を持つ護国卿・ガルシアンは、ヴァイスたちにとって脅威の存在となる。だが、ガルシアンにとってアルマダでの任務は、真の目的を秘密裏に進行させるためのカムフラージュでしかなかった。そんな彼のやり方に疑問や反発心を抱くほかの提督たち。その関係は、P.228で紹介している。そして“無敵”の艦隊は、皮肉にも内部から崩壊していくのだった。



バルアの艦隊を一手に指揮する護国卿ガルシアン。

ガルシアンのためなら殺戮も辞さないラミレス。

【アルマダ提督相関図】

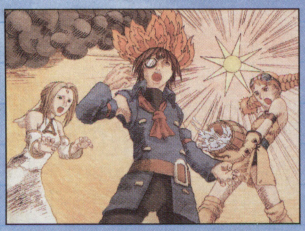
強力な一枚岩と思われていたアルマダだが、それは表面上の話。裏では疑心や反発心、嫉妬心がドロドロと渦巻いている。まさに人間の醜い部分を鮮明に表した関係なのである（上段が呼称、下段が人間関係を表す）。

	ガルシアン	アルフォンソ	グレゴリオ	ビゴロ	ベレーザ	デ・ロッコ	ラミレス
ガルシアン	俺	アルフォンソ	グレゴリオ	ビゴロ	ベレーザ	デ・ロッコ	ラミレス
		内心はただの駒としか見ていない					片腕
アルフォンソ	閣下 内心は不満と憤み	ぼく	グレゴリオくん	ビゴロくん	ベレーザくん	デ・ロッコくん	ラミレス/貴様 下部扱い （友達ではないため）
			優越感				
グレゴリオ	閣下 方針に疑問	アルフォンソ殿	自分	ビゴロ殿	ベレーザ殿	デ・ロッコ殿	ラミレス殿
ビゴロ	閣下 一目置く	アルフォンソ	じいさん 一目置く	俺様	ベレーザ 一目置く	デ・ロッコ	ラミレス 一目置く
ベレーザ	閣下 密かに張う	アルフォンソ提督	グレゴリオ提督	ビゴロ提督	わたし	デ・ロッコ提督	ラミレス提督 ただ者ではない
デ・ロッコ	閣下 殺わないと 感じている	提督			私		提督
		どうでもいい存在					どうでもいい存在
ラミレス	閣下 絶対的な存在	アルフォンソ様	グレゴリオ様	ビゴロ様	ベレーザ様	デ・ロッコ様	わたくし

PART 3 思わず笑ってしまうアイカの想像世界

ゲーム中、新たな大陸へ向かう際に映し出されるアイカの想像世界。人から聞いた各国の様子を彼女なりにイメージしているわけだが、あまりにも現実離れしているため、思わず笑ってしまったプレイヤーも多いことだろう。さらに、劇画タッチの絵も楽しく笑いに拍車をかける。

【髪の毛を燃やす灼熱の太陽 in マランバ】

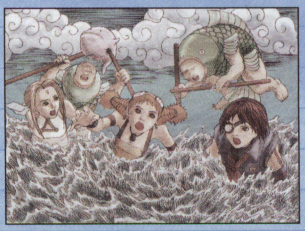


ナスルへ向かう際に想像。灼熱の太陽の下を歩くと髪の毛が燃えてしまうという、バカげた噂を本気で信じていたアイカ。燃えるのは自分の髪の毛ではないが…。

【食べ物が実る木と肉食獣 in モンテスマ】

モンテスマに向かう際に想像。月晶集めも忘れて食べ物の実る木に群がる3人を影から狙う木の凶暴な野獣。深い森に囲まれた国であることは十分うかがえるが…。

【二本の棒を使って食事…!? in ヤフトマー】



ヤフトマーに向かう際に想像。確かに、魚のウロコに覆われた人々が二本の棒を使って食事をしようとしているが、食べ物が自分たちになってる点がアイカらしい。

【人間を凍り漬けにする厳寒地 in グラシア】

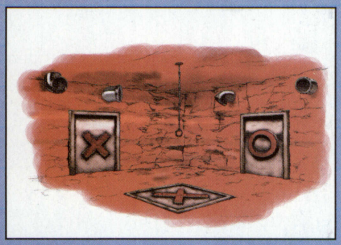
グラシアに向かう際に想像。氷を砕こうとする女性2人の必死な表情が笑いを誘う。それにしても、髪の毛を焼かれ、凍り漬けにされるヴァイスって一体…。

PART 4 制作過程で生み出された多種多彩なイラスト

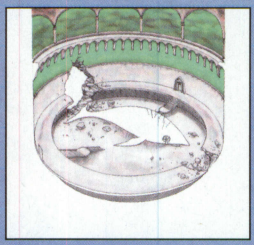
『エターナル アルカディア』の開発過程では、独自の世界観を構築するためにさまざまな設定イラストが描き起こされている。今回、制作サイドからお借りしたイラストの数は優に100点を超え、中には実際のゲームには採用されなかったものまで用意されているのだ。また、CGのベースとなったカラーイラストのほかにも、初期段階でのものと思われるラフスケッチもある。ここでは、膨大な作品の中からいくつかをピックアップして紹介しよう。

舞台 Stage

場所に関するイラストは、イベントが発生するポイントだけでなく、単なる通路を描いたものまで用意されている。ここでは、一目見れば、ゲーム中のマップが思い出される印象的なポイントから、実際には登場しなかったポイントまでを紹介しよう。

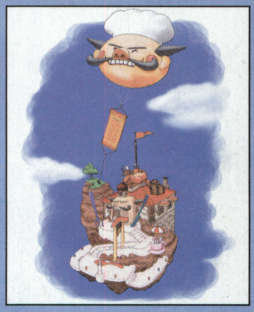


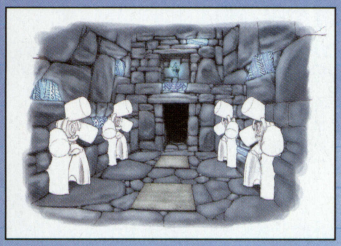
月煌石鉱山内のパネルトラップ。扉のタイプは実際には使われなかった。×の扉の奥には何がある？



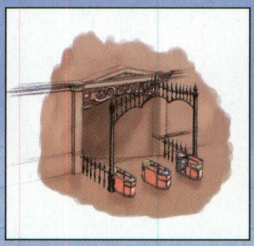
瀕死のモービスが横たわっていたグラシアのホール。鯨も描かれている。

大きなバルーンが目印のドブラのレストラン。ゲームでは、灰色の空だった。



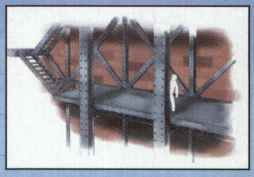


フガクの石像ルーム。ナマトヌカとの連続強制戦闘に泣きそうになったプレイヤーも多いことだろう。

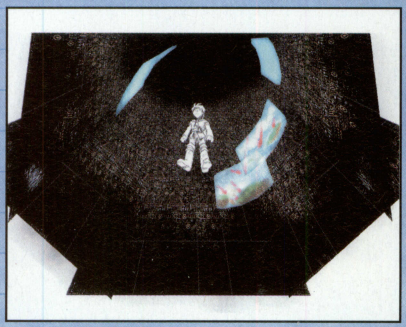


バルア上級都市の改札。ここを通過するシーンは残念ながらなかった。

ガルガンチュア要塞のサーチライトゾーン。柱に隠れる人影が気になる…。



ナスラードの宮殿内部。イベントで一度だけ訪れる（しかも自動）場所にも関わらず、これだけ丁寧に描きあげた姿勢に脱帽です。



銀の大神殿の記憶の間。細かい模様の壁と、壁に映る過去のシーンをCGで起こし、ヴァイスのイラストを配置したようだ。

登場人物
Character

メインやサブ、クルーなど、シナリオに関わるキャラクターたちには、当然イラストが用意されている。ところが、開発スタッフはそれだけに留まらず、名もなきキャラのイラストまでも用意していたのた。空賊島の住む人々はほぼ全員そろっているのだから驚きである。

【空賊島の人々】
ダインを中心に、青の空賊の仲間たちがきちんと用意されている。刀傷のビリーや首蹴りのタイロン、武器屋のピュウや道具屋のリリィなど、名前のあるキャラクターは全員いる。さらに、村で遊んでいる子供たちの姿も。これにヴァイスの母親やおばさん連中がそろったら完璧だ。

【バルア上級都市の貴族】
バルア上級都市に住む貴族女性のイメージイラスト。それにしてもド派手な衣装である。

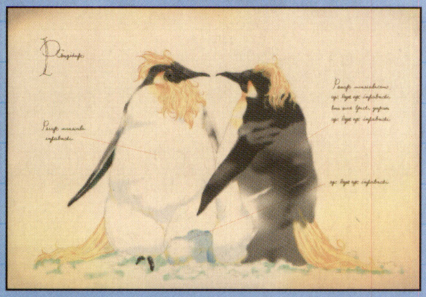
【ナスルの子供たち】
日差しが強いナスルでは、帽子が必需品。これがないと、アイカの想像図のように……はならない。

【ヤフトマーの若者】
和風な衣装が凛々しい東方の若者たち。右の女性はキララかウララのベースかな？

【モンテスマの原住民】
ペイントが施された褐色の肌に怪しげなお面。一目でモンテスマの民とわかるイメージイラストである。実際のゲームでは、上半身に一枚布のような衣類を羽織っている人物が多い。

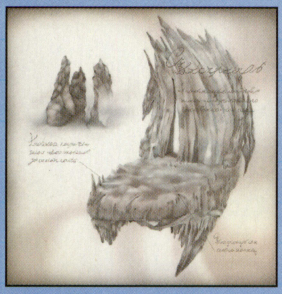
発見物
Object of discovery

「発見物を見る」で表示される発見物の画像は、ここで紹介しているイラストがほぼそのままの形で使われているようだ。古紙をイメージさせるバックの色と、海外の図鑑のような英語の説明文が、発見物を引き立たせている。



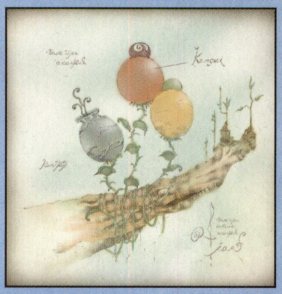
【ペンギン】
氷の大陸でお目にかかれるペンギン。頭と尾の金色（？）の羽が、なんともかわいらしい。

【青の空賊の墓標】
ゲーム初期で発見できる墓標。“D”で始める空賊とは、おそらくダカットのことだろう。



【巨人のイス】
緑色の肌をした巨人がまたがって遊んでいたという噂。まさかグリデ・ガルデ…!?

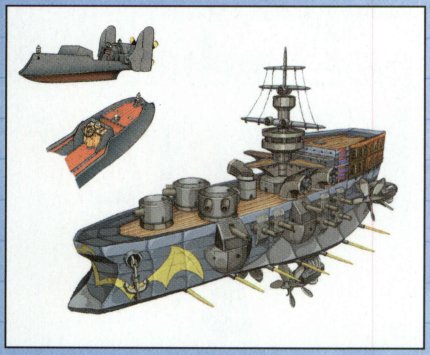
【ぶどうイモ】
その名のとおり、ぶどうのような紫色のイモ。味はどちらに近いのだろうか。



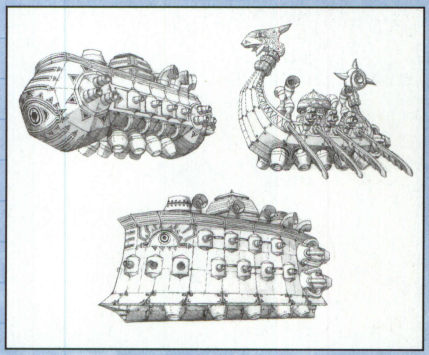
【風船花】
割れると甘い香りが広がるという、風船型の花。なんとも不思議な植物である。

船
Ship

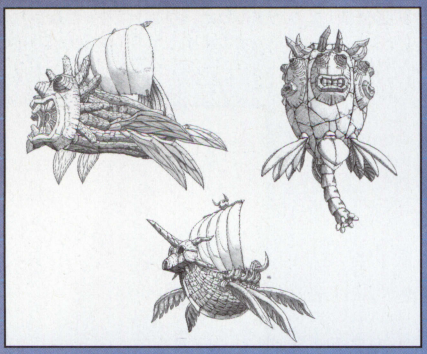
船はゲームの主役だけあって、いずれも細部に渡って細かく描かれている。色付けされたイラストもいいが、それ以上に目を引くのが、鉛筆1本で描かれたスケッチ。筆圧に強弱をつけることで影をつけ、細かいパターン模様を省略することなく再現している。



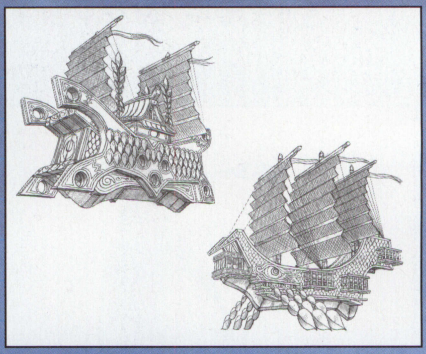
【バルアの船】
バルアの鉄騎船と哨戒艇。前者は、バルアの戦艦群の特徴をそのまま受け継いでいる。一方、後者は、ゲーム後半でバルアを追われたエンリックとベレーザが乗っていた小型艇と思われる。



【ナスルの船】
ナスルの船の特徴は、大量の赤の月煌石を使っているため、噴出口を多数設けられる点。そのため、重武装の砲艦や貨物商船など、他国の船に比べて大型タイプが多い。

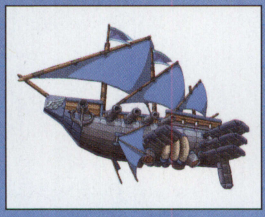


【モンテスマの船】
モンテスマの船には必ず、羽が付いている。緑の月煌石を使い、この羽を羽ばたかせることで、飛行するのだ。しかし、大型船や戦闘船が存在しないため、バルアの侵攻を受けてしまう。



【ヤフトマーの船】
空賊たちの船と同様、月煌石の力で浮かばせ、大きな帆に風の力を受けて航行するヤフトマーの船。高空域と低空域を自在に飛ぶことが可能だ。お城のような豪華な造りが特徴のひとつ。

【空賊島の小舟】
ヴァイスとアイカが神殿島に行った際に利用した小型船。帆には父ダインの旗がプリントされている。

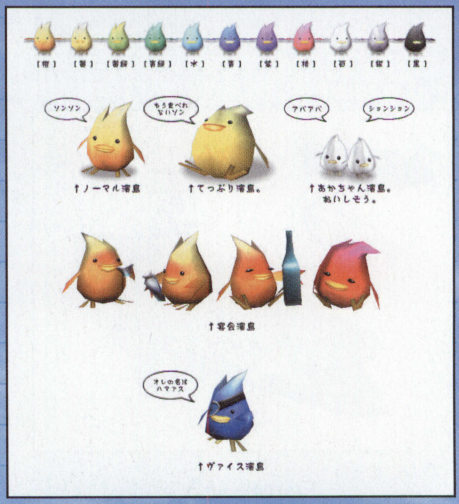


【青の空賊船】
同じ青の空賊船のアルバトロスやクラウディア、プリムローズに比べると、コンパクトでスマートな印象を受ける。

ハマチョウ
Hama-chou

『エターナル アルカディア』のイメージマスコット（？）的存在のハマチョウ。通常プレイでは、テンコウの島にいる1匹にしかお目にかかれないが、「ハマチョウ島」をダウンロード（P.26参照）すれば、下のイラストやCGと同じハマチョウに会うことが可能だ。

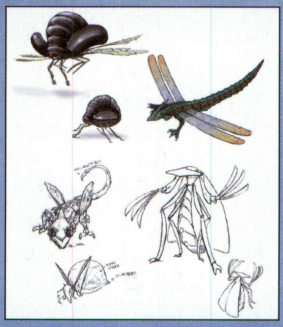
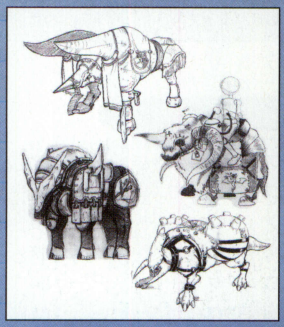
多種多彩なハマチョウのイラスト。丸いフォルムがコミカルな印象を受ける。キュピルとハマチョウどっちがかわいい？



CGで描かれたハマチョウ。島をダウンロードして、その目で確かめてほしい。特にヴァイスを真似た青のハマチョウの動きには注目だ。

エネミー
Enemy

イラスト集の最後は、多種多彩なエネミー。ラフスケッチとカラーイラストが用意されている。以下の作品がそのままゲームに採用されたものもあれば、大幅にアレンジが加えられ、ラフスケッチのイメージからは完全に変更されたものもあるようだ。

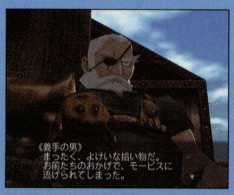



左から植物系、昆虫系、牛系のエネミー。鉛筆のみで描かれたものは、まさにラフスケッチ。アントニオのベースになったと思われる牛系の中には、人が乗った状態の微笑ましいイラストもあり、幾度となくデザイン変更を重ねてきたことがうかがえる。

実際に色が付けられたイラスト。タッチは1種類だけではなく、イラスト風のもの（左）もあれば、CGを使ったようなリアルな絵（中央）も用意されている。最終的な仕様が決まるまで、さまざまなスタッフによる、さまざまなタッチのイラストが描かれたのだろう。

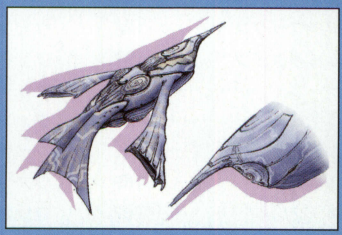
★紫のギガス・パプニールのモデルとは

ドラクマとモービスの関係を知って、ピンときた人も多いだろう。実は、この人間と巨大鯨の戦いは、小説「白鯨（メルヴィル作）」が題材になっている。白鯨モウビ・ディクに脚を奪い取られたエイハブ船長が、打倒モウビ・ディクに執念を燃やす——腕と脚の違いはあれど、話の大枠は同様である。ただし、結末だけは別。ゲームでは鯨が壮絶な最期を遂げるが、小説ではその逆なのである（詳しいことはあえて触れないが）。長編小説だが、ゲームをプレイして興味を持った人は、一度読んでみるのもいいだろう。



モービスの存在が、ヴァイスとドラクマを引き合わせる。

寝ぐらであるグラシアで傷付いた身体を横たえるモービス。



INDEX

『エターナル アルカディア』に登場するキャラクターや場所、アイテムやエネミーなどの名前を、本書の紹介ページ数とともに五十音順に列記。知りたい情報を簡単かつダイレクトに検索できるので、有効に活用してほしい。

■ア行

アーアペプ……187
アークエルモ……187
アイカ……005
アイガムハ……187
アイスソード……158
藍染のローブ……161
アウリーガ……221
青き神鳥の船首像……176
青空賊の服……160
青の空賊旗……166
青の空賊の墓標……149
青の月煌石……173
アカイワシ……172
赤き船首像……176
アガタウマス……210
赤の月煌石……173
アゴウナギ……172
アサシン……207
麻のターバン……166
アジルの種……170
アスヒモス……187
アスフール……188
アトランティア大陸……141
アパ……183
アパコンデ……169
アパワックス……178
アフロのかつら……166
アポス……183
アポスワックス……178
あみあみタイツ……167
アラーニャ……218
アルキュミス……085
アルキュミスの島……145
アルコンディ……169
アルシノ……207
アルバトロス……146
アルファストーム……179
アルフォンソ……010
アルマダの勲章……167
アレスの鎧……162
アンギーラ……221
暗視ゴーグル……167
アントニオ……210
アントニオJr……212
アンバランス……167
イアールト……188
イーグル魚雷……176
イェラーガ……225
イエルモー……188
イズレール……084
稲妻の小箱……170
いにしえの皇龍刀……158
古の主砲……175
イマゴタリア……210
イモヅル……207
イラブ……188
イルドゥス……188
イレイザー……189
イワザールの神像……171
ヴァイス……004
ヴァルガンド……189
ヴィヒム……189
ウィルの種……169
ウェイバ……184
ウェイビィ……184
ウェイベス……184
ウェブガン……175
ウェボーン……184
ウォーターパイプ……167
ウォン三兄弟……212
ウッドパイプ……167
ウマシカ……150
ウララ……084
ウララのお弁当……169
麗しき緑の月晶……173
ウンデイ鉄……173
エアインテーク……177
エアロスマッシュ……179
エスクード……181
エスペランザ……103
X主砲……175
エリュオン……189
エルシアン……207
エルモ……189
エルモック……190
エルモの巣……150
エルモのわっか……165
エルモンテ……190
エンジンカバー……176
エンリック……007
オアシス……150
黄金像……149
黄金の花粉……171
王の小屋……144
オオアゴウナギ……172
おおきな金塊……178
オーロラ……149
オスマン……083
オビスボー……218
オメガサイクロン……180
俺がギルダーだ！……181
俺様の拳銃……157

■カ行

ガイアのマント……161
魁けし青の月晶……173
カイトエイ……172
回復の小箱……170
回復の玉手箱……170
カイライ……190
カギ爪……157
舵のグリス……178

カシム……082
ガジュマ……190
風の小箱……170
カタマンナ石……166
ガツガツのキノコ……168
ガディタウス……223
ガトー……190
ガトーのツメ……165
カトラス……154
カトラスダンス……179
カネヅル……208
雷の小箱……170
雷の爆弾……178
カミュレオン…219/220/222
ガランガラン……191
カリファ……083
狩人の手甲……165
ガルウィング……156
ガルガンチュア要塞……110
ガルシアン……010/216
ガルシアン親衛艦……223
革のブーメラン……155
完全修復材……178
ガンドロフス……191
岸壁住居の跡……149
ギアグリス……178
キ石……166
キカザールの神像……171
効かねえなあ……181
機関オイル……178
キキヤス石……166
キクシック……191
ギジェリガー……191
義手……157
奇跡のローブ……161
黄の月煌石……173
希望の翼……156
木彫の指輪……164
キャッチアーム……157
キャプテンハット……167
キャプテンマーク……178
キャプテンメイル……162
キャラバンの服……160
ギャルブ……191
キュア……185
キュアリン草……169
究極のシシカバブ……169
給料袋……173
キュキュ……192
キュピアー……156
キュピクルブレド……156
キュピゲンノー……156
キュピコーン……156
キュピットラップ……156
キュピバッソ……156
キュピファイナル……156
キュピラス……156
キュピランス……156
キュピリング……164
キュピル……156
キュピルソード……156
キュピルパン……156
キュピングスター……156
ギョクモン関……151
巨人のイス……151
巨大爆弾……178
きらめく船首像……176
きらめく装甲板……177
キララ……084
ギラロッシ……192
気球の残骸……150
ギルダー……006
ギルダーSP……158
ギンツキノツカイ……172
銀の月煌石……173
銀の月煌石の鉱脈……150
銀の大神殿……138
銀のベール……167
金メッキの鎧……162
クイコンデ……169
クイッカ……184
クイッカワックス……178
空気清浄器……177
空賊王のツナギ……160
空賊島……092
空中珊瑚礁……149
空賊のカトラス……154
鎖かたびら……160
クチバシ岩……150
クチュ……192
クベンシス……192
くまの置物……177
クラーケンの巣……150
グラシア……133
グラシアのわっか……165
グラシィ……183
グラシェス……183
グラシャ……183
グラスローブ……161
グラゾーバ……183
クラブキュピル……156
グリデ・ガルデ……224
グリデガウィング……156
クルークルー……181
ぐるぐるめらん……158
クルルのバンダナ……166
グレゴリオ巡洋艦……220
グレゴリオ戦艦……221
黒い月煌石……151
クローネ……009
クローネのさいふ……173
黒空賊船……217
黒コショウ……173
黒の眼帯……167
軍艦兵……192
軍港区のカギ……173
警備士……193
ケガレナ石……165
ケチャの羽根飾り……165
月煌石鉱山……116
月煌石の原石……173
月煌石の滝の水源……151
月煌砲……176
月蝕ポイント……152
毛長象の氷像……151
ケベスク……193
ケベスクのうろこ……165
5インチ副砲……175
高貴なローブ……161
煌黒空賊船……218
航行士……193
煌ジャンク船……221

硬修復材 ……178
煌術処刑士 ……211
煌術発射装置 ……173/178
煌樹の大玉 ……168
煌樹の玉 ……168
高僧の袈裟 ……162
皇族の紋章 ……167
皇太子のコート ……162
鋼鉄の星 ……152
鉱夫のツナギ ……160
香料の島 ……150
ゴーグル ……167
ゴーストの服 ……161
ゴーヤエルモ ……193
氷の小箱 ……170
氷の大陸 ……151
氷の爆弾 ……178
ゴールドドラゴン ……172
獄長 ……211
苔むしたコート ……162
コジボの種 ……170
5尺副砲 ……175
護送将兵 ……211
古代魚 ……152/172
古代の腕輪 ……166
古代の沈船 ……152
古代の投刃 ……155
固定主砲 ……174
コロガス ……193
殺し屋の短銃 ……158
ゴンザレスの地図 ……173
混乱の小箱 ……171

■サ行

採掘士 ……194
サイレシャ ……184
さかさウサギ ……152
逆さ島 ……151
作業帽 ……166
悟りの腕輪 ……165
サファリシャツ ……163
サプガンの葉 ……168
サプの葉 ……168
サプハネの葉 ……168
サプヤクの葉 ……168
サプラ ……182
サプリィ ……182
サプレス ……182
サプローネ ……182
さまよえる湖 ……150
サムンドラ ……194
サラームの法衣 ……162
サルガッソー ……125
3インチ副砲 ……175
3インチ副砲改 ……175
3尺副砲 ……175
サンチーム ……008
斬鉄のカトラス ……155
シーサー ……194
ジェダ ……185
ジェデス ……185
ジェドーガン ……175
ジェドーサ ……185
ジェドキャノン ……175
ジェドトゥーピド ……176
ジェロス ……225
試験型主砲 ……175
地獄の煙突 ……152
シシカバブ ……169
システムキッチン ……177
シデンクワイ ……194
シナナ石 ……166
シニストラ ……213
シモンの覆面 ……166
ジャオ＆マオ ……009/214
シャンデリア ……177
10インチ副砲改 ……175
重主砲B型 ……175
重主砲G型 ……174
重装甲板 ……177
12インチ副砲 ……175
修復材 ……178
シュリヌール ……194
狩猟のカトラス ……154
狩猟のブーメラン ……156
シュルラット ……195
勝負の下着 ……163
ショートパンツ ……159
処刑のカトラス ……154
ジョリーロジャー ……179
シルクのローブ ……161
シルバーアーム ……157
シルバースーツ ……163
新鋭主砲 ……175
心斬剣 ……155
真実の聖衣 ……162
神殿島 ……109
水晶玉 ……178
水神の聖衣 ……162
睡眠の小箱 ……171
スカイカトラス ……154
スカルシールド ……179
スコープゴーグル ……167
ステルスエイ ……172
ストーンリング ……164
ストレの種 ……170
砂の指輪 ……164
スピィの種 ……170
澄みし紫の月晶 ……173
素焼きの鎧 ……162
スリーパ ……184
スワロー魚雷 ……175
青斬刀 ……158
清掃ツナギ ……160
生命の玉手箱 ……170
世界一周航路 ……151
セベスク ……195
セベスクのうろこ ……165
戦士の拳銃 ……158
全身ゴムタイツ ……163
潜水服 ……173
船長のマント ……161
装甲板 ……177
造船の極意書 ……173
即死の玉手箱 ……171
ソピローテ ……195
ソライワシ ……172
ソラギンチャク ……151
ソラマンボウ ……172
ソランチュの剣 ……155
ソランチュの服 ……161
ソリッドソード ……158

■タ行

ターボキット……177
大雲海潜航仕様書……173
タイガー魚雷……176
ダイゴ……009
大蛇の魚雷……176
ダイダラスギ……152
大地のカトラス……155
大灯台の跡……149
耐熱ギアグリス……178
大爆弾……178
タイミングバルブ……177
ダイン……008
ダウナ……185
ダウノス……185
ダカットカスタム……157
ダカットのコイン……173
ダカットの秘剣……155
ダカットの服……160
宝島……122
猛き赤の月晶……173
ダスカの地上絵……148
竜巻の小箱……170
脱力の小箱……171
だてメガネ……167
旅立ちの服……160
ダマンナ石……165
タルタスの穴……135
タルタスの神殿……120
ダングラール基地……136
だんご岩……151
チャム……169
チャンバーパイプ……167
調査兵……208
チョウチンカサゴ……172
チョム……169
沈黙の小箱……171
ツィツィ……195
ツインエンジン……177
ツインターボ……177
ツカレナ石……166
月の大いなる煌き……180
月のキャミソール……159
月の浄化……180
ツキノツカイ……172
月の波動……180
月の封印……180
月の実……169
月の恵み……180
ツバクラメの巣……151
ディーゴ……214
ティカティカ……083
提督のカトラス……155
提督の肩章……165
テオドーラ……010
デクストラ……213
デシェレト……208
デ式アーム……157
デ式ディガー……196
デ式特機兵……196
デ式ドリル……157
デ式レイバー……197
デ式レーダー……208
デモンヌール……195
テルヴァ……196
デルタシールド……180
デルフィナス……147
デ・ロッコ……011
デ・ロッコの鎧……162
デ・ロッコの鎧R……162
テンコウ……196
テンコウの島……132
伝説の石仮面……171
伝説の階級章……171
伝説の雀牌……171
伝説のバイオリン……171
伝説のパズル……171
伝説のパピルス……171
伝説のユタンポ……171
伝説のローブ……161
伝説を受け継ぐ器……171
天女の羽衣……159
テンペリオス……196
天文台跡……152
怒！……181
盗掘王シモン……209
盗掘者シモン……209
凍結の小箱……170
闘魂ガウン……163
ドゥムス……197
トキワドリ……148
特殊鋼装甲板……177
特上ヒツジの肉……173
特大爆弾……178
特務兵……197
ドクロ岩……150
ドクロの船首像……176
トゲマンボウ……172
床の間……177
ドブラ……009/212
ドブラのレストラン……144
ドミンゴ……083
ドラクマ……006
ドラコ……222
ドラド……118
ドラドの門……149
鳥の船首像……176
鳥の目の石……173
トリプルターボ……177
ドリルイカ……172
トロピカシャツ……163
トロピカマンゴー……170
ドン……081
とんがり帽子……166

■ナ行

嘆きの皇子像……149
ナスラード……101
ナスルカトラス……154
ナスル軍服……160
ナスル式短銃……157
ナスル商人の服……163
謎の光球……149
謎のサークル……149
謎のゆび人形……165
ナツメグの実……173
ナマトヌカ……208
波の爆弾……178
ニウニウ……197
ニシキカサゴ……172
虹のふもとの島……152

ニャカラガ……197
ニルヴィナス……215
二連リング……164
ニンギルス……198
ヌール……198
ヌックア……198
ネイビーの服……160
ネーナ石……165
燃料の月煌石……173
ノースリーブ……159
呪いの鉄仮面……166
呪いの投刃……155

■ハ行

パーティドレス……159
バーナ……183
バーニィ……183
バーネス……183
バーノーン……183
バーンキャノン……175
ハイブリワックス……178
パウ……086
鋼装甲板……177
爆炎の小箱……170
伯爵の城……149
爆弾……178
ハチマイハネ……172
バッカニアーズ……181
発掘アーム……157
バッファロー魚雷……176
ハデにやろうぜ……181
花かんざし……166
パニカ……184
捷き黄の月晶……173
パラミス……198
バルア……094
バルア艦内……108
バルアクルー服……160
バルア煌駆逐艦……217
バルア煌巡洋艦……217
バルア煌新鋭艦……217
バルア煌戦艦……222
バルア式拳銃……157
バルア巡洋艦……219
バルア戦艦……220
バルア沈没戦艦……152
バルア入国許可証……173
バルアの古鎧……161
バルボア……008
バルメラン……155
パロットアーム……157
パワワの種……169
反撃の腕輪……165
汎主砲……174
汎主砲改……174
ハンス……082
ビゴロ……011/213/215
ビゴロチョーカー……165
ビザールビスチェ……163
人の目の石……173
ヒトポの種……170
ヒュージエルモ……223
ヒュドラ……140/223
ヒュドラウィング……156
ヒュドラ機兵……198
ヒュドラ巨兵……199
ヒュドラ煌兵……199
ヒュドラ将兵……199
ピュラミス神殿……112/151
日よけのベール……166
ピンタ……086
ビンの手紙……173
ファイナ……005
ファイバーメイル……162
フィモソマ……199
風神の翼……156
風船花……150
フードン……199
フードンの肉……173
ブーメラン……155
フォールンキュピ……156
フォカラルガ……200
フガク……129
複合装甲板……177
副葬のローブ……161
プジョット……200
ぶどうイモ……148
舞踏のブーメラン……155
船乗り島……093
船乗りの詩碑……150
船乗りの投刃……155
船乗りの服……160
船の墓場……150
ブブロッカ……200
ブブロッカの甲羅……165
浮遊雷球……152
ブライヌール……209
ブラキロフス……213
ブラックベアード……219
ブラックベアードII……222
ブラックマップ……167
プラニナ……200
ブラバム……082
フリーズカッター……156
ブリュウホウ……225
フリルのスカート……159
フレアコート……162
プレミアシャツ……163
プワザ……182
プワゾーク……182
噴！……180
ヘクサバリア……178
ヘクサフォース……178
ヘコマナ石……165
ペドロの地図……173
ヘビーキュピル……156
ヘベレル……200
ヘムヘム……201
ベリグリチャム……169
ベル……082
ベルクロード……201
ベルハウンド……201
ベレーザ……011
ベレーザ兵……201
ペンギン……149
ボアアップキット……177
防音壁……177
防寒断熱帽……167
宝珠の指輪……164
ホウライの島……150
ホエール魚雷……176
ホーク魚雷……176

星の指輪 ……164
炎の赤フン ……160
炎の小箱 ……170
炎の爆弾 ……178
ポリー ……084
ポリーのランチ ……169
ホルシード ……201
ボルタ ……184
ボルティ ……184
ホルテカ ……099
ボルテス ……185
ボルドーラ ……185
ホワイトマップ ……167

■マ行

マータ ……202
マウルティア ……202
勾玉の投刃 ……156
まぐろかとらす ……158
マセラウト ……202
マドワナ石 ……165
マヌー ……202
マブルール ……202
マランバ ……097
マルコ ……085
マロッカ ……203
満月の指輪 ……164
三日月島 ……106
三日月のバレッタ ……166
ミクラステル ……203
ミザールの神像 ……171
水先案内の碑 ……150
乱れ斬りの投刃 ……156
緑の月煌石 ……173
南十字島 ……152
耳あて帽 ……166
紫の月煌石 ……173
ミラドール ……203
ミル・エスパーダ ……181
昔のナスル軍服 ……163
無人島 ……121
ムラジ ……214
女神の船首像 ……176
メスカリナ ……203
滅！ ……180
メメゾーレ ……203
メリダ ……086
モエギ ……086
モーニングスター ……157
モクズ ……204
モコモコセーター ……163
モノノフ ……204
モノノフの剣 ……155
モペール ……204
もめんのローブ ……161
マロッカの甲羅 ……165
モンテスネスの村 ……149
モンテスマ王都跡 ……149
モンテスマ大陸 ……149
モンテヒヒ ……151

■ヤ行

ヤフトマー ……104/151
ヤマトダマシイ ……175
ヤリイカ ……172
ユールマラー ……204
幽霊船 ……152
床暖房 ……177
ユプシロンミラー ……180
夢追いのカトラス ……155
要塞ゲート ……220
要塞煌兵 ……204
要塞将兵 ……205
要塞兵 ……205
要塞砲区のカギ ……173

■ラ行

ラージャ ……218
ラァス ……211
ライザ ……185
ライ雑草 ……169
ライゾリン草 ……169
ライゾン ……185
雷鳴のカトラス ……155
ラ・コロナシオン ……181
ラプラタヌス ……215
ラフレシア ……205
ラミレス ……011/216
ラムキャノン ……176
ラムダバースト ……180
ランギット ……205
リヴェンジ ……179
リゲコンデ ……169
リトルジャック ……146
リボン ……166
リュウカン ……085
龍貫鬼斬剣 ……155
リュウカンの島 ……145
流砂の滝 ……151
漁師のツナギ ……160
リンクス ……219
ルインアーム ……157
レイチア ……205
レイピア ……158
歴戦の鎧 ……162
レジボン ……206
レッドドラゴン ……172
レドキュラム ……224
レトモニケ ……206
レナウト ……206
ロイヤルソード ……158
ロウラン王都跡 ……150
ロクマイハネ ……172
ロッキ ……206
ロックキャノン ……175
ロック鳥 ……218
ロック鳥の巣 ……149
ロビンソン ……085
ロレンス ……081

■ワ行

ワーン ……206
ワタリチョウ ……152

Eternal Arcadia Perfect Guide
エターナル アルカディア　パーフェクトガイド

2000年11月10日　初版発行

■構成・執筆　株式会社エーワンオフィス
古橋潔／古橋あゆみ／蛯原秀夫
山本秀樹／安藤和也／篠子裕
渡部真樹
■本文・カバーデザイン　大野有香／中村治／藤井信／岡田克己
渡邊照子（blue）
■マップ制作　杵淵敬二
■印刷・製本　共立印刷株式会社
■制作協力　株式会社セガ・エンタープライゼス
株式会社オーバーワークス

■発行人　稲葉俊夫
■編集人　前田　徹
■副編集人　山田真司
■編集長　北村州識
■販売　中嶋和史／佐藤公昭／中本直弘
■制作業務　櫻井誠一
■編集　ドリームキャストマガジン編集部
エンタテインメント書籍編集部（吉本美雅子）
■発行所　ソフトバンク パブリッシング株式会社
〒107-0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売 TEL:03-5549-1200
編集 TEL:03-5549-1164

© SEGA/OVERWORKS, 2000
©Softbank Publishing Inc.
"Dreamcast" は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

落丁本、乱丁本は小社販売にてお取り替えいたします。
定価はカバーに記載されております。
禁無断複製
本書に関するお問い合わせは、平日の午後4時から午後6時の間に
電話番号03-5549-1164でお受けしています。
※ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

ISBN4-7973-1467-2
Printed in Japan

ソフトバンク パブリッシングの
ドリマガBOOKS大好評発売中!!

もうパソコンはいらない！ 10分でつながる！ 使える！ **ドリームキャストインターネットガイド 増補改訂版**	1300円
Kanon 公式ガイド	1300円
サクラ大戦2 ～君、死にたもうことなかれ～ 徹底攻略ガイド ～愛と戦いの日々～ 増補改訂版	1800円
センチメンタルグラフティ2 公式コンプリートガイド	1400円
ルーンジェイド オフィシャルガイド	1500円
アドバンスド大戦略～ヨーロッパの嵐・ドイツ電撃作戦～ 攻略ガイド	2400円
ダビつく～ダービー馬をつくろう！～ パーフェクトガイド	1800円
ジャイアントグラム2000 全日本プロレス3 栄光の勇者達 パーフェクトガイド	1600円
センチメンタルグラフティ2 公式スターティングガイド	880円
安い！ カンタン！ おもしろい！ ネットでゲームは楽しくなる！ ドリームキャストインターネットガイド 活用編	1300円
ジェット セット ラジオ パーフェクトガイド	1200円
レンタヒーローNo.1 パーフェクトガイド	1200円
久遠の絆 再臨詔 パーフェクトガイド	1200円
ソーサリアン ～七星魔法の使徒～ 公式ガイド	1300円
NBA2K パーフェクトガイド	1100円
ザ・キング・オブ・ファイターズ '99 EVOLUTION オフィシャルガイド	1800円
J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう！ 選手名鑑	2400円
電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム パーフェクトガイド ネットワーク&バトル編	1800円
シェンムー 一章 横須賀 コンプリートガイド	1400円
エアロダンシングF オフィシャルガイド	1400円
花組対戦コラムス2 パーフェクトガイド	1200円
プロ野球チームであそぼう！ パーフェクトガイド！	1300円
神機世界エヴォリューション2 遠い約束 公式ガイドブック	1300円
ソウルキャリバー オフィシャルガイドブック	1800円
電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム パーフェクトガイド ウエポン&テクニック編	1300円
あつまれ！ ぐるぐる温泉 120%活用マニュアル	1100円
REVIVE...～蘇生～ パーフェクトガイド	1000円
J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう！ ウイナーズバイブル～最強への布石～	1200円
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で… 戦術マニュアル	1800円
エスピオネージェンツ オフィシャルガイド	1800円
BLACK /MATRIX AD 公式ガイド	1300円
プロ野球チームをつくろう！ パーフェクトガイド	1300円
クライマックスランダーズ パーフェクトガイド	1300円
フレームグライド 公式ガイドブック	1300円

（価格はすべて税抜きです）

0010 エターナルアルカディア

応募券

当応募券を愛読者アンケートはがきに貼り、お送りいただいた方の中から抽選で毎月記念品を差しあげます。また、期間限定キャンペーン中は、この応募券がキャンペーンの応募券となります。詳しくは弊社のゲーム雑誌、もしくはホームページ（http://www.zdnet.co.jp/gamespot/）をご覧ください。

SOFT BANK
Publishing
ソフトバンク
パブリッシング

ISBN4-7973-1467-2

C0076 ¥1500E

9784797314670

定価 本体1,500円 ＋税

1920076015007

Dreamcast Magazine BOOKS

Eternal Arcadia Perfect Guide

エターナル アルカディア パーフェクトガイド

© SEGA/OVERWORKS, 2000